

KATA PENGANTAR

ICoSITeR (*International Conference on Scientific, Infrastructure Technology and Regional Development*) merupakan seminar skala internasional yang diadakan secara rutin oleh Institut Teknologi Sumatera sejak tahun 2016. Tujuan utama diselenggarakannya ICoSITeR adalah untuk mengenalkan ITERA kepada dunia Internasional dalam rangka untuk menjalin kerjasama dalam bidang pendidikan maupun penelitian, yang mana seminar tersebut diselenggarakan dengan mengundang beberapa narasumber (*invite speaker*) yang merupakan para peneliti atau ilmuwan dari bermacam-macam negara maju seperti Jepang, Perancis, Jerman, Amerika dan negara lainnya. Disamping itu, selain sebagai sarana dalam berbagi pengalaman hasil penelitian antar sesama peneliti di Indonesia maupun luar negeri, seminar ini juga bertujuan untuk memfasilitasi para dosen di dalam negeri khususnya ITERA maupun dosen yang ada di luar negeri untuk meningkatkan jumlah publikasi ilmiah Internasional yang terindeks Scopus karena makalah yang terdaftar dan dipresentasikan akan diterbitkan dalam bentuk prosiding Internasional dan beberapa *paper* terpilih akan diterbitkan di jurnal yang bereputasi.

Disamping seminar konferensi, ICoSITeR juga menyelenggarakan beberapa perlombaan tingkat mahasiswa baik tingkat nasional maupun internasional seperti lomba karya tulis ilmiah (LKTI), poster dan *Scientific innovation*. Diharapkan dari diselenggarakannya perlombaan ICoSITeR tahun 2022 dapat menarik peserta nasional dan internasional untuk mencapai konferensi terbesar di Pulau Sumatera. Kemudian, ICoSITeR juga diharapkan mampu menjadi wadah yang mempertemukan berbagai perusahaan, organisasi, pemangku infrastruktur berkelanjutan, dan kebumihant. Selain itu, penyelenggaraan ICoSITeR tahun ini juga diharapkan dapat menjadi momen penting bagi pertukaran ilmu pengetahuan, terobosan, gagasan, mendorong kolaborasi antar program studi sehingga terciptanya peningkatan kualitas penelitian dan pengabdian masyarakat oleh dosen dan mahasiswa, serta ide terkait dengan pengembangan berbagai bidang keilmuan sebagai upaya peningkatan daya saing bangsa di tingkat nasional maupun internasional. Buku pedoman ini disusun untuk

mempermudah peserta perlombaan sebagai alur mulai dari pendaftaran hingga proses seleksi, disamping itu juga untuk mengetahui pedoman yang harus diikuti oleh setiap peserta dari segi penulisan atau *template* maupun kriteria penilaiannya yang sudah ditentukan. Semoga buku pedoman ini dapat bermanfaat bagi para peserta dan juga panitia penyelenggara untuk mensukseskan penyelenggaraan ICoSITeR tahun 2022 ini. Terima kasih.

DAFTAR ISI

KATA PENGANTAR	3
DAFTAR ISI.....	5
ToR (Term of Reference).....	6
ICoSITeR 2022 <i>Prototype of Scientific Innovation</i>	6
A. Latar Belakang.....	6
B. Tujuan	6
C. Nama Kegiatan	6
D. Tema	7
E. Sub Tema	7
F. Ketentuan Peserta	9
G. Ketentuan Pembuatan Karya	9
H. Ketentuan Utama	14
I. Alur Pendaftaran	14
J. Ketentuan Presentasi.....	15
K. Timeline Kegiatan.....	16
L. Tahap Seleksi.....	16
M. Ketentuan Penilaian	17
N. Biaya Pendaftaran	19
O. Hadiah.....	19
P. Contact Person	20
Q. Penutup	20

ToR (Term of Reference)
ICoSITeR 2022 *Prototype of Scientific Innovation*

A. Latar Belakang

ICoSITeR (*International Conference on Scientific, Infrastructure Technology and Regional Development*) merupakan salah satu bentuk konferensi internasional tahunan yang diadakan oleh Institut Teknologi Sumatera (ITERA) yang berada di Kabupaten Lampung Selatan, Provinsi Lampung. Selain konferensi internasional, acara ini diharapkan dapat mewadahi masyarakat khususnya mahasiswa sebagai generasi muda untuk melatih inovasi dan kreativitas mereka. Oleh karena itu, dibuatlah sebuah rangkaian acara sebagai sarana untuk merealisasikan inovasi dan kreativitas tersebut melalui suatu lomba yang disebut ICoSITeR 2022 *Prototype of Scientific Innovation* yang dilombakan yang dilaksanakan pada tingkat nasional dan internasional. Kegiatan ini mengusung tema utama yaitu *Green Growth* yang akan diturunkan menjadi 5 sub-tema sesuai dengan topik pembahasan seminar. Kegiatan ini diharapkan mampu memberikan *output* bagi mahasiswa untuk dapat bekerja sama dan berperan aktif dalam rangka membangun masa depan pembangunan nasional.

