# 비대면 환경에서의 효과적인 교육 및 비즈니스를 위한 개인 맞춤형 융합 콘텐츠 생성 기반 기술

최종발표

김이홍조

2016112166 김윤호 2017112085 이유경 2017112099 조민지 2017111718 홍은주

### 목차

- 1. 프로젝트 개요
- 2. 프로젝트 요구사항
- 3. 진행상황
- 4. 앞으로의 계획

#### 프로젝트 개요

# 비대면 환경에서의 효과적인 교육 및 비즈니스를 위한 개인 맞춤형 융합 콘텐츠 생성 기반 기술





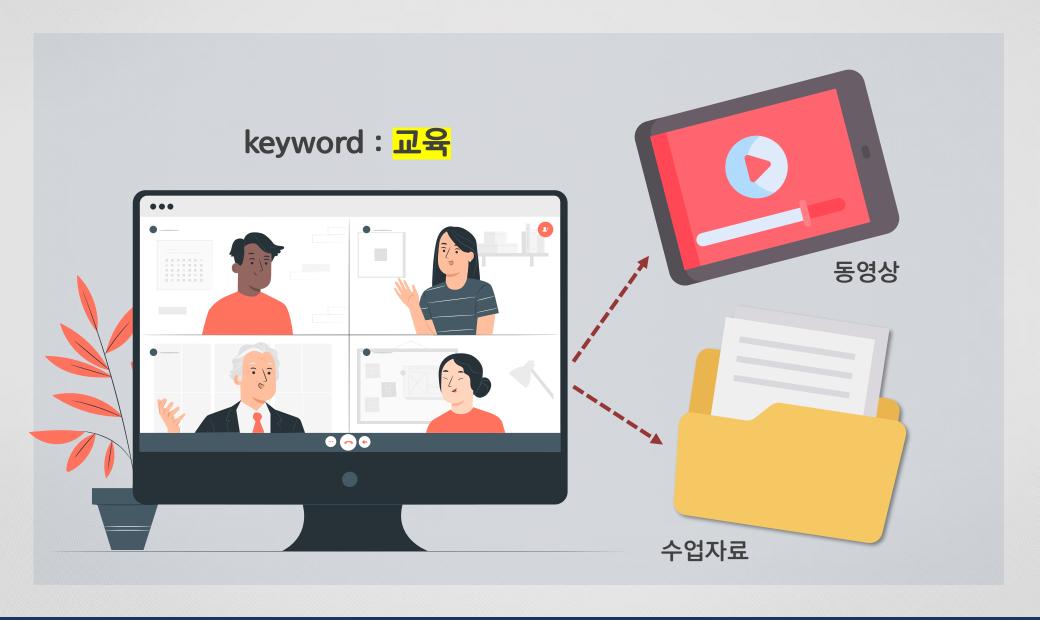
- 소통의 핵심
- 다양한 정보를 포함

비대면 환경에서의 영상



자막기술

### 프로젝트 개요

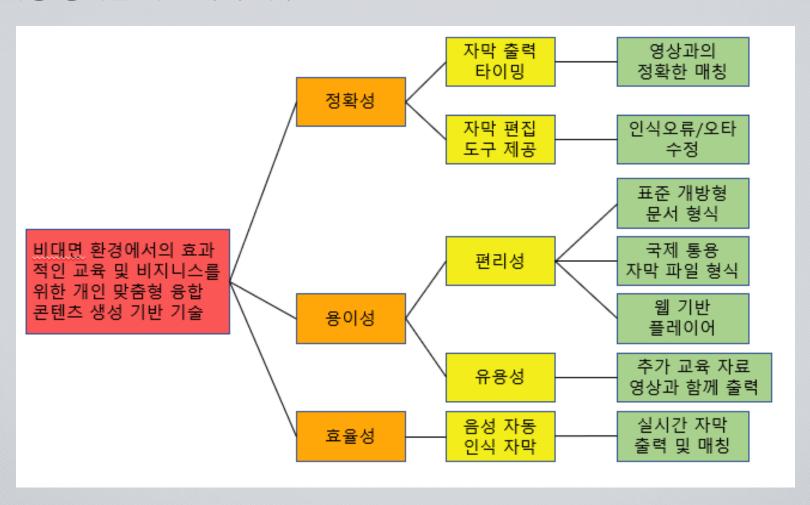


#### 프로젝트 개요

- 1. 사용자가 자막을 <mark>관리</mark>할 수 있는 통합적인 기능
  - 생성, 수정, 삭제, 저장, 불러오기
- 2. 실시간 및 로컬 영상의 자동 자막 생성
- 3. 영상에 참고할 수 있는 파일 자막화
- 4. 생성된/저장된 자막에서 키워드를 검색
- 5. 자막 클릭 시 매칭 되는 영상을 부분을 재생하는 기능(책갈피)

