

6ª Série de exercícios – Teoria dos Grafos  
 Parte 1: Busca em Largura em grafos

1) Execute os algoritmos de busca em largura e busca em profundidade nos grafos a seguir. Após a execução especifique árvores BFS (Breadth-First Search) e DFS (Depth-First Search) com os vértices rotulados (distância geodésica ou tempos de entrada e saída. Encontre também o número de caminhos mais curtos do vértice 'a' ao vértice 'z' (ou qualquer outro par de vértices nos grafos em que isso não se aplica) e alguns de tais caminhos (sequencia de vértices). Veja a relação entre a árvore DFS e vértices de corte em um grafo. Faça o trace completo dos algoritmos.