B. Tujuan

Tujuan dari kegiatan ICoSITeR 2022 *Prototype of Scientific Innovation (Prototype)* ialah sebagai wadah untuk memfasilitasi mahasiswa dalam merealisasikan inovasi dan kreativitas mereka guna membahas dan menyelesaikan isu-isu terkait dengan *green growth*.

C. Nama Kegiatan

ICoSITeR 2022 *Prototype of Scientific Innovation (Prototype)*

D. Tema

“Green Growth Innovation to Reach Global’s Sustainable Development Goals”

E. Sub Tema

Subtema yang dapat dipilih antara lain:

1. *Economic Growth*, Upaya peningkatan suatu perekonomian dalam memproduksi sebuah barang/jasa yang berkaitan dengan penggunaan/pengimplementasian sumber daya yang ada di lingkungan.

Contoh *Economic Growth* :

- *Equitable Growth*, pertumbuhan ekonomi merata yang dapat meningkatkan standar hidup masyarakat.
- *Low Carbon Economy*, implementasi kegiatan ekonomi dalam pembangunan rendah karbon yang menghasilkan manfaat bagi manusia, tetapi harus mempertimbangkan lingkungan dan juga karbon yang dihasilkan.

2. *Social Development and Poverty Reduction*, yaitu upaya pembangunan ekonomi yang berfokus terhadap pengembangan sosial dan pengentasan kemiskinan dengan strategi yang inklusif secara sosial dalam pembangunan berkelanjutan.

Contoh *Social Development and Poverty Reduction* :

- *Green Job*, potensi dalam menciptakan lapangan pekerjaan di bidang lingkungan yang dapat menjaga serta memperbaiki kualitas lingkungan.
- *Green Development*, pembangunan berkelanjutan yang saling bersesuaian antara satu sama lain, meliputi sosial, ekonomi, dan juga lingkungan yang dapat mengurangi angka kemiskinan dan kesenjangan sosial.

3. *Biodiversity & Ecosystem Goods and Services*, keanekaragaman hayati yang dapat mempengaruhi penyediaan barang dan jasa pada ekosistem yang harus dilindungi dan dikelola secara berkelanjutan.

Contoh *Biodiversity & Ecosystem Goods and Services* :

- *Strong Communities & Habitats*, adalah pemberdayaan masyarakat dan juga upaya dalam melindungi dan menjaga habitat makhluk hidup di dalamnya
 - *Value Natural Capital*, adalah suatu pembangunan yang memperhatikan nilai dari sumber daya alam yang ada dengan mempertimbangkan lingkungan.
4. *Ecosystem Resilience*, adalah bentuk ketahanan ekosistem dalam beradaptasi dengan bentuk perubahan lingkungan untuk dapat mempertahankan fungsinya.

Contoh *Ecosystem Resilience* :

- *Climate Adaptation & Mitigation*, adalah bentuk adaptasi dan mitigasi dampak dari perubahan iklim terhadap lingkungan dalam pertumbuhan pembangunan hijau.
 - *Green Building Concept*, sebuah konsep dalam pembangunan bangunan hijau yang hemat sumber daya, memperhatikan ekosistem, dan ramah lingkungan.
5. *Greenhouse Gas (GHG) Emissions*, adalah suatu upaya dalam peningkatan pembangunan yang mengurangi risiko pada lingkungan dan dampak persoalan ekologi seperti peningkatan gas rumah kaca yang menyebabkan perubahan iklim.

Contoh *Greenhouse Gas (GHG) Emissions*:

- *Carbon Emission Disclosure*, adalah peran serta berbagai stakeholder ataupun perusahaan dalam mengurangi efek gas

rumah kaca (GRK) sebagai bentuk kepedulian terhadap lingkungan.

- *Low Carbon Development*, adalah konsep pembangunan rendah karbon yang diperlukan untuk mencapai pembangunan berkelanjutan dengan pengurangan emisi.

