Versión (4 bits)			
Clase de tráfico (1 byte)			
Etiqueta de flujo (20 bits)			
Longitud de carga útil (2 bytes)			
Siguiente cabecera (1 byte)			
Límite de saltos (1 byte)			
Dirección de origen (16 bytes)			
Dirección de destino (16 bytes)	$\prod$		