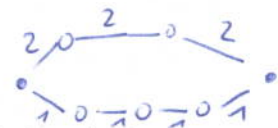


Kortfattade lösningar till tentan i TDA416 2013-03-12 – Birgit Grohe

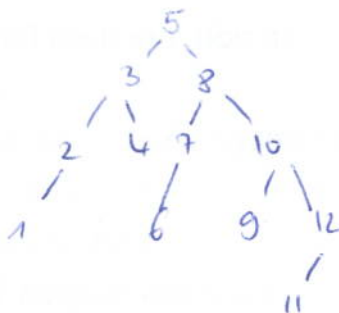
Problem 1:

- a) Nej. Binära sökträd kan vara obalanserade.
- b) Nej. Att nå mitten-elementet i en länkat lista tar redan  $O(n)$ , därför är binärsökning inget effektivt sätt att hitta elementet.
- c) Stack: 20.
- d) Kö: 15 och 60 (15 längst fram)
- e) Nej. Primtal ger bättre spridning/färre kollisioner.
- f) Nej. Motexempel: Två vägar mellan en startnod och en slutnod; den ena vägen består av 3 bågar med kostnad 2 och den andra av 4 bågar av kostnad 1.
- g) Om det finns ett unikt MST, så är svaret ja. I annat fall så Kruskals och Prims returnera olika MST (dock med samma totalvärde), beroende på implementationen.
- h) Ja. Båda har  $O(n^2)$ , men quicksort har  $O(n \log n)$  i average case.

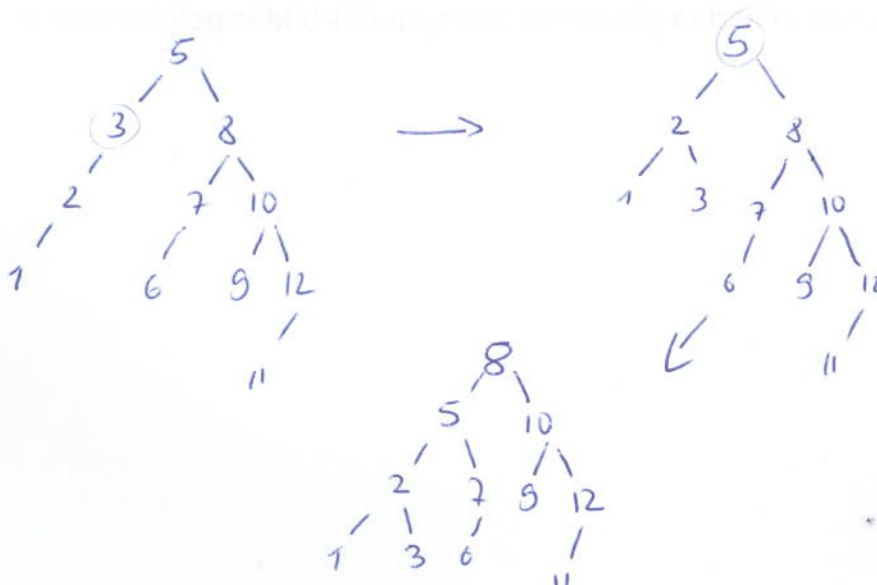


Problem 2:

a).



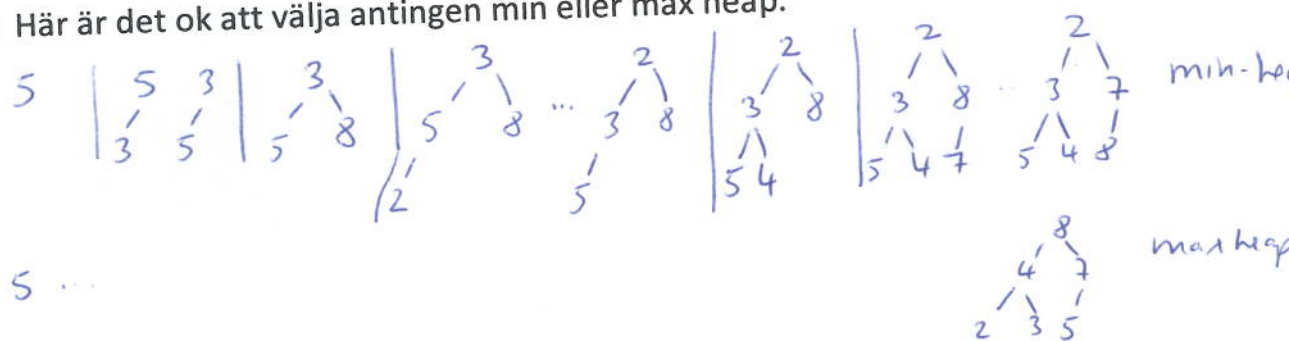
b).



c) AVL-träd är höjdbalanserade så att insättning, borttagning och sökning ger  $O(\log n)$ . Sökning är samma för båda träd, men för remove och insert så finns det rotationer inbyggda för AVL-träd så att trädet stannar höjdbalanserad. För detaljer se kursboken och OH-bilderna.

