基于 80C51 单片机的波形发生器设计与仿真

徐 旭

(通信工程)

[摘要]本文使用 80C51 单片机作为主控芯片,通过按键控制跳转不同的中断子程序分别产生三角形波、方波和正弦波信号。选择数模转换芯片 DAC0832 将单片机产生的 8 位数字信号转换成模拟信号输出稳定的电流,并通过数模转换芯片输出端口(IOUT1、IOUT2)处连接的运算放大器将该模拟电流信号转换为电压波形。最后通过外接的示波器显示相应的波形,仿真结果显示,输出的三种波形稳定清晰。

[关键词]单片机课程设计;波形发生器设计; Protues7.8 仿真

一、绪论

1.1. 任务分析

本次设计是基于 80C51 单片机的波形发生器电路,通过单片机与总线、译码器、数模转换器 DAC0832 以及三只按键之间的配合,实现跳转不同的中断服务子程序分别产生方波、三角形波和正弦波的效果。在本设计中,80C51 单片机的主频为 12MHz,P1 口连接按键,P0 口连接数模转换芯片和译码芯片输出波形。

软件代码使用单片机汇编语言编写,并通过 Keil μ Vision4 软件编译产生十 六进制执行文件 (.hex); 硬件电路在 Proteus7.8 中搭建,配合代码中各芯片地 址进行电路布线,在引入编译产生的可执行文件后对电路仿真。

1.2. 总体设计思路

在本设计中 80C51 单片机通过译码电路对数模转换芯片 DAC0832 进行片选,并通过 P0 口进行通信,设计思路框图如图 1 所示。查阅资料后,笔者决定采用外部不同按键的接通情况作为中断信号,促使单片机跳转执行不同的波形发生中断子程序,产生的数字信号通过 DAC0832 芯片转换成模拟信号最后输出。

根据课程教材以及网上参考资料,三角波的产生可以分为两个过程,首先寄存器从零开始加1产生上升边,寄存器溢出后开始递减产生下降边,减至零后循环该过程即可产生连续的三角形波;方波的产生较为简单,首先规定方波高电平对应的数值,调用延时子程序,接着定义方波低电平对应数值,调用延时子程序,重复该过程即可获得连续的方波信号;笔者采用查表法产生正弦波信号,即给出正弦值表,在程序中遍历这张数值表并输出,循环该过程即可。



图 1 总体设计框图

二、硬件设计分析

图 2 为笔者在 Proteus 7.8 软件中搭建的电路,使用到的元件包括一片 80C51 芯片、1 片 74LS373 芯片、两片 DAC0832 芯片、一个与门、两个运算放大器、三只按键和一个示波器。电路中三只按键由上至下触发后依次产生三角波、方波和正弦波,且标号为 U2 的数模转换芯片用以产生三角波模拟信号,标号为 U5 的数模芯片用以产生方波和正弦波模拟信号。

根据上述思路,本设计中需要使用 INTO 外部中断,而 INTO 中断地址为 0003H,设置 INTO 外部中断触发方式为边沿触发,打开单片机中断允许总开关,并且需要允许外部中断 INTO。

为方便电路布线,笔者设置通过 74LS373 的 Q1 引脚片选 U2 数模芯片,通过 O0 引脚片选 U5 数模芯片,两芯片的地址如下表所示。

芯片标号	地址
U2	0FDH
U5	0FEH

表 1 数模芯片地址

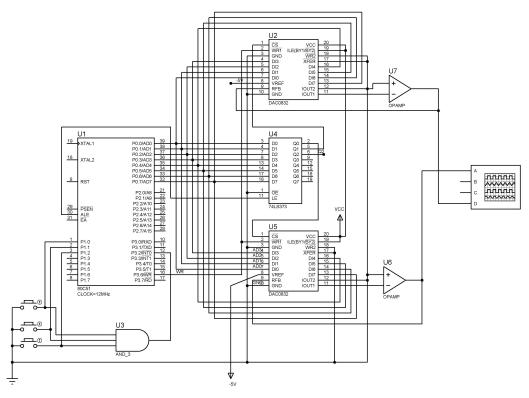


图 2 硬件电路图

三、软件设计分析

3.1. 流程图设计

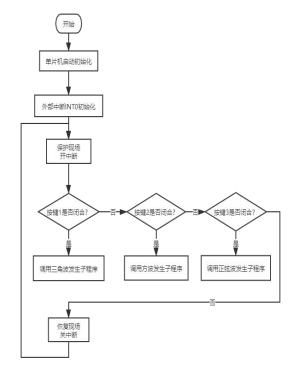
根据前面硬件电路的设计以及总体思路要求,主程序和三种波形发生子程序的流程图如表 2 所示。由于硬件采用按压-弹起式按钮,每次最多只能引入一个中断子程序,不会产生多个中断子程序同时被调用的情况。

