

KITCHEN PANIC (MI, 05.10.16 - DO, 02.03.17)

Aufgaben	Projekt / Team	Nutzer	Datum
1. Level	Kitchen Panic SAE	ChristianDell	So, 16.10.16 - So, 06.11.16
Level texturieren	Kitchen Panic SAE	ChristianDell	Mi, 26.10.16 - So, 06.11.16
Überprüfen der Assets	Kitchen Panic SAE	ChristianDell	Do, 27.10.16 - Mo, 31.10.16
<p>Folgende Assets sind zu Prüfen:</p> <ul style="list-style-type: none"> - Arbeitsfläche Gerade (Low-/Highpoly / UV) - Arbeitsfläche Ecke (Low-/Highpoly / UV) -Kundentheke (Low-/Highpoly / UV) - Lowpoly Charakter - Highpoly Charakter - Reis -Nori-Blätter -Fisch 			
Zwischenbericht schreiben	Kitchen Panic SAE	ChristianDell	So, 30.10.16 - Fr, 04.11.16
Struktur des Levels	Kitchen Panic SAE	ChristianDell	Mo, 07.11.16 - Di, 08.11.16
2. Level	Kitchen Panic SAE	ChristianDell	Mo, 07.11.16 - Sa, 26.11.16
Weltraum			
Überprüfen der Assets	Kitchen Panic SAE	ChristianDell	Mi, 09.11.16 - So, 13.11.16
<p>Folgende Assets sind zu Überprüfen:</p> <ul style="list-style-type: none"> - Aufbewahrung Grundzutaten - Animationen: Idle + Walk + Gegenstände - Gemüse - Kochtopf - Makisu - Mülleimer 			
Modeling	Kitchen Panic SAE	ChristianDell	Mo, 14.11.16 - Fr, 18.11.16

UV	Kitchen Panic SAE	ChristianDell	Sa, 19.11.16 - Mo, 21.11.16
Level texturieren	Kitchen Panic SAE	ChristianDell	Di, 22.11.16 - Sa, 26.11.16
Zwischenbericht schreiben	Kitchen Panic SAE	ChristianDell	So, 27.11.16 - Fr, 02.12.16
Überprüfen der Assets	Kitchen Panic SAE	ChristianDell	Fr, 02.12.16 - Di, 06.12.16

Folgende Assets sind zu Überprüfen:

- Waschbecken
- Lowpoly 1. Kunde
- Highpoly 1. Kunde

Animationen:

- Koch: Schneiden
- Kunde: essen:
- UV 1. Level
- Inneneinrichtung 2. Level:
- Arbeitsfläche Gerade
- -" Ecke
- Kundentheke Gerade

3. Level	Kitchen Panic SAE	ChristianDell	Mi, 07.12.16 - Mi, 21.12.16
----------	----------------------	---------------	--------------------------------

Candyland

Struktur des Levels	Kitchen Panic SAE	ChristianDell	Mi, 07.12.16 - Do, 08.12.16
Modeling	Kitchen Panic SAE	ChristianDell	Fr, 09.12.16 - Di, 13.12.16
UV	Kitchen Panic SAE	ChristianDell	Mi, 14.12.16 - Sa, 17.12.16
Level texturieren	Kitchen Panic SAE	ChristianDell	So, 18.12.16 - Mi, 21.12.16
Überprüfen der Assets	Kitchen Panic SAE	ChristianDell	Do, 22.12.16 - Mo, 26.12.16

Folgende Assets sind zu Überprüfen:

- Lowpoly 2. + 3. Kunde
- Highpoly 2. + 3. Kunde
- Zutaten 2. Level

Inneneinrichtung 2. Level:

- Aufbewahrung Grundzutaten
- Kochtopf-
- Mülleimer
- Waschbecken

Inneneinrichtung 3. Level

- Arbeitsfläche Gerade

<i>Anpassung der Level</i>	Kitchen Panic SAE	ChristianDell	So, 01.01.17 - Mo, 09.01.17
----------------------------	----------------------	---------------	--------------------------------

