Dugga Datastrukturer (DAT036)

• Duggans datum: 2013-11-20.

• Författare: Nils Anders Danielsson.

- För att en uppgift ska räknas som "löst" så måste en i princip helt korrekt lösning lämnas in. Enstaka mindre allvarliga misstag kan *eventuellt* godkännas. Notera att duggan kan komma att rättas "hårdare" än tentorna.
- Lämna inte in lösningar för flera uppgifter på samma blad.
- Lösningar kan underkännas om de är svårlästa, ostrukturerade eller dåligt motiverade. Pseudokod får gärna användas, men den får inte utelämna för många detaljer.
- Om inget annat anges så kan du använda kursens uniforma kostnadsmodell när du analyserar tidskomplexitet (så länge resultaten inte blir uppenbart orimliga).
- Om inget annat anges behöver du inte förklara standarddatastrukturer och -algoritmer från kursen, men däremot motivera deras användning.

1. Analysera nedanstående kods värstafallstidskomplexitet, uttryckt i n:

```
for (int i = 0; i < n; i++) {
    for (int j = 0; j < n; j++) {
        m.insert(i + j, q.delete-min());
    }
}</pre>
```

Använd kursens uniforma kostnadsmodell, och gör följande antaganden:

- Att n är ett ickenegativt heltal, och att typen int kan representera alla heltal.
- Att m är en hashtabell som till att börja med är tom, och att en O(1) perfekt hashfunktion används.
- Att q är en binär heap som till att börja med har storlek n^2 , och att tidskomplexiteten för att jämföra två prioriteter är O(1).

Svara med ett enkelt uttryck (inte en summa, rekursiv definition, eller dylikt). Onödigt oprecisa analyser kan underkännas; använd gärna Θ -notation

2. Anta att vi håller på att implementera en klass för cirkulära arrayer, med följande tillståndsvariabler:

Din uppgift är att implementera en metod som sätter in ett element av typ ${\tt A}$ först i kön. Insättning måste ta konstant tid. Du kan anta att kön inte är full.

Endast detaljerad kod (inte nödvändigtvis Java) godkänns. Du får inte anropa några andra metoder/procedurer, om du inte implementerar dem själv.

Tips: Testa din kod, så kanske du undviker onödiga fel.

- 3. Uppgiften är att konstruera en datastruktur för en prioritetskö-ADT med följande operationer:
 - new Priority-queue(P) eller empty(P) Konstruerar en tom kö. Argumentet P används av delete-small nedan. Notera att varje kös Pvärde är konstant: när kön väl har konstruerats kan P inte ändras.

insert(v,p) Sätter in värdet v, med tillhörande prioritet p.

delete-min() Tar bort och ger tillbaka värdet med lägst prioritet (eller, om det finns flera värden med lägst prioritet, ett av dem). *Precondition*: Kön får inte vara tom.

delete-small() Tar bort alla värden vars prioritet är mindre än P.

Exempel: Följande kod, skriven i ett Javaliknande språk, ska ge true som svar:

```
Priority-queue q = new Priority-queue(5);
q.insert('a', 0);
q.insert('b', 3);
q.insert('c', 4);
q.insert('d', 5);
boolean b = q.delete-min() == 'a';
q.delete-small();
b = b && (q.delete-min() == 'd');
return b;
```

Du måste visa att operationerna uppfyller följande tidskomplexitetskrav (där n är köns storlek): new, delete-small: O(1), insert, delete-min: $O(\log n)$. (Du kan anta att prioriteterna är heltal.)

Implementationen av datastrukturen behöver inte beskrivas med detaljerad kod, men lösningen måste innehålla så mycket detaljer att tidskomplexiteten kan analyseras.

Tips: Konstruera om möjligt inte datastrukturen från grunden, bygg den hellre m h a standarddatastrukturer. Testa dina algoritmer, så kanske du undviker onödiga fel.