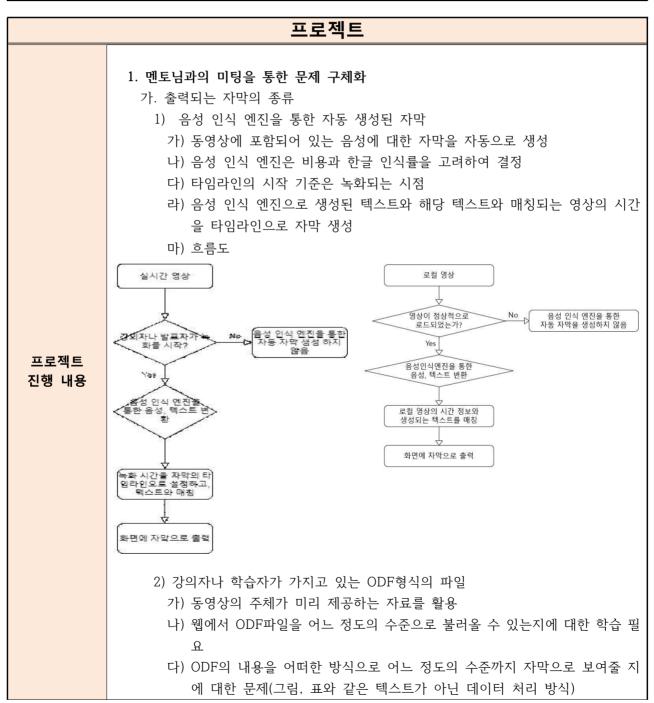
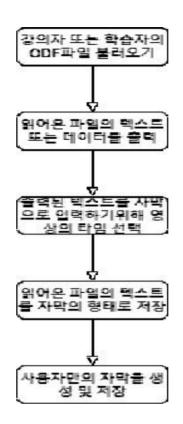
# 컴퓨터공학종합설계 서면 보고서

학생 팀별 작성용

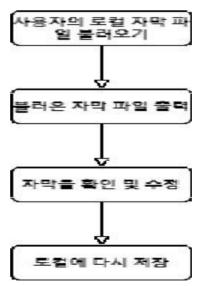
과제 정보	
프로젝트명	비대면 환경에서의 효과적인 교육 및 비지니스를 위한 개인 맞춤형 융합 콘텐츠 생성 기반 기술
팀명	김이홍조
협력 기업명	주식회사 유니크유엑스



라) 흐름도



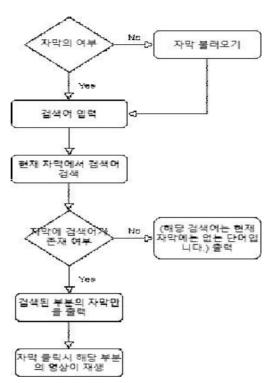
- 3) 사용자 생성 자막
  - 가) 사용자는 동영상에 대해 원하는 자막을 생성하고 생성한 자막을 로컬 저장 소에 저장
  - 나) 생성 시점을 실시간 영상에서 사용자가 지정함
  - 다) 사용자는 로컬 저장소에 저장되어 있는 자막을 불러와서 확인 및 수정 가능
  - 라) 흐름도



- 나. 자막 검색 방식 및 활용성
  - 1) 자막 검색은 로컬에서 불러온 자막만을 사용하기로 했으므로 DB나 다른 저장소를 사용하지 않고, 자막 내에 텍스트를 읽어서 사용자의 검색어와 비교하는 방

식으로 검색 방식을 결정

- 2) 실시간 자막과 함께 사용자 지정 자막들을 통합하여 텍스트화 함으로써 검색기 능도 갖출 수 있게 됨.
- 3) 자막 검색 기능을 통해서 강의자와 학습자 사이의 커뮤니케이션의 역할을 할 수 있을 것이라고 생각이 됨,
- ex) 강의자가 학습자에게 어려운 부분은 '?'로 표시하라고 할 경우, 강의자는 강의 후에 '?'를 검색해서 학습자들의 학습 정도를 알 수 있게 됨 -> 따라서 해당 기능으로 통계적인 기능을 가질수 있음
  - 4) 흐름도



- 다. 자막 출력 (디스플레이) 방식
  - 1) 영상 위에 탭 형식으로 오버레이 : 영상위에 텍스트만 출력되는 것이 아니라 탭 형식으로 해당 탭 자체가 영상위에 오버레이 되면서 자막이 출력되는 형식



2) 일반적인 영화 자막보다는 채팅 자막형식으로 전체 자막에서 타임라인에 따라 자막이 추가되는 방식의 자막 형태를 가짐



### 라. 사용되는 동영상

- 1) 로컬에 저장된 동영상 :해당 웹 페이지로 동영상을 불러온 후 사용
- 2) 실시간 스트리밍 동영상 :녹화를 진행하여 사용

#### #선행 기술 조사서 작성

- 서로 찾은 특허를 조합하여 선행 기술 조사서를 작성

#### #멘토님과의 미팅을 통한 문제 구체화

- 아직 구체화 되지 않은 문제들을 질문과 서로 소통을 통해서 문제를 구체화 함
- 이 과정을 통해서 프로젝트의 진행을 위해서 필요한 지식과 기술을 구체화

## #차주 진행 사항 결정

- 요구 분석 정의서 작성
- ODF파일에 대한 각자의 학습과 UI/UX 설계서 작성
- 음성 인식을 통한 자동 자막 생성하기 위해서 여러 음성 인식 엔진 비교 및 분석(구 글, 네이버 클로바 등)

#### 회의내용