

## Zwischenbericht 4

### 1 Geplante Aufgaben

Die geplanten Aufgaben bisher wurden von der Artistseite alle Erledigt. Das Balancing das eig. Bereits am laufen sein sollte verzögert sich meinerseits. Bis Dienstag dem 7.2 soll allerdings die erste spielbare Version unserer App vorhanden sein damit Christian Dell die App testen kann. Die Animationen sind allerdings noch nicht alle fertig, bisher existiert nur die Laufanimation. An den anderen Animationen wird jedoch bereits gearbeitet. Ebenso funktioniert die Bewegung des Charakters bereits und an der KI und der Interaktion mit den Objekten arbeite ich bereits.

#### 1.1 Kritische Beurteilung

Das Projekt fing ziemlich gut an und wir waren und sind weiterhin alle sehr motiviert am Projekt. Ich habe zwar eine Menge Zeit bisher aufholen können aber es bleibt weiterhin viel zu tun für mich um das Projekt noch erfolgreich abschließen zu können. Der erfolgreiche Abschluss des Projektes ist dadurch sogar gefährdet, es sei denn, ich schaffe es noch alles rechtzeitig nachzuholen.

#### 1.2 Konsequenzen

Die Konsequenzen unserer Verspätung liegen darin, dass wir uns das hohe Ziel gesetzt haben innerhalb einer Woche, vom Dienstag dem 31.1 bis zum Dienstag dem 7.2 eine erste spielbare Version fertig zu stellen. Das Spiel wird bis zu diesem Zeitpunkt zwar spielbar sein aber es wird nicht voll ausgereift sein. So wird sich der Charakter z.B. nicht sehr schön zu den Objekten bewegen und die Anzahl der spawnenden Kunden wird nicht optimal sein. Doch unser Primärziel ist es, diese Version fertig zustellen damit wir mit dem Testen und anpassen beginnen können während ich dann die Skripte optimiere.

### 1.3 Kommunikation

Die Kommunikation in unserem Team funktioniert wieder reibungslos. Unsere wöchentlichen Meetings werden eingehalten und klären aufgetretene Probleme. Ebenso funktioniert die Kommunikation außerhalb der Meetings sehr gut.

### 1.4 Aufgaben

Wie bereits oben erwähnt bestehen meine momentanen Aufgaben darin, eine erste, spielbare Version unserer App zustande zu bringen. Damit ich mich voll auf das Programmieren konzentrieren kann hat Christian Dell den Zusammenbau der Szenen übernommen.

### 1.5 Probleme

Wir haben in letzter Zeit öfters Probleme mit GitHub da immer öfter Fehlermeldungen auftauchen. Das führt dazu, dass wir das Repository löschen müssen um es anschließend neu vom Server zu klonen woraufhin die Fehler meistens behoben sind. Ein Teil der auftretenden Fehler kommt allerdings daher, dass mit Git Hub nicht richtig umgegangen wurde, worauf hin ich der Gruppe noch einmal erklärt habe, wie man die Änderungen richtig auf den Server lädt und herunter lädt.

### 1.6 Status des Projekts

Den Projektstatus würde ich als gefährdet bezeichnen da ich mit dem Programmieren immer noch etwas hinterher bin. Jedoch bin ich der Auffassung, dass ich das knapp aufholen kann wenn ich weiterhin jeden Tag länger als ursprünglich geplant am Projekt arbeite.