



Università degli Studi di Padova



Gruppo Bug Pharma

bugpharma10@gmail.com

Preventivo Costi

Approvazione	-
Redazione	Silvia Giro Nicholas Sertori
Verifica	-
Stato	Redatto
Uso	Esterno

Preventivo Costi

BugPharma

17 November 2021

Indice

1	Impegno orario	2
2	Considerazioni sui Ruoli	2
2.1	Responsabile e Amministratore	2
2.2	Analisti	2
2.3	Progettisti	2
2.4	Programmatori	2
2.5	Verificatori	3
3	Preventivo dei costi	3
4	Scadenza di consegna	3

1 Impegno orario

Ogni studente del gruppo BugPharma si impegna a lavorare al Progetto Didattico per 97 ore produttive. Tali ore verranno suddivise come segue all'interno dei vari ruoli richiesti per lo svolgimento del progetto:

Ruoli	Costo orario	Ore per ruolo	Ore per membro
Responsabile	30	63	9
Amministratore	20	63	9
Analista	25	56	8
Progettista	25	112	16
Programmatore	15	189	27
Verificatore	15	196	28
	Totale Costo	Totale Ore	Totale ore per membro
	13125	679	97

2 Considerazioni sui Ruoli

Le ore sono state assegnate ai vari ruoli in base alle seguenti considerazioni:

2.1 Responsabile e Amministratore

- Queste due figure, interpretate da membri diversi durante lo svolgimento del progetto, saranno sempre presenti e necessarie per garantirne il corretto avanzamento.
- Nelle circa 20/25 settimane lavorative che occuperà il progetto, si prevede un supporto sempre attento e presente da parte di chi interpreterà questi ruoli.

2.2 Analisti

- È stato colto come il processo di analisi dei requisiti sia fondamentale nello sviluppo di un progetto.
- Anche grazie alla chiarezza del capitolato scelto, si auspica un periodo di analisi che rispetti i tempi previsti in tabella.

2.3 Progettisti

- Per la fase di progettazione si prevede un ammontare di lavoro cospicuo.
- Notato che:
 - Alcuni membri del gruppo possiedono un'infarinatura generale nell'ambito Machine Learning;
 - Buona parte del gruppo ha già superato con successo l'esame di Tecnologie Web;
 - Il Porponente si dimostra disponibile nel condividere conoscenze e strumenti durante lo svolgimento del progetto.

Si conclude che le risorse a disposizione sono tali da permettere al gruppo di approcciare la fase di progettazione in modo soddisfacente.

2.4 Programmatori

- Si nota come la fase di programmazione richieda un impegno costante per implementare i vari requisiti (obbligatori e non) richiesti dall'azienda.
- Mettendo un quantitativo di ore sostanziale a disposizione di questa fase, il gruppo si auspica di riuscire a costruire tutto ciò che verrà ritenuto necessario nelle fasi preparative precedenti (di analisi e progettazione).

2.5 Verificatori

- Notata la necessità di affidabilità e robustezza richieste dal prodotto software, si decide di dare molta importanza al ruolo di coloro che verificheranno ciò che è stato programmato.

3 Preventivo dei costi

Il costo finale del Progetto Didattico ammonta a **13125 €**, come visto nella tabella numero 1.

4 Scadenza di consegna

Il gruppo stima di consegnare il prodotto finito relativo al capitolato **Login Warrior** commissionato dall'azienda **Zucchetti** entro il 23 Maggio 2022.