#### 프로젝트 요구사항

#### 요구 사항 정의를 위한 목적 나무



### 프로젝트 요구사항

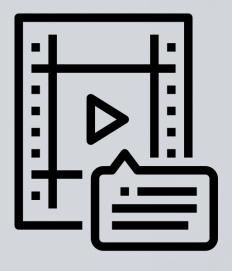
자막 종류 세분화



AI 음성인식



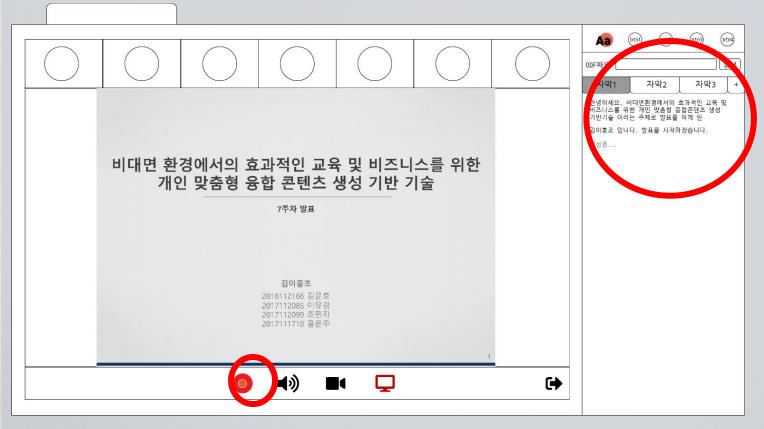
ODF 파일



사용자 생성

#### 자막 종류 세분화

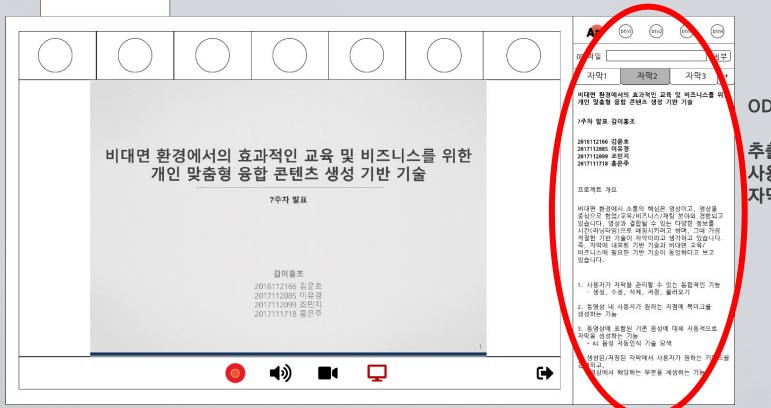
- AI 음성인식



음성 인식 엔진을 통해서 영상의 화자 인식 및 자동 자막 생성

#### 자막 종류 세분화

- ODF 파일

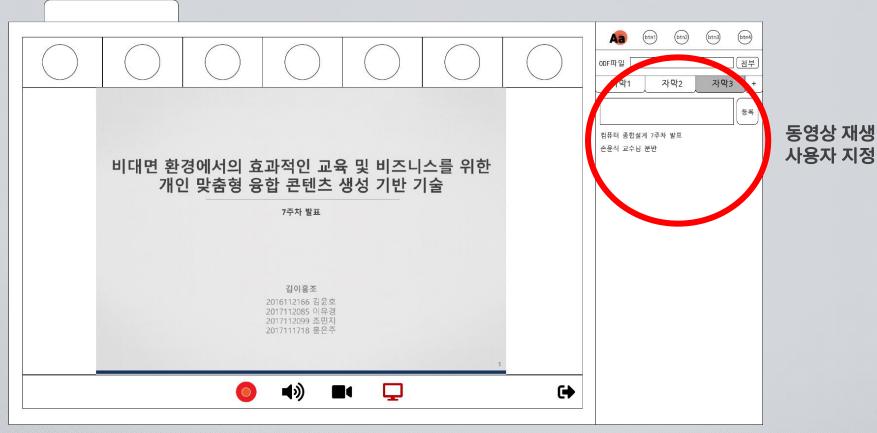


ODF 파일의 텍스트를 추출

추출된 텍스트를 사용자가 시간을 입력해서 자막으로 생성할 수 있다.

