

## VERSÃO PARA DISCO FLASH USB - LINUX RTAI

A versão USB tem a utilização prática, já que é possível salvar as alterações de trabalho diretamente na memória USB. O único requisito do disco USB, é ter 400MB de espaço livre. A instalação do MECRTL não apaga os dados já existentes na unidade de disco, sendo que está poderá continuar sendo usada normalmente como já era utilizada antes, entretanto com a nova funcionalidade de poder iniciar um PC com o Linux de tempo real. De qualquer forma, é sempre recomendável fazer um backup dos arquivos importantes antes de realizar esta operação.

Para preparar uma versão USB, faça o download do arquivo mecrtl.zip (<https://drive.google.com/open?id=1auT5xQ3gM8aZZAm-yEEon5j3g2taeJrY>), e execute os seguintes passos:

Para usuários do sistema operacional Windows:

1. Descompacte o arquivo .zip diretamente na memória Flash USB
2. Várias pastas devem ser criadas no pen drive, como boot, base, modules.
3. Acesse a pasta boot pelo Windows Explorer
4. Clique duas vezes no arquivo de lote bootinst.bat
5. Siga as instruções na tela, e o disco estará pronto para iniciar o Real Time Linux

Para usuários do sistema operacional Linux:

1. Monte a unidade USB em um ponto de montagem (Exemplo: `mount /dev/sda1 /mnt/memory`)
2. Entre no diretório do ponto de montagem
3. Descompacte o arquivo .zip diretamente no ponto de montagem da memória Flash USB (`unzip ~/Desktop/mecrtl.zip`)
4. Em seguida entre no diretório boot (`cd boot`)
5. Execute o script bootinst.sh (`./bootinst.sh`)
6. Siga as instruções na tela, e o disco estará pronto para iniciar o Real Time Linux

Configure a BIOS do computador para dar *boot* via USB, ou pressione as teclas F8 ou ESC durante a inicialização do sistema para escolher o método de boot. (Estas teclas podem variar de acordo com o fabricante do computador).

Quando o boot for realizado pela unidade USB, uma tela com várias opções aparecerá. As duas primeiras opções permitem iniciar o sistema diretamente na interface gráfica baseada no ambiente KDE, sendo que a primeira tenta otimizar as configurações de vídeo, e a segunda usa configurações mais conservadoras para garantir que o sistema seja executado em computadores com recursos de vídeo modestos.