



Figure 1: `\includegraphics` 명령으로 부른 그림 (축소/확대)



Figure 2: `\includegraphics` 명령으로 부른 그림 (축소/확대)

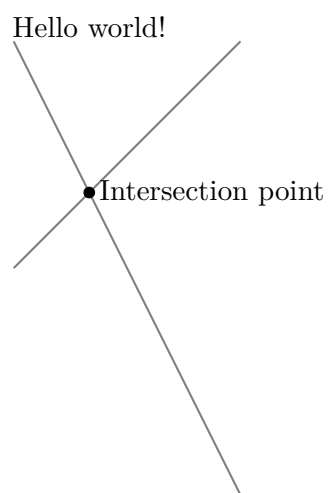
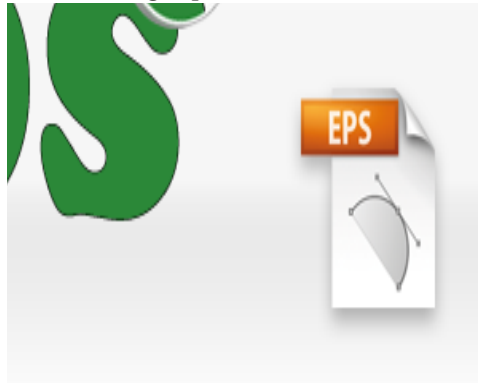


Figure 3: `\includegraphics`로 그림 일부만 잘로오기



Figure 4: `\includegraphics`로 그림 일부만 잘로오기



오른쪽 그림과 같이, 함수 $f(x) = x^3 - x^2$ 의 그래프 위의 점 $(a_0, f(a_0))$ 에서 접선을 긋고 (단 $a_0 > 3$) x 축과의 교점을 $(a_1, 0)$ 이라 한다. 다음에 점 $(a_1, f(a_1))$ 에서 접선을 긋고 x 축과의 교점을 $(a_2, 0)$ 이라 한다. 이러한 방법으로 계속하여 일반적으로 점 $(a_{n-1}, f(a_{n-1}))$ 에서 접선을 긋고 x 축과의 교점을 $(a_n, 0)$ 이라 한다. 이때 다음 물음에 답하여라.



Figure 5: PostScript 그림 `play.png`의 원본 및 반시계 방향으로 30° 회전한 결과

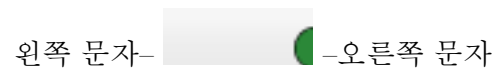


Figure 6: * 있는 `\includegraphics*`명령

1. a_n 을 a_{n-1} 의 식으로 나타내어라 ($n = 1, 2, \dots$).
2. $a_0 > a_1 > a_2 > \dots > a_n > \dots \geq \sqrt{3}$ 이 됨을 보여라.
3. $\lim_{n \rightarrow \infty} a_n$ 을 구하여라.



Figure 7: * 없는 \includegraphics 명령



Figure 8: read pdf file

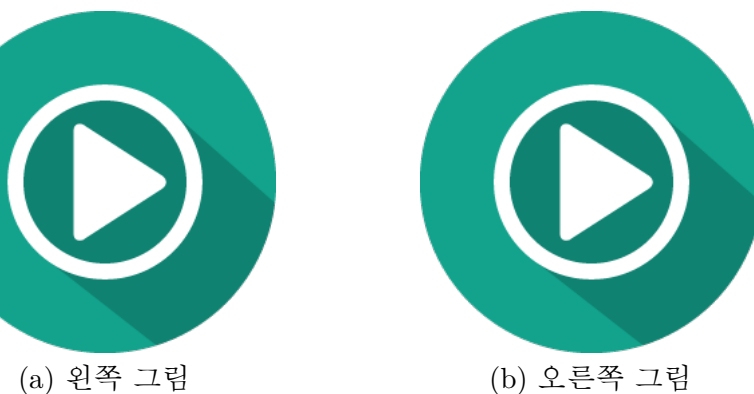


Figure 9: 왼쪽과 오른쪽 그림



(a) 회전

(b) 원래 크기

Figure 10: `subfigure` 패키지를 이용한 그림