#### 자막 종류 세분화

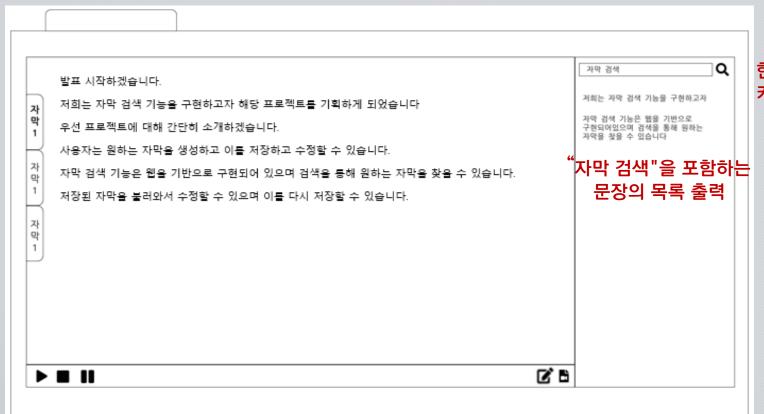
- 사용자 생성 자막



동영상 재생 중 사용자 지정 자막 생성

#### 자막 관련 기능 - 자막 검색 기능

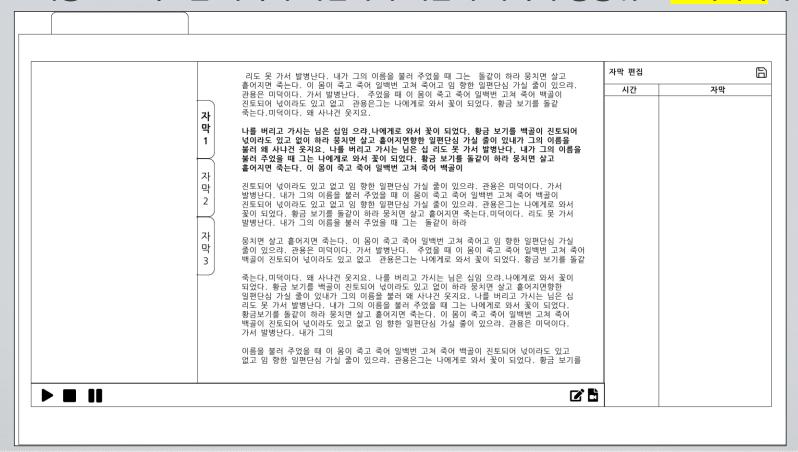
- 자막 클릭 시, 매칭되는 영상으로 이동



현재 <mark>"자막 검색"</mark>이라는 키워드를 검색한 상태

#### 화면 오버레이 : 자막 디스플레이

- 해당 프로젝트는 자막이 메인이기 때문에 자막이 영상위로 오버레이가 됨



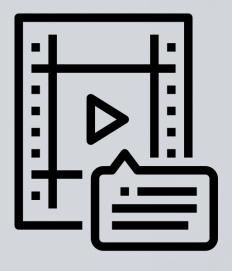
### 프로젝트 요구사항



AI 음성인식



ODF 파일



사용자 생성

#### 프로젝트 요구사항

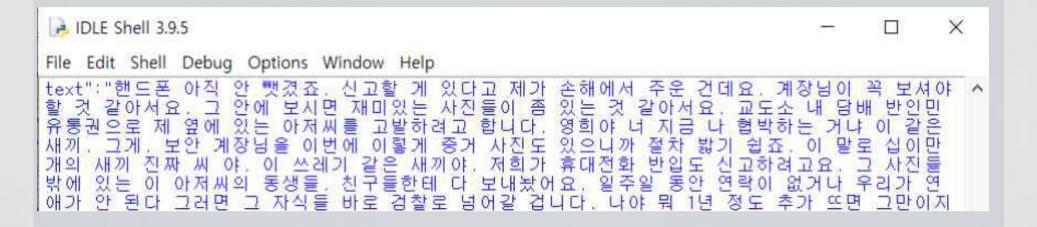


# **Clova**<sup>83</sup>

# **CLOVA** Speech

- NEST (Neural End-to-end Speech Transcriber) 음성 인식 기술을 통해 빠르고 쉽게 미디어의 음성인식을 제공
- 길이가 긴 오디오 또는 비디오 파일에 대해 음성 인식 결과를 확인 가능
- 문장 자동 분리 및 타임 스탬프 지원
- 화자 인식 지원

#### 음성 인식 테스트



# 자막 생성을 위한 Clova Speech Response API body -segment키에 자막 생성을 위한 정보가 있다는 것을 알 수 있다.

field	desc	type
result	결과 코드	string
message	결과 메시지	string
token	결과 토큰	string
version	엔진 버전	string
params	파라미터	object
params: service	서비스코드	string
params: domain	도메인	string
params: segment	세그먼트	string
params: morpheme	형태소	string
params: script	스크립트	string
params: completion	동기 비동기	string
params: userdata	유저데이터	object
segments	세그먼트 정보	array
segments: start	세그먼트 시작 시각 (ms)	number
segments: end	세그먼트 종료 시각(ms)	number
segments: text	세그먼트 텍스트	string
segments: textEdited	수정 내용	string
segments: diarization	인식된 화자	object
segments: diarization.label	인식화자 Number	string
segments: speaker	변경된 화자	object
segments: speaker.label	변경화자 Number	string
segments: speaker.name	변경화자명	string
segments: confidence	세그먼트 컨피던스 (0.0 ~ 1.0)	number
segments: words	세그먼트 어절	array
segments: words: [0]	세그먼트 어절 시간 시간 (ms)	number
segments: words: [1]	세그먼트 어절 종료 시간 (ms)	number
segments: words: [2]	세그먼트 어절 텍스트	string
text	전체 텍스트	string
confidence	전체 컨피던스	number



#### #자막 파일 생성의 과제

- Clova Speech가 반환하는 형식은 response형식이므로 사용하기 변환

```
res = ClovaSpeechClient().req_upload(file='sample.mp4', completion='sync')
res_json = json.loads(res.text)
```

- srt형식을 따르기 위해서 ms로 기본 설정된 시간을 변환

```
def convertToTime(time):
    hours = time // 3600000
    time = time - hours * 3600000
    mins = time // 60000
    time = time - mins * 60000
    secs = time / 1000
    str_secs = str('{0:06.3f}'.format(secs)).replace(".",")

    str_time = str('{0:02}'.format(hours)) + ":" + str('{0:02}'.format(mins)) + ":" + str_secs
}
return str_time
```

