

## Approches interprétables “by design”

**Exercice 1 Mesures de discrimination**

Dans cet exercice, on étudie les 3 mesures de discrimination présentées en cours (entropie de Shannon  $H_S$ , indice de diversité de Gini  $H_G$  et mesure d’ambiguïté  $H_Y$ ). On considère le cas simple où  $p(v_1) = 1$  et  $\forall j \neq 1, p(v_j) = 0$  et où il n’y a que deux classes  $c_1$  et  $c_2$ . On note  $p$  la probabilité  $p(c_1)$ .

1. Tracer, sur la même figure, les courbes donnant  $H$  en fonction de  $p$  pour chaque mesure.
2. En tirant aléatoirement  $p$  pour constituer la distribution  $(p, 1 - p)$ , il est possible de comparer les valeurs pour chaque mesure de discrimination pour cette distribution. En réalisant plusieurs tirages aléatoires pour  $p$ , tracer les courbes affichant, pour tout couple de mesures  $(H_1, H_2)$  la valeur de  $H_1$  en fonction de la valeur de  $H_2$ .
3. En étudiant les résultats obtenus pour les deux questions précédentes, que peut-on déduire sur les différences entre ces mesures ?

**Exercice 2 Arbres de décision en présence de données symboliques**

1. En utilisant la fonction `tree.DecisionTreeClassifier` de la librairie `scikit-learn`, construire (en utilisant l’entropie de Shannon) et tester un arbre de décision sur les données `digits`.
2. Récupérer le fichier archive `data.tgz` sur le Moodle. Il contient, dans le répertoire `data`, un ensemble de jeux de données à utiliser. Après avoir appliqué l’approche *one hot encoding*, et en utilisant la fonction `tree.DecisionTreeClassifier`, construire l’arbre de décision pour la base `elections.csv` fournie Moodle.
3. Implémenter l’algorithme de construction d’arbres de décision en présence de données symboliques (qui ne nécessite donc pas l’utilisation du *one hot encoding*). Pour cette implémentation, respecter la même API que pour `tree.DecisionTreeClassifier` en fournissant une fonction `fit` et une fonction `predict`. De plus, une fonction `predict_xai` doit donner la classe d’un exemple à classer et le chemin suivi dans l’arbre pour obtenir cette classe.
4. En utilisant la fonction `predict_xai` fournir l’explication de la classification d’un exemple. Comparer l’interprétabilité de la réponse par rapport à celles produites par les algorithmes précédents que vous avez vus.
5. Même question en utilisant les différentes bases *Mushrooms* fournies dans le fichier archive.

**Annexes****Chargement de la base `load_digits` avec `scikit-learn`**

```
from sklearn.datasets import load_digits
base_digits = load_digits()
print("Descriptions de la base digits:\n", base_digits.data)
```

**One Hot Encoding `get_dummies` avec `pandas`****Arbres de décision avec `scikit-learn`**

```
from sklearn import tree
# déclaration / initialisation d'un arbre
mon_arbre = tree.DecisionTreeClassifier(criterion='entropy')
```

```
# construction de l'arbre avec la base des Iris prise totalement  
mon_arbre.fit(X,Y)  
# classification avec l'arbre construit  
mon_arbre.predict(test_data)
```