

컴퓨터공학종합설계 서면 보고서

학생 팀별 작성용

과제 정보	
프로젝트명	비대면 환경에서의 효과적인 교육 및 비즈니스를 위한 개인 맞춤형 융합 콘텐츠 생성 기반 기술
팀명	김이홍조
협력 기업명	주식회사 유니크유엑스

프로젝트	
프로젝트 진행 내용	3월 22일 멘토님과 대면으로 미팅을 완료하였습니다. 프로젝트에 대한 설명과 함께 대략적인 요구사항을 정의하고, 중간고사 이전까지 선행기술에 대한 조사를 진행하기로 하였습니다.
회의내용	<p><구현해야 되는 기술></p> <ol style="list-style-type: none">자막 생성 / 삽입 : 실시간 영상일 경우에는 자막 싱크를 맞추는 문제가 발생. 타이핑 하는 동안에도 영상은 재생되고 있으므로 원하는 지점보다 자막이 늦게 삽입될 수 있음. 자막이 등장하는 지점과 사라지는 지점을 어떻게 설정할 것인지 모색 필요.<ol style="list-style-type: none">동영상 내에 등장하는 음성에 대해서는 자막 생성하지 않음 (유튜브 자동자막 생성과 같은 기능은 구현하지 않음)사용자가 원하는 시간(지점)에 원하는 텍스트(자막)를 입력자막 저장 / 불러오기 / 수정 : 사용자가 생성한 자막 파일을 서버에 저장. (사용자가 가지고 있어도 되는데 원하는 키워드 검색을 위해서는 서버에 저장하는 것이 낫다고 판단) 동일한 영상에 대한 자막들끼리 분류한다거나 어떻게 저장할 것인지 모색 필요. 저장된 자막에 대해 수정도 가능해야함.한번에 자막파일 여러 개 불러오기 : 같은 영상에 대해 여러 사용자가 입력한 자막을 한번에 보고 싶은 경우를 고려하여 탭(K-MOOC 화면처럼 자막을 영상 옆쪽에 위치시켜, 탭으로 여러 자막파일을 나눠서 보여주고 사용자가 탭을 선택해서 열람 가능하도록)을 구현하거나, 동영상 화면에 여러 개의 자막을 한 번에 띄우는 방법 고려자막에서 원하는 키워드를 검색 : 사용자가 원하는 키워드 (ex. 숙제 등등)를 검색하면 해당 키워드를 포함하는 자막들을 보여줌영상에서 원하는 키워드를 포함하는 부분 재생 : 위의 4번에서 검색한 자막을 누르면 영상의 해당 부분으로 이동하여 영상 시청 가능 <p><선행기술 조사> (~4/4)</p> <ol style="list-style-type: none">웹 기반 자막 생성 선행 기술에 대한 조사현재 사용되고 있는 자막 생성 프로그램에 대한 조사장단점 비교어디에 어떻게 활용되고 있는지 조사