#### #자막 파일 생성의 과제

#### 화자 인식을 자막에 표현해야함

```
subtitle = open("subtitle.srt", 'w', encoding='utf-8')
num = 1
for seg in res_json["segments"]:
    start_time = convertToTime(seg['start'])
    end_time = convertToTime(seg['end'])

subtitle.write(str(num) + "\n" + start_time + " --> " + end_time + "\n" + seg['speaker']['name'] + " - " + seg['text'] + "\n\n")
    num = num + 1
```

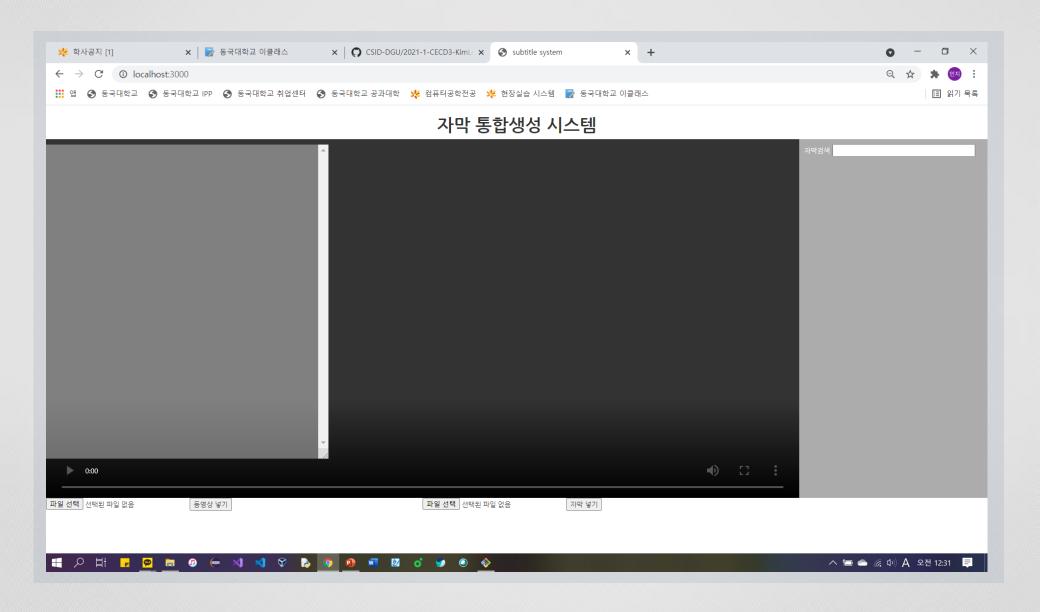
```
00:00:00,000 --> 00:00:02,000
A - 먼저 인사 좀 부탁드릴게요
00:00:02,000 --> 00:00:04,030
B - 안녕하세요 김춘식입니다 반갑습니다
00:00:05,880 --> 00:00:07,540
B - 감사합니다. 못 받으실 거예요.
00:00:08,150 --> 00:00:13,120
C - 방송 이후에 여러 경험을 해볼 기회가 되게 많이 생겨서 어제부로
00:00:13,510 --> 00:00:15,010
B - 얼굴 좋아졌어요.
00:00:15,010 --> 00:00:16,010
D - 원래
00:00:16,010 --> 00:00:19,010
A - 회사를 가지고 얼굴이 펴요. 어때요
```

#### #자막 파일 생성의 결과

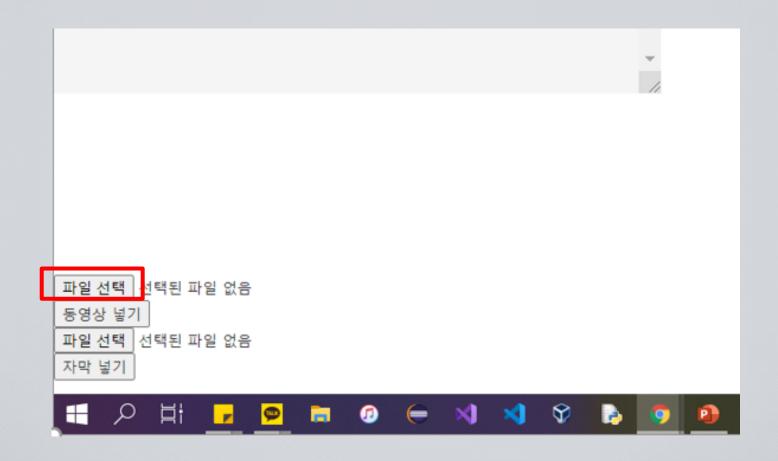
- srt형식의 자막 생성
- 순서, 타임 라인, 화자 인식 및 자막
   텍스트까지 출력되는 것 확인

