



Università degli Studi di Padova



Gruppo Bug Pharma

bugpharma10@gmail.com

## Preventivo Costi

Approvazione	Lorenzo Piran
Redazione	Silvia Giro
Verifica	Nicholas Sertori Nicla Faccioli
Stato	Approvato
Uso	Esterno

# Preventivo Costi

BugPharma

17 November 2021

## Indice

<b>1</b>	<b>Impegno orario</b>	<b>2</b>
<b>2</b>	<b>Considerazioni sui Ruoli</b>	<b>2</b>
2.1	Responsabile e Amministratore . . . . .	2
2.2	Analisti . . . . .	2
2.3	Progettisti . . . . .	2
2.4	Programmatori . . . . .	3
2.5	Verificatori . . . . .	3
<b>3</b>	<b>Preventivo dei costi</b>	<b>3</b>
<b>4</b>	<b>Scadenza di consegna</b>	<b>3</b>

## 1 Impegno orario

Ogni studente del gruppo BugPharma si impegna a lavorare al Progetto Didattico per 97 ore produttive. Tali ore verranno suddivise come segue all'interno dei vari ruoli richiesti per lo svolgimento del progetto:

Ruoli	Costo orario	Ore per ruolo	Ore per membro
Responsabile	30	63	9
Amministratore	20	63	9
Analista	25	56	8
Progettista	25	112	16
Programmatore	15	196	28
Verificatore	15	210	30
	<b>Totale Costo</b>	<b>Totale Ore</b>	<b>Totale ore per membro</b>
	13440	700	100

Tabella 1: Costo Orario per Ruolo

Membro	Re	Am	An	Pj	Pr	Ve	Totale ore per membro
Silvia	10	9	6	15	29	31	100
Nicholas	9	8	10	15	29	29	100
Michele	9	10	8	17	27	29	100
Sara	9	9	9	16	25	32	100
Nicla	10	9	7	17	28	29	100
Andrea	8	11	8	14	28	31	100
Lorenzo	8	7	8	18	30	29	100

Tabella 2: Suddivisione Ore per Membro

## 2 Considerazioni sui Ruoli

Le ore sono state assegnate ai vari ruoli in base alle seguenti considerazioni:

### 2.1 Responsabile e Amministratore

- Queste due figure, interpretate da membri diversi durante lo svolgimento del progetto, saranno sempre presenti e necessarie per garantirne il corretto avanzamento.
- Nelle circa 26 settimane lavorative che occuperà il progetto, si prevede un supporto sempre attento e presente da parte di chi assumerà questi ruoli.

### 2.2 Analisti

- È stato notato come il processo di analisi dei requisiti sia fondamentale nello sviluppo di un progetto.
- Anche grazie alla chiarezza del capitolato scelto, si auspica un periodo di analisi che rispetti i tempi previsti in tabella.

### 2.3 Progettisti

- Per la fase di progettazione si prevede un cospicuo ammontare di lavoro.
- Considerando che:

- Alcuni membri del gruppo possiedono un’infarinatura generale nell’ambito del Machine Learning;
- Buona parte dei componenti del gruppo ha già superato con successo l’esame di Tecnologie Web;
- Il Porponente si dimostra disponibile nel condividere conoscenze e strumenti durante lo svolgimento del progetto.

Si è concluso che le risorse a disposizione risultano essere tali da permettere al gruppo di approcciare la fase di progettazione in modo soddisfacente.

## 2.4 Programmatori

- È stato notato come la fase di programmazione necessiti di un impegno costante per implementare i vari requisiti (obbligatori e non) richiesti dall’azienda.
- Mettendo un quantitativo di ore sostanziale a disposizione di questa fase, il gruppo si auspica di riuscire a implementare tutto ciò che verrà ritenuto necessario nelle fasi preparative precedenti (di analisi e progettazione).

## 2.5 Verificatori

- Data la necessità di affidabilità e robustezza richieste dal prodotto software, si è deciso di dare molta importanza al ruolo di coloro che verificheranno ciò che è stato programmato.

## 3 Preventivo dei costi

Il costo finale del Progetto Didattico ammonta a **13440 €**, come visto nella tabella numero 1.

## 4 Scadenza di consegna

Il gruppo stima di consegnare il prodotto finito relativo al capitolato **Login Warrior** proposto dall’azienda **Zucchetti S.p.A.** entro il 23 Maggio 2022.