

Instalación del BWINProForestSimulator

Generalidades

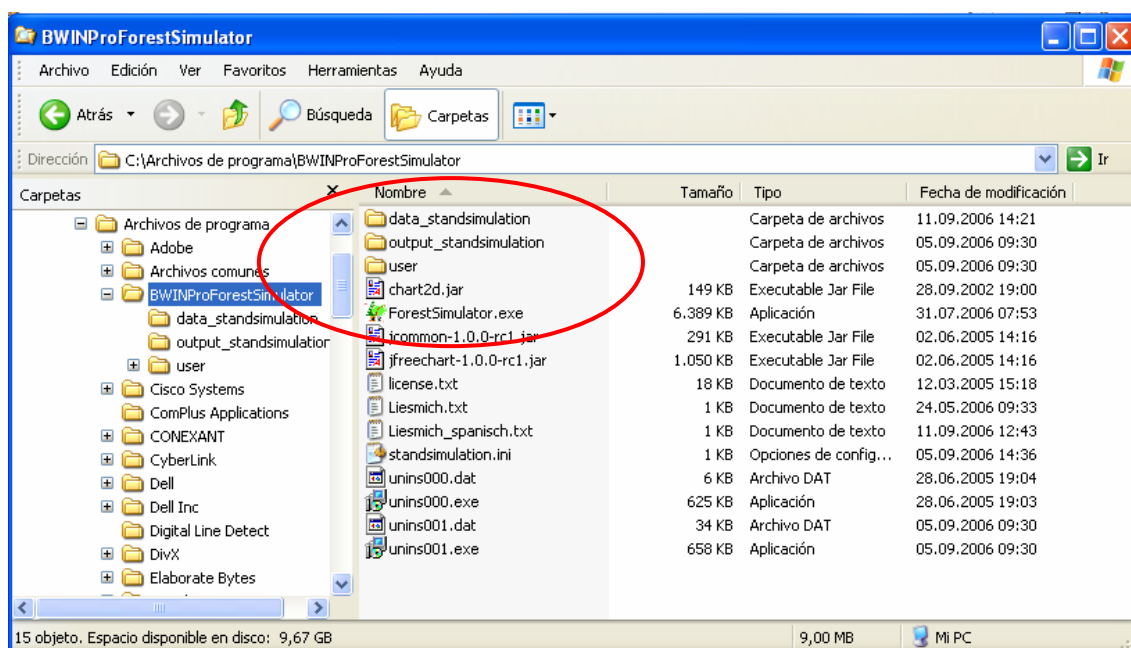
Esta breve descripción del proceso de instalación del Simulador Forestal **BWINProForestSimulator** es válido para Sistemas Microsoft Windows®. Sin embargo, el simulador puede ser instalado bajo el entorno de otros sistemas operativos. Desafortunadamente no existen disponibles, por el momento, rutinas propias de instalación para tales sistemas.

1) Requisitos:

- Equipo de cómputo con el programa **Java Runtime Engine (JRE) 1.5.0** o posterior instalado. Puede ser que para la instalación del programa JRE le sean requeridos los derechos como administrador del equipo.
- Si desea utilizar la opción gráfica 3D, el programa **Java 3D** deberá ser instalado de igual forma en el equipo.
- Programa de instalación del simulador forestal (**BWIN7Setup.exe**).

2) Instalación

Arranque el programa de instalación pulsando dos veces sobre **BWIN7Setup.exe** y siga las instrucciones. Se recomienda que el programa sea instalado en **C:\Archivos de Programas\BWINProForestSimulator**. Dentro del directorio BWINProForestSimulator serán creados algunos subdirectorios (ver fig. 1). Sin embargo, es posible seleccionar un directorio diferente.