F. Ketentuan Peserta

1. Peserta merupakan Mahasiswa/I aktif yang berasal dari perguruan tinggi di seluruh dunia.
2. Peserta harus membaca panduan lomba dengan teliti dan memilih sub tema yang sudah disediakan.
3. Setiap tim terdiri dari 3-5 orang dengan 1 orang sebagai ketua tim.
4. Setiap tim diperbolehkan dari fakultas/jurusan berbeda namun masih dalam satu universitas/instansi.
5. Peserta hanya diperbolehkan berada dalam maksimal 1 tim.
6. Peserta wajib mengisi formulir pendaftaran secara online.
7. Peserta harus mengunggah *twibbon* yang telah disediakan ke Instagram masing-masing serta tag akun Instagram @icositeritera.
8. Bagi peserta lomba yang lulus hingga tahap presentasi diwajibkan bersedia hadir secara offline ke kampus Institut Teknologi Sumatera.

G. Ketentuan Pembuatan Karya

a. Pembuatan Laporan Tahap Awal

Tujuan dari disusunnya Laporan Tahap Awal ini adalah sebagai landasan dalam pembuatan *prototype* dengan ketentuan sebagai berikut :

- **Abstrak :**

Maksimum 200 kata (kata sambung dihitung 1 kata, kata ulang dihitung 2 kata, kata tidak boleh disingkat). Mulai bagian atas judul penelitian sampai dengan kata kunci buat maksimum ½ halaman (dengan cara mempersingkat isi abstrak). Ukuran kertas A4, margin kiri 4 cm, margin

atas, margin kanan, margin bawah masing-masing 3 cm. Abstrak ditulis dalam font Times New Roman dengan besar font 11 pt tidak memakai paragraph. Pada kata kunci berisi maksimal 5 kata/pasangan kata.

- **Isi Laporan Awal**

1. Diketik pada kertas A4 70 gsm atau 80 gsm dengan margin atas 3 cm, kiri 4 cm, bawah 3 cm dan kanan 3 cm, ukuran font 12, jenis font Times New Roman, line spacing 1,5, justify (rata kanan dan kiri), paragraf/alinea menjorok.
2. Jumlah bab pada Laporan Tahap Awal adalah 3 dengan rincian Pendahuluan, Kajian Pustaka, dan Metodologi Penelitian, dengan jumlah maksimum adalah 15 halaman (terhitung dari pendahuluan sampai metodologi penelitian)
3. Penomoran halaman ditulis menggunakan huruf i,ii,iii... pada bagian sudut kanan bawah untuk seluruh bagian awal karya tulis.
4. Penomoran halaman ditulis menggunakan angka: 1,2,3,....pada bagian atas pojok kanan untuk seluruh bagian inti dan akhir karya tulis.
5. Lembar pengesahan harus menggunakan tanda tangan asli/tanda tangan basah.
6. Lembar pengesahan menjadi satu kesatuan dengan Laporan Tahap Awal.
7. Laporan tahap awal dari karya yang dilombakan diunggah pada *google form register* yang akan dibagikan oleh panitia dalam bentuk (.pdf) dengan format Nama: **Nama Tim_ Sub-Tema_LaporanTahapAwal.**

b. Pembuatan sketsa *Prototype of Scientific Innovation*

1. Setiap tim maksimal mengirimkan 1 karya sketsa dari *Prototype of Scientific Innovation* yang akan dilombakan.
2. Sketsa dapat dibuat secara manual menggunakan ATK dengan ketentuan sebagai berikut :
 - b. Kertas gambar berukuran A3
 - c. Pensil jenis 2B
 - d. Garis tepi masing-masing sisi adalah 3cm .
 - e. Sketsa dapat digambar berwarna maupun hitam putih.
3. Sketsa juga dapat dibuat dalam bentuk *digital* menggunakan *software drawing* (*SketchUp* atau *Blender* untuk 3D dan *AutoCAD* untuk 2D).
4. Karya dibuat semenarik dan seinovatif mungkin.
5. Sketsa dari karya yang dilombakan diunggah bersama dengan *paper Prototype of Scientific Innovation* pada *google form register* yang akan dibagikan oleh paniti dalam bentuk *Portable Document Format* (.pdf) dengan format Nama: **NamaTim_Sub-Tema_Sketsa.**

c. Pembuatan *Prototype of Scientific Innovation*

1. Setiap tim maksimal membuat 1 karya *Prototype of Scientific Innovation* yang akan dilombakan.
2. Karya yang telah dibuat dalam bentuk fisik wajib dibawa untuk dipresentasikan secara *offline* bagi peserta lomba yang telah dinyatakan lulus seleksi ke tahap *grand final*. Namun, sebelum itu tim diharuskan mengirim *soft file* karya bersamaan dengan Laporan Akhir pada tanggal dan link *google drive* yang akan disediakan oleh panitia.
3. Karya dibuat semenarik dan seinovatif mungkin dengan bermacam bahan/material bebas yang disesuaikan.

