

点餐系统 UI 设计方案

1，客户端实现方案：

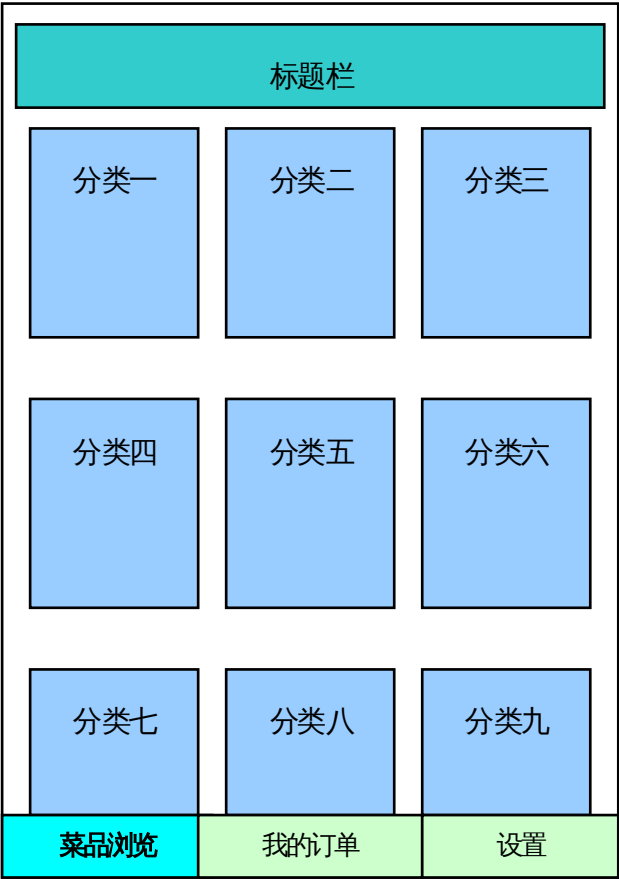
客户端参考目前大部分电商，购物，导购软件，底部采用 Tab 栏，通过点击 Tab 栏选项卡，切换不同 activity，该种设计模式方便用户切换不同的界面。

