点餐系统 Web 端 UI 实现方案

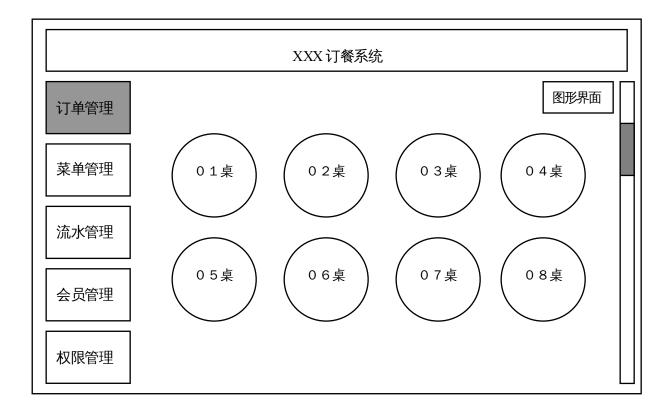
1. web端 UI 实现方案为,上端为 titlebar, 左边为 Tab 选项卡,右边为可视 View;
Tab 选项卡主要根据业务逻辑分为如下几个模块(1)订单管理;(2)菜单管理;(3)流水管理;(4)会员管理;(5)权限管理;

各页面 UI 原型图如下:

(1) 订单管理:

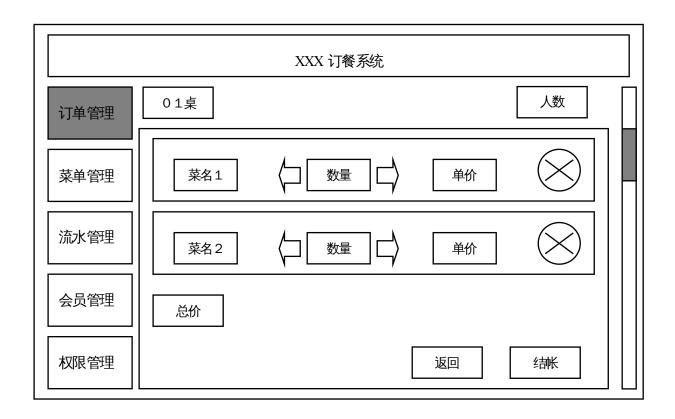
订单管理页面为图形显示界面;

桌号图形分两种颜色显示,红色为有人使用状态,绿色为没人使用状态.



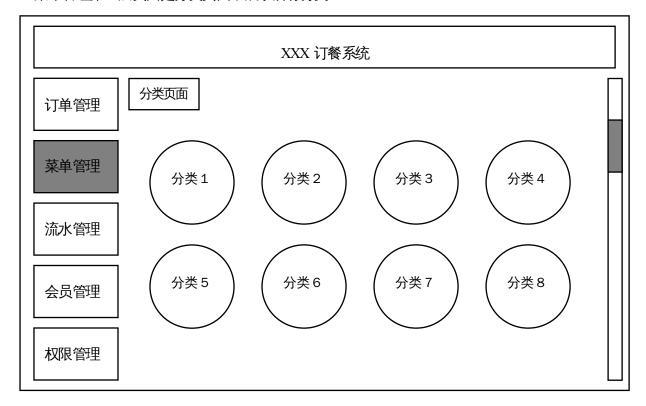
订单管理页面点击桌号进入订单详情页面.

点击数量两边左右按钮可以修改数量,点击数量可以直接编辑.点击最左边删除按钮可以删除该项.