d. Sistematika Pembuatan Laporan Akhir

Laporan Akhir tersusun dari:

1. Isian kelengkapan (sampul dan pengesahan) yang diunggah pada *google drive* yang telah disediakan oleh panitia, dan proses pengesahan dilakukan dengan validasi oleh dosen pendamping. Isian kelengkapan sampul meliputi Judul karya, nama dan nomor induk tim mahasiswa, asal perguruan tinggi pengusul, dan tahun pelaksanaan.

2. Isi utama laporan akhir yang dikemas dalam bentuk berkas (*file*) pdf.

Halaman daftar isi diberi nomor halaman dengan huruf: i, ii, iii, ..., yang diletakkan pada sudut kanan bawah. Halaman inti adalah halaman yang memuat Bab Pendahuluan sampai dengan Daftar Pustaka. Halaman inti dan lampiran diberi nomor halaman dengan angka arab: 1, 2, 3, ..., yang diletakkan pada sudut kanan atas. Penomoran halaman 1 (satu) dimulai dari Bab Pendahuluan. Berkas (*file*) laporan akhir diunggah ke *google drive* dalam bentuk pdf dengan penamaan *file*: **NamaTim_LaporanAkhir**

Isi utama laporan akhir ditulis dengan:

- i. Tipe huruf menggunakan Times New Roman ukuran 12.
- ii. Teks menggunakan jarak baris 1,15 spasi dan perataan teks menggunakan rata kiri dan kanan.
- iii. *Layout* menggunakan ukuran kertas A-4, satu kolom, margin kiri 4 cm, margin kanan, atas, dan bawah masing-masing 3 cm.

Format penulisan isi utama laporan akhir mengikuti sistematika sebagai berikut:

ABSTRAK

DAFTAR ISI

BAB 1. PENDAHULUAN

(Gambaran tentang sumber inspirasi tantangan intelektual dalam mewujudkan karya baik dalam bentuk prototipe atau produk fungsional atau produk virtual/digital) dan keunikan serta level teknologi produk yang dibuat)

BAB 2. TINJAUAN PUSTAKA

(gambaran tentang kajian teori dari tantangan intelektual yang terkait langsung dengan prototipe atau produk fungsional atau produk virtual / digital serta gambaran produk sejenis yang pernah ada)

BAB 3. METODE PENELITIAN

(gambaran tentang prosedur konstruksi mulai dari munculnya inspirasi sampai dengan tahapan mewujudkan prototipe atau produk fungsional atau produk virtual/digital)

BAB 4. HASIL YANG DICAPAI DAN POTENSI KHUSUS

(gambaran tentang prototipe atau produk fungsional atau produk virtual yang dihasilkan, fungsi dan cara kerjanya, keunggulan serta prediksi kemanfaatan bagi pengguna, baik dari bidang sosial-ekonomi-pendidikan dll. Bagian ini dilengkapi dengan gambar visualisasi produk. Kemudian, peluang perolehan Hak Kekayaan Intelektual atau sejenisnya)

BAB 5. PENUTUP

(berisi kesimpulan dan saran yang terkait langsung dengan produk yang dihasilkan)

DAFTAR PUSTAKA

(cantumkan hanya pustaka yang disitasi dengan format APA : Penulis.(Tahun).Judul Artikel>Nama Jurnal)

LAMPIRAN

1. Penggunaan dana (rincian dan bukti pengeluaran dana dari keseluruhan karya)
2. Bukti-bukti pendukung kegiatan (berisi dokumentasi pelaksanaan kegiatan, dokumentasi konstruksi produk, gambaran detail produk yang diciptakan, cara kerja dan manfaatnya.

