
客户名字和 logo

餐厅订餐系统-系统架构设计文档

SU-FANG NIE

日期：2014-11-23

文档版本历史

版本号	修订日期	修订人	审核人	变更内容
0.1	Xu Lin	2014/11/21		初始化
0.2	Xu Lin	2014/11/22		更新目录
0.3	Wanglinglong	2014/11/23		增加 android 端技术方案
0.4	Nie Annie	2014/11/23		修改格式

目录

目录.....	2
1 文档介绍.....	5
1.1 文档目的.....	5
1.2 文档范围.....	5
1.3 缩写词列表.....	5
1.4 参考内容.....	5
2 系统范围.....	5
3 系统实现技术选型.....	5
3.1 Struts2.....	5
3.1.1 概述.....	5
3.1.2 好处与不足.....	5
3.1.3 拦截器.....	5
3.1.4 标签.....	5
3.2 Spring.....	5
3.2.1 概述.....	5
3.2.2 好处与不足.....	5
3.2.3 IoC.....	5
3.2.4 AOP.....	5
3.2.5 事务管理.....	5
3.2.6 安全.....	5
3.3 Hibernate.....	5
3.3.1 概述.....	5
3.3.2 好处与不足.....	5
3.3.3 ORM 关系对象模型.....	5
3.3.4 缓存管理.....	5
3.4 系统集成.....	5
3.4.1 MVC 介绍.....	5
3.4.2 SSH2 整合.....	5
3.5 Web 前端技术.....	5
3.5.1 jQuery 技术.....	5

3.5.2	Ajax 技术	5
3.5.3	前端缓存技术 Ehcache	5
3.5.4	网络服务	5
3.5.5	概念	5
3.5.6	RESTful	5
3.5.7	JSON 介绍	5
3.5.8	实现 Webservice 的中间件介绍	5
3.6	数据库技术	5
3.6.1	概念	6
3.6.2	MySQL	6
3.7	应用服务器	6
3.7.1	Https 技术	6
3.7.2	Apache HTTP 服务器	6
3.7.3	Tomcat Web 容器	6
3.7.4	Tomcat 双机负载均衡	6
4	Android 端实现技术选型	6
4.1	Tab 栏实现方案	6
4.1.1	概述	6
4.1.2	常用实现方法优缺点	6
4.1.3	实现方案	6
4.2	九宫格界面实现方案	6
4.2.1	概述	6
4.2.2	常用实现方法优缺点	6
4.2.3	实现方案	6
5	系统构建技术选型	6
5.1	自动构建工具	6
5.1.1	概念	6
5.1.2	Maven	6
5.2	测试驱动开发	6
5.2.1	概念	6
5.2.2	TDD	6

6	系统概要设计	6
6.1	开发环境	6
6.2	运行平台	6
6.3	项目目录结构	6
6.4	异常处理	6
6.5	日志管理	6
7	数据库建模	6
7.1	数据库 E-R 图	6
7.2	数据库表间关系	6
8	附录	6

1 文档介绍

- 1.1 文档目的
- 1.2 文档范围
- 1.3 缩写词列表
- 1.4 参考内容

2 系统范围

3 系统实现技术选型

3.1 Struts2

- 3.1.1 概述
- 3.1.2 好处与不足
- 3.1.3 拦截器
- 3.1.4 标签

3.2 Spring

- 3.2.1 概述
- 3.2.2 好处与不足
- 3.2.3 IoC
- 3.2.4 AOP

3.2.5 事务管理

3.2.6 安全

3.3 Hibernate

- 3.3.1 概述
- 3.3.2 好处与不足
- 3.3.3 ORM 关系对象模型
- 3.3.4 缓存管理

3.4 系统集成

3.4.1 MVC 介绍

3.4.2 SSH2 整合

3.5 Web 前端技术

- 3.5.1 jQuery 技术
 - 3.5.2 Ajax 技术
 - 3.5.3 前端缓存技术 Ehcache
 - 3.5.4 网络服务
 - 3.5.5 概念
 - 3.5.6 RESTful
 - 3.5.7 JSON 介绍
 - 3.5.8 实现 Webservice 的中间件介绍
- ### 3.6 数据库技术

- 3.6.1 概念
- 3.6.2 MySQL
- 3.7 应用服务器
 - 3.7.1 Https 技术
 - 3.7.2 Apache HTTP 服务器
 - 3.7.3 Tomcat Web 容器
 - 3.7.4 Tomcat 双机负载平衡

4 Android 端实现技术选型

- 4.1 Tab 栏实现方案
 - 4.1.1 概述
 - 4.1.2 常用实现方法优缺点
 - 4.1.3 实现方案
- 4.2 九宫格界面实现方案
 - 4.2.1 概述
 - 4.2.2 常用实现方法优缺点
 - 4.2.3 实现方案

5 系统构建技术选型

- 5.1 自动构建工具
 - 5.1.1 概念
 - 5.1.2 Maven
- 5.2 测试驱动开发
 - 5.2.1 概念
 - 5.2.2 TDD

6 系统概要设计

- 6.1 开发环境
- 6.2 运行平台
- 6.3 项目目录结构
- 6.4 异常处理
- 6.5 日志管理

7 数据库建模

- 7.1 数据库 E-R 图
- 7.2 数据库表间关系

8 附录