

Descrição do Trabalho

Assuma que os seguintes requisitos foram coletados para modelar um sistema para gerenciamento do campeonato mundial de futebol:

1. O Copa é composta por muitos times, que disputam jogos entre si. Cada time representa um país. Sobre cada time há o interesse em saber o nome de seu país, a população de seu país, o número de vezes em que já foi campeão, e o nome de seu técnico.
2. Um jogo é disputado entre dois times, num local (cidade, estádio), data e horário específicos, e com um placar (número de gols marcados por cada time) denotando o resultado da partida. Note que dois times podem fazer mais de um jogo durante o campeonato.
3. Cada time é formado por um conjunto de jogadores, dos quais um é definido como o capitão da equipe. Sobre cada jogador precisamos saber o seu nome, id, altura, número de camisa, posição que atua e nome do clube a que pertence.
6. Para fins de punição, é importante saber o número de cartões amarelos e vermelhos que cada jogador recebeu durante o campeonato.
7. Para fins de premiação, é importante saber para cada jogador o número de gols marcados, o número de assistências, o número de jogos disputados e o número de minutos jogados. Para goleiros é necessário saber também o número de gols tomados.
8. Muitos jogadores se machucam durante os jogos e a CBF quer saber o histórico de contusões durante o campeonato. Para cada contusão há uma descrição e a data de ocorrência.

Com base nos requisitos, faça:

1. Projete o diagrama EER para o esquema conceitual do banco de dados da aplicação.
2. Faça o mapeamento do esquema EER em um esquema de banco de dados relacional e o implemente no SGBD MySQL. Escreva seus comandos CREATE TABLE em um arquivo texto e o execute no terminal SQL. Especifique de forma apropriada os tipos dos dados e as restrições de integridade referencial e de chave.
3. Povoe o banco de dados com informações coletadas da Internet sobre a copa do mundo de 2014, fazendo as adaptações que forem necessárias (não se esqueça do 7x1 que o Brasil levou da Alemanha). Salve num arquivo texto a sequência de comandos usados.
4. Aplique as seguintes buscas e mostre os resultados:
 1. Recupere o nome, posição, clube, para os jogadores do país 'USA'.
 2. Recupere os nomes dos países que participaram da copa do mundo de 2014 e que ganharam a copa pelo menos uma vez.

3. Recupere os nomes dos países que participaram da copa do mundo de 2014 e que nunca ganharam a copa.
4. Recupere o nome e o país do jogador que recebeu o maior número de cartões amarelos.
5. Recupero o nome e o país do goleiro menos vazado.