
客户名字和 logo

餐厅订单系统- APP 端 UI 需求原型图设计文档

WANGLINGLONG

日期: 2014-11-22

文档版本历史

版本号	修订日期	修订人	审核人	变更内容
V0.1	2014-11-19	wanglinglong		初始化

目录

目录	2
1 文档介绍	3
1.1 目的	3
1.2 范围	3
1.3 缩写词列表	3
1.4 参考内容	3
2 项目概述	3
3 客户端实现方案	3
3.1 菜单浏览	3
3.2 订单查询	5
3.3 系统设置	6
4 附录	6

1 文档介绍

1.1 目的

为了使 UI 设计师能更快的了解客户端的产品需求，基本功能和交互，特编写该 APP 端 UI 需求原型图设计文档。

1.2 范围

餐厅订餐系统项目分析设计阶段，供 UI 设计师设计效果参考使用。

1.3 缩写词列表

无

1.4 参考内容

无

2 项目概述

为餐厅设计的整套订餐系统，包括前端 App 订餐客户端软件，Web 端订餐软件，Web 端后台管理软件。

3 客户端实现方案

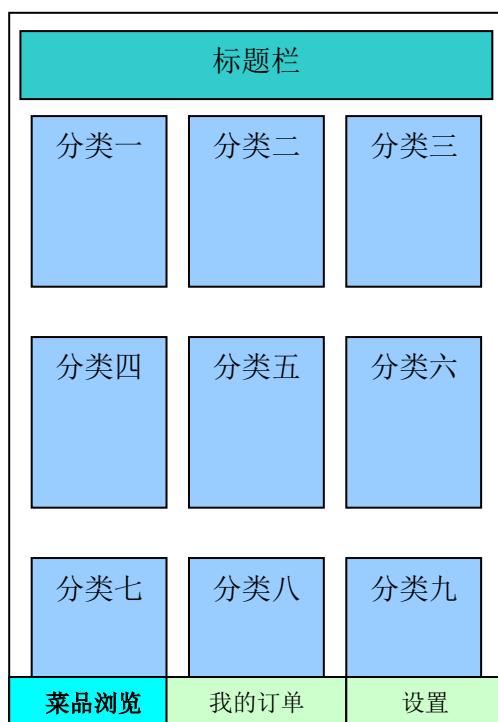
客户端参考目前大部分电商，购物，导购软件，底部采用 Tab 栏，通过点击 Tab 栏选项卡，切换不同 activity, 该种设计模式方便用户切换不同的界面。

