



Análise e