H. Ketentuan Utama

1. Peserta wajib mengirimkan Laporan tahap awal dan sketsa sebagai penilaian seleksi tahap awal melalui link *google form register*.
2. Peserta yang lolos tahap awal wajib melanjutkan pembuatan Laporan tahap akhir dan karya *prototype* dalam bentuk fisik sesuai tema dan sub-tema yang dilombakan.
3. Setelah membuat laporan tahap akhir dan karya *prototype*, maka peserta diwajibkan terlebih dahulu untuk mengumpulkan *soft file prototype* dan laporan akhir mengenai karya yang di lombakan pada waktu dan link *google drive* yang telah ditentukan.
4. Selanjutnya, pengumpulan karya *prototype* dibawa dalam bentuk fisik secara *offline* ke kampus ITERA guna dipresentasikan pada tahap *grand final*.
5. Segala ketentuan yang telah ditetapkan pada perlombaan ini, baik dari penulisan laporan hingga ke tahap presentasi bersifat wajib menggunakan bahasa inggris.
6. Bagi tim peserta yang mengikuti perlombaan ini diwajibkan menyertakan surat pernyataan keaslian dan penyerahan hak milik karya dengan tanda tangan asli dan bermaterai 10000 oleh ketua tim.

I. Alur Pendaftaran

1. Peserta wajib mengikuti akun instagram @icositeritera.
2. Peserta mengunggah twibbon sebagai syarat pendaftaran lomba dan di akun Instagram pribadi dan menandai akun Instagram @icositeritera.
3. Peserta melakukan pendaftaran pada link yang telah disediakan oleh panitia dan mengisi data diri pada *google form* dan mengunggah *file* biodata diri yang dibutuhkan, yaitu:
 - a. Scan Kartu Identitas Mahasiswa;
 - b. Bukti *screenshot* mengikuti akun instagram @icositeritera;

- c. Bukti *screenshoot* telah mengunggah twibbon pada akun instagram masing- masing.
4. Peserta mengumpulkan *paper* dan sketsa yang menjadi landasan dalam pembuatan karya prototype pada link pendaftaran yang telah disediakan oleh panitia.

J. Ketentuan Presentasi

1. Presentasi akan dilaksanakan sesuai *timeline* yang telah ditentukan.
2. Peserta yang lolos seleksi tahap awal akan di informasikan melalui akun instagram icositer.
3. Peserta akan mempresentasikan karya-nya secara *offline* ke kampus ITERA
4. Peserta wajib memakai pakaian formal saat presentasi berlangsung.
5. Presentasi dilakukan oleh 1 perwakilan tim dengan anggota tim lainnya wajib mengikuti rangkaian acara presentasi.
5. Peserta diharapkan hadir di ruangan yang telah ditentukan 10 menit sebelum presentasi dimulai untuk menghindari hal-hal yang tidak diinginkan.
6. Tim akan diinfokan sebanyak 3 kali dan jika belum hadir maka peserta akan didiskualifikasi.
7. Presentasi setiap tim dilakukan dengan durasi waktu 30 menit dengan alokasi persiapan presentasi 5 menit, sesi presentasi karya 10 menit, dan sesi tanya jawab dengan juri 15 menit.
8. Tim anggota peserta finalis lainnya tidak diperkenankan mengajukan pertanyaan kepada finalis yang sedang tampil.
9. Jika salah satu anggota peserta tim tidak dapat mengikuti rangkaian acara, maka harus melakukan koordinasi terlebih dahulu kepada panitia terkait.
10. Peserta yang tidak hadir dalam presentasi final maka secara otomatis dinyatakan gugur.
11. Keputusan juri bersifat mutlak dan tidak dapat diganggu gugat.

K. Timeline Kegiatan

No.	Agenda Kegiatan	Waktu Kegiatan
1.	Pendaftaran serta Pengumpulan Laporan tahap awal dan sketsa yang akan dilombakan	13 Agustus – 11 September 2022
2.	Seleksi Laporan tahap awal dan sketsa <i>Prototype of Scientific Innovation</i>	14 – 21 September 2022
3.	Pengumuman Finalis	22 September 2022
4.	<i>Technical Meeting</i> (TM) secara <i>online</i>	8 Oktober 2022
5.	Pengumpulan Laporan akhir dan <i>prototype</i> dalam Bentuk <i>Soft file</i>	12 – 18 Oktober 2022
6.	Presentasi <i>Offline</i> dan Penjurian	20 – 22 Oktober 2022
7.	Pengumuman Pemenang	23 Oktober 2022

L. Tahap Seleksi

1. Tahap I (Seleksi Laporan tahap awal dan Sketsa)

Laporan tahap awal dan Sketsa yang dikirimkan oleh peserta lomba akan diseleksi terlebih dahulu oleh panitia. Dalam tahap ini akan dipilih Laporan tahap awal dan Sketsa terbaik yang akan diumumkan pada tanggal 22 September 2022. Bagi peserta yang lolos tahap seleksi diwajibkan melanjutkan pembuatan Laporan akhir dan karya fisik *prototype*.