# 자막 파일 실행

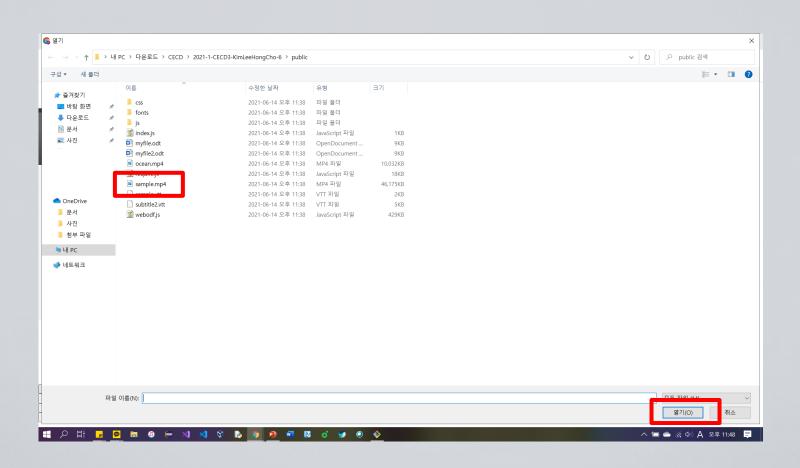




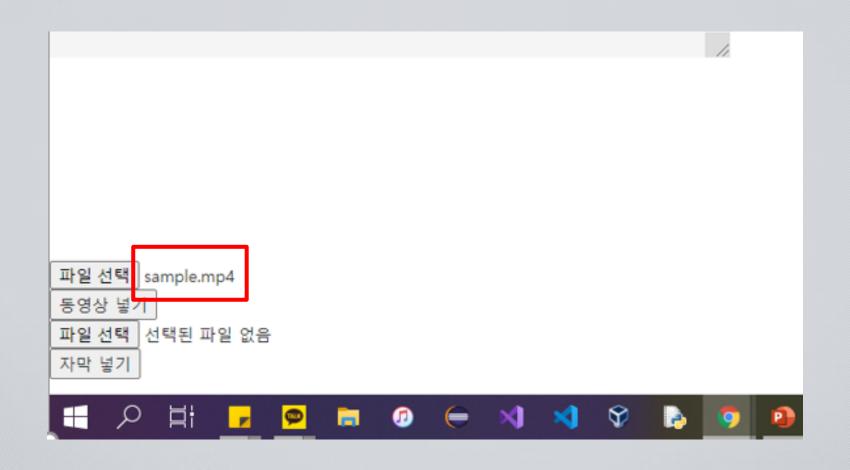
#### 동영상 삽입을 위해 "파일 선택" 클릭



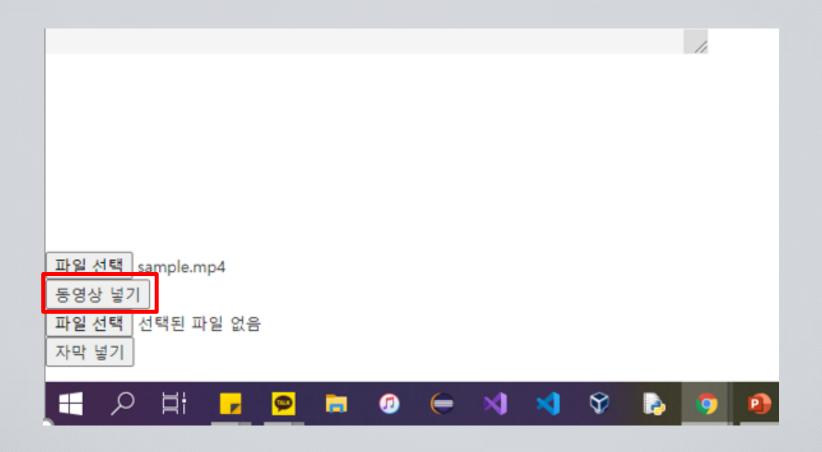
#### 파일을 선택할 수 있는 팝업창



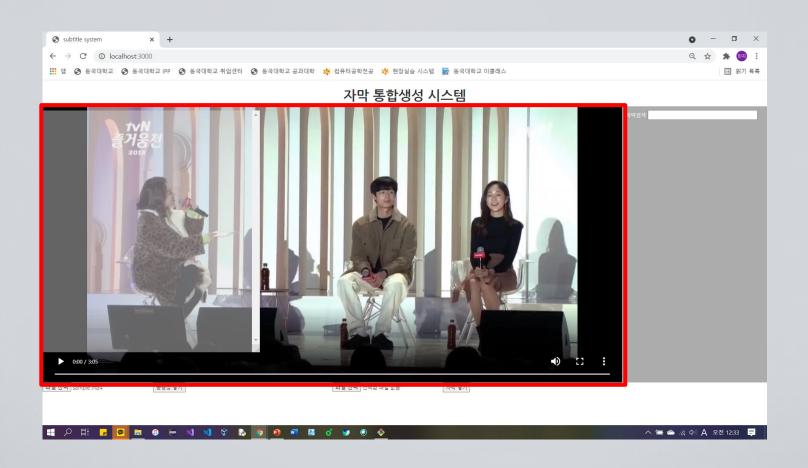