本次设计中,笔者使用一个简单的递减循环作为方波信号高低电平的延时子程序,为了简化设计便于理解,循环次数共计为25×10=250次。

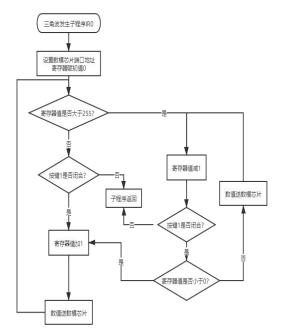
程序名称

流程图

主程序



三角波发生子程序



方波发生子程序

方波发生子程序IR1

设置数模芯片调口地址
为0FEH

数值送入数模芯片

调用延时子程序

数值送入数模芯片

按键2是否闭合?

子程序返回

正弦波发生子程序

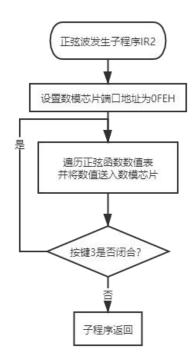


表 2 程序流程图

3.2. 程序代码

- 1. ORG 0000H
- 2. LJMP MAIN

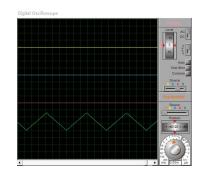
3.	ORG 0003H
4.	LJMP INT00
5.	ORG 0040H
6.	MAIN:
7.	MOV SP,60H
8.	SETB ITO
9.	SETB EA
10.	SETB EX0
11.	INT00:
12.	CLR EA
13.	PUSH PSW
14.	PUSH Acc
15.	SETB EA
16.	JNB P1.0,IR0
17.	JNB P1.1,IR1
18.	JNB P1.2,IR2
19.	INTIR:
20.	CLR EA
21.	POP Acc
22.	POP PSW
23.	SETB EA
24.	RETI
25.	
26.	IR0:
27.	MOV R0,#0FDH
28.	MOV A,#00H
	UP0:
30.	MOVX @R0,A
31.	JB P1.0,INTIR
32.	INC A
33.	JNZ UP0
	DOWN0:
35.	DEC A
36.	MOVX @R0,A
37.	JB P1.0,INTIR
38.	JNZ DOWN0
39.	SJMP UP0
40.	LJMP INTIR
41.	
42.	
43.	MOV R0,#0FEH
	UP1:
45.	MOV A,#0FFH
46.	MOVX @R0,A

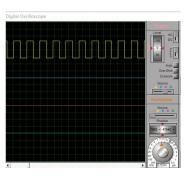
47. LCALL DELAY 48. JB P1.1,INTIR 49. DOWN1: 50. MOV A,#00H 51. MOVX @R0,A 52. LCALL DELAY 53. JB P1.1,INTIR 54. SJMP UP1 55. LJMP INTIR 56. 57. IR2: 58. MOV R0,#0FEH 59. MOV R1,#00H 60. MOV A,#00H 61. MOV DPTR,#00H 62. 63. SEARCH: 64. MOV A,R1 65. LCALL VALUE_SEARCH 66. MOVX @R0,A 67. JB P1.2,INTIR 68. INC R1 69. SJMP SEARCH 70. LJMP INTIR 71. 72. 73. VALUE_SEARCH: 74. MOV DPTR,#TABLE 75. MOVC A,@A+DPTR 76. RET 77. 78. DELAY: 79. MOV R7,#25 80. D1: 81. MOV R6,#10 82. D2: 83. DJNZ R6,D2 84. DJNZ R7,D1 85. RET 86. 87. TABLE: 88. DB 080h,083h,086h,089h,08ch,090h,093h,096h,099h,09ch,09fh,0a2h,0a5h,0a8h,0abh,0aeh 89. DB 0b1h,0b3h,0b6h,0b9h,0bch,0bfh,0c1h,0c4h,0c7h,0c9h,0cch,0ceh,0d1h,0d3h,0d5h,0d8h 90. $DB\ 0dah, 0dch, 0e0h, 0e2h, 0e4h, 0e6h, 0e8h, 0eah, 0ebh, 0edh, 0efh, 0f0h, 0f1h, 0f3h, 0f4h$

