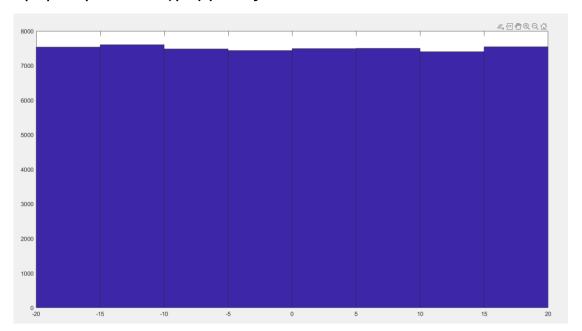
Εργαστηριακή Άσκηση 3:

Παναγιώτης Σταματόπουλος ΑΜ:el20096

Μέρος 1ο:

α) Τροποποιούμε την $\mathbf{ask_errors}$ έτσι ώστε τα στοιχεία του διανύσματος \mathbf{x} να λαμβάνουν τιμές από το σύνολο $\{\pm\frac{d}{2},\pm\frac{3d}{2},\pm\frac{5d}{2},...\}$ με $\mathbf{d}=5$ και προσαρμόζουμε αντίστοιχα την εντολή 23. Τροποποιούμε την εντολή 15 για τον θεωρητικό υπολογισμό της ισχύος και τέλος χρησιμοποιούμε την εντολή $\mathbf{hist}(\mathbf{x,A})$ για τον υπολογισμό και την προβολή του ιστογράμματος.



Υπολογίζουμε την θεωρητική και την πρακτική τιμή της ισχύος και παρατηρούμε ότι είναι πάρα πολύ κοντά:

```
Exercise 1 Part a:

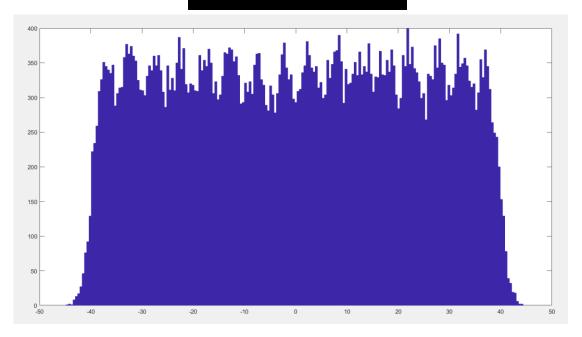
Theoritical Power = 131.25

Practical Power = 131.66
```

β) Αλλάζουμε τις τιμές των παραμέτρων της συνάρτησης k=4, M = 60000, nsamp = 20 και αλλάζουμε σταδιακά το EbNo:

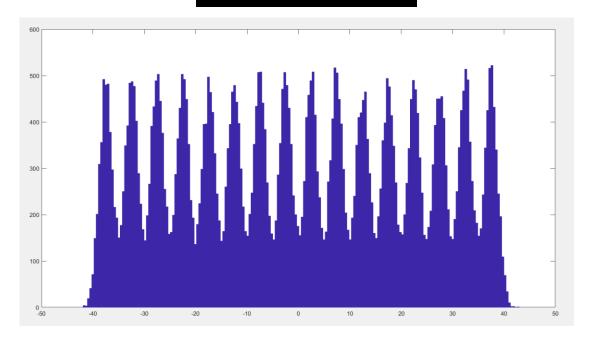
• EbNo = 12:

For Eb/No = 12: Theoritical Power = 531.25 Practical Power = 533.1017



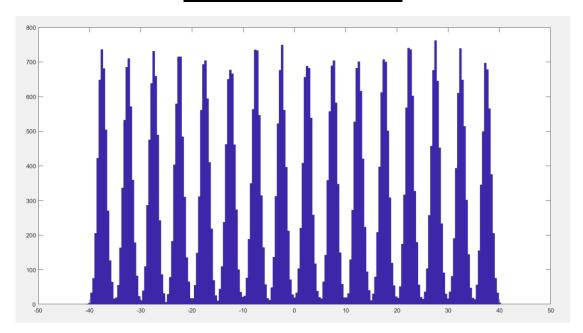
• EbNo = 16:

For Eb/No = 16: Theoritical Power = 531.25 Practical Power = 532.2258



• EbNo = 20:

For Eb/No = 20: Theoritical Power = 531.25 Practical Power = 530.8933



Παρατηρούμε ότι όσο αυξάνεται το EbNo τόσο περισσότερο εξασθενεί ο θόρυβος και οι τιμές τείνουν στις θεωρητικές $\{\pm\frac{5}{2},\pm3\frac{5}{2},...,\pm(L-1)\frac{5}{2}\}.$

γ) Η εντολή **reshape**() στη γραμμή 20 μετατρέπει τον πίνακα ynoisy σε πίνακα με διαστάσεις nsamp x length(ynoisy)/nsamp, δηλαδή 20x60000.

