

TETRIS

SUPREME TIM - 8조
공 개 S W 프 로 젝 트

INDEX

01 What? Why?



02. How?



03. Conclusion

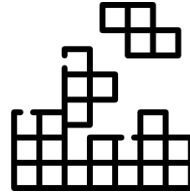


01 What? Why?

문제제기



패키지 설정



구현의 아쉬움



미약한 발전

01 What? Why?

문제제기



패키지 설정

```
1 package com.tetris.main;
2
3 import com.tetris.window.*;
4
5 public class TetrisMain{
6     public static void main(String[] args){
7         new Tetris();
8     }
9 }
```

classes

controller

main

network

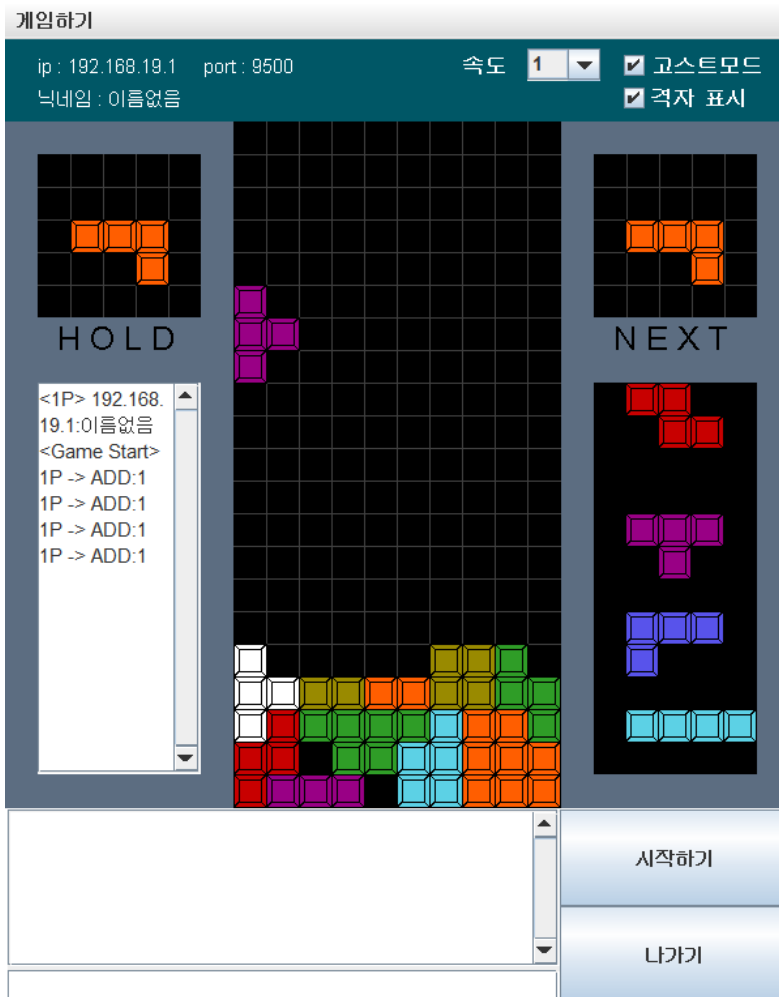
shape

window

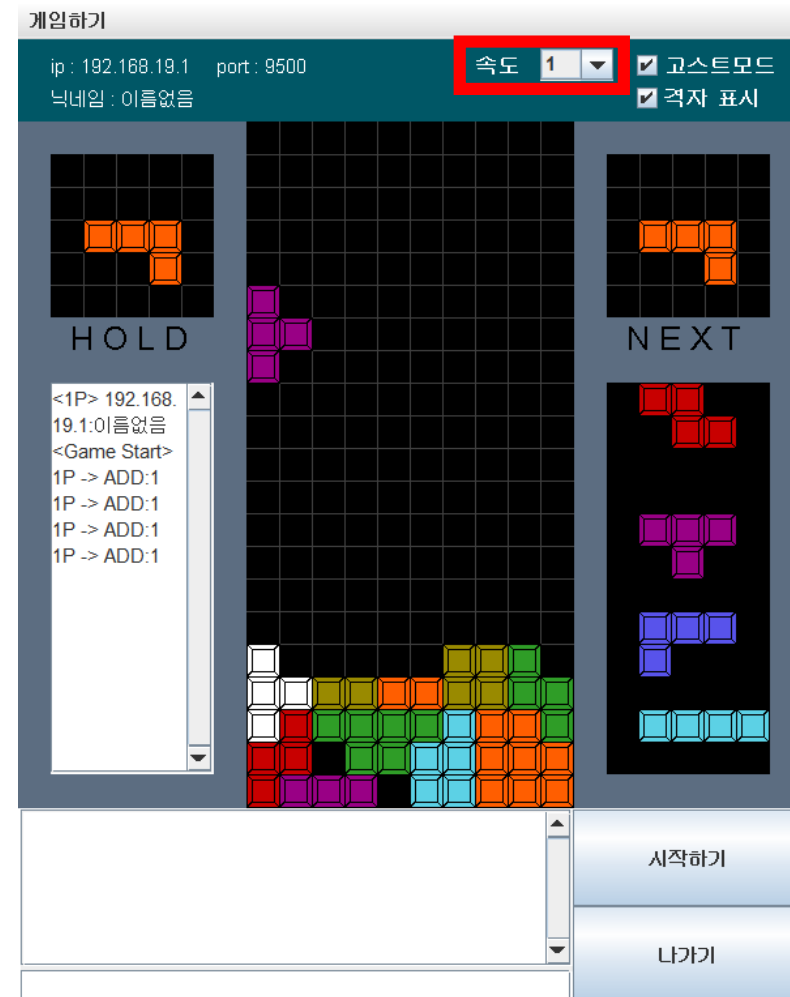
01 What? Why?

