

⇒ Streak System

NutzerDB

- ↳ var streak (int)
- ↳ var alive(?) (boolean)



Data lebt, wenn Code
längst nicht mehr ausgeführt
→ Code lebt nicht mehr

- Data fragt an
- um Mitternacht kündigt Data an, dass
neuer Tag
- Controller/Data überprüft ob 'alive' true ist
 - ↳ falls ja: streak + alive = false
 - ↳ falls nein: streak → 0
- beim abschließen am Ende
- wenn eine Lektion gemacht wird dann
gibt Controller die Info in der Datenbank
- Data hört das und setzt 'alive' auf true