Η εντολή 22 πραγματοποιεί γινόμενο των πινάκων matched (1x20) και y(20x60000) και διαιρεί τα στοιχεία του πίνακα που δημιουργείται (1x60000) με το nsamp.

Η μεταβλητή matched είναι ένας πίνακας με όλα τα στοιχεία του άσους και διαστάσεων 1x20.

Η μεταβλητή x είναι ένας πίνακας τύπου double διαστάσεων 1x60000 με στοιχεία που ανήκουν στο σύνολο $\{\pm \frac{5}{2}, \pm 3\frac{5}{2}, ..., \pm (L-1)\frac{5}{2}\}$.

Η εντολή 17 δημιουργεί έναν πίνακα τύπου double και διαστάσεων 1x(60000·nsamp) όπου οι τιμές του αρχικού πίνακα καταλαμβάνουν η κάθε μία nsamp θέσεις στον καινούριο πίνακα.

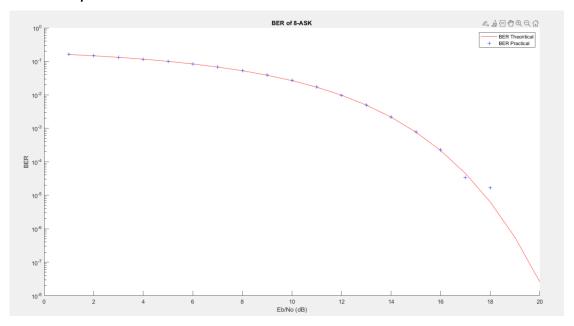
Η εντολή 20 δημιουργεί έναν πίνακα τύπου double και διαστάσεων 20x60000.

δ) Ο βρόχος στις γραμμές 24-27 αντικαθιστά κάθε σημείο του πίνακα z με το πιο κοντινό σημείο του πίνακα A με ελάχιστη απόσταση m.

Μέρος 20:

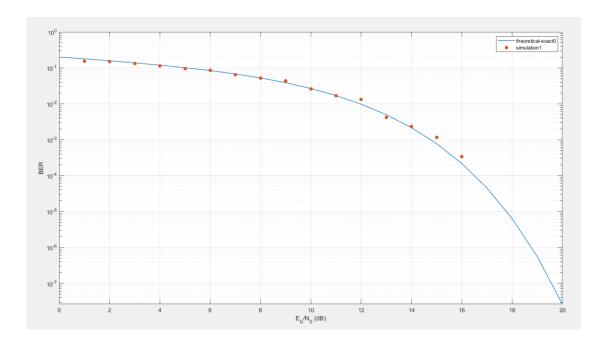
Επαληθεύουμε την καμπύλη του σχήματος 3.10 για k=3 και L=8 με τη χρήση α) δικού μας κώδικα και β) του εργαλείου Bertool του Matlab:

α) Με τη χρήση της σχέσης 3.33 υπολογίζουμε την θεωρητική καμπύλη και τη σχεδιάζουμε. Καλούμε τη συνάρτηση **ask_errors**() για να υπολογίσουμε τα διακριτά σημεία και τα σχεδιάζουμε στο προηγούμενο διάγραμμα, όπως φαίνεται παρακάτω:



```
close all;
          clear all;
          clc;
          AM = 20096;
          k = mod(AM, 2) + 3;
          L = 2^k;
          Nsymb = 60000;
          nsamp = 20;
10
          EbNo = 1:20;
          Pe = ((L-1)/L)*erfc(sqrt(3*10.^(EbNo/10)*log2(L)/(L^2-1)));
12
          BER_{theor} = Pe/log2(L);
          errors = zeros(1,20);
14
          for i = 1:20
              errors(i) = ask_errors(k,Nsymb,nsamp,EbNo(i)); % d = 5
17
          BER_pract = errors/(Nsymb*k);
          hold on;
          set(gca, 'yscale', 'log');
          semilogy(EbNo,BER_theor,'r');
21
          semilogy(EbNo,BER_pract,'b+');
          hold off;
          title('BER of 8-ASK');
24
          xlabel('Eb/No (dB)');
          ylabel('BER');
26
          legend('BER Theoritical','BER Practical');
```

β) Bertool:



Μέρος 3ο:

Αντικαθιστούμε τις εντολές 17-19 και 21-22 με τις δοθείσες.

