A dark blue vertical bar on the left side of the page. A blue arrow points to the right from the bar, containing the date.

31-1-2018

# Documentación

LaOcaGame

**Diego Molero Marín**

**Carlos Sobrino Pérez**

**Francisco López Navarro**

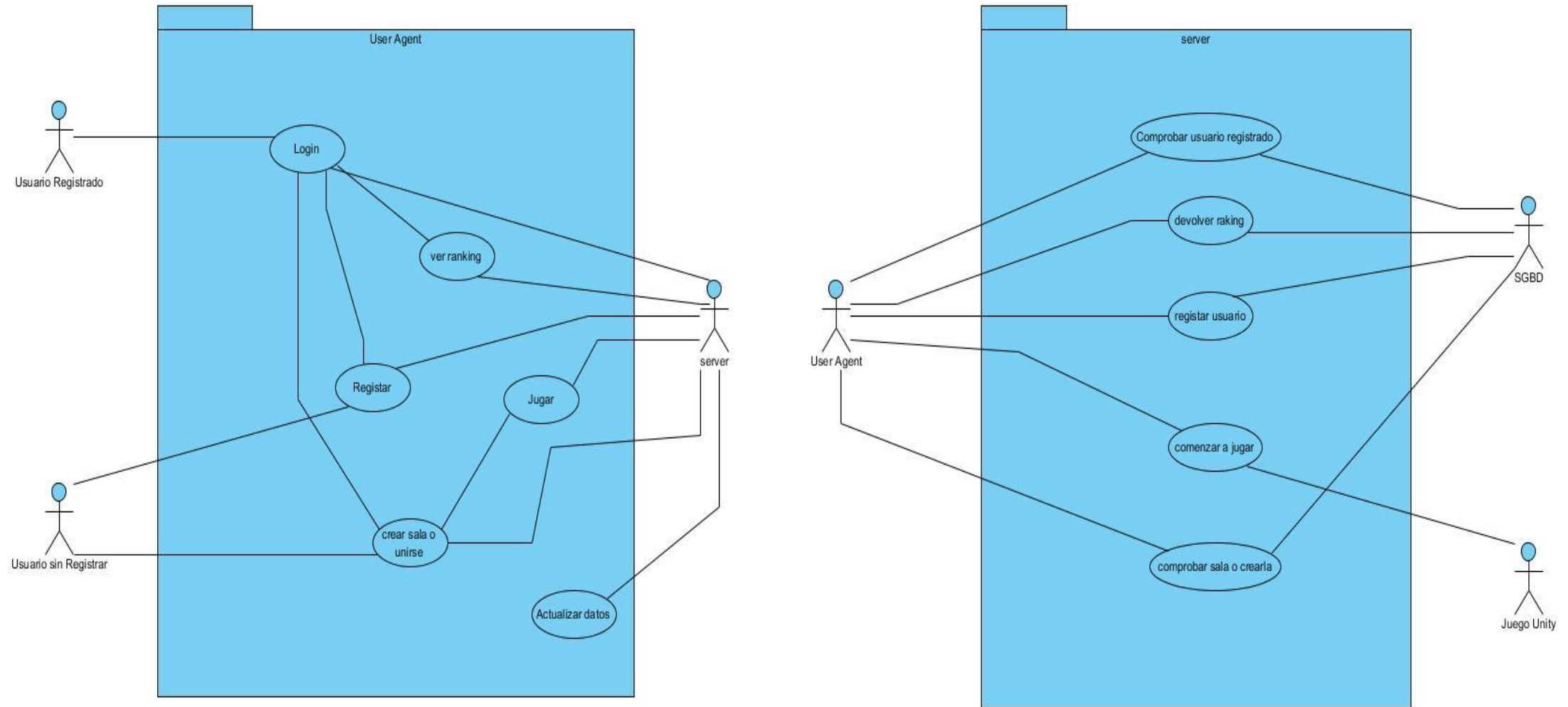
**José Ramón Moratalla Muñoz**

Several thin, curved lines in dark blue and light grey originate from the bottom left and sweep upwards and to the right, creating a sense of movement.