2. Tahap II

- a. Bagi peserta yang lolos seleksi tahap I akan diinformasikan melalui e-mail dan instagram icositer. Seluruh peserta finalis wajib melanjutkan pembuatan Laporan akhir dan karya fisik *prototype*.

- b. Selanjutnya peserta mengumpulkan karyanya dalam bentuk *soft file* baik Laporan akhir (pdf) dan karya *prototype* (jpg/pdf) terlebih dahulu ke *google drive* yang sediakan oleh panitia dengan nama : **Nama Tim_SubTema_LaporanAkhir/Prototype.**
- c. Seluruh peserta finalis wajib menghadiri tahap presentasi yang akan dilaksanakan secara *offline* ke kampus ITERA pada tanggal 20 – 22 Oktober 2022 dengan membawa karya *prototype* dan laporan akhir dalam bentuk fisik.
- d. Semua finalis wajib berpakaian rapi dan sopan.
- e. Peserta akan tampil dan mempresentasikan karya dihadapan dewan juri. Alokasi waktu presentasi masing-masing 5 menit untuk persiapan presentasi karya, 10 menit untuk presentasi karya, dan 15 menit untuk sesi tanya jawab dengan dewan juri.
- f. Peserta yang tidak hadir pada saat presentasi dinyatakan gugur sebagai finalis dan keputusan dewan juri tidak dapat diganggu gugat.

M. Ketentuan Penilaian

- a. Penilaian Tahap Laporan tahap awal dan Sketsa

No.	Kriteria	Bobot
1.	Sistematika Penulisan <ul style="list-style-type: none"> • Kesesuaian dengan format penulisan yang telah ditentukan • Ketepatan format dokumen 	20
2.	Gagasan <ul style="list-style-type: none"> • Orisinalitas • Inovasi • Kreatifitas • Gagasan diukur literatur ilmiah 	30

	<ul style="list-style-type: none"> Isi gagasan sesuai dengan judul yang diajukan 	
3.	Manfaat Gagasan	50
Total		100

a) Penilaian Laporan Awal

No.	Kriteria	Bobot
1	Pendahuluan	10
2	Target Luaran	15
3	Metode	25
4	Hasil Yang Dicapai	30
5	Potensi Hasil	15
6	Rencana Tahapan Berikutnya	5
Total		100

b) Penilaian Laporan Akhir

No.	Kriteria	Bobot
1	Pendahuluan (sumber inspirasi tantangan intelektual)	15
2	Tinjauan Pustaka (kajian teori dari tantangan intelektual)	15
3	Metode Pelaksanaan (Konstruksi dan Inspirasi)	25
4	Hasil yang dicapai dan potensi khusus	30
5	Penutup (Kesimpulan dan Saran)	10
6	Daftar Pustaka	5
Total		100

c) Penilaian Presentasi

No.	Kriteria	Bobot
1	Target Luaran (kesesuaian luaran dan permasalahan)	10
2	Metode (kemutakhiran dan keberhasilan metode))	15
3	Tingkat Kreativitas dan Kecapaian Target Luaran (permasalahan, ketepatan solusi, kesesuaian jenis dan jumlah luaran, kesesuaian dengan catatan harian)	35
4	Kesesuaian Pelaksanaan dan Rencana Tahapan Berikutnya (waktu pelaksanaan, bahan dan alat serta metode yang digunakan, personalia, biaya)	10
5	Kekompakan Tim Pelaksana dan Peranan Dosen Pendamping (kerjasama, pembagian tugas, megoreksi proposal, memantau pelaksanaan, melayani konsultasi)	10
6	Potensi Khusus (artikel ilmiah, peluang paten, peluang komersial, keberlanjutan program)	20
Total		100

N. Biaya Pendaftaran

Free HTM

O. Hadiah

Juara 1 : Uang Pembinaan + Plakat + E- Sertifikat

Juara 2 : Uang Pembinaan + Plakat + E- Sertifikat

Juara 3 : Uang Pembinaan + Plakat + E- Sertifikat

Juara Favorit : Plakat + E-Sertifikat

*Seluruh peserta yang mendaftar akan mendapat E-Sertifikat

P. Contact Person

- WhatsApp
1. Aninditha Nabilah Salwa (+62 822-8276-5557)
 2. Leilani Azalia Waluyo Putri (+62 858-1969-3078)

Q. Penutup

Demikian ToR ini dibuat sebagai informasi kepada seluruh peserta lomba dan segenap kegiatan yang ada. Terima kasih atas kontribusi dan perhatian seluruh pihak yang telah membantu.