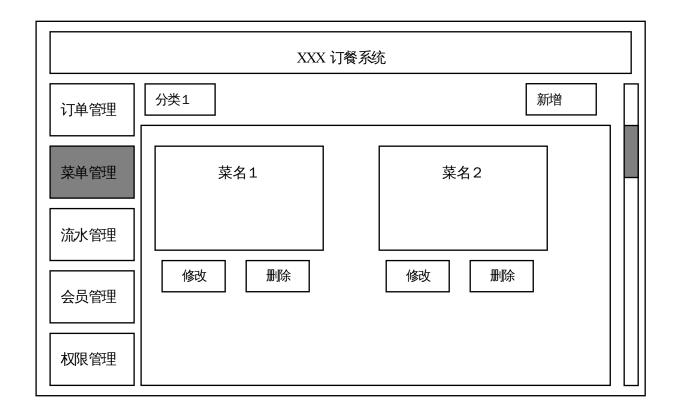


(2) 菜单管理:

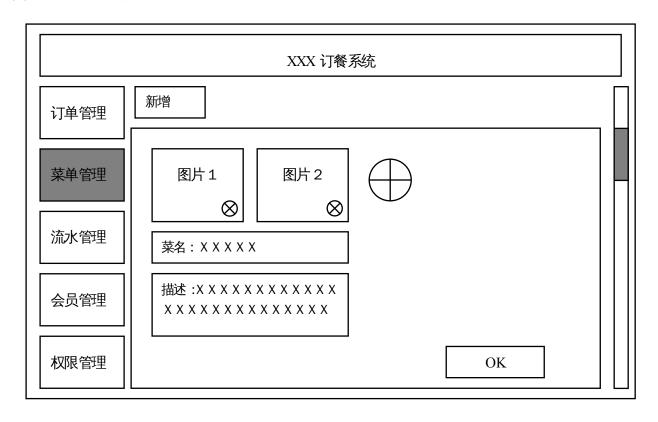
菜单管理第一层页面是分类页面,展示所有分类.



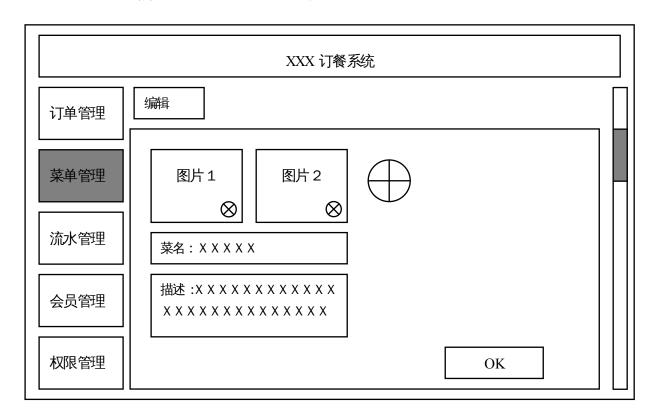
点击分类,进入分类详情页面,可进行具体菜单的新增,编辑,删除等操作。



点击新增按钮,进入菜品新增页面.



点击具体菜品下面编辑按钮,进入该菜品的编辑页面,点击其中相应项可以编辑,点击+按钮可以添加新图片,点击图片中x按钮可以删除该张图片.

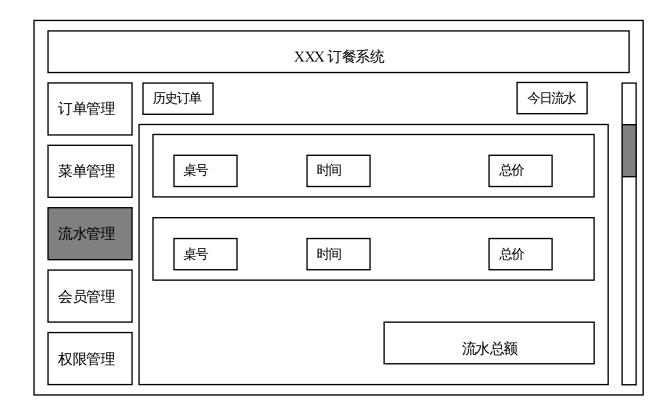


(3) 流水管理:

该页面可以进行相应流水管理和历史记录查看,历史记录查看方式分为:今日流水,周流水,月流水,半年流水等等.

最后会根据选择查看方式,在该显示页面显示当前查看方式的总额.

XXX 订餐系统		
订单管理	历史订单	今日流水
菜单管理	桌号 时间	总价
流水管理	桌号 时间	总价
会员管理		
权限管理	桌号 时间	总价



(4) 会员管理:

略

(5) 权限管理:

略