



UNIVERSIDADE FEDERAL DE SÃO CARLOS
CAMPUS SÃO CARLOS
DEPARTAMENTO DE COMPUTAÇÃO (DC)

Tópicos Avançados A - 1º semestre / 2015

Tarefa Prática

OBSERVAÇÃO: Na solução entregue no Moodle, insira como comentários no início do arquivo de código-fonte da classe `Util` criada:

- O tempo gasto para a implementação da funcionalidade.
- Quais das disciplinas a seguir você já cursou: Programação de Computadores, Introdução aos Sistemas de Informação, Engenharia de Software 1, Engenharia de Software 2

Funcionalidade i1

A funcionalidade i1 consiste no seguinte: um método estático que, dadas duas strings contendo (1) um texto e (2) um local e nome de arquivo, crie esse arquivo no local especificado e coloque o texto da primeira string como conteúdo desse arquivo.

Esqueleto da classe com o método que deve ser implementado:

```
package util;

public class Util {

    public static void escreve(String texto, String arquivo) {
    }

}
```