

Implementar a classe **MeuInt**

- A classe **MeuInt** deve ser uma “cópia” da classe de Inteiros;
Mesmo comportamento de um int
- A classe deve conter apenas um atributo, que é um int;
- Sobrecarregar os operadores de forma a permitir que sejam feitas somas, subtrações, multiplicações e divisões usando apenas objetos desta classe, ou objeto da classe com Inteiros
- Implementar as sobrecargas como membros da classe sempre que possível (friends somente quando não for possível ser membro);

Exercício:

- Após implementar a classe Meulnt, criar um programa Main para resolver equações do segundo grau usando objetos Meulnt;
- Seu programa deve ler 3 variáveis do tipo Meulnt (A, B e C), que serão, respectivamente $Ax^2 + Bx + C$;
- Criar uma função que calcula o Delta;
- Criar uma função que calcula as raízes da equação;
- Mostrar como resultado:
 - SEM RAIZES (quando delta for negativo);
 - ou RAIZ = X (quando delta for igual a 0);
 - ou RAIZ 1 = X1 (quando delta for maior que 0);
RAIZ 2 = X2

Main

```
int main(){
    Meulnt a, b, c;

    cout << "Digite os valores para A, B e C da sua equacao: ";
    cin >> a >> b >> c;

    eq2g(a, b, c);

    system("PAUSE");

    return 0;
}
```

- Exemplos de valores de equações para teste:
- Equações com duas raízes:
 - $x^2 - 2x - 3 = 0$
 - $x^2 - x - 20 = 0$
- Equações com uma raiz:
 - $4x^2 - 8x + 4 = 0$
 - $2x^2 - 8x + 8 = 0$
- Equações sem raízes:
 - $x^2 - 2x + 4 = 0$
 - $7x^2 + x + 2 = 0$