# Lösningsförslag till tentamen

Kursnamn Algoritmer och datastrukturer

Tentamensdatum 2010-04-08

Program DAI2+I2
Läsår 2008/2009, lp 4
Examinator Uno Holmer

## Uppgift 1 (10 p)

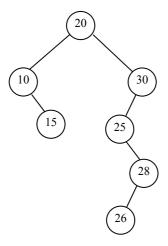
Ingen lösning ges. Se kurslitteraturen.

#### Uppgift 2 (8 p)

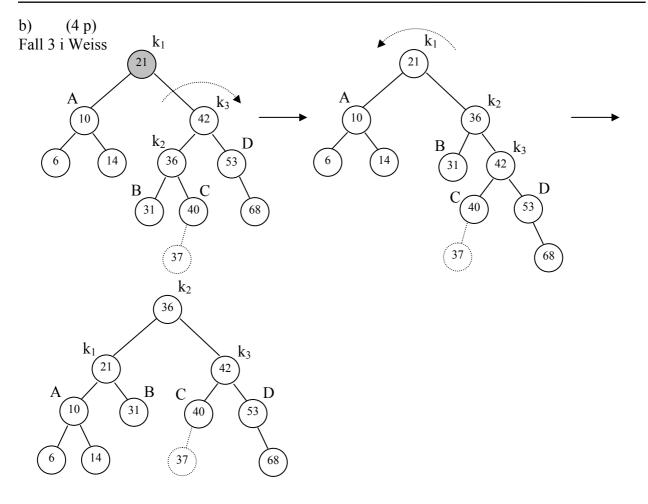
```
public static <E extends Comparable<? super E>>
TreeNode<E> insert( E x, TreeNode<E> t ) {
   if ( t == null )
      return new TreeNode<E>( x );
   else if ( x.compareTo(t.element) < 0 ) {
      t.left = insert( x, t.left );
      return t;
   } else if ( x.compareTo(t.element) > 0 ) {
      t.right = insert( x, t.right );
      return t;
   } else
      throw new IllegalArgumentException();
}
```

## **Uppgift 3**

#### a) (2 p)



Institutionen för data- och informationsteknik ©2010 Uno Holmer chalmers@unoholmer.se



## Uppgift 4

a) (3 p)

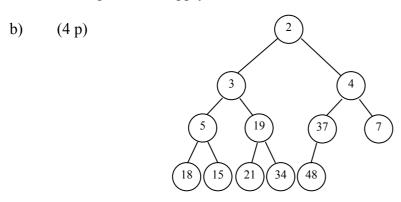
Ett primärt kluster är en ansamling av närliggande element med samma hashvärde. Primära kluster uppkommer då linjär sondering används som kollisionshanteringsmetod. Primär klusterbildning undviks genom att använda kvadratisk sondering.

b) (2 p) Belastningsfaktorn lambda får ej överstiga 0.5 och tabellens storlek skall vara ett primtal.

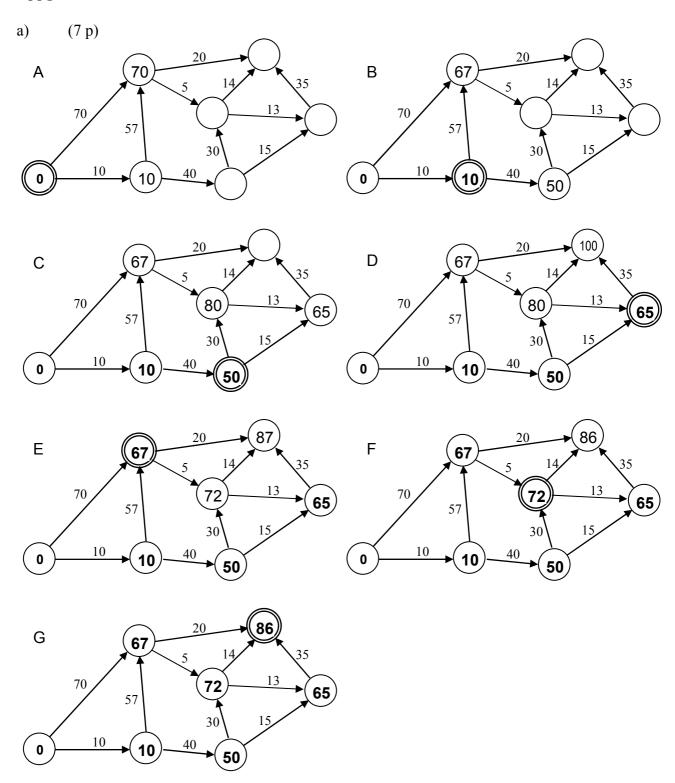
## **Uppgift 5**

a) (2 p)

Nej, trädet är inte komplett eftersom det finns en lucka i det högra delträdet under 13. Dessutom är inte ordningsvillkoret uppfyllt mellan elementen 15 och 16.



## Uppgift 6



b) (6 p) ABCDE, ABDCE, ACBDE, ACDBE, ADBCE, ADCBE, DABCE, DACBE, ACDEB, ADCEB, DACEB.

```
Uppgift 7
           (12 p)
public class Graph {
    public boolean isDAG() {
        Set<String> visited = new HashSet<String>();
        for ( String node : graphTable.keySet() )
            if ( hasCycle( node, visited ) )
                return false;
        return true;
    }
    private boolean hasCycle( String node, Set<String> visited ) {
        if ( visited.contains( node ) )
            return true;
        else {
            visited.add( node );
            for ( String neighbour : graphTable.get( node ) )
                if ( hasCycle( neighbour, visited ) )
                    return true;
            visited.remove( node );
            return false;
        }
    }
```