비대면 환경에서의 효과적인 교육 및 비즈니스를 위한 개인 맞춤형 융합 콘텐츠 생성 기반 기술

7주차 발표

김이홍조

2016112166 김윤호 2017112085 이유경 2017112099 조민지 2017111718 홍은주

목차

1. 프로젝트 개요

2. 진행 상황 보고

3. 차후 진행 계획

비대면 환경에서의 효과적인 교육 및 비즈니스를 위한 개인 맞춤형 융합 콘텐츠 생성 기반 기술





비대면 환경에서의 영상

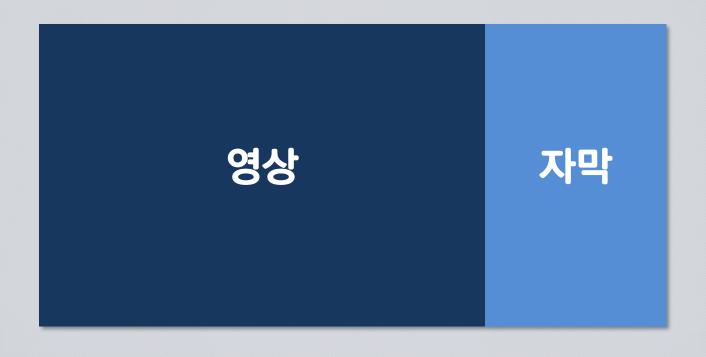
- 소통의 핵심
- 다양한 정보를 포함



자막기술

- 1. 사용자가 자막을 관리할 수 있는 통합적인 기능
 - 생성, 수정, 삭제, 저장, 불러오기
- 2. 동영상 내 사용자가 원하는 지점에 북마크를 생성하는 기능
- 3. 동영상에 포함된 기존 음성에 대해 자동적으로 자막을 생성하는 기능
 - AI 음성 자동인식 기술 모색
- 4. 생성된/저장된 자막에서 사용자가 원하는 키워드를 검색하고, 영상에서 해당하는 부분을 재생하는 기능

별도의 영역에 자막 표시



한 개의 영상에 다양한 자막이 보여질 수 있어야 함



진행 상황 보고

- 1. 멘토님께 질문사항 전달 및 답변 확인
 - 자료조사 방향 설정
- 2. HTML5 표준 웹 플레이어에 대한 조사
- 3. 자막 생성 기술에 대한 조사
- 4. 선행기술 조사서 작성을 위한 특허 조사 진행중

차후 진행 계획

프로젝트 구체화

- 요구사항 확정과 세부사항 확인을 위한 멘토링 예정 (4/15 목)
- 멘토링 내용을 바탕으로 프로젝트 구체화

선행기술조사서, 요구분석정의서

- 멘토링을 바탕으로 필요한 기술 중심으로 선행기술조사서 작성 완료
- 멘토링을 바탕으로 프로젝트 상세 내용을 적용하여 요구분석정의서 작성

감사합니다