문제제기

점수 시스템



속도 조절

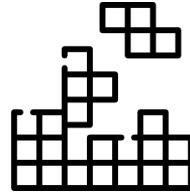


01 What? Why?

문제제기



패키지 설정



구현의 아쉬움



미약한 발전

02 How?

Objective

오픈 소스 기반의 테트리스 게임에 더 많은 기능을 추가

오픈소스의
의미를 살려
프로그래밍

랭킹 시스템
구현

리듬 게임
접목

아이템 사용

8조만의
차별화 된
테트리스

02 How?

Solution

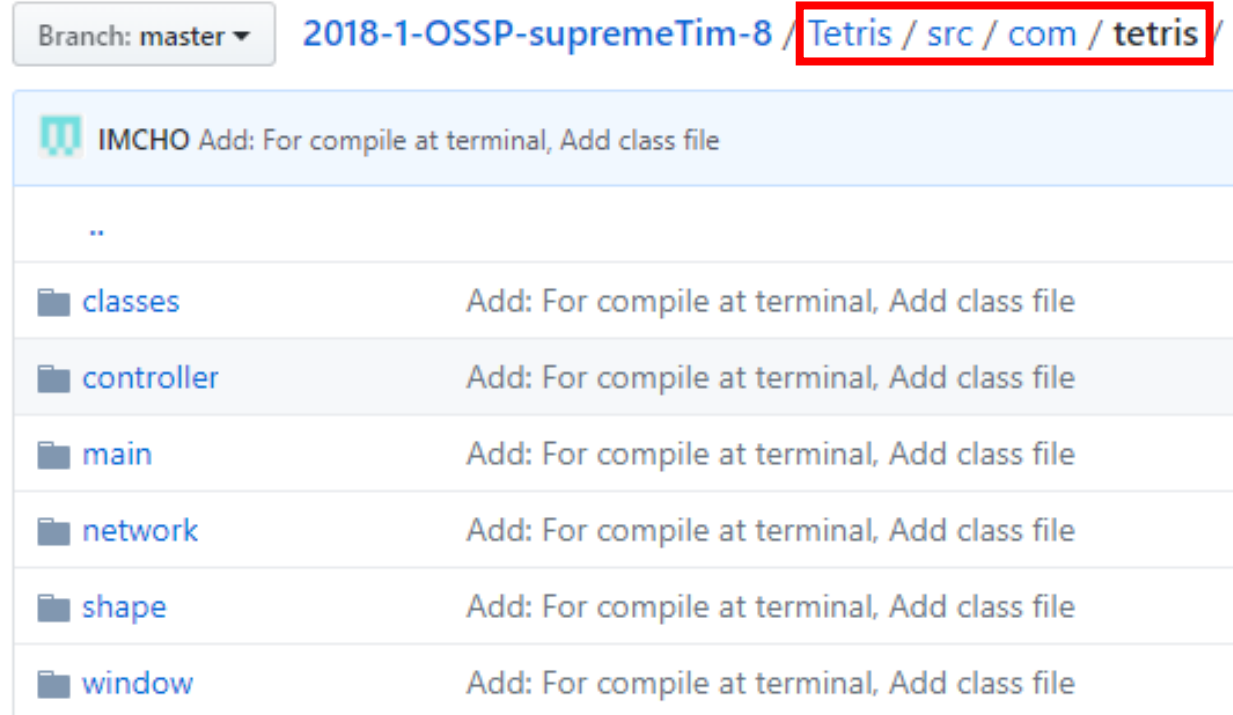
누구나 쉽게 소스를 사용할 수 있도록

1. 오픈소스의 의미

2. 랭킹 시스템

3. 리듬게임 접목

