

Bachelor- Gruppenprojekt – Kitchen Panic: Zeitplan

Module Number: SAE 601
Block Name: Advanced Media Practice
Date Submitted: 08.10.2016
Award Name: Bachelor of Arts (Hons.) Interactive
Animation
Course: GABP 415
Name: *Christian Dell*
City: Stuttgart
Country: Germany
Staffing: *Frank Meder*

Persönliche Tasks

Level- Design: Struktur des Levels erarbeiten

Level modellieren

UV auslegen

Level texturieren

Anpassung des Levels

Testphase der vorhandenen Level

Überprüfen aller Assets

Korrektur/ Nachbearbeitung

Voraussetzungen zum Upload im Google Play Store herausfinden

Upload in den Google Play Store

Einrichten der Store- Seite/ Erstellen aller notwendigen Materialien

Projektbeschreibung

Kitchen Panic ist eine kostenlos Spiel- App für Androidhandys. Das Ziel ist es, in einer vorgegebenen Zeit Kunden mit Essen zu versorgen. Man muss die einzelnen Arbeitsschritte eigenhändig planen um die Mahlzeit am Ende dann zusammenzufügen. Ist man nicht schnell genug, werden die Kunden wütend und verlassen den Laden. Um das Level zu gewinnen, muss man eine bestimmte Anzahl an Kunden in der Zeit versorgt haben.

Das Team: Christian Schmid (Projektleiter), Christian Dell (Lead Artist), Alexandra Schöllhammer, Andreas Pantel, Adrian Fahrbach.

Zeitplan

