

Pratica 2

Servidor/Cliente de Chat Multithread

Programa um Servidor/Cliente de Chat Multithread que funcione da seguinte maneira:

Quando o servidor obtiver uma mensagem de qualquer cliente, ele seleciona todos os clientes a partir da sua lista de Clientes e envia a mensagem para todos os clientes (um broadcast) da lista. Desta forma, todos os clientes poderão ver as mensagens uns dos outros e então se comunicar através do servidor de chat. Por sua vez, quando o programa Cliente iniciar, será necessário informar o nome do usuário para que o mesmo seja identificado no servidor. O programa Cliente se conecta com o servidor de Chat e inicia um thread para receber as mensagens dos clientes.

Exemplo de Saída no Servidor

```
>> Servidor de Chat Iniciado ...  
>> Pedro entrou na sala  
>> Cliente Pedro: Olá Pessoal  
>> Carlos entrou na sala  
>> Cliente Carlos: Olá, Pedro  
>> Cliente Pedro: Tudo bem, Carlos?  
>> Cliente Carlos: Tudo bem, Pedro
```

Exemplo de Saída no Cliente

```
>> Conectado com o Servidor ...  
>> Pedro entrou na sala  
>> Pedro diz: Olá Pessoal  
>> Carlos entrou na sala  
>> Carlos diz: Olá, Pedro  
>> Pedro diz: Tudo bem, Carlos?  
>> Carlos diz: Tudo bem, Pedro
```

Criar também uma opção para o Cliente temporariamente não receber as mensagens do Chat.