#### 선택한 동영상 파일을 불러옴



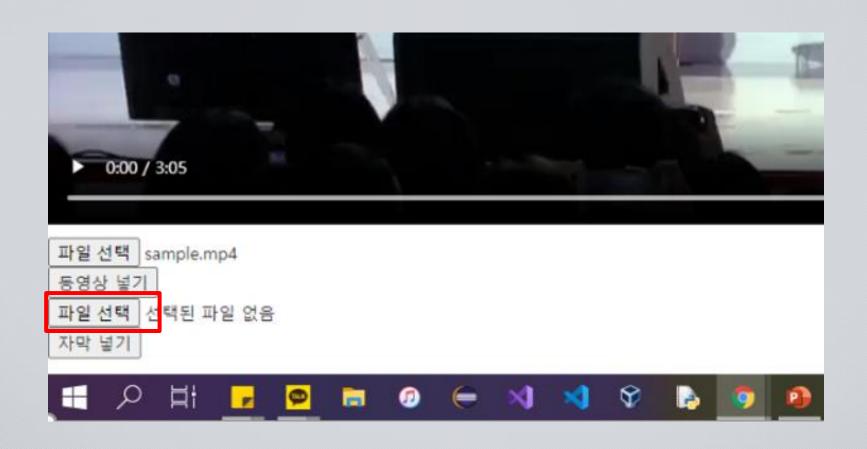
#### "동영상 넣기" 클릭



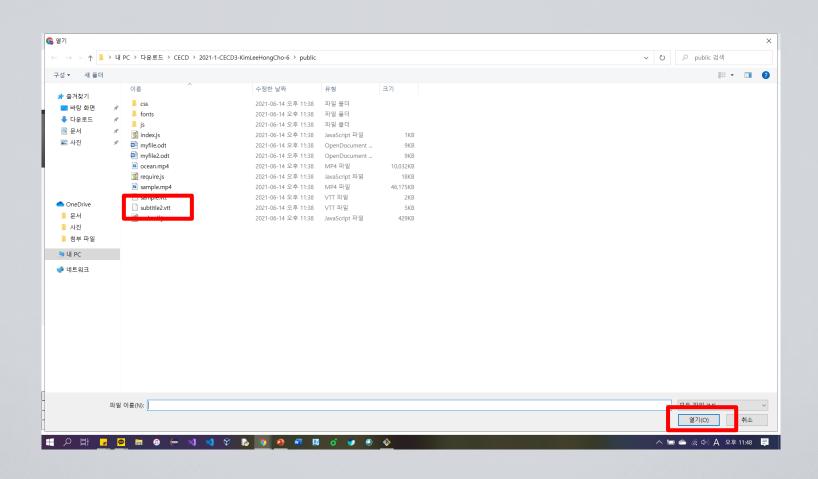
#### 플레이어에 동영상 삽입됨



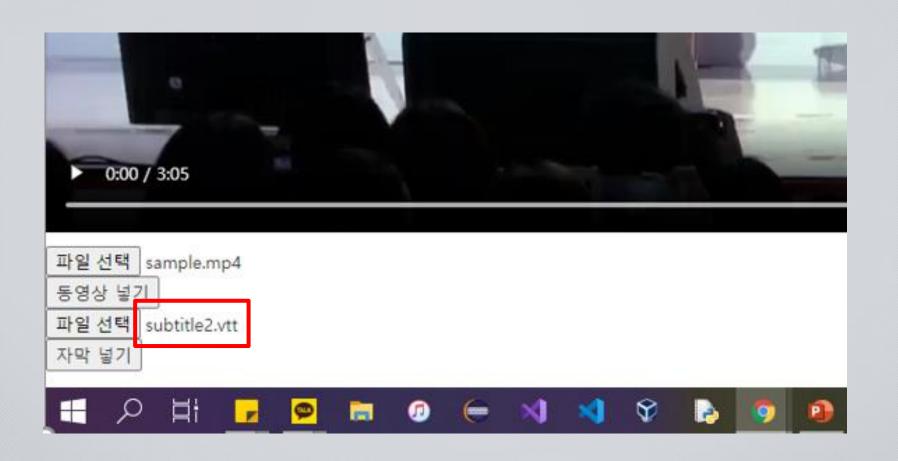
#### 자막 삽입을 위해 "파일 선택" 클릭



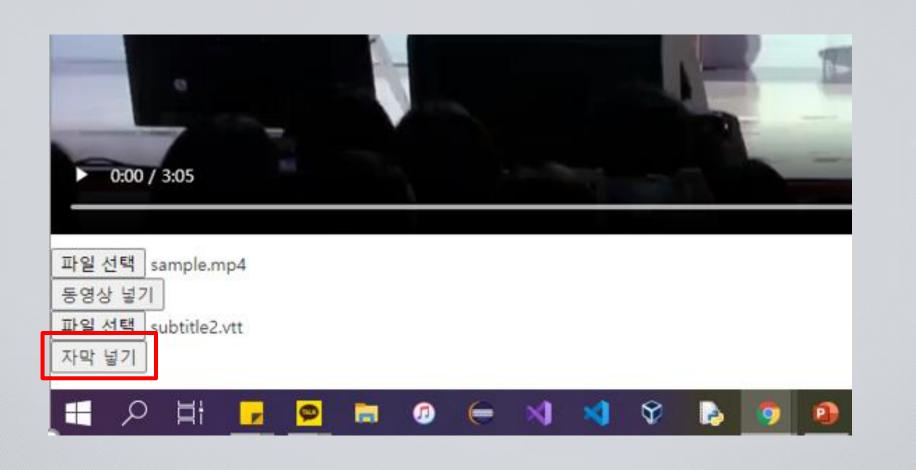
#### 파일을 선택할 수 있는 팝업창



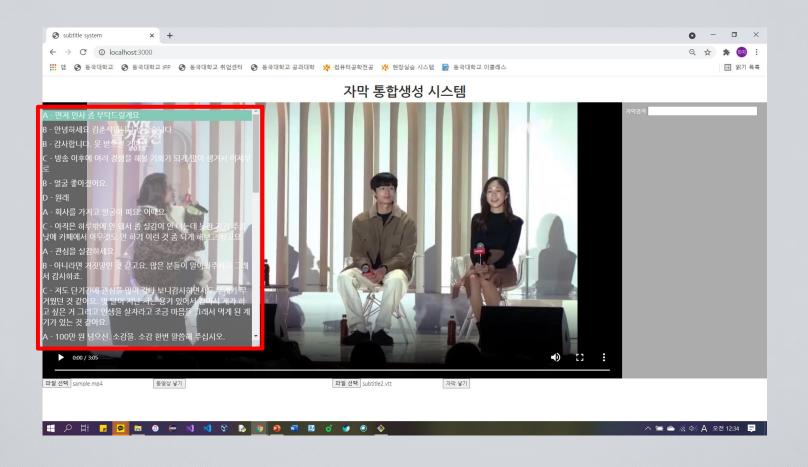
