

## Trabalho: Conceito de MVC

### Objetivo Geral:

O trabalho visa consolidar o aprendizado sobre o padrão arquitetural MVC por meio do desenvolvimento de uma aplicação web simples, utilizando HTML e JavaScript, sem a necessidade de estilização com CSS.

---

### Cenários:

O grupo ou o aluno deverá escolher um dos cenários propostos abaixo para realizar o desenvolvimento.

---

### 1. Sistema de Controle de Estoque Simples

#### Descrição:

Criar um sistema que permita cadastrar, visualizar, atualizar e excluir produtos de um estoque.

#### Requisitos:

1. O **Modelo** deve armazenar uma lista de produtos, onde cada produto contém:
    - Nome do produto.
    - Quantidade em estoque.
    - Código único do produto.
  2. O **Controlador** deve gerenciar as interações entre o usuário e o sistema, como:
    - Adicionar um novo produto ao estoque.
    - Editar a quantidade de um produto existente.
    - Remover um produto da lista.
  3. A **Visão** deve:
    - Exibir a lista de produtos em uma tabela.
    - Ter botões para "Editar" e "Remover" ao lado de cada produto.
    - Um formulário para adicionar novos produtos.
-

## 2. Gerenciador de Tarefas

### Descrição:

Um aplicativo para organizar tarefas do dia a dia, com funcionalidades de adicionar, marcar como concluída e remover tarefas.

### Requisitos:

1. O **Modelo** deve armazenar uma lista de tarefas, onde cada tarefa contém:
    - Descrição.
    - Status (pendente ou concluída).
  2. O **Controlador** deve gerenciar:
    - Adicionar novas tarefas.
    - Alterar o status de uma tarefa para "concluída".
    - Remover tarefas da lista.
  3. A **Visão** deve:
    - Exibir a lista de tarefas, separando as pendentes das concluídas.
    - Oferecer botões ou checkboxes para alterar o status.
    - Ter um botão para remover tarefas específicas.
-

### 3. Sistema de Cadastro de Participantes de Evento

#### Descrição:

Um sistema para registrar participantes de um evento, permitindo cadastrar, consultar e remover inscritos.

#### Requisitos:

1. O **Modelo** deve armazenar uma lista de participantes, onde cada participante contém:
    - Nome completo.
    - Email.
    - Código de identificação único.
  2. O **Controlador** deve gerenciar:
    - O cadastro de novos participantes.
    - A consulta de participantes pelo código de identificação.
    - A remoção de participantes da lista.
  3. A **Visão** deve:
    - Exibir todos os participantes em uma lista.
    - Ter um formulário para inserir os dados dos participantes.
    - Um campo para buscar participantes pelo código.
    - Um botão para remover participantes específicos.
-

## **Entregáveis:**

### **1. Código-Base:**

- Código do projeto em arquivos organizados, separados por modelo, visão e controlador.

### **2. Relatório Explicativo:**

- Explicação do funcionamento do modelo, do controlador e da visão.
- O grupos ou o aluno deve apresentar a lógica do sistema, sem rodar o código, explicando como as interações entre Modelo, Controlador e Visão ocorrem no contexto escolhido.