Tab 栏分为三个选项卡：（1）菜单浏览；（2）订单查询；（3）系统设置；

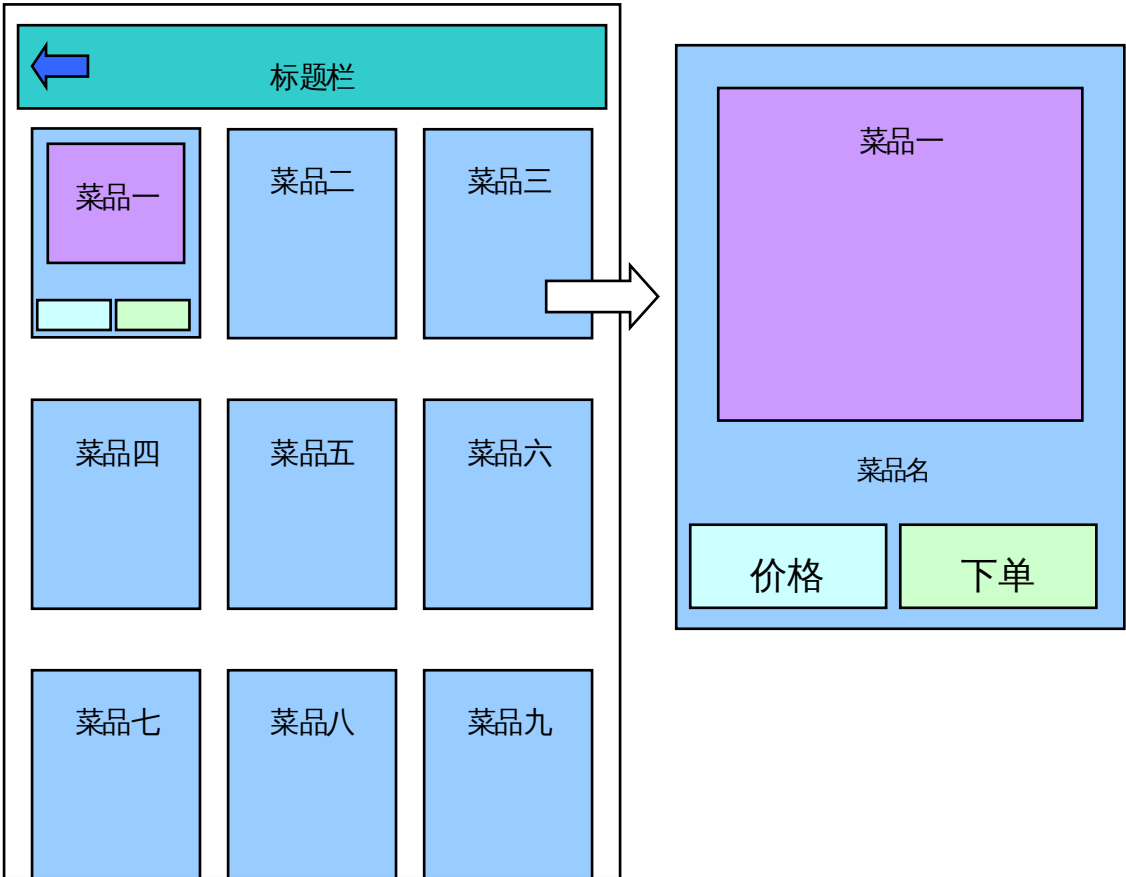
（1）菜单浏览：

选择该选项卡，则切换到菜品浏览界面，该界面共分三层；

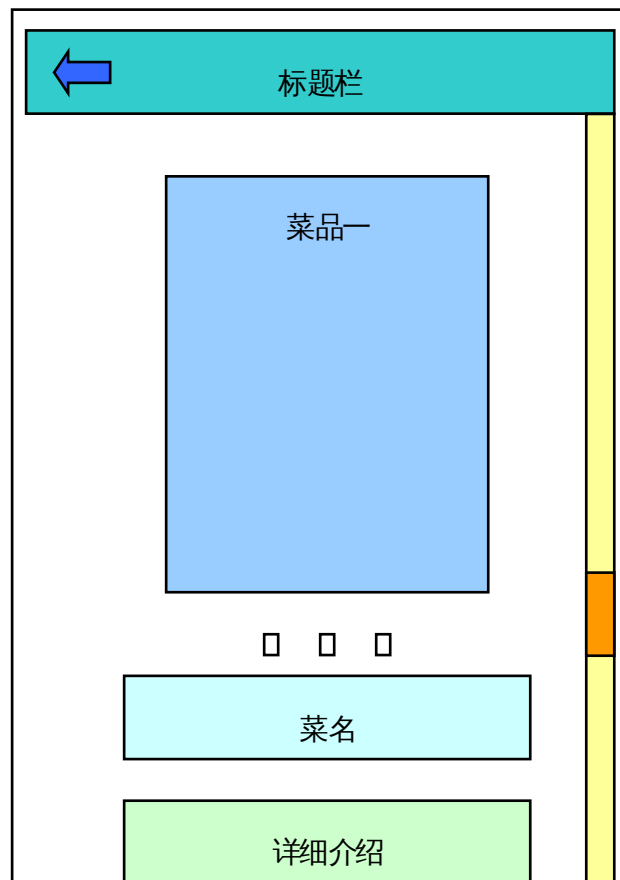
第一层界面为菜品分类界面，采用 GridView 控件+自定义 View 实现，展示界面为九宫格样式。每项 Item 里面为自定义布局，元素包含 ImageView（菜品类别展示），TextView（类别名），点击 Item 即可进入下一层界面；



第二层界面为详细菜品展示界面，同样采用 GridView+自定义 View 实现，展示界面同样按九宫格布局实现。每项 Item 里面为自定义布局，元素包含 ImageView（菜品图片展示），TextView（价格展示），Button（下单按钮）；点击其中每项 ImageView 能进入详情页面；



第三层界面为单项菜品的详情页面,采用标准 activity 控件,包含元素为 ScrollView 控件,自定义控件 ViewPager 和指示器,通过该自定义控件 ViewPager 可以切换浏览菜品详情大图,指示器展示目前显示照片位置。该界面还包含多项 TextView, 其中之一控件显示菜名和价格, 另一个 TextView 显示菜品介绍, 如果该项服务器没有下发, 则不显示;



