



# Savegnago - Lógica de Programação

## Módulo 01 - Introdução à Inteligência Artificial e Engenharia de Prompts – 6 atividades:

- Introdução à Lógica de Programação com a Savegnago - 1 hrs;
- Introdução à Inteligência Artificial - 1 hrs;
- Aplicações Práticas da Inteligência Artificial - 2 hrs;
- Introdução à Engenharia de Prompts - 1 hrs;
- Técnicas de Engenharia de Prompt - 2 hrs;
- Mentoria (Live) - Live de Lançamento: Bootcamp Savegnago - Lógica de Programação - Leonardo Medina - Silvia Somadossi - Jaciani Rizziolli;

## Módulo 02 - Primeiros Passos no Mundo da Programação - 5 atividades:

- Entendendo Algoritmos e Fluxogramas - 1 hrs;
- Estrutura de um Software e Seu Ambiente de Desenvolvimento - 1 hrs;
- Trabalhando com Variáveis - 2 hrs;
- Criando e Manipulando Vetores e Matrizes - 1 hrs;
- Versionamento de Código com Git e GitHub - 2 hrs;

## Módulo 03 - Fazendo Contas e Tomando Decisões Programaticamente – 6 atividades:

- Entendendo Operadores e Expressões - 1 hrs;
- Trabalhando Com Operadores Aritméticos - 1 hrs;
- Trabalhando Com Operadores de Comparação - 1 hrs;
- Trabalhando Com Operadores Lógicos - 1 hrs;
- Desafios de Código: Aperfeiçoe Sua Lógica e Pensamento Computacional - 1 hrs;
- Desafio de código - Construindo um Checkout Inteligente - 1 hrs;

## Módulo 04 - Programando Tomadas de Decisões no Seu Código - 6 atividades:

- Trabalhando Com Estruturas Condicionais (if, else if, else) - 1 hrs;
- Trabalhando Com Estruturas de Decisão (Estrutura Switch Case) - 1 hrs;
- Trabalhando Com Estruturas de Repetição (for, while, do-while) - 1 hrs;
- Desafios de Projetos: Crie Um Portfólio Vencedor - 1 hrs;
- Desafio de projeto - Classificador de Nível de Herói - 1 hrs;
- Desafio de código - Simulando a Lógica de um Carrinho de Compras - 1 hrs;

## Módulo 05 - Ensinando o Código a Fazer Tarefas com Funções - 5 atividades:

- O Que São Funções e Como Criar - 1 hrs;
- Funções com Parâmetros - 1 hrs;
- Funções com Retorno - 1 hrs;
- Desafio de projeto - Calculadora de Partidas Rankeadas - 1 hrs;
- Desafio de código - Simulando Frete Grátis e Desconto - 1 hrs;

## Módulo 06 - Estruturas de Dados - Jeitos de Guardar e Usar Informações – 3 atividades:

- Estrutura de Dados JSON - 1 hrs;
- O Que São Classes e Objetos - 1 hrs;
- Desafio de projeto - Escrevendo as Classes de Um Jogo - 1 hrs;

## Módulo 07 - Primeiros Passos na Computação em Nuvem - 3 atividades:

- Como a Computação em Nuvem Funciona - 1 hrs;
- Fundamentos da Plataforma de Aplicações no Azure - 1 hrs;
- Aplicações Web com Azure App Service - 1 hrs;