

Zwischenbericht 5

Module Number: SAE 601
Block Name: Producers & Directors
Date Submitted: 26.02.2017
Award Name: Bachelor of Science (Honours) Games
Programming
Course: GPBP 415
Name: *Christian Schmid*
City: Stuttgart
Country: Germany
Staffing: Frank Meder
Word Count: 433

1 Geplante Aufgaben

Momentan ist das Balancing geplant gewesen und die Veröffentlichung der App im Google Playstore steht jetzt auch bald an. Meine Aufgaben habe ich etwas aufholen können allerdings habe ich sie noch nicht im Git Hub hochgeladen so, dass die anderen sie einsehen konnten. Dies liegt daran, dass ich es vergessen hatte hochzuladen und es dann unterging in anderen Aufgaben.

1.1 Kritische Beurteilung

Das Projekt kam aufgrund der Abgaben in letzter Zeit etwas ins Stocken da jeder noch andere Aufgaben nebenher machen musste, so dass das Bachelorprojekt etwas auf der Strecke blieb. Jedoch waren unsere Artist im großen und ganzen immer ganz gut in der Zeit, so dass ich davon ausgehe, dass wir das Projekt dennoch erfolgreich abschließen können wenn wir uns jetzt nochmal im Endspurt alle konzentrieren und anstrengen.

1.2 Konsequenzen

Die ganze Gruppe hängt mit ihren Aufgaben leicht hinterher. Da allerdings bisher niemand eine Konsequenz, trotz Verfehlungen, erhalten hat, wird es evtl. darauf hinauslaufen, dass wir uns nach Abschluss des Projekts alle Zusammen setzen und uns gemeinsam etwas überlegen werden. Diesbezüglich werde ich mich allerdings mit unserem Lead Artist zusammensetzen und absprechen.

1.3 Kommunikation

Die Kommunikation in unserem Team hat in letzter Zeit nachgelassen. Das Meeting am Dienstag dem 21.2 ist aufgrund einer Erkrankung meiner Freundin ausgefallen. Ich habe mit ihr ins Krankenhaus müssen und sie an den darauf folgenden Tagen zu einigen Ärzten begleiten müssen da sie sonst keine Möglichkeit hatte diese zu besuchen. Ein Austausch über Facebook oder WhatsApp erfolgte dann nicht mehr. Ich denke, dass die Ursache für den Rückgang der Kommunikation darin liegt, dass ich als Gruppenleiter zu wenig nachgefragt habe und wir uns alle momentan auf andere Abgaben konzentrieren mussten.

1.4 Aufgaben

Die Aufgaben bis zum nächsten Meeting bestehen für mich darin, dass ich unsere App optimiere und die Steuerung ans Handy anpasse. Momentan können wir den Charakter über Mausklicks steuern, doch da es eine Android App werden soll, muss ich die Steuerung über das Handy noch importieren.

1.5 Probleme

Probleme bestehen insofern, dass ich momentan nicht den genauen Stand unseres Projektes kenne da ich mich um andere Dinge kümmern musste und mich aufgrund dessen nicht weiter nach dem aktuellen Stand unserer Artists erkundigt habe.

1.6 Status des Projekts

Unser Projekt stagniert momentan etwas da wir uns alle auf andere Abgaben haben konzentrieren müssen. Dennoch denke ich, dass wir den Abschluss des Projektes erfolgreich erreichen können