

O'Lantern vs Dragons

Um jogo 2D de plataforma e fuga, em que Jack 'O Lantern deve fugir do dragão inimigo, enquanto enfrenta os desafios das plataformas

Autores: Caio Fauza e Pedro Paulo Telho

Identidade do jogo (Conceito)

Jack 'O Lantern busca a salvação para o planeta em um mundo dominado por dragões. O personagem começa a ser perseguido por um dragão e deve fugir por meio das plataformas até encontrar o barril de salvação.

Descrição da mecânica (Core Mechanics / System design)

O jogo se baseia na mecânica de fugir e pular. O jogador deve passar pelas plataformas, realizar pulos difíceis e de forma simultânea, não permitir que o inimigo o alcance. Caso o inimigo encoste no jogador, o jogo acaba e o objetivo não é alcançado. Ao final, o jogador enfrentará um boss que o perseguirá com velocidade alta. Além disso, o jogador poderá encontrar um power up no mapa que é capaz de parar o dragão perseguidor. O jogo conta com um sistema de checkpoint.

Características (Mundo do jogo)

O jogador está localizado em um universo com plataformas e natureza.

Arte

O jogo retrata um cenário de Halloween, com presença de lava e plano de fundo noturno.

Música/Trilha Sonora e assets:

1. Platform tileset (<https://www.gameart2d.com/free-graveyard-platformer-tileset.html>)
2. Jack O' Lantern Sprites (<https://www.gameart2d.com/jack-o-lantern-free-sprites.html>)
3. Platform portal (<https://www.gameart2d.com/free-sci-fi-platformer-tileset.html>)
4. Enemy sprites (<https://craftpix.net/freebies/free-rpg-monster-sprites-pixel-art/>)
5. Platform lava (<https://opengameart.org/content/free-volcano-platform-tileset>)
6. Background music (<https://freesound.org/people/tictac9/sounds/519996/>)
7. Boss sound (<https://freesound.org/people/Saviraz/sounds/504747/>)
8. Enemy sound (<https://freesound.org/people/OGsoundFX/sounds/423010/>)

Interface

O usuário poderá dar início ao jogo apertando o botão de *start*, poderá dar *pause* por meio da tecla ESC e voltar ao jogo pelo botão de *return*.

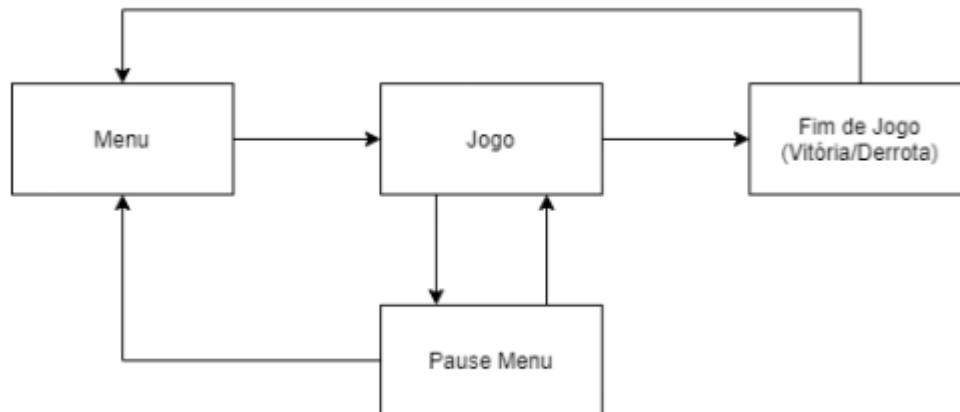
Controles

- Movimento do jogador horizontal: Seta para esquerda e seta para direita
- Pulo: Seta para cima (intensidade variável, possibilidade de pulo duplo e walljump)
- Pause: ESC

Dificuldade

A dificuldade no jogo está na fuga do inimigo que persegue o jogador durante todo o tempo do jogo e nos pulos nas plataformas.

Fluxo do jogo



Personagens

Personagem principal: Jack 'O Lantern

Inimigo: dragão pequeno.

Boss: dragão grande.