
客户名字和 logo

餐厅订餐系统_系统 需求文档

项目 ID#

ZHI LUO

日期: 2014-11-23

文档版本历史

版本号	修订日期	修订人	审核人	变更内容
0.1	2014-11-21	LUO ZHI	Nie Annie	初始化文档结构
0.2	2014-11-23	Nie Annie		更新测试需求

目录

目录	2
1 文档介绍	4
1.1 目的	4
1.2 范围	4
1.3 缩写词列表	4
1.4 参考内容	4
2 项目概述	4
2.1 项目背景	4
2.2 项目目标	4
2.3 系统框架	4
2.4 系统边界	4
3 系统约束	4
3.1 系统实现方案约束	4
3.2 系统运行环境约束	4
3.3 外部系统	4
4 业务需求	4
4.1 业务流程	4
4.2 系统用户定义	4
4.3 系统用例图	4
4.4 业务需求列表	5
4.5 用户需求列表	5
4.6 业务规则	5
5 系统功能用例	5
6 非功能性需求	6
6.1 安全性需求	6
6.2 性能需求	6
6.3 稳定性需求	6
6.4 扩展性需求	6
6.5 容错性需求	6
6.6 排错性需求	6

7	接口需求	6
7.1	用户接口需求	6
7.2	系统接口需求	6
8	测试需求	6
8.1	功能测试需求	6
8.2	性能测试需求	6
9	培训需求	6
10	产品发展蓝图	6
11	附录	6

1 文档介绍

1.1 目的

1.2 范围

1.3 缩写词列表

1.4 参考内容

2 项目概述

2.1 项目背景

2.2 项目目标

2.3 系统框架

2.4 系统边界

<可以使用用例图来描述各类用户和系统的边界>

3 系统约束

<简单描述引起项目开发需求的工作内容和环境，同时描述未来项目产品的使用情况>

3.1 系统实现方案约束

<简单描述引起项目开发需求的工作内容和环境，同时描述未来项目产品的使用情况>

3.2 系统运行环境约束

<描述系统将来安装运行的技术和物理环境。操作需求将会由此描述导出得到>

3.3 外部系统

<描述将与本系统有交互的其他系统，可能是外部程序，商业软件包等>

4 业务需求

4.1 业务流程

4.2 系统用户定义

<用户是谁，用户的目的，用户如何达到目的>

用户编号	<USR#001，一个全局唯一的标号在整个开发工程中被跟踪>
用户角色	<用户职能描述，比如服务员，收银员>
用户目的	<用户使用系统要达到的目的>
用户任务	<用户如何使用系统达到以上目的>

4.3 系统用例图

<一张能表述业务流程的系统用例图，包括外部系统>

4.4 业务需求列表

<列出项目满足目标所需的主要的特征。 业务需求是项目的指导, 是用户需求的基础>

业务需求编号	<BR#001, 一个全局唯一的标号在整个开发工程中被跟踪>
需求者	<提出需求的用户>
需求描述	<业务需求的概述>
需求级别	<需求实现的优先级, 分为 1-必须, 2-可选>

4.5 用户需求列表

用户需求编号	<UR#001, 一个全局唯一的标号在整个开发工程中被跟踪>
业务需求编号	<导出本需求的业务需求唯一编号>
需求用户	<提出需求的用户>
需求描述	<业务需求的概述>

4.6 业务规则

<对业务流程中的一些规则定义, 比如页面错误提示方式/数字日期格式>

业务规则编号	业务规则描述
<BRL#001>	

5 系统功能用例

<对 4.3 的系统用例图进行细化>

用例编号	<UC#001, 一个全局唯一的标号在整个开发工程中被跟踪>
用例描述	
用例来源	<用例来源的 UR#>
用例用户	<USR#>
用户界面	<业务需求的概述>
触发条件	<开始此用例的事件。触发者不必须向该系统输入事件>
前置条件	<此用例可以开始前, 什么用例必须被执行>
后置条件	<此用例完成后什么为真>
主流程	<不产生例外的主要业务流程>
备选流程	
例外	
包含用例	<该用例包含的其他用例>
非功能性需求	
其他说明	

6 非功能性需求

6.1 安全性需求

6.2 性能需求

6.3 稳定性需求

6.4 扩展性需求

6.5 容错性需求

6.6 排错性需求

7 接口需求

7.1 用户接口需求

7.2 系统接口需求

8 测试需求

8.1 功能测试需求

8.2 性能测试需求

9 培训需求

10 产品发展蓝图

<从产品经理角度定义产品发展路线图>

11 附录