#### 선택한 자막 파일을 불러옴



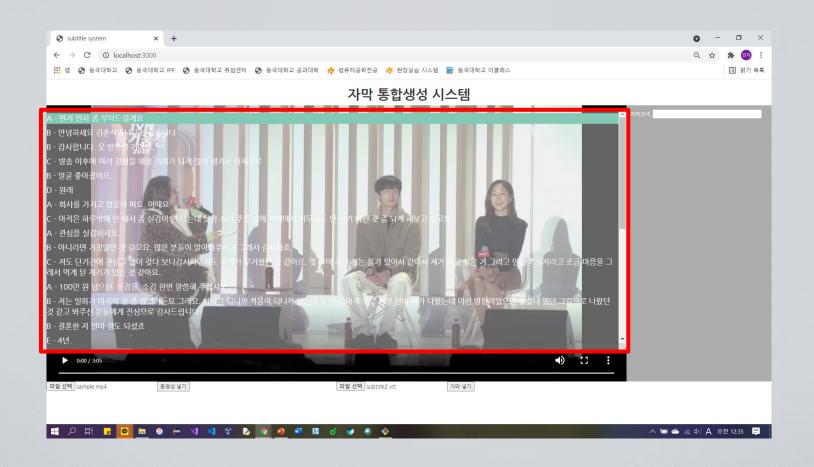
#### "자막 넣기" 클릭

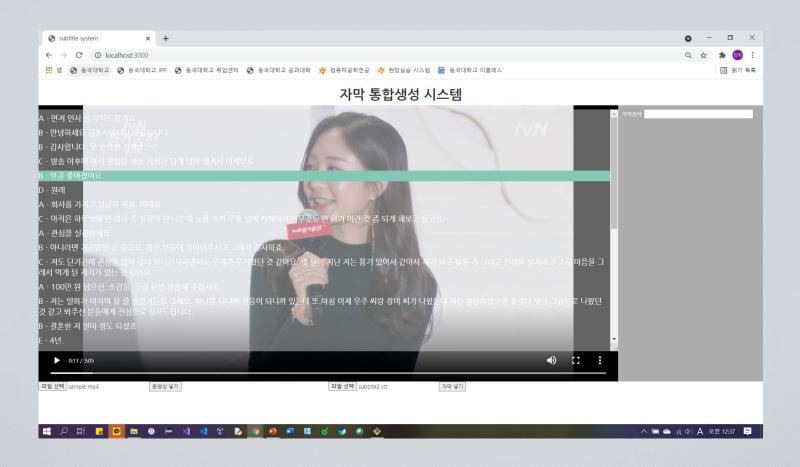


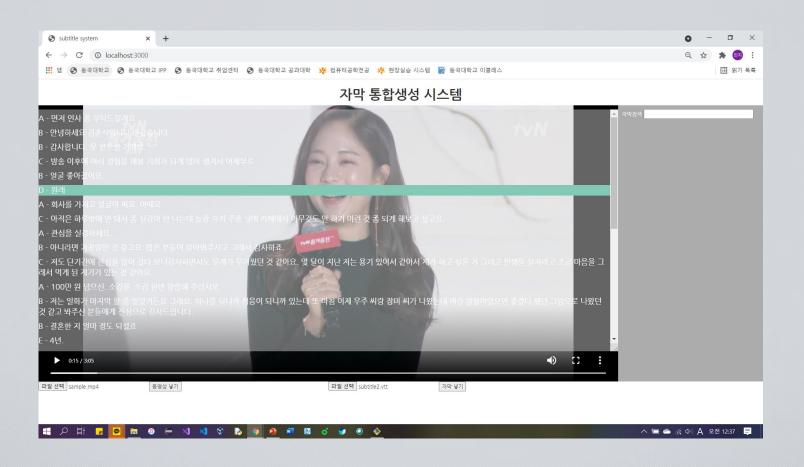
#### 플레이어에 자막 삽입됨

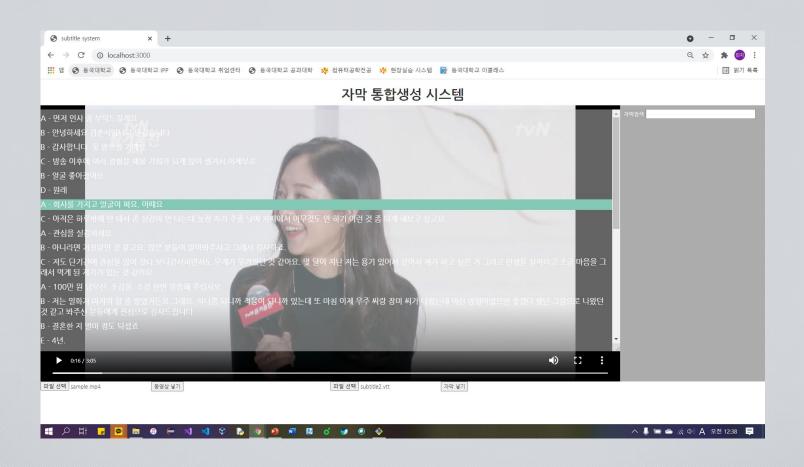