4. 아이템 사용



02 How? Solution

1. 오픈소스의 의미

2. 랭킹 시스템

3. 리듬게임 접목

4. 아이템 사용



경쟁심리를 자극하여 더 즐거운 게임을 할 수 있도록 유도

02 How? Solution

1. 오픈소스의 의미

2. 랭킹 시스템

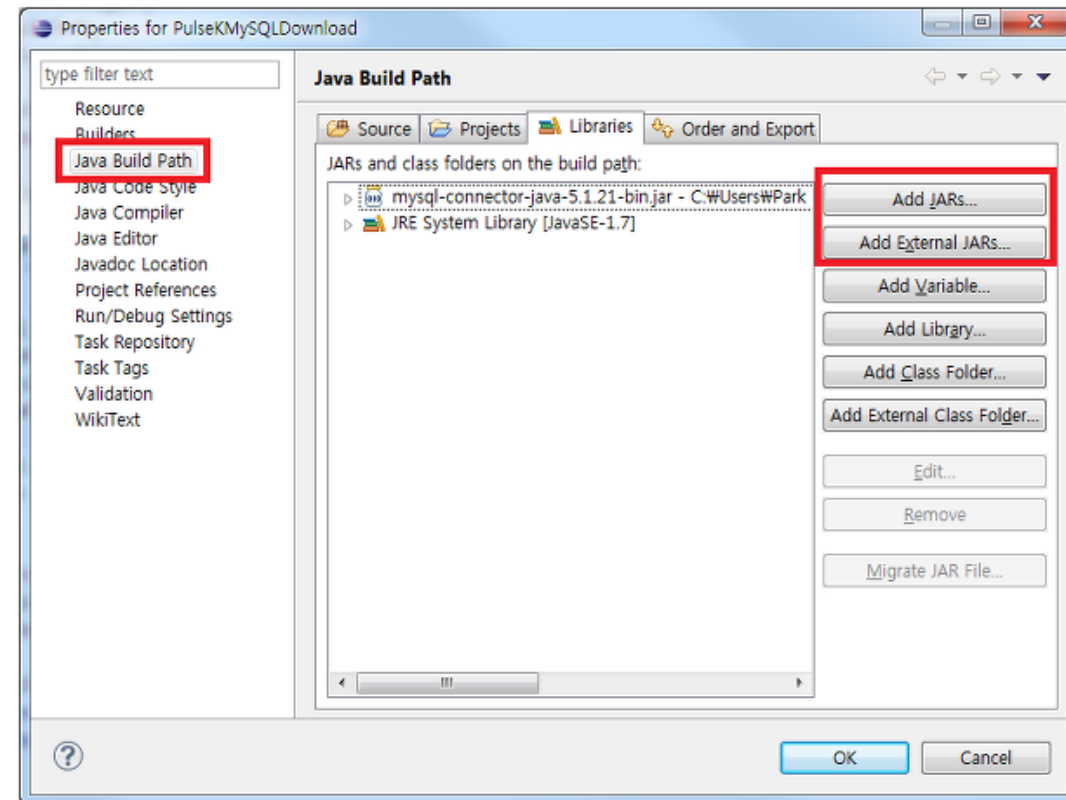
3. 리듬게임 접목

4. 아이템 사용

```
if (count == maxX) {  
    removeLineCount++;  
    this.removeBlockLine(mainBlock.getY());  
    isCombo = true;  
}
```

