

<thema>

Pflichtenheft zum Softwareentwicklungsprojekt

Lehrveranstaltung „Software Engineering I und II“

4. Dezember 2015

Entwickler: <autor1>, <autor2>, <autor3>

Auftraggeber: <auftraggeber>

Bachelorstudiengang Medieninformatik
Hochschule für Technik und Wirtschaft Dresden

Inhaltsverzeichnis

1	Zielbestimmung	3
2	Produkteinsatz	3
2.1	Beschreibung des Problembereichs	3
2.2	Glossar	3
2.3	Modell des Problembereichs	3
2.4	Geschäftsprozesse	3
3	Produktfunktionen	3
3.1	Funktionale Anforderungen	3
3.2	Benutzeroberfläche	3
3.3	Produktdaten	4
4	Produktcharakteristika	4
4.1	Nichtfunktionale Anforderungen	4
4.2	Technische Produktumgebung	4
4.3	Anforderungen an die Entwicklungsumgebung	4
4.4	Gliederung in Teilprodukte	4
5	Anhänge	4
	Literatur	4

1 Zielbestimmung

Beschreibung der Ziele des Vorhabens bzw. des Zwecks des Softwareproduktes (Warum wird die Software entwickelt?). Eine Unterteilung in Muss-, Soll- und Kannkriterien ist sinnvoll. Das Kapitel beschreibt auch die Notwendigkeit des Systems.

(Darstellung als Freitext in natürlicher Sprache (Natural Language = NL)).

2 Produkteinsatz

2.1 Beschreibung des Problembereichs

Darstellung des Anwendungsbereichs (der Domäne), der Zielgruppen und der Betriebsbedingungen

(Darstellung als Freitext in NL)

2.2 Glossar

Erklärt in der Beschreibung der Domäne verwendete Spezialbegriffe, Akronyme und Abkürzungen

2.3 Modell des Problembereichs

(Darstellung von Strukturen mit UML Klassendiagrammen)

2.4 Geschäftsprozesse

(Darstellung von Abläufen mit UML Aktivitätsdiagrammen)

3 Produktfunktionen

Beschreibung dessen, was die Software leisten soll

3.1 Funktionale Anforderungen

Beschreibung der funktionalen Anforderungen, Rollen, Zugriffskontrolle

(Darstellung mit UML UseCase-Diagrammen)

3.2 Benutzeroberfläche

Grundlegende Anforderungen (UI-Prototyping, Dialoggestaltung)

3.3 Produktdaten

Persistente Datenhaltung aus Benutzersicht

4 Produktcharakteristika

Beschreibung, wie und wo die Software die Leistungen erbringen soll.

(Darstellung mit NL)

4.1 Nichtfunktionale Anforderungen

Anforderungen bzgl. Zeit, Genauigkeit, Qualitätsanforderungen etc.

4.2 Technische Produktumgebung

Software-, Hardwareumgebung (z.B. Client-Server-Applikation), Produktschnittstellen zu anderen Systemen, organisatorische Rahmenbedingungen

4.3 Anforderungen an die Entwicklungsumgebung

Prozessbezogene Anforderungen, z.B. Nutzung von Hostrechnern (-umgebungen), Einsatz spezieller Softwareentwicklungswerkzeuge etc.

4.4 Gliederung in Teilprodukte

Grobe Beschreibung der Systemarchitektur

(Darstellung mit Komponentendiagrammen)

5 Anhänge

Optional, enthält diverse Verzeichnisse, Auflistungen und Diagramme

Literatur