Lampung Selatan, 2022

Mengetahui

IDENTITAS DIRI

A. Identitas Ketua Tim

1.	Nama Lengkap	
2.	Jenis Kelamin	
3.	Program Studi	
4.	NIM	
5.	Tempat dan Tanggal Lahir	
6.	E-mail	
7.	Nomor Telepon/HP	

B. Riwayat Pendidikan

	SMA	Perguruan Tinggi
Nama Institusi		
Jurusan		
Tahun Masuk		

Semua data yang saya isikan dan tercantum dalam biodata ini adalah benar dan dapat dipertanggungjawabkan secara hukum. Apabila di kemudian hari ternyata dijumpai ketidaksesuaian dengan kenyataan, saya sanggup menerima sanksi.

Demikian biodata ini saya buat dengan sebenarnya untuk memenuhi salah satu persyaratan dalam perlombaan ICoSITEr 2022 *Prototype Design*

Pas Foto 3x4

(Kota, Tanggal Bulan Tahun)

(Nama Ketua Tim)
NIM.

A. Identitas Anggota 1

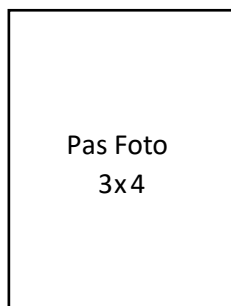
1.	Nama Lengkap	
2.	Jenis Kelamin	
3.	Program Studi	
4.	NIM	
5.	Tempat dan Tanggal Lahir	
6.	E-mail	
7.	Nomor Telepon/HP	

B. Riwayat Pendidikan

	SMA	Perguruan Tinggi
Nama Institusi		
Jurusan		
Tahun Masuk		

Semua data yang saya isikan dan tercantum dalam biodata ini adalah benar dan dapat dipertanggungjawabkan secara hukum. Apabila di kemudian hari ternyata dijumpai ketidaksesuaian dengan kenyataan, saya sanggup menerima sanksi.

Demikian biodata ini saya buat dengan sebenarnya untuk memenuhi salah satu persyaratan dalam perlombaan ICoSITEr 2022 *Prototype Design*



(Kota, Tanggal Bulan Tahun)

(Nama Anggota 1)
NIM.

A. Identitas Anggota 2

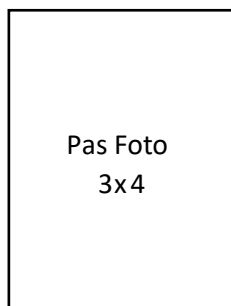
1.	Nama Lengkap	
2.	Jenis Kelamin	
3.	Program Studi	
4.	NIM	
5.	Tempat dan Tanggal Lahir	
6.	E-mail	
7.	Nomor Telepon/HP	

B. Riwayat Pendidikan

	SMA	Perguruan Tinggi
Nama Institusi		
Jurusan		
Tahun Masuk		

Semua data yang saya isikan dan tercantum dalam biodata ini adalah benar dan dapat dipertanggungjawabkan secara hukum. Apabila di kemudian hari ternyata dijumpai ketidaksesuaian dengan kenyataan, saya sanggup menerima sanksi.

Demikian biodata ini saya buat dengan sebenarnya untuk memenuhi salah satu persyaratan dalam perlombaan ICoSITEr 2022 *Prototype Design*



(Kota, Tanggal Bulan Tahun)

(Nama Anggota 2)
NIM.

A. Identitas Anggota 3

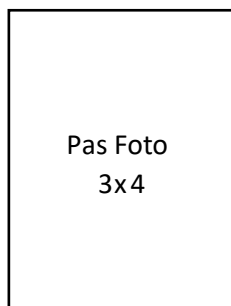
1.	Nama Lengkap	
2.	Jenis Kelamin	
3.	Program Studi	
4.	NIM	
5.	Tempat dan Tanggal Lahir	
6.	E-mail	
7.	Nomor Telepon/HP	

B. Riwayat Pendidikan

	SMA	Perguruan Tinggi
Nama Institusi		
Jurusan		
Tahun Masuk		

Semua data yang saya isikan dan tercantum dalam biodata ini adalah benar dan dapat dipertanggungjawabkan secara hukum. Apabila di kemudian hari ternyata dijumpai ketidaksesuaian dengan kenyataan, saya sanggup menerima sanksi.

