

Projekt NoName am 14.03.2016

Sitzungsdaten			
Datum: 04.04.2016	Ort: 0380a	Beginn: 08:15 Uhr	Ende: 14:00
Teilnehmer	Pascal Worreschk Rene Götsch Christian Trümpelmann Igor Ilin		Michael Neitzke
Protokollführer Pascal Worreschk		Verteiler: PO-Teilnehmer(po_ntz)	

Themenüberblick		
Nr.	Thema	
1	Begrüßung/Anwesenheit	Prof. Dr. Michael Neitzke
2	Gruppenbesprechung	Prof. Dr. Michael Neitzke
3	Einführung in Reinforcement Learning Part 2	Alle
4	Neue Aufgaben innerhalb der Gruppe	Gruppe

Tagesordnung			
Nr.	Inhalt	Kategorie	Verantwortlich / Termin
1	Begrüßung und Anwesenheitskontrolle durch Prof. Dr. Neitzke	Info	Michael Neitzke
2	Besprechung des aktuellen Standes vom Projekt innerhalb der Gruppe.	Info	Alle
3	Vortrag von Prof. Dr. Neitzke zum Thema Reinforcement Learning, zweiter Teil.	Info	Alle
4	Gruppenarbeit in 2 Gruppen innerhalb des Teams. Neue Aufgaben verteilt und Einarbeitung in diese. Team 1: Christian, Igor: Einen Q-Learning Agenten für die Geister programmieren. Team2: Pascal, René: Einen Agenten für Pacman programmieren der mit einem neuronalen Netz lernt. Aufgabe sind bis zum nächsten Termin zu lernen.	Arbeit	Gruppe