Tab 栏分为三个选项卡：（1）菜单浏览；（2）订单查询；（3）系统设置；

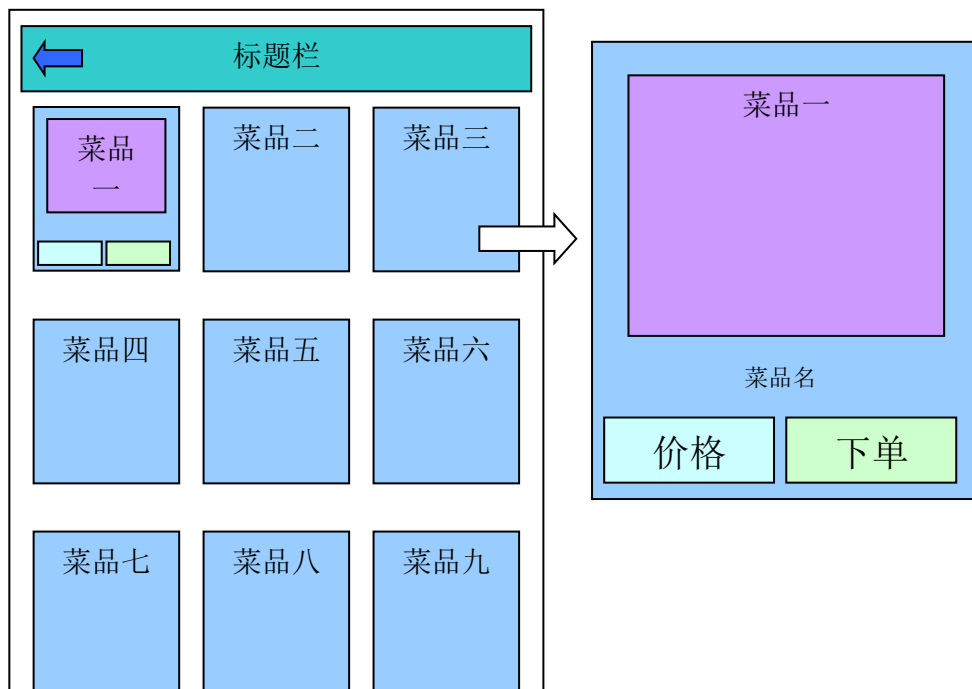
3.1 菜单浏览

选择该选项卡，则切换到菜品浏览界面，该界面共分三层。

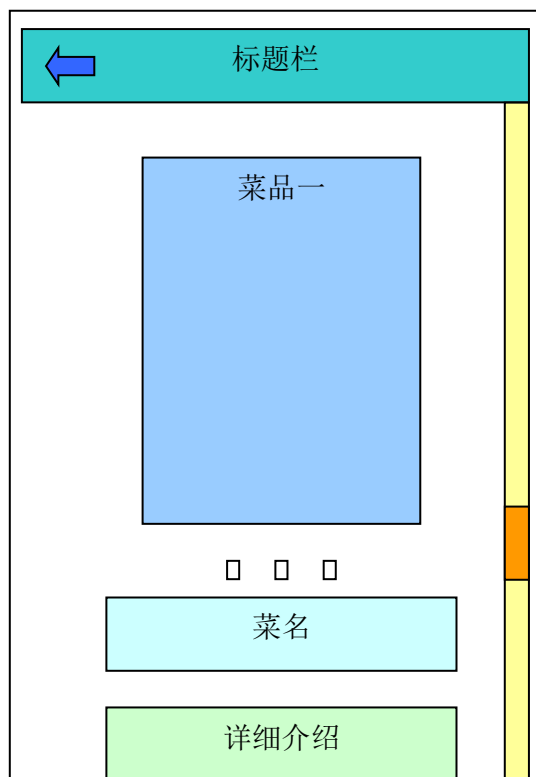
第一层界面为菜品分类界面，采用 GridView 控件+自定义 View 实现，展示界面为九宫格样式。每项 Item 里面为自定义布局，元素包含 ImageView（菜品类别展示），TextView（类别名），点击 Item 即可进入下一层界面。



第二层界面为详细菜品展示界面，同样采用 **GridView+自定义 View** 实现，展示界面同样按九宫格布局实现。每项 Item 里面为自定义布局，元素包含 **ImageView**（菜品图片展示），**TextView**（价格展示），**Button**（下单按钮），点击其中每项 **ImageView** 能进入详情页面。



第三层界面为单项菜品的详情页面，采用标准 **activity** 控件，包含元素为 **ScrollView** 控件，自定义控件 **ViewPager** 和指示器，通过该自定义控件 **ViewPager** 可以切换浏览菜品详情大图，指示器展示目前显示照片位置。该界面还包含多项 **TextView**，其中之一控件显示菜名和价格，另一个 **TextView** 显示菜品介绍，如果该项服务器没有下发，则不显示。



3.2 订单查询

选择该选项卡，则可以看到当前用户选择的菜品列表。

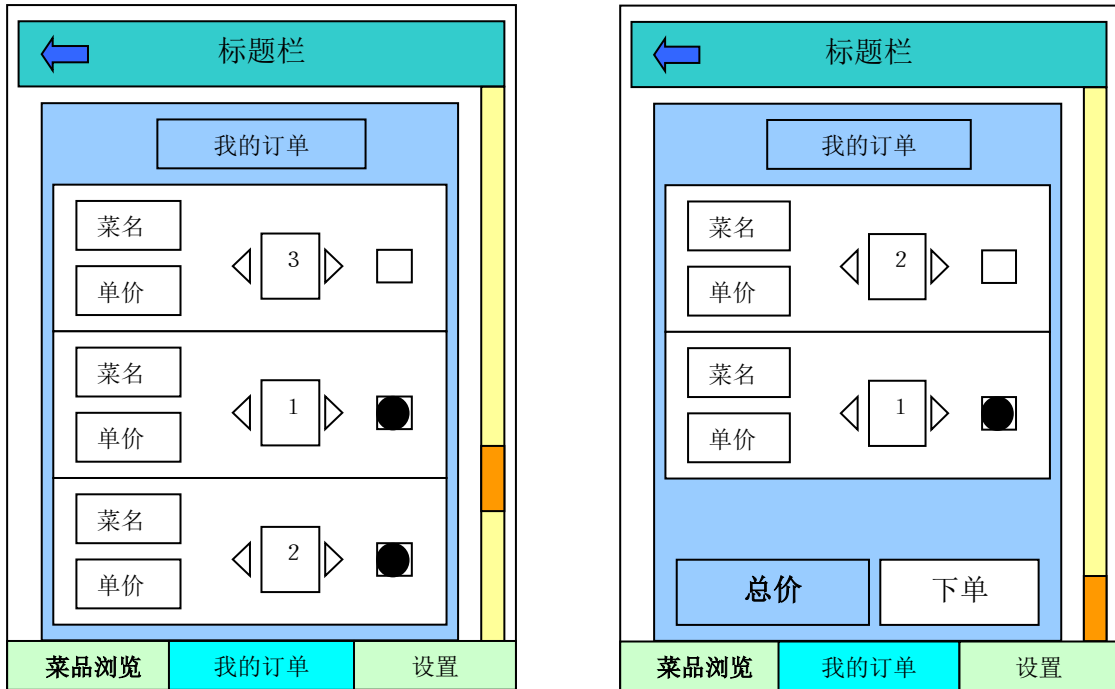
该界面只有一层，采用标准 **activity** 实现，里面包含多项自定义控件，其中包含自定义 **listview**，每项 **Item** 则为自定义 **View**，包括多项 **TextView**，**EditText** 和 **CheckBox** 控件。

TextView 显示菜名，单独每项价格。

EditText 显示每项订购数量，用户可以编辑数量，或者点击左右按钮选择减少或增加。

CheckBox 为是否需要取消或则选择该菜品，默认勾选。

界面最下方，包含 **TextView**（显示总价），**Button**（确认按钮）。



3.3 系统设置

选择该选项卡，则可以进入系统设置界面，可以对当前软件进行一下设置操作。该界面只有一层，采用标准 activity 实现，主要由 TextView, CheckBox, Button 组成。

界面图略。

4 附录

略