-> 새로운 점수 채점 알고리즘 생성

JDBC를 이용한 <-
MySQL 연동을 통해 점수 저장



02 How? Solution

1. 오픈소스의 의미

2. 랭킹 시스템

3. 리듬게임 접목

4. 아이템 사용



신선한 게임방식으로 더 즐거운 게임을 할 수 있도록 유도

오픈 소스를 이용

<https://www.youtube.com/watch?v=oULcV0n6F8c>

02 How? Solution

1. 오픈소스의 의미

2. 랭킹 시스템

3. 리듬게임 접목

4. 아이템 사용



멀티플레이의 장점을 극대화 하여
더 즐거운 게임을 할 수 있도록 유도

02 How? Solution

1. 오픈소스의 의미

2. 랭킹 시스템

3. 리듬게임 접목

4. 아이템 사용



상대 화면을 구름으로 가리기



상대 블록 내려오는 속도 높이기



일자 블록만 내려오게 하기



자신의 블록 두 줄 없애기

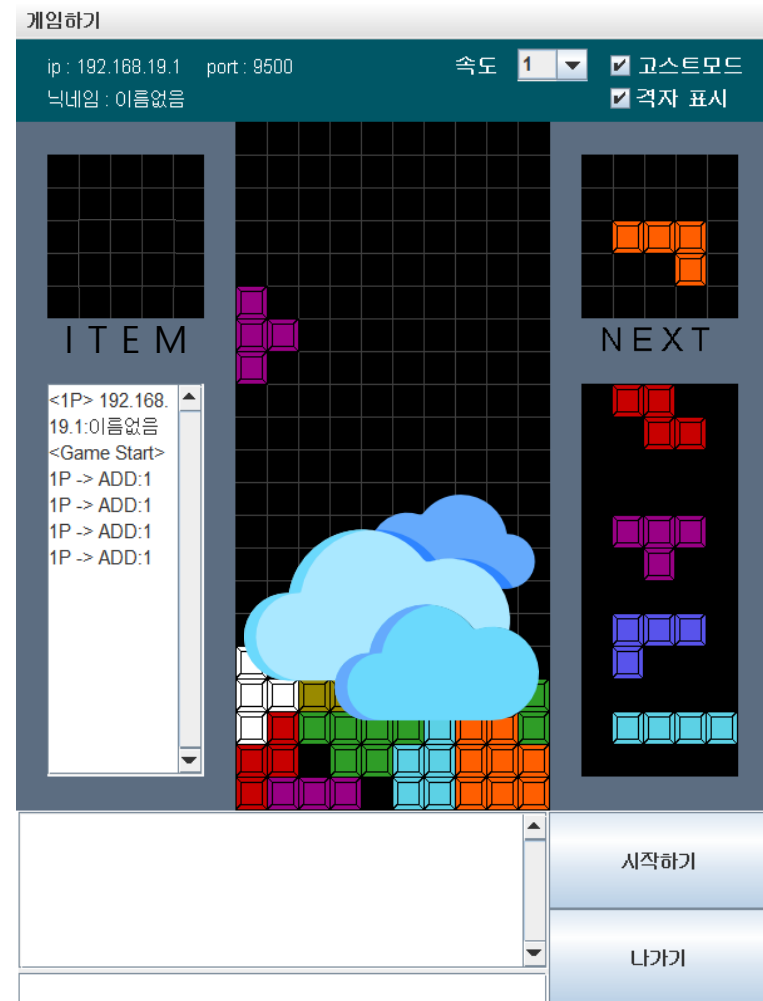
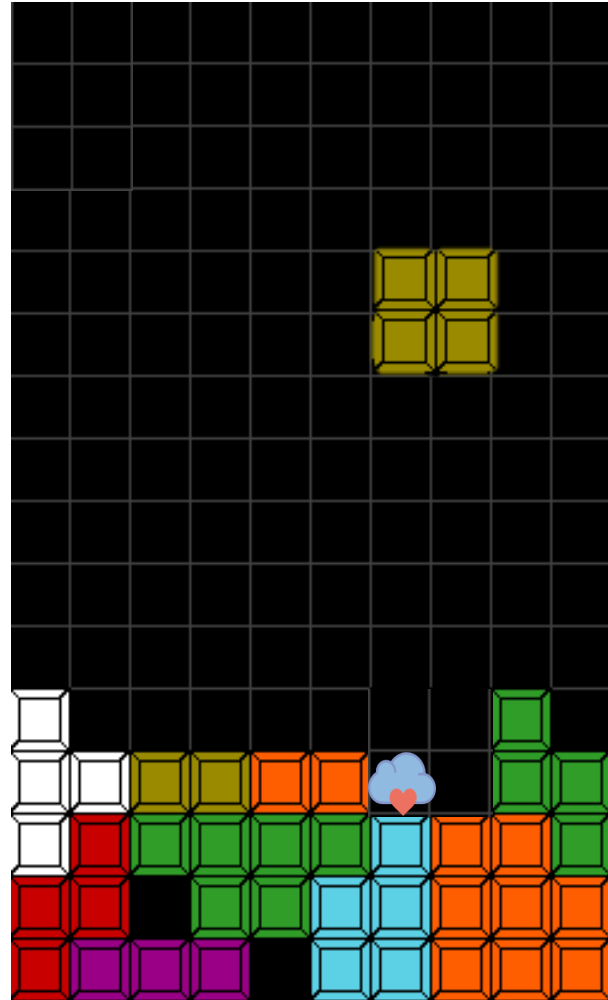