(2) 订单查询；

选择该选项卡，则可以看到当前用户选择的菜品列表；

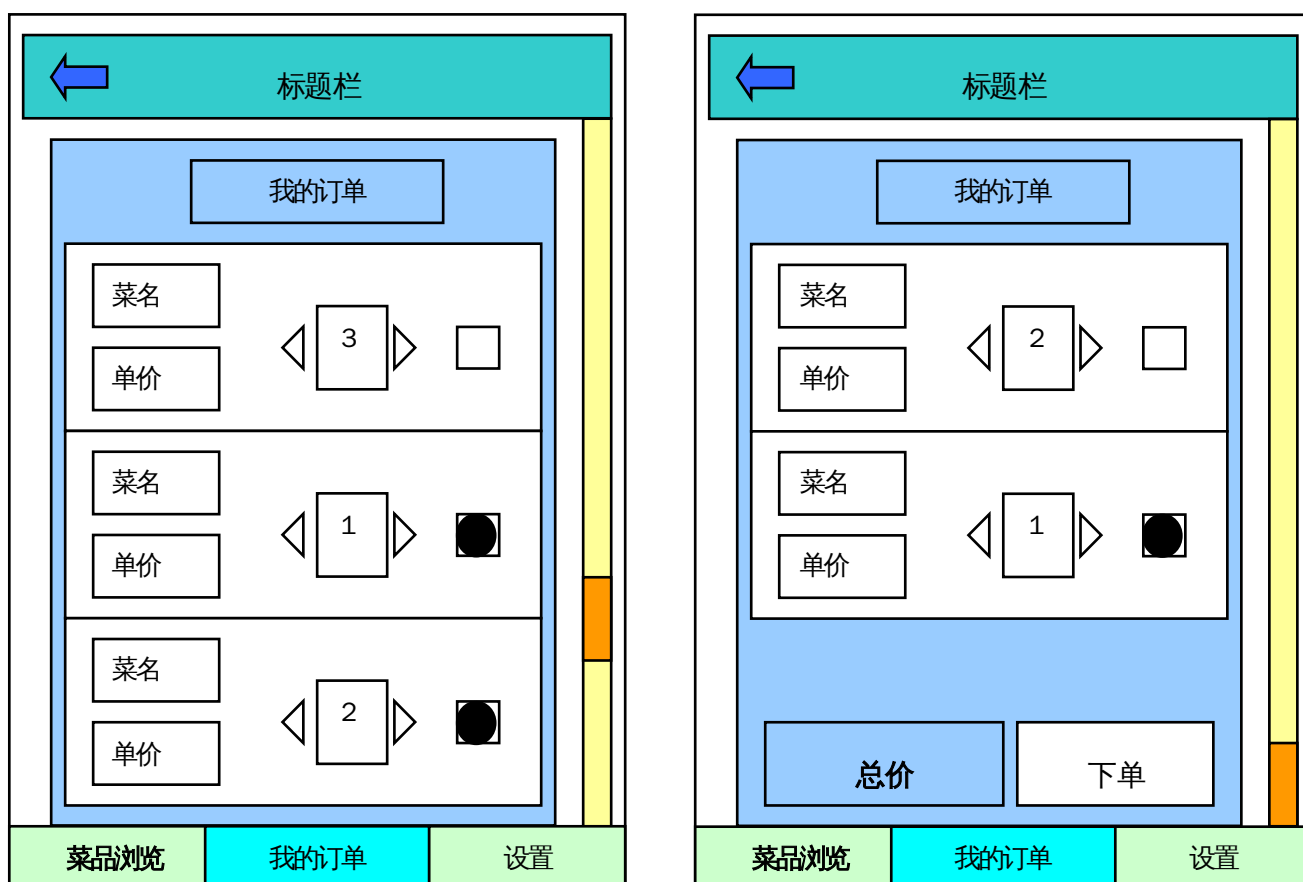
该界面只有一层，采用标准 activity 实现，里面包含多项自定义控件，其中包含自定义 listview，每项 Item 则为自定义 View，包括多项 TextView，EdifText 和 CheckBox 控件。

TextView 显示菜名，单独每项价格；

EdifText 显示每项订购数量，用户可以编辑数量，或者点击左右按钮选择减少或增加；

CheckBox 为是否需要取消或则选择该菜品，默认勾选。

界面最下方，包含 TextView（显示总价），Button（确认按钮）。



(3) 系统设置：

选择该选项卡，则可以进入系统设置界面，可以对当前软件进行一下设置操作；

该界面只有一层，采用标准 activity 实现，主要由 TextView, CheckBox , Button 组成；

界面图略；