



Figure 1: `\includegraphics` 명령으로 부른 그림 (축소/확대)



Figure 2: `\includegraphics` 명령으로 부른 그림 (축소/확대)

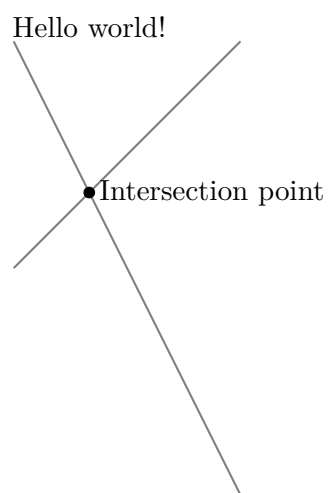
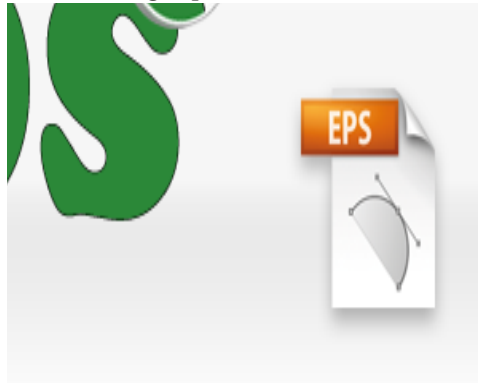


Figure 3: `\includegraphics`로 그림 일부만 잘로오기



Figure 4: `\includegraphics`로 그림 일부만 잘로오기



오른쪽 그림과 같이, 함수  $f(x) = x^3 - x^2$ 의 그래프 위의 점  $(a_0, f(a_0))$ 에서 접선을 긋고 (단  $a_0 > 3$ )  $x$ 축과의 교점을  $(a_1, 0)$ 이라 한다. 다음에 점  $(a_1, f(a_1))$ 에서 접선을 긋고  $x$ 축과의 교점을  $(a_2, 0)$ 이라 한다. 이러한 방법으로 계속하여 일반적으로 점  $(a_{n-1}, f(a_{n-1}))$ 에서 접선을 긋고  $x$ 축과의 교점을  $(a_n, 0)$ 이라 한다. 이때 다음 물음에 답하여라.



Figure 5: PostScript 그림 `play.png`의 원본 및 반시계 방향으로  $30^\circ$ 회전한 결과

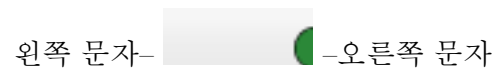


Figure 6: \* 있는 `\includegraphics*`명령

1.  $a_n$ 을  $a_{n-1}$ 의 식으로 나타내어라 ( $n = 1, 2, \dots$ ).
2.  $a_0 > a_1 > a_2 > \dots > a_n > \dots \geq \sqrt{3}$ 이 됨을 보여라.
3.  $\lim_{n \rightarrow \infty} a_n$ 을 구하여라.

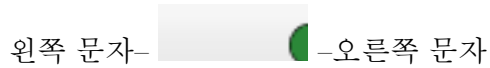


Figure 7: \* 없는 \includegraphics 명령



Figure 8: read pdf file

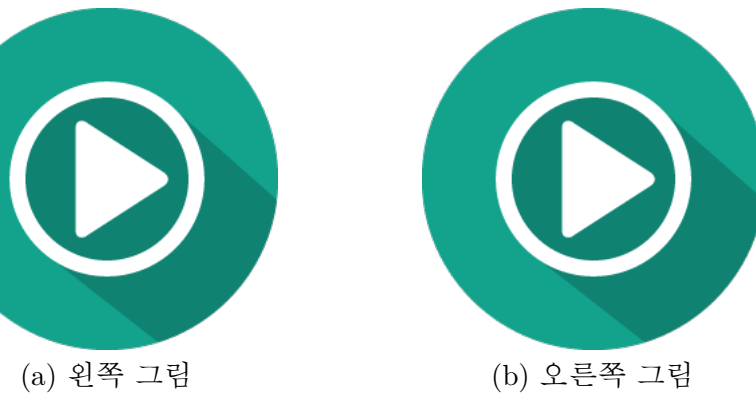


Figure 9: 왼쪽과 오른쪽 그림