α) Τρέχοντας τον καινούριο κώδικα παρατηρούμε ότι ο αριθμός των λαθών είναι περίπου ίδιος:

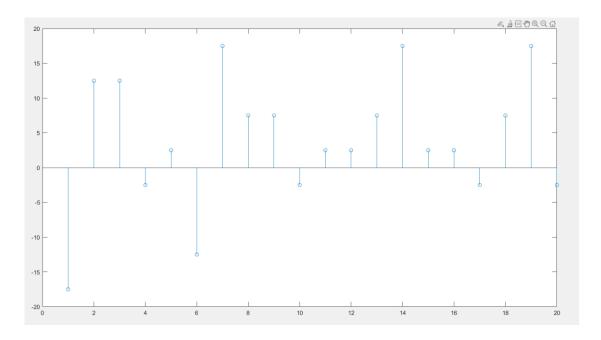
```
Exercise 3 Part a:

Altered Code Errors = 1767

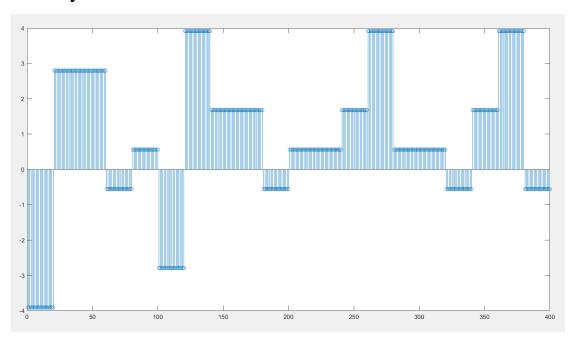
ask_errors Errors = 1739
```

β) Εκτελώντας τον τροποποιημένο κώδικα χωρίς την προσθήκη θορύβου, σχεδιάζουμε τα τμήματα των σημάτων x,y και yrx:

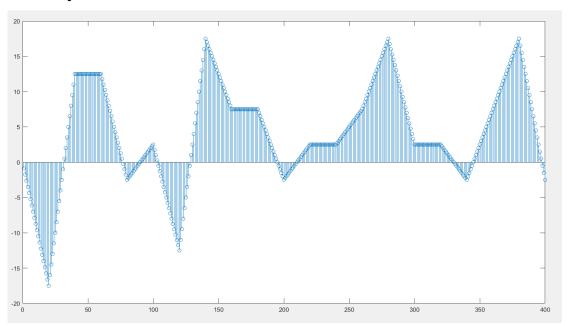
Για το χ:



Για το y:



Για το yrx:

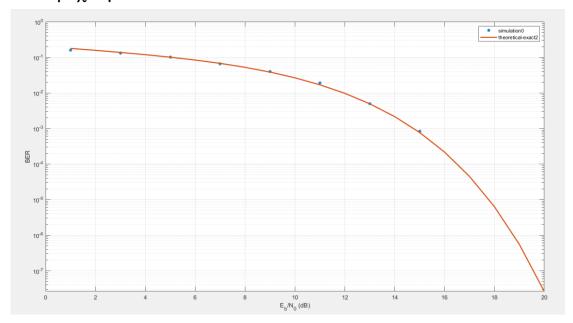


Το δεύτερο σχήμα αποτελεί παλμό του πρώτου, όπου κάθε σημείο του x εμφανίζεται nsamp φορές δημιουργώντας παλμούς.

Το τρίτο σχήμα αποτελεί συνέλιξη του 2^{ov} με τον ορθογωνικό παλμό h.

γ) Αντικαθιστούμε τον ορθογωνικό παλμό με τον εξής: h = cos(2*pi*(1:nsamp)/nsamp); h=h/sqrt(h*h');

Και τρέχουμε το Bertool:



Παρατηρούμε ότι οι πρακτικές τιμές είναι πολύ κοντά στη θεωρητική.