Candyland

<i>Zwischenbericht schreiben</i>	Kitchen Panic SAE	ChristianDell	So, 08.01.17 - Fr, 13.01.17
----------------------------------	----------------------	---------------	--------------------------------

<i>Vorbereitung Testphase</i>	Kitchen Panic SAE	ChristianDell	Do, 12.01.17 - Fr, 20.01.17
-------------------------------	----------------------	---------------	--------------------------------

<i>Überprüfen der Assets</i>	Kitchen Panic SAE	ChristianDell	Mi, 18.01.17 - So, 22.01.17
------------------------------	----------------------	---------------	--------------------------------

Folgende Assets sind zu Überprüfen:

- Lowpoly 2. Koch
- Highpoly2. Koch
- Zutaten 3. Level (Zutat 4 nur wenn fertig)

Inneneinrichtung 3. Level

- alles bis auf Arbeitsfläche Gerade

<i>Testphase der vorhandenen Level</i>	Kitchen Panic SAE	ChristianDell	Sa, 21.01.17 - Mi, 01.02.17
--	----------------------	---------------	--------------------------------

Testen vom 1. Leveln an verschiedenen Testgeräten. Folgende Bedingungen:

- Ist das Level schaffbar?
- Ist das level fordernd oder zu einfach?
- Zu viele oder zu wenige Bestellungen in der Gegebenen Zeit?

<i>Zwischenbericht schreiben</i>	Kitchen Panic SAE	ChristianDell	So, 29.01.17 - Fr, 03.02.17
----------------------------------	----------------------	---------------	--------------------------------

<i>Überprüfen der Assets</i>	Kitchen Panic SAE	ChristianDell	Do, 02.02.17 - Mo, 06.02.17
------------------------------	----------------------	---------------	--------------------------------

Folgende Assets sind zu Überprüfen:

Koch 3. Level
Kundendesign Veränderungen
UI 3. Level

Korrekturen / Nachbearbeitung	Kitchen Panic SAE	ChristianDell	Di, 07.02.17 - So, 19.02.17
Stil. Weltraum			
Zwischenbericht schreiben	Kitchen Panic SAE	ChristianDell	So, 19.02.17 - Fr, 24.02.17
1. Zwischenbericht	Kitchen Panic SAE	?	Sa, 05.11.16
2. Zwischenbericht	Kitchen Panic SAE	?	Sa, 03.12.16
1. Level	Kitchen Panic SAE	?	Mi, 14.12.16
Alle benötigten Assets für das 1. Level fertig:. Inneneinrichtung 1. Level- Koch 1. Level- 1 Kunde- Zutaten für 1. Level- UI 1. Level- 1. Level an sich -> Struktur etc			
2. Level	Kitchen Panic SAE	?	Fr, 13.01.17
3. Zwischenbericht	Kitchen Panic SAE	?	Sa, 14.01.17
Testphase	Kitchen Panic SAE	?	Mo, 16.01.17
3. Level	Kitchen Panic SAE	?	Fr, 03.02.17
4. Zwischenbericht	Kitchen Panic SAE	?	Sa, 04.02.17
Korrekturphase	Kitchen Panic SAE	?	Mo, 06.02.17
5. Zwischenbericht	Kitchen Panic SAE	?	Sa, 25.02.17
Veröffentlichung im Google Play Store	Kitchen Panic SAE	?	Do, 02.03.17

ÜBERFÄLLIGE AUFGABEN

Aufgaben	Projekt / Team	Nutzer	Datum
<i>UV</i>	Kitchen Panic SAE	ChristianDell	So, 23.10.16 - Di, 25.10.16
<i>Modeling</i>	Kitchen Panic SAE	ChristianDell	Di, 18.10.16 - Sa, 22.10.16