### Problem 3:

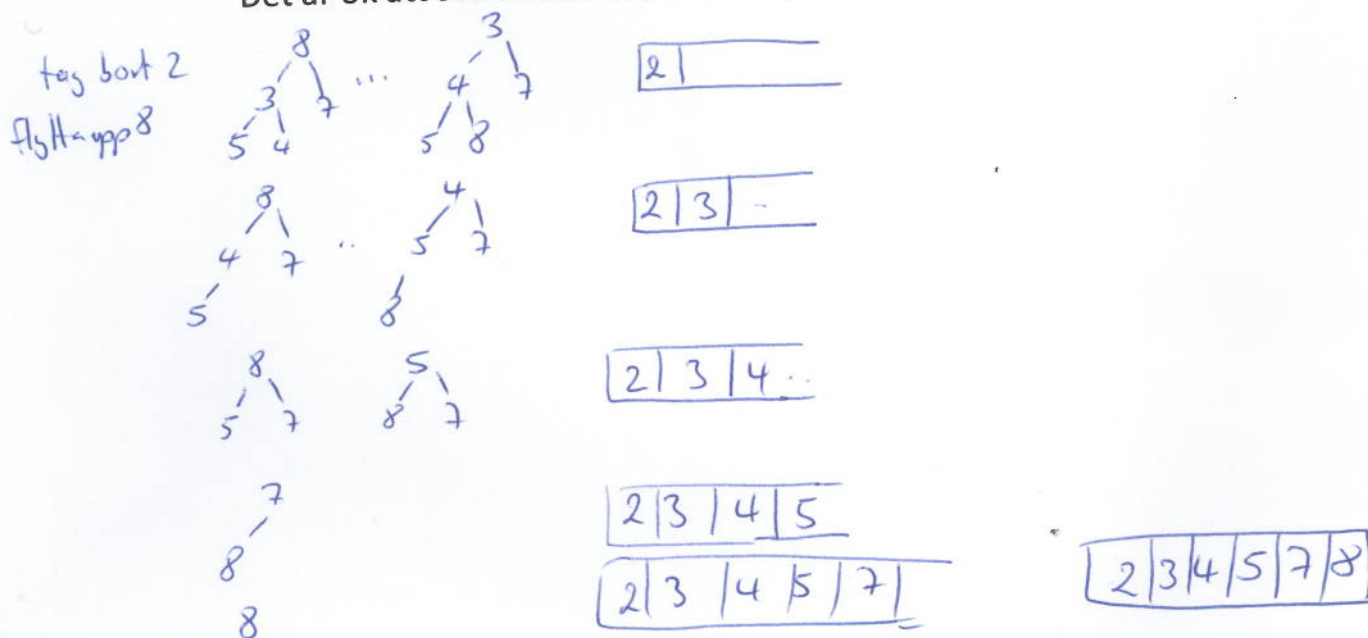
- a) POV är ett träd där barnen är större än föräldrarna (min heap). Det finns också max-heap där barnen är mindre än föräldrarna. Dessutom är det ett binärt träd (max två barn) och vänsterbalaserad betyder att det alla nivåer är fulla förutom sista nivån, som är fylld från vänster.
- b) Här är det ok att välja antingen min eller max heap.



- c) Roten ligger på position  $p=0$  i fältet. Barnen till en nod, om dom finns, ligger på position  $2p+1$  och  $2p+2$ .

Heapsort med  $O(n)$  extra minne: Börja med en heap och ett tomt fält. Tag ut minsta elementet från heapen (med deleteMin) och lägg i fältet på första ännu ej upptagna plats. Flytt upp sista elementet av den kvarvarande heapen till roten. Återställ heap-egenskapen. Fortsätt tills heapen är tom och fältet fullt.

Det är ok att svara med in-place heapsort, se OH-bilder och kursboken.



d) Det sorterade fältet i c) är [2,3,4,5,7,8] vilket ger följande träd:

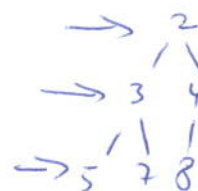


Preorder traversal av detta träd ger: 2, 3, 5, 7, 4, 8

e) Börja med roten och tag sedan noderna i nästa nivå från vänster till höger. Fortsätt att gå genom trädet nivå efter nivå. Nedan kortfattat pseudokod:

```

kö k; k.offer(root);
while( kö not empty ){
    node n= kö.pop();
    print n;
    if( exists n.leftChild ) kö.offer(n.leftChild);
    if( exists n.rightChild ) kö.offer(n.rightChild);
}
  
```



#### Problem 4: Tal/hashcode

40	16	90	38	7	72	82	28	12	59
7	5	2	5	7	6	5	6	1	4

a) chaining

0	
1	12
2	90
3	
4	59
5	16,38,82
6	72,28
7	40,7
8	
9	
10	

b) Open adressering med linear probing

0	28
1	12
2	
3	
4	59
5	16
6	38
7	40
8	7
9	72
10	82

c) Först utför man en sökning efter elementet. Gå till tabellens position som motsvarar hashkoden. Om talet finns där, så är man klar. Om det finns ett annat tal där eller en markör för dummy/gravsten (dvs det har funnits ett tal där tidigare som tagits bort), så fortsätt ett steg till höger (evtl wrap-around). Gör detta så länge tills du antingen hittar talet, eller tills du kommer till en tom cell. Om du hittar talet, tag bort talet och sätt in dummy markören. Annars finns inte talet i tabellen och då kan man inte göra remove.

d) Beskrivning se c). Borttagning av 82 och 28 (inte 18 som det står i tesen).