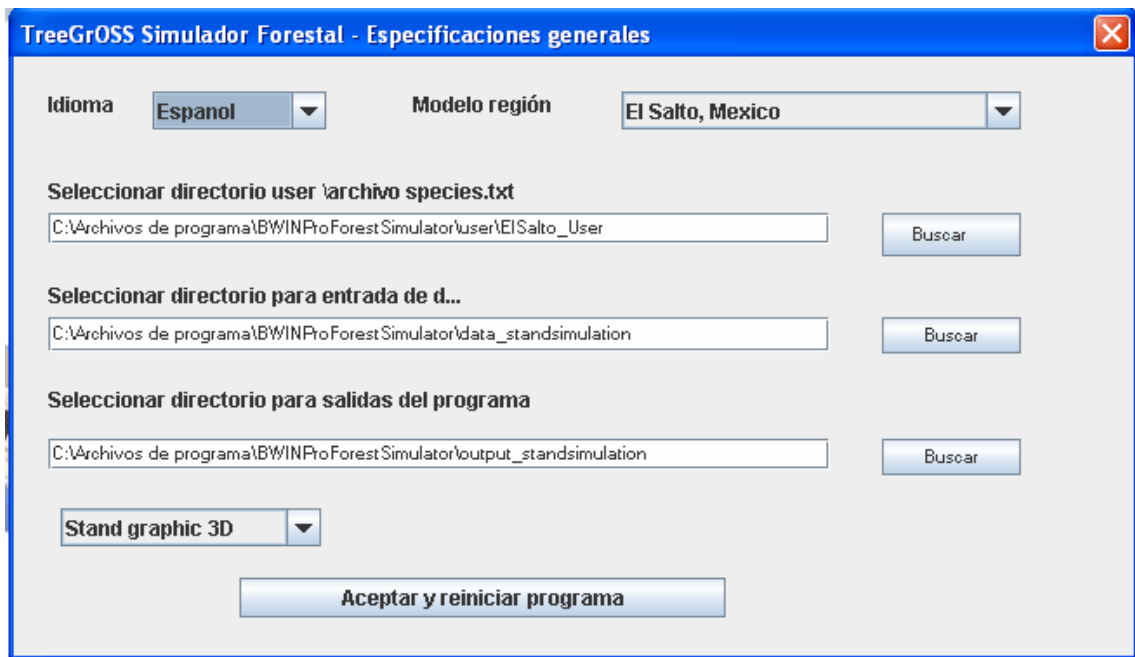


3) Puesta en marcha

Con la versión Beta 0.9 ha sido adecuado previamente el archivo **standsimulation.ini** para efectuar una instalación estándar en el sistema operativo Windows®. Si no ha realizado ninguna modificación en el “Setup” y el programa Java 3D ha sido instalado en el equipo, éste debería iniciar inmediatamente. En caso contrario, elimine el archivo **standsimulation.ini** del directorio **BWINProForestSimulator** y modifique la configuración básica como se describe a continuación.

Para que el programa **ForestSimulator** pueda ser empleado adecuadamente, debe modificar la configuración original después de la primera activación (fig. 2):

- a) Seleccione el idioma. Prácticamente todas las áreas del programa **ForestSimulator** están disponibles en tres idiomas (alemán, inglés y español).
- b) Defina su región (modelo). El modelo estándar es **Nordwestdeutschland**. En caso de que seleccione otra región, asegúrese de seleccionar también el correspondiente directorio **User** para dicha región. Para la región Nordwestdeutschland seleccione el directorio: **\user**; para la región El Salto (México) seleccione el directorio: **\user\EISalto_User** y para la simulación de rodales de la región Nordostdeutschland el directorio: **\user\alnus_User**.
- c) Defina el directorio **User**. Este directorio contiene entre otras cosas, la información necesaria para la configuración de la especie (archivo **species.txt**). Por ejemplo, si ha instalado el programa bajo C:\Archivos de Programa\BWINProForestSimulator, seleccione el directorio **C:\Archivos de Programa\BWINProForestSimulator\user\EISalto_User** para la región de El Salto (México). Puede seleccionar un directorio utilizando el botón “**buscar**” en el cuadro de diálogo.
- d) Defina el directorio de datos. Este directorio será mostrado siempre en primer lugar por el programa si desea abrir o guardar un rodal o sitio. Seleccione el directorio **C:\Archivos de Programa\BWINProForestSimulator\data_standsimulation**. Puede seleccionar otro directorio utilizando el botón “**buscar**” en el cuadro de diálogo.
- e) Seleccione el directorio para los datos de salida. Este directorio será mostrado siempre en primer lugar por el programa cuando guarde sus resultados. Algunos archivos serán guardados automáticamente en este directorio. Seleccione el directorio: **C:\Archivos de Programa\BWINProForestSimulator\output_standsimulation**. Puede seleccionar otro directorio utilizando el botón “**buscar**” en el cuadro de diálogo.
- f) Defina si desea utilizar la opción gráfica **3D** o **2D**. Para ello su equipo debe contar con una tarjeta gráfica suficientemente rápida y que el programa **Java 3D** haya sido previamente instalado.



- g) Después de que los pasos anteriores (incisos a-f) hayan sido efectuados, presione el botón **“aceptar y reiniciar programa”**. El programa terminará automáticamente. Ahora puede trabajar con el Simulador Forestal BWINPro.

4. Desinstalar

La forma más recomendable de desinstalar el programa, es utilizar la opción **agregar/quitar** programas. Seleccione **Inicio\configuración\panel de control\agregar o quitar programas**. A continuación pulse sobre el nombre **BWINProForestSimulator Versión 7.0** y active la opción **“quitar”**. Por lo general, algunos archivos no son borrados con esta operación, por lo que a continuación es recomendable borrar completamente el directorio **C:\ArchivosdePrograma\BWINProForestSimulator** en el cuadro de diálogo Explorer.