Demikian biodata ini saya buat dengan sebenarnya untuk memenuhi salah satu persyaratan dalam perlombaan ICoSITEr 2022 *Prototype Design*



(Kota, Tanggal Bulan Tahun)

(Nama Anggota 3)
NIM.

Biodata Dosen Pendamping

A. Identitas Dosen Pendamping

1.	Nama Lengkap	
2.	Jenis Kelamin	
3.	Program Studi	
4.	NIP/NIDN	
5.	Tempat dan Tanggal Lahir	
6.	E-mail	
7.	Nomor Telepon/HP	

B. Riwayat Pendidikan

	S1/Sarjana	S2/Magister	S3/Doktor
Nama Institusi			
Jurusan			
Tahun Masuk			

Semua data yang saya isikan dan tercantum dalam biodata ini adalah benar dan dapat dipertanggungjawabkan secara hukum. Apabila di kemudian hari ternyata dijumpai ketidaksesuaian dengan kenyataan, saya sanggup menerima sanksi.

Demikian biodata ini saya buat dengan sebenarnya untuk memenuhi salah satu persyaratan dalam perlombaan ICoSITEr 2022 *Prototype Design*

(Kota, Tanggal Bulan Tahun)

(Nama Dosen Pendamping)
NIP.

JUDUL KARYA

**Nama Ketua Tim, Nama Anggota 1, Nama Anggota 2, Nama Anggota 3,
Nama Anggota 4
Asal Instansi
E-mail Ketua**

ABSTRAK

Maksimum 200 kata (kata sambung dihitung 1 kata, kata ulang dihitung 2 kata, kata tidak boleh disingkat). Mulai bagian atas judul penelitian sampai dengan kata kunci buat maksimum ½ halaman (dengan cara mempersingkat isi abstrak). Ukuran kertas A4, margin kiri 4 cm, margin atas, margin kanan, margin bawah masing-masing 3 cm. Abstrak ditulis dalam font Times New Roman dengan besar font 11 pt tidak memakai paragraph. Pada kata kunci berisi maksimal 5 kata/pasangan kata.

Keyword:,,,,,



JUDUL LAPORAN HASIL PENELITIAN

NAMA TIM

Anggota Tim:

Nama Ketua Tim	- NIM
Nama Mahasiswa 1	- NIM
Nama Mahasiswa 2	- NIM
Nama Mahasiswa 3	- NIM
Nama Mahasiswa 4	- NIM

NAMA INSTANSI

KOTA/KAB ASAL INSTANSI

TAHUN

**PERNYATAAN KEASLIAN DAN PENYERAHAN HAK MILIK
KARYA LOMBA PROTOTYPE OF SCIENTIFIC INNOVATION
2022**

Saya yang bertanda tangan di bawah ini

Nama :

Jurusan/Prodi :

Instansi :

Dengan ini menyatakan bahwa karya prototype yang tim saya buat dengan
judul karya :

Yang saya ikut sertakan dalam lomba merupakan karya asli dan belum pernah
dipublikasikan/ diperlombakan dan/atau memenangkan kompetisi serupa sebelumnya.
Dan dengan ini saya menyetujui penyerahan secara penuh karya yang telah dibuat.
Demikian surat pernyataan ini saya buat dengan sebenar-benarnya dan tanpa paksaan.
Jika kemudian menyalahi aturan, karya saya didiskualifikasi dari perlombaan tersebut

Kota, Tanggal Bulan Tahun

Yang Menyatakan

Materai 10000

(Nama Ketua Tim)

Format Halaman Pengesahan

**HALAMAN
PENGESAHAN**

“LOMBA PROTOTYPE OF SCIENTIFIC INNOVATION 2022”

1. Judul Karya :
2. Ketua Kelompok
- a) Nama lengkap :
- b) NIM :
- c) Instansi :
- d) Alamat rumah :
- e) No. Telp :
- f) Alamat email :
3. Anggota Kelompok : Orang

(Kota),(Tanggal)(Bulan)(Tahun)

Mengetahui,

(Dosen Pembimbing)

(Ketua Kelompok)