# Diagramas

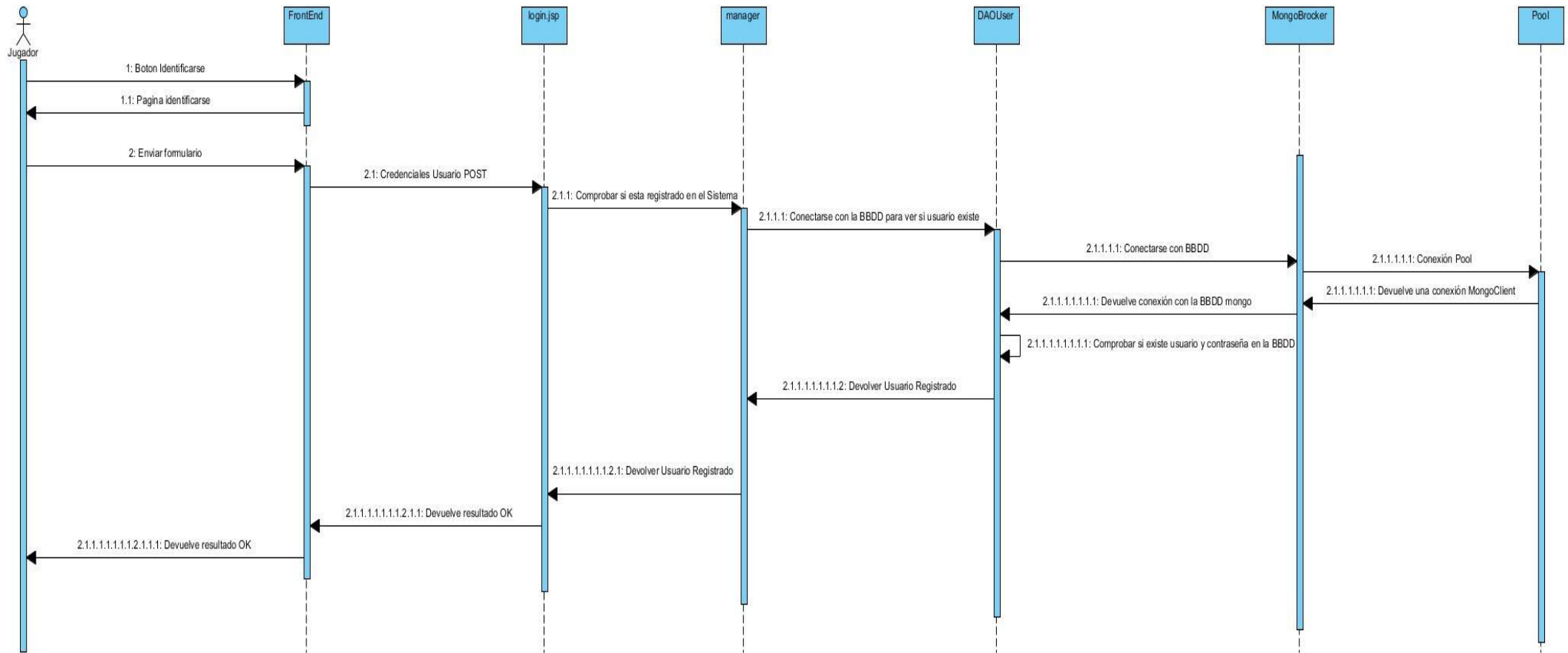
- Diagrama de Casos de Uso ..... 2
- Diagramas de Secuencia ..... 3
  - Loguearse..... 3
  - Registrarse ..... 4
- Diagrama de Estados ..... 5
- Diagrama de clases ..... 6
- Testing Funcional..... 7
  - Apartado A..... 7
  - Apartado B..... 8

