# 陽光幣白皮書

V1.1.2.20240731

陽光幣是一個開放自由的互联网科技,它连接所有计算机,重新定义了算力单位标准,并为数以万计的去中心化应用程序提供了运行环境。它实现了零知识证明的会计向量标准,让人们可以运用标准且具备隐私保护的格式公开交换信息;它可以建立全球范围的公开账本,也能让人们创建并在平台上运行去中心化应用服务。陽光幣的分散式账本技术非常灵活,允许用户创建任何形式的代码逻辑,实现我们尚未想象到的系统,且任何计算机都能运行陽光幣为平台提供算力并获取奖励。

### 奖励政策

在陽光幣上保存的信息以及执行的程序由所有执行陽光幣的计算机共同提供,并定期将数据打包为区块公告于整个陽光幣网络中,这个过程我们称之为挖掘区块。陽光幣会以 ISC 为单位量化记录每个成功挖掘出区块的节点贡献值,用以激励他们维持网络的运行和安全。

### 交易与区块

陽光幣为提高网络的安全、效率和可扩展性,制定了一系列的规则以合理规范算力资源与存储资源的使用。每个提交陽光幣的交易会根据其内容使用算力资源执行其指定的代码,因此根据其算力消耗的程度,交易必须随算力消耗程度支付等比例的基础交易手续费,基础交易手续费会直接被销毁,从而减少 ISC 总供应量。用户同时还可以支付小费以激励矿工优先处理他们的交易,这些小费会直接发放给挖掘出该交易区块的矿工。

#### ISC 发行政策

陽光幣主网自 UTC+0 时间 2024 年 07 月 05 日 00:00:00 启动,所有的 ISC 只能通过运行陽光幣 挖矿获得,每个区块初始挖矿奖励为 1 ISC,自第 0x40000 区块起挖矿奖励调整为 4 ISC,并开始 发放初始算力奖励,每个区块算力奖励为 4 ISC,分配给所有参与贡献算力的节点,包括稽核账本 与区块、保管存储文件、运行算力容器、执行 AI 计算任务等,另外每个区块也将提缴 2 ISC 初始治理奖励。区块奖励每挖出 0xA00000 个区块后会减半,略等同每四年区块奖励减半,包括挖矿奖 励、算力奖励、治理奖励。最终发行量为 210,000,000 ISC,预计 2028 年 07 月 04 日完成 50% ISC 发行,预计 2074 年 07 月 04 日完成所有 ISC 发行。

### 算力参与

陽光幣通过计算机将能源转换成算力资源,并提供算力资源给陽光幣平台换取奖励来实现挖矿,一般的家用计算机或是笔记本电脑安装 iSunCoin 软件即可立即开始挖矿。为达到最佳的算力转换效益,推荐使用 50 Mbps 以上带宽的网络、算力 50 TOPS 以上、内存 32 GB 以上、存储容量 1 TB 以上的机器。

### 共识与稽核机制

挖到矿的矿工节点会提交区块至 iSunCoin 区块链网络,获得半数以上的区块链节点认可即产生新的区块并发放奖励给该矿工。同一时间可能存在多个矿工提交区块,节点会根据打包的交易数量、提

交的先后顺序决定该采纳哪一个区块。提交的区块会在 24 小时内接受稽核,若经过稽核发现区块内包含格式异常、地址无效、或余额不足等因素造成无法执行的交易,以及区块信息记载错误时,该区块奖励将会被追缴销毁。

## 社群自治

陽光幣採用去中心化治理模式,每 1310720 个区块作为更新周期,持有陽光幣的用户皆具备提案与投票权,每个周期前 655360 区块为提案期,社区成员可在此期间针对协议升级、功能新增、参数调整等建立新提案;后 655360 区块为投票期,社区成员可针对每个提案表示赞成或反对,在每个周期结束时结算所有提案予以采纳或否决。社区自治另外设立自治委员会,负责审核每项提案是否符合提案规范,并协调社区事务讨论。为鼓励参与,社区成员参与投票或提出被采纳的提案将获得治理奖励,通过智能合约的自动执行,确保决策的透明度与公平性,让社区共同塑造陽光幣的未来发展。