

## MANUAL DE INSTRUÇÕES

**Convulera** é um plugin simples de convolução de áudio desenvolvido por Caio M. Jiacomini.

Se houver qualquer dúvida sobre seu funcionamento após a leitura, sinta-se livre para entrar em contato comigo por email (caiojmini@gmail.com).

O plugin foi desenvolvido com a linguagem Csound e a framework Cabbage Audio. O repositório no Github com o código fonte pode ser acessado nesse link (<https://github.com/CaioMJ/Convulera>).

**Convulera** é composto por cinco parâmetros:

### **Internal Buffer:**

Determina o tamanho do buffer interno do plugin em samples. Valores maiores tem mais latência porém usam menos poder de processamento e valores menores tem menos latência porém usam mais poder de processamento.

**O valor do buffer deve ser definido antes de carregar um arquivo de áudio.**

### **Load Impulse:**

Clique no botão “Open File” e escolha o arquivo de áudio que você quer usar para convoluir o sinal presente no canal desejado.

Qualquer arquivo de áudio de qualquer tamanho (tanto mono quanto stereo) pode ser usado desde que o formato seja aceito pelo Csound (a maioria dos formatos comuns são).

**Quanto maior o arquivo usado, maior deve ser o valor do Internal Buffer.**

Como é possível carregar qualquer arquivo de áudio, os resultados podem ser imprevisíveis.

**Exerça cuidado após carregar um arquivo de áudio abaixando o volume da sua monitoração e/ou removendo o fone de ouvido antes de apertar play na DAW.**

### **In Gain:**

Define o ganho do sinal de entrada em decibéis. Abaixar-o caso haja distorção na entrada.

### **Dry/Wet:**

Determina o equilíbrio entre o sinal afetado e o sinal não afetado pelo efeito.

Com valor em 1, apenas o sinal afetado é ouvido e com o valor em 0 apenas o sinal não afetado é ouvido.

### **Out Gain:**

Define o ganho do sinal de saída em decibéis. Abaixar-o caso haja distorção na saída.