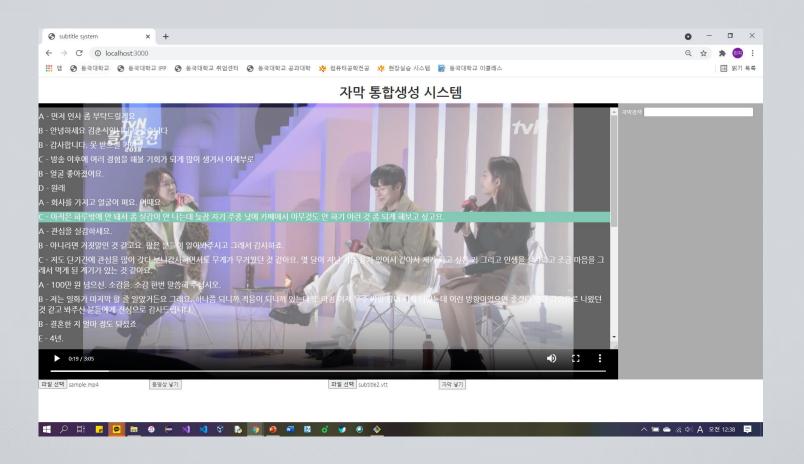
#### 자막 영역 확대 가능

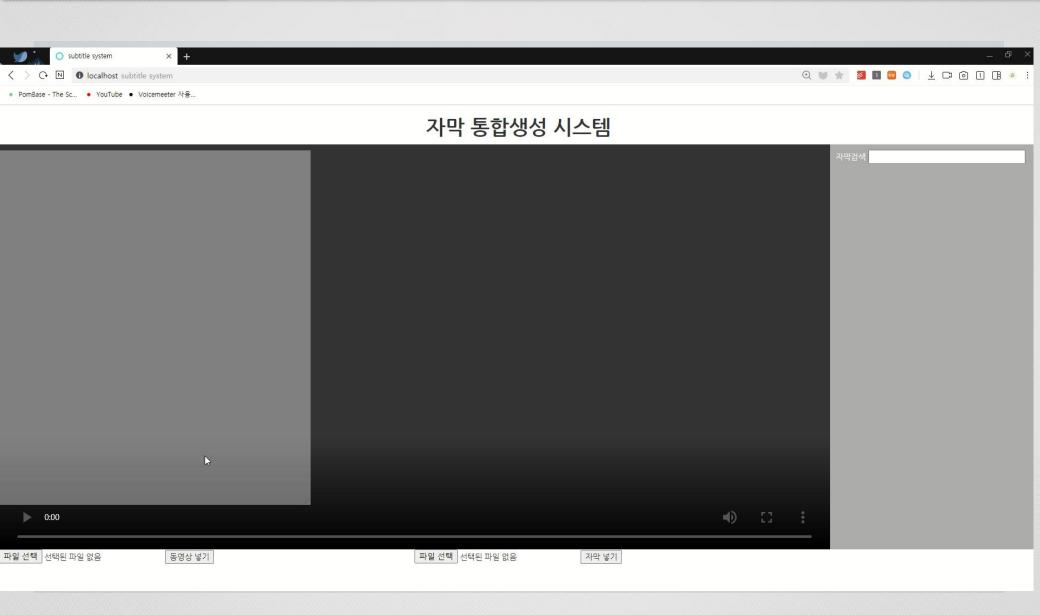












# 추후 계획

서버 구축				
웹 기반 플레이어 구축				
odf 파일 텍스트화 및 자막 설정 구현				
실시간 영상에서의 자막 환경 및 에디터 구현				
회사 시스템 연동 & 멘토 피드백 및 수정				
테스트 및 유지보수				
	7월	8월	9월	10월

### 감사합니다

김이홍조 최종 발표