

# **Estrategias de trabajo en equipo**

**Team work makes the dream work!**

**Por Ariel Parra.**

# Hard Skills



Las habilidades duras, son aquellas que se aprenden a travez de la educación y/o la experiencia, estos pueden evaluarse con títulos, diplomas o certificados.

Ejemplos de hard skills en la computación:

- velocidad de tecleado
- tecleo con teclado americano
- conocimiento de otro idioma
- dominar un lenguaje de programación
- automatización de procesos
- bases de datos
- analisis de datos
- estructura de datos
- pensamiento lógico-matemático
- conocimientos de sistemas operativos

# Soft Skills



Las habilidades blandas tratan de como te relacionas, trabajas o interactúas con otras personas, basicamente habilidades interpersonales.

Ejemplos de soft skills son:

- Problem-solving
- comunicación
- Adaptabilidad
- control de tiempo
- etica de trabajo
- liderazgo



# Estrategias de Problem-Solving

10 ESTRATEGIAS PARA TENER MÁS Y MEJOR PRODUCTIVIDAD

<mark>Abstracción:</mark> Es aislar conceptualmente una propiedad o función concreta de un problema y analizandolo a detalle.

<mark>Visualización:</mark> Es imaginar, conceptualizar, dibujar ya sea físicamente con lápiz y papel o con el dedo en el aire la serie de pasos para resolver el problema.

<mark>Analogía:</mark> adaptación de la solución a un problema anterior que tiene características o mecanismos similares.

<mark>lluvia de ideas</mark>: que sugieren un gran número de soluciones o ideas y que combinan y desarrollan hasta que se encuentre una solución óptima  
Pensamiento crítico.

<mark>Casos base:</mark> las condiciones de los problemas suelen contener soluciones implícitas .

<mark>Dividir y conquistar:</mark> divide un problema grande y complejo en problemas más pequeños y resolvibles.

<mark>Pruebas de hipótesis:</mark> suponiendo una posible explicación al problema y tratando de probar (o, en algunos contextos, refutar) la suposición.



# Comunicación asertiva



<mark>Respeto:</mark> no hay necesidad de insultar o desmeritar las malas ideas de tus compañeros.

<mark>Aprender a escuchar:</mark> No todos pueden hablar a la vez, si tu compañero tiene una idea escuchala y analizala, después puedes proponer la tuya

<mark>Ser criticos:</mark> si no entendiste el problema, tomate tu tiempo en entenderlo y ya después propon ideas.

<mark>lenguaje corporal:</mark> intenta hacer más comprensivo tu idea complementando con movimiento de manos o dedos.

An illustration depicting three business professionals in business attire climbing a wide staircase. The person at the top of the stairs is a man with a beard, holding a large orange flag. The person in the middle is a woman, and the person at the bottom is a man carrying a briefcase. They are all reaching out to help each other up the stairs. The background is a light blue sky with clouds, a paper airplane, and a dashed line representing a path or trajectory. The overall theme is teamwork, leadership, and achieving goals.

# liderazgo y distribucion de tareas por habilidad

En los equipos de trabajo se suele requerir de un lider, este conoce las habilidades duras y blandas de cada participante, toma decisiones dificiles, organiza el tiempo de resolución por problema y decide cuales se haran primero y quienes.

Insertar Epico Diagrama !!!

# Control de tiempo y estrés



Se debe optimizar cada segundo, el tiempo de escritura de teclado, de comunicación, de pensar la solución y de prueba de casos.

Hay un tiempo limite y muchas cosas que hacer, lo mejor es empezar a tranquilizarse y respirar, después analizas los problemas y pones contadores, aguién debe estar pendiente del tiempo, y si no se logra un objetivo en el tiempo determinado, estara la opción de dejar a uno o más participantes tratando de resolverlo, mientras que los demás tienen que continuar con el siguiente.

# Aprendizaje y retroalimentación

A stylized illustration of a pink brain character with a face, arms, and legs. The brain is holding a glowing yellow lightbulb in its right hand. Three other glowing yellow lightbulbs are floating around the brain, each with motion lines indicating they are moving. The background is a solid light blue color.

Cuando se haya terminado el tiempo, analizar el proceso para llegar o no al resultado, anotando los aprendizajes; si no se llegó, tratar de resolverlo después con más calma.



# Problemas

344A: Magnets

732A: Buy A Shovel

# Referencias

<https://www.indeed.com/career-advice/career-development/teamwork-success>

<https://resumegenius.com/blog/resume-help/hard-skills>

<https://www.indeed.com/career-advice/resumes-cover-letters/soft-skills>

[https://en.wikipedia.org/wiki/Problem\\_solving](https://en.wikipedia.org/wiki/Problem_solving)

<https://psicologiaymente.com/social/comunicacion-asertiva>

<https://asana.com/es/resources/time-management-tips>

[https://en.wikipedia.org/wiki/Team\\_building](https://en.wikipedia.org/wiki/Team_building)