

Fiche

Charles Vin

Date

1 Formule et définition

1.1 Base

- Produit scalaire : $\langle x, y \rangle = x^T y = \sum x_i y_i$
- Norme : $\|x\| = \sqrt{\langle x, x \rangle}$
- Bilinearité du produit scalaire :
 - $k \langle x, y \rangle = \langle kx, y \rangle = \langle x, ky \rangle$
 - $\langle z, x + y \rangle = \langle z, x \rangle + \langle z, y \rangle$
 - $\langle x, y \rangle + \langle x, z \rangle = \langle x, y + z \rangle$
- Dérivé norme : $\frac{d}{dt} \|f(t)\| = \frac{\langle f(t), f'(t) \rangle}{\|f(t)\|}$
- Dérivé norme au carré : $\frac{d}{dt} \|f(t)\|^2 = 2 \langle f(t), f'(t) \rangle$
- Identité remarquable : $\|a + b\|^2 = \|a\|^2 + \|b\|^2 + 2 \langle a, b \rangle$
- GD : $\theta_{t+1} = \theta_t - \gamma \nabla F(\theta_t)$
- Polyak-Ruppert averaging : $\bar{\theta}_T = \frac{1}{T} \sum_{t=1}^T \theta_t$
- KKT :

1.2 Inégalité

- Inégalité triangulaire : $\|x + y\| \leq \|x\| + \|y\|$
- Inégalité de Cauchy : $|\langle x, y \rangle| \leq \|x\| \|y\|$

1.3 Propriétés importantes

- Convexity props
 - Convexity : under chords : $F(\eta\theta + (1-\eta)\theta') \leq \eta F(\theta) + (1-\eta)F(\theta')$
 - Convexity : increasing slopes $\langle \nabla F(\theta) - \nabla F(\theta'), \theta - \theta' \rangle \geq 0$
 - Convexity + diff : $F(\theta') \geq F(\theta) + \langle \nabla F(\theta), \theta' - \theta \rangle \Leftrightarrow F(\theta') - F(\theta) \geq \langle \nabla F(\theta), \theta' - \theta \rangle$
 - Convexity + \mathcal{C}^2 : Hessienne SDP $\forall \theta, \text{Hess}_F(\theta) \succeq 0$
- μ -strongly convex, $\mu > 0$.
 - μ -convexity : $F(\eta\theta + (1-\eta)\theta') \leq \eta F(\theta) + (1-\eta)F(\theta') - \frac{\eta(1-\eta)\mu}{2} \|\theta - \theta'\|_2^2$,
 - μ -convexity + diff : $F(\theta') \geq F(\theta) + \langle \nabla F(\theta), \theta' - \theta \rangle + \frac{\mu}{2} \|\theta - \theta'\|_2^2$,
 - μ -convexity : $\langle \nabla F(\theta) - \nabla F(\theta'), \theta - \theta' \rangle \geq 0 + \mu \|\theta - \theta'\|_2^2$
 - μ -convexity + \mathcal{C}^2 : Hessienne SDP $\forall \theta, \text{Hess}_F(\theta) \succeq \mu \text{Id}$ (SDP)
- k -lipschitzienne : $|f(x) - f(y)| \leq k \|x - y\|$ Bouger dans l'espace d'arriver fait bouger k fois plus dans l'espace de départ.
- L-Smooth : = gradient Lipschitz , $\|\nabla F(\theta) - \nabla F(\theta')\| \leq L \|\theta - \theta'\|$
- Co-coercivity = L-Smooth + Convexe :
 - $\frac{1}{L} \|\nabla F(\theta) - \nabla F(\theta')\|_2^2 \leq \langle \nabla F(\theta) - \nabla F(\theta'), \theta - \theta' \rangle \Leftrightarrow$
 - $\Leftrightarrow \|\nabla F(\theta_t)\|_2^2 \leq L \langle \nabla F(\theta_t), \theta_t - \theta^* \rangle$

— Descent Lemma : = (Convexity + diff avec un \leq) + le terme L-Smooth

$$F(\theta') \leq F(\theta) + \langle \nabla F(\theta), \theta' - \theta \rangle + \frac{L}{2} \|\theta' - \theta\|^2.$$

$$F(\theta') - F(\theta) \leq \langle \nabla F(\theta), \theta' - \theta \rangle + \frac{L}{2} \|\theta' - \theta\|^2.$$

2 Technique de preuve

- Penser au \pm pour faire apparaitre un terme voulu
- $\nabla F(\theta^\infty) \approx \nabla F(\theta^*) = 0$
- Trick de l'intégrale, souvent suivie d'un $\pm \nabla F()$

$$\begin{aligned} F(x - \gamma y) - F(x) &= F(x - \gamma y) - F(x - 0 \times y) \\ &= [F(x - \tau y)]_0^\gamma \\ &= \int_0^\gamma \langle -y, \nabla F(x - \tau y) \rangle d\tau \end{aligned}$$

$$\begin{aligned} F(\theta_{t+1}) - F(\theta_t) &= F(\theta_t - \gamma \nabla F(\theta_t)) - F(\theta_t) \\ &= [F(\theta_t - \tau \nabla F(\theta_t))]_{\tau=0}^\gamma \\ &= - \int_0^\gamma \langle \nabla F(\theta_t), \nabla F(\theta_t - \tau \nabla F(\theta_t)) \rangle d\tau \end{aligned}$$

- Si on a des inégalités avec du θ_1 et des sommes, potentiel somme d'inégalités
- On utilise souvent la cocoercivity du gradient avec $\nabla F(\theta^*) = 0$

$$\|\nabla F(\theta_t)\| \leq L \langle \nabla F(\theta_t), \theta_t - \theta^* \rangle.$$

3 Gros gros plan du cours

- Basic of deterministic optim
 - GD when L-Smooth
 - GD when not L-Smooth
- SGD
 - Tourne autour de la solution ($Var(\nabla F_i(\theta^*)) = 1/3$)
 - Polyak averaging fix ça
 - Vanishing step size