02 How? Solution

1. 오픈소스의 의미

2. 랭킹 시스템

3. 리듬게임 접목

4. 아이템 사용



02 How?

프로젝트 접근 방법

개발 환경



TOOL



stan4j.com



언어



02 How?

팀원과 함께



조인택
조장
아이템 관련 클래스 구현



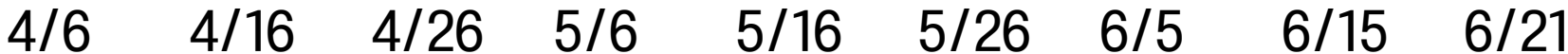
박선희
Database 관리
보고서 작성



양시연
리듬게임 클래스 구현
PPT 제작

02 How?

타임라인

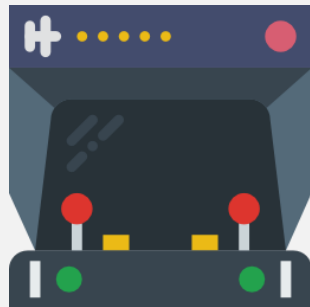


03 Conclusion

예상결과

오락실 테트리스 처럼 ...

- 점수 시스템
- 레벨에 따른 속도 변화
- 랭킹 시스템



새로운 테트리스!

- 리듬게임과 접목
- 다양한 아이템 사용



03 Conclusion

예상결과



8조만의 차별화된 TETRIS

질

문

SUPREME TIM - 8조

공 개 S W 프 로젝 트