Problem 5:

a) 3

b) Gör en BFS för varje nod  $v$  i nod-setet  $V$ . Då får man svar på det minsta avståndet från varje enskild nod  $v$  till alla andra noder, låt detta vara  $\text{diam}(v)$ . Tag nu maximum över alla noder  $\max_{v \in V} \text{diam}(v)$ .

Ett mindre effektivt sätt är att köra Dijkstras algorithm för varje nod (vikt = 1 för varje båge).

c) BFS har  $O(n+m)$ . Man utför BFS  $n$  gånger.  $O(n^2 + nm)$  totalt. Man kan också skriva  $O(mn)$ , då grafen är sammanhängande och antal noder  $n$  är  $O(m)$ .



```
1
2 //Uppgift 6
3 //=====
4 public class Poly {
5     private ListNode first = new ListNode(); // dummy first node
6     private ListNode last = first;
7
8     public Poly() {
9         ; // empty
10    }
11
12    public void add(int koeff, int expo) {
13        last.next = new ListNode<Term>();
14        last = last.next;
15        last.term = new Term(koeff, expo);
16    }
17
18    private Poly(ListNode n) { // konstruktor som behövs i addPoly
19        first = n;
20        last = first;
21        while (last.next != null) {
22            last = last.next;
23        }
24    }
25
26    public Poly addPoly(Poly rhs) {
27        if (rhs == null) {
28            throw new NullPointerException(); // eller returnera this
29        }
30        ListNode<Term> newPoly = new ListNode<Term>(); // dummy first node
31        ListNode<Term> itNew = newPoly;
32        ListNode<Term> it1 = first.next; // avoid dummy node
33        ListNode<Term> it2 = rhs.first.next;
34
35        while ( it1 != null && it2 != null ) {
36            itNew.next = new ListNode<Term>();
37            itNew = itNew.next;
38            int comparison = it1.term.compareTo(it2.term);
39            if ( comparison < 0 ) { // it2 is larger
40                Term newT = new Term(it2.term.koeff, it2.term.expo);
41                itNew.term = newT;
42                it2 = it2.next;
43            } else if ( comparison > 0 ) { // it1 is larger
44                Term newT = new Term(it1.term.koeff, it1.term.expo);
45                itNew.term = newT;
46                it1 = it1.next;
47            } else { // equal
48                Term newT = new Term(it1.term.koeff + it2.term.koeff, it1.term.expo);
49                itNew.term = newT;
50                it1 = it1.next;
51                it2 = it2.next;
52            }
53        }
54        // minst en av it1 och it2 är nu null
55        ListNode<Term> remaining = (it1 == null ? it2 : it1);
56        while (remaining != null) {
57            itNew.next = new ListNode<Term>();
58            itNew = itNew.next;
59            Term newT = new Term(remaining.term.koeff, remaining.term.expo);
60            itNew.term = newT;
61            remaining = remaining.next;
62        }
63        return new Poly(newPoly);
64    }
65
66    public String toString() {
67        ListNode<Term> it = first.next;
68        if (it == null) {
69
```

```
70         return "[ ]";
71     }
72     StringBuilder sb = new StringBuilder();
73     sb.append("[");
74     while (it != null) {
75         sb.append(it.term.koeff);
76         sb.append("x");
77         sb.append(it.term.expo);
78         sb.append("+");
79         it = it.next;
80     }
81     int last = sb.lastIndexOf("+");
82     sb.setCharAt(last, ']'); // overwrite the last "+" sign
83     return sb.toString();
84 }
85
86 private class LinkedNode<Term> {
87     public Term term;
88     public LinkedNode<Term> next;
89 }
90
91 static private class Term implements Comparable<Term> {
92     public int expo = 0;
93     public int koeff = 0;
94     public Term(int koeff, int expo) {
95         this.expo = expo;
96         this.koeff = koeff;
97     }
98
99     public int compareTo( Term rhs ) {
100         if ( this == rhs ) return 0;
101         if (this.expo < rhs.expo) return -1;
102         if (this.expo > rhs.expo) return +1;
103         return 0;
104     }
105 } // end Term
106
107 public static void main(String[] args) {
108     Poly p1 = new Poly();
109     p1.add(3,4); p1.add(2,2); p1.add(3,1); p1.add(7,0);
110     Poly p2 = new Poly();
111     p2.add(2,3); p2.add(4,1); p2.add(5,0);
112     System.out.println(p1);
113     System.out.println(p2);
114     System.out.println();
115     Poly p3 = p1.addPoly(p2);
116     System.out.println(p3);
117 }
118 } // end Poly
119
120
```