- 91. DB 0f5h,0f6h,0f8h,0f9h,0fah,0fah,0fbh,0fch,0fdh,0fdh,0feh,0feh,0feh,0ffh,0ffh,0ffh
- 92. DB 0ffh,0ffh,0ffh,0ffh,0feh,0feh,0feh,0fdh,0fdh,0fch,0fbh,0fah,0fah,0f9h,0f8h,0f6h
- 93. DB 0f5h,0f4h,0f3h,0f1h,0f0h,0efh,0edh,0ebh,0eah,0e8h,0e6h,0e4h,0e2h,0e0h,0deh,0deh
- 94. DB 0dah,0d8h,0d5h,0d3h,0d1h,0ceh,0ceh,0c9h,0c7h,0c4h,0c1h,0bfh,0bch,0b9h,0b6h,0b3h
- 95. DB 0b1h,0aeh,0abh,0a8h,0a5h,0a2h,09fh,09ch,099h,096h,093h,090h,08ch,089h,086h,083h
- 96. DB 080h,07dh,07ah,077h,074h,070h,06dh,06ah,067h,064h,061h,05eh,05bh,058h,055h,052h
- 97. DB 04fh,04dh,04ah,047h,044h,041h,03fh,03ch,039h,037h,034h,032h,02fh,02dh,02bh,028h
- 98. DB 026h,024h,022h,020h,01eh,01ch,01ah,018h,016h,015h,013h,011h,010h,00fh,00dh,00ch
- $99. \quad \mathsf{DB}\ 00\mathsf{bh}, 00\mathsf{ah}, 00\mathsf{8h}, 00\mathsf{7h}, 00\mathsf{6h}, 00\mathsf{6h}, 00\mathsf{5h}, 00\mathsf{4h}, 00\mathsf{3h}, 00\mathsf{3h}, 00\mathsf{2h}, 00\mathsf{2h}, 00\mathsf{2h}, 00\mathsf{1h}, 00\mathsf{1h}, 00\mathsf{1h}, 00\mathsf{6h}, 00\mathsf{6h$
- 100. DB 000h,000h,001h,001h,002h,002h,002h,003h,003h,004h,005h,006h,006h,007h,008h,00ah
- $101. \quad \mathsf{DB} \, 00\mathsf{bh}, \!00\mathsf{ch}, \!00\mathsf{dh}, \!00\mathsf{fh}, \!01\mathsf{0h}, \!01\mathsf{1h}, \!01\mathsf{3h}, \!01\mathsf{5h}, \!01\mathsf{6h}, \!01\mathsf{8h}, \!01\mathsf{ah}, \!01\mathsf{ch}, \!01\mathsf{eh}, \!02\mathsf{0h}, \!022\mathsf{h}, \!024\mathsf{h}$
- 102. DB 026h,028h,02bh,02dh,02fh,032h,034h,037h,039h,03ch,03fh,041h,044h,047h,04ah,04dh
- $103. \quad \mathsf{DB}\ 04\mathsf{fh}, 052\mathsf{h}, 055\mathsf{h}, 058\mathsf{h}, 05\mathsf{bh}, 05\mathsf{eh}, 061\mathsf{h}, 064\mathsf{h}, 067\mathsf{h}, 06\mathsf{ah}, 06\mathsf{dh}, 070\mathsf{h}, 074\mathsf{h}, 077\mathsf{h}, 07\mathsf{ah}, 07\mathsf{dh}$
- 104.
- 105. END

四、仿真结果

汇编程序在 Keil μ Vision4 软件中成功编译,将 HEX 文件写入 Proteus7.8 软件的 80C51 单片机中仿真后发现,三种输出波形如图 5 所示。





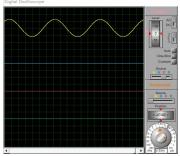


图 3 三种输出波形

五、分析体会

基于单片机的波形发生电路使用 80C51 单片机驱动数模转换器 DAC0832, 将程序产生的波形数字信号转换为模拟电流信号,通过运算放大器后输出对应的 电压波形并利用示波器进行展示。

本次设计中单片机使用的汇编语言与传统 8086CPU 使用到的汇编代码格

式、指令等不尽相同,所以在软件编写调试时查阅了大量资料和参考文献。但是汇编语言十分底层,有助于对单片机寄存器组以及中断子程序调用过程的理解,这对我们理解教材知识十分有益。

课程设计是一个发现错误,并通过软硬件联动调试程序解决错误的过程,我 在调试设计过程中遇到了一些问题: 受 8086 汇编格式影响,笔者将正弦函数的 数值表放在了主程序的起始位置,但是发现示波器中显示的正弦中存在噪声,注 释掉所有正弦函数值仅留存标号仍有噪声存留,多次调试后将数值表放在了整个 程序的末尾,噪声才彻底消失。

笔者猜测,可能是数值表的存放位置对一些寄存器的值产生影响,进而使整个正弦函数发生子程序的输出波形因存在杂波而失真。单片机部分的内容实用性很强,值得课余投入更多时间进行更加深入的研究。