## Diagrama de Casos de Uso

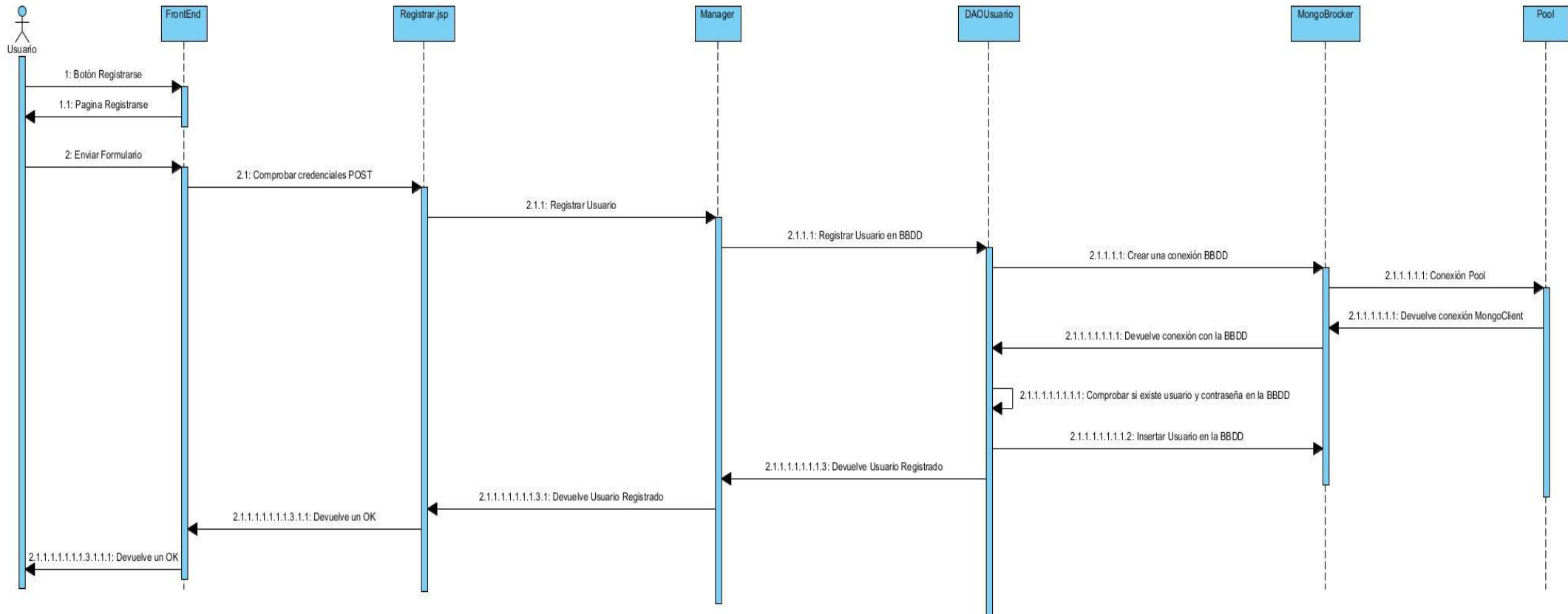


# Diagramas de Secuencia

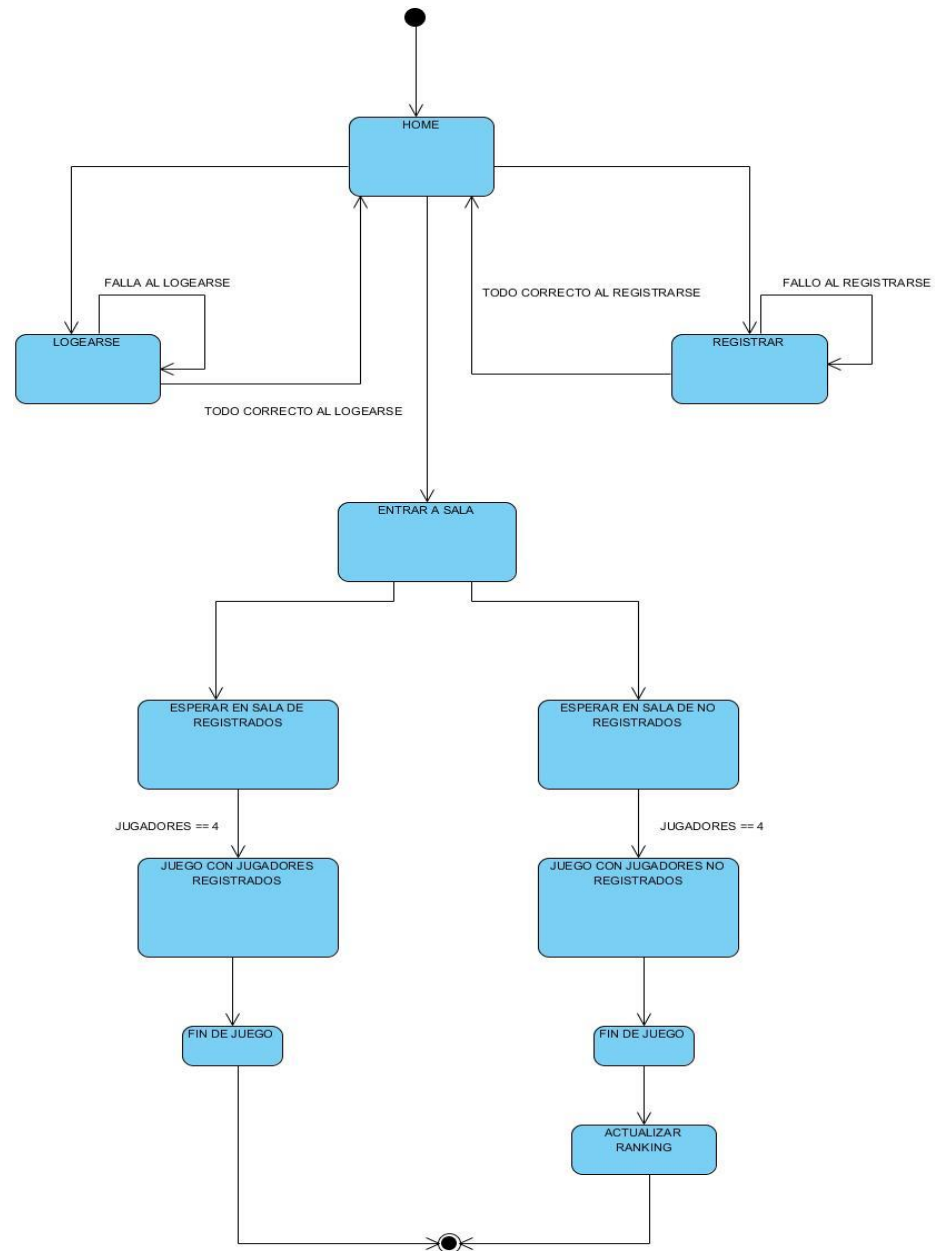
## Loguearse



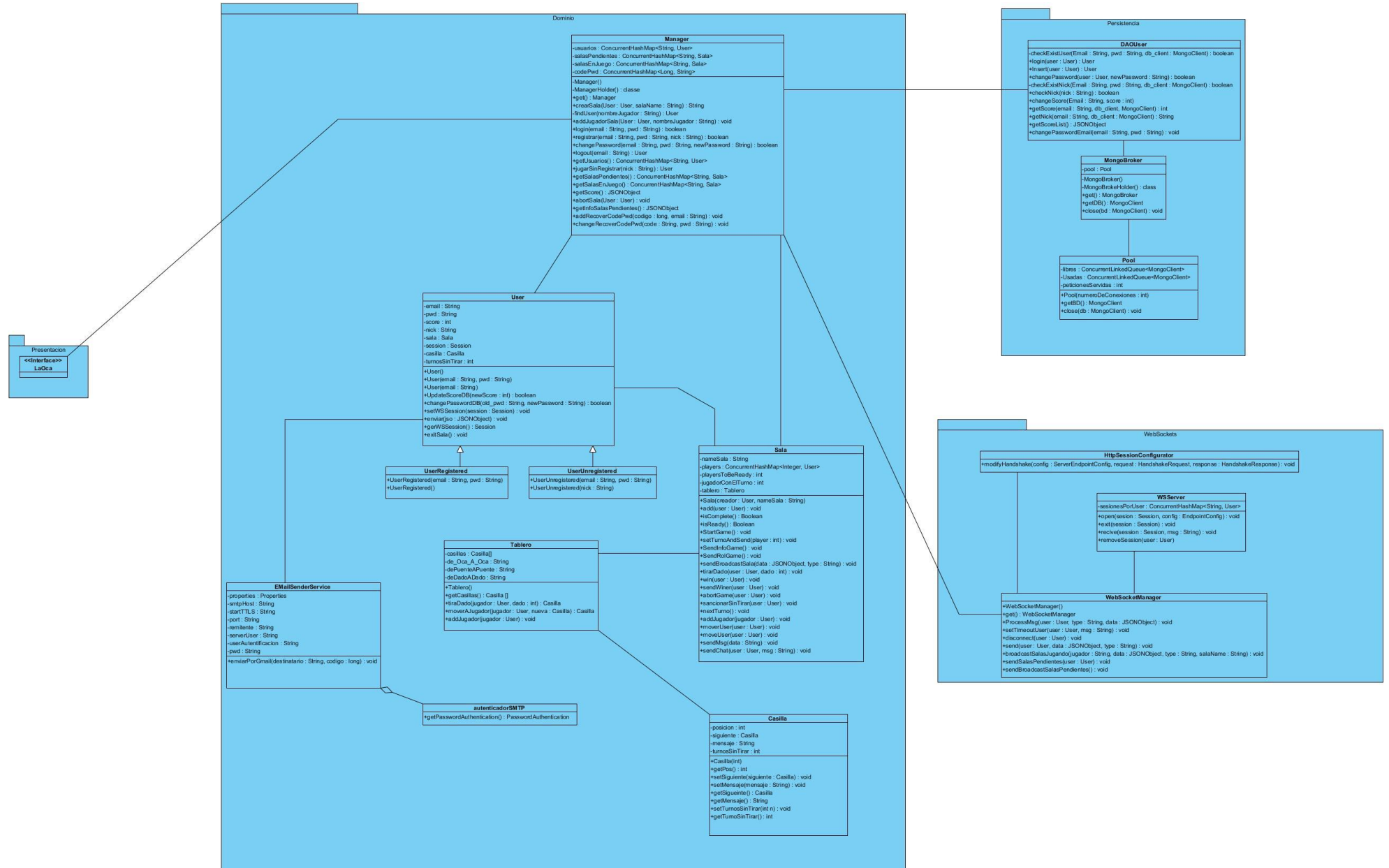
## Registrarse



## Diagrama de Estados



# Diagrama de clases



## Testing Funcional

### Apartado A

En este apartado vamos a tratar con el registro y loggeo de usuarios. El test se compone de diferentes fases:

1. Nos dirigimos a la página Inicio (index.html)
2. Nos dirigimos a la página de registro (Registrarse).
3. Introduciremos los datos necesarios y le daremos a enviar, con lo que el usuario quedará registrado.
4. Como al registrarnos, nos loggreamos automáticamente, el siguiente paso será desconectarnos para poder volver a iniciar sesión.
5. Una vez desconectados nos dirigimos a la página de loggearnos. Introducimos los datos y le damos a enviar, con lo que el usuario iniciará sesión con éxito.

```
@Test
public void testIngLogin() {
    try {
        driver.get(baseUrl + "LaOca/index/index.html");
        driver.findElement(By.linkText("Inicio")).click();
        driver.findElement(By.linkText("Registrarse")).click();
        driver.findElement(By.id("email")).clear();
        driver.findElement(By.id("email")).sendKeys("loginTest22@gmail.com");
        driver.findElement(By.id("pwd1")).clear();
        driver.findElement(By.id("pwd1")).sendKeys("1234");
        driver.findElement(By.id("pwd2")).clear();
        driver.findElement(By.id("pwd2")).sendKeys("1234");
        driver.findElement(By.id("nick")).clear();
        driver.findElement(By.id("nick")).sendKeys("loginTest22");
        driver.findElement(By.cssSelector("button.btn.btn-primary")).click();
        Thread.sleep(5000);
        assertEquals("La Oca", driver.getTitle());
        driver.findElement(By.linkText("Desconectarse")).click();
        driver.findElement(By.linkText("Identificarse")).click();
        driver.findElement(By.id("email")).clear();
        driver.findElement(By.id("email")).sendKeys("testing_failure");
        driver.findElement(By.id("pwd")).clear();
        driver.findElement(By.id("pwd")).sendKeys("testing2");
        driver.findElement(By.cssSelector("button.btn.btn-primary")).click();
        assertEquals("Email o contraseña incorrectos", closeAlertAndGetItsText());
        assertEquals("Identificarse", driver.getTitle());
        driver.findElement(By.id("email")).clear();
        driver.findElement(By.id("email")).sendKeys("loginTest22@gmail.com");
        driver.findElement(By.id("pwd")).clear();
        driver.findElement(By.id("pwd")).sendKeys("1234");
        driver.findElement(By.cssSelector("button.btn.btn-primary")).click();
        driver.findElement(By.linkText("Desconectarse")).click();
        assertEquals("La Oca", driver.getTitle());
    } catch (Exception e) {
        // TODO Auto-generated catch block
        e.printStackTrace();
    }
}
```

Nota: "Thread.sleep" lo utilizamos como timeout debido a que el test se ejecuta a una velocidad superior a la de carga de nuestras páginas.



## Apartado B

En este apartado vamos a realizar la simulación de una partida jugada entre 2 usuarios sin registrar.

1. Abriremos la página de inicio de nuestro juego. Nos dirigimos la pestaña juego.
2. Introducimos el nick del usuario (Sin Registrar) que desee jugar una partida.
3. Uno de los usuarios (A) creará una sala de partida y iniciará su juego a la esperada de otros jugadores.
4. En este momento el usuario B sigue el mismo proceso de introducción del nick que el usuario A.
5. Al llegar a la página de salas de espera, se unirá a la sala ya creada.
6. Cuando el segundo usuario se una y pulse sobre su botón "Listo", la partida se iniciará.
7. La partida se ejecutará siguiendo las instrucciones proporcionadas en el enunciado del proyecto.
8. Una vez se termine la partida, los 2 usuarios se redirigen a la página de inicio de la aplicación (index.html)

```
@Test
public void testPartidaA() throws Exception {
    playerA.get(baseUrl + "/LaOca/index/index.html");
    playerA.findElement(By.linkText("Juego")).click();
    playerA.findElement(By.id("nick_input")).clear();
    playerA.findElement(By.id("nick_input")).sendKeys("AAdfffd");
    playerA.findElement(By.id("play_button")).click();
    playerA.findElement(By.id("createSala_button")).click();
    playerA.findElement(By.id("createSala_input")).clear();
    playerA.findElement(By.id("createSala_input")).sendKeys("Test");
    playerA.findElement(By.id("createSala_button")).click();

    playerB.get(baseUrl + "/LaOca/index/index.html");
    playerB.findElement(By.linkText("Juego")).click();
    playerB.findElement(By.id("nick_input")).clear();
    playerB.findElement(By.id("nick_input")).sendKeys("dfffdBB");
    playerB.findElement(By.id("play_button")).click();
    playerB.findElement(By.id("idSala_Testbutton")).click();

    Thread.sleep(30000);
    playerA.findElement(By.xpath("//div[5]/div")).click();
    playerB.findElement(By.xpath("//div[5]/div")).click();

    //condicion turnoA
    playerA.findElement(By.id("numeroTest")).clear();
    playerA.findElement(By.id("numeroTest")).sendKeys("4");
    playerA.findElement(By.cssSelector("button.botonTjuego")).click();
    playerA.findElement(By.id("numeroTest")).clear();
    playerA.findElement(By.id("numeroTest")).sendKeys("3");
    playerA.findElement(By.cssSelector("button.botonTjuego")).click();
    playerA.findElement(By.cssSelector("button.botonTjuego")).click();
    playerA.findElement(By.id("numeroTest")).clear();
    playerA.findElement(By.id("numeroTest")).sendKeys("1");
    playerA.findElement(By.cssSelector("button.botonTjuego")).click();
    //condicionTurnoB
    playerB.findElement(By.id("numeroTest")).clear();
    playerB.findElement(By.id("numeroTest")).sendKeys("1");
    playerB.findElement(By.cssSelector("button.botonTjuego")).click();
    //condicionTurnoA
    playerA.findElement(By.id("numeroTest")).clear();
    playerA.findElement(By.id("numeroTest")).sendKeys("4");
    playerA.findElement(By.cssSelector("button.botonTjuego")).click();
    //condicionTurnoB A Posada
    playerB.findElement(By.id("numeroTest")).clear();
    playerB.findElement(By.id("numeroTest")).sendKeys("4");
    playerB.findElement(By.cssSelector("button.botonTjuego")).click();
    playerB.findElement(By.id("numeroTest")).clear();
    playerB.findElement(By.id("numeroTest")).sendKeys("1");
    playerB.findElement(By.cssSelector("button.botonTjuego")).click();
    playerB.findElement(By.id("numeroTest")).clear();
    playerB.findElement(By.id("numeroTest")).sendKeys("5");
    playerB.findElement(By.cssSelector("button.botonTjuego")).click();
    playerB.findElement(By.id("numeroTest")).clear();
    playerB.findElement(By.id("numeroTest")).sendKeys("3");
    playerB.findElement(By.cssSelector("button.botonTjuego")).click();
    playerB.findElement(By.id("numeroTest")).clear();
    playerB.findElement(By.id("numeroTest")).sendKeys("2");
    playerB.findElement(By.cssSelector("button.botonTjuego")).click();
    playerB.findElement(By.id("numeroTest")).clear();
    playerB.findElement(By.id("numeroTest")).sendKeys("1");
    playerB.findElement(By.cssSelector("button.botonTjuego")).click();
    playerA.findElement(By.linkText("Inicio")).click();
    playerA.findElement(By.cssSelector("button.botonTjuego")).click();
}
```

```
playerA.findElement(By.cssSelector("button.botonTjuego")).click();
playerA.findElement(By.id("numeroTest")).clear();
playerA.findElement(By.id("numeroTest")).sendKeys("5");
playerA.findElement(By.cssSelector("button.botonTjuego")).click();
playerA.findElement(By.cssSelector("button.botonTjuego")).click();
playerA.findElement(By.cssSelector("button.botonTjuego")).click();
playerA.findElement(By.id("numeroTest")).clear();
playerA.findElement(By.id("numeroTest")).sendKeys("1");
playerA.findElement(By.cssSelector("button.botonTjuego")).click();
//TurnoB
playerB.findElement(By.id("numeroTest")).clear();
playerB.findElement(By.id("numeroTest")).sendKeys("6");
playerB.findElement(By.cssSelector("button.botonTjuego")).click();
//TurnoA
playerA.findElement(By.cssSelector("button.botonTjuego")).click();
//TurnoB
playerB.findElement(By.id("numeroTest")).clear();
playerB.findElement(By.id("numeroTest")).sendKeys("2");
playerB.findElement(By.cssSelector("button.botonTjuego")).click();
playerA.findElement(By.id("numeroTest")).clear();
playerA.findElement(By.id("numeroTest")).sendKeys("4");
playerA.findElement(By.cssSelector("button.botonTjuego")).click();
//TurnoB
playerB.findElement(By.id("numeroTest")).clear();
playerB.findElement(By.id("numeroTest")).sendKeys("1");
playerB.findElement(By.cssSelector("button.botonTjuego")).click();
playerB.findElement(By.linkText("Inicio")).click();
playerA.findElement(By.linkText("Inicio")).click();
}
```

Nota:

Como hemos explicado en tutoría, en el desarrollo del test, no se crea salas de partidas, sin embargo a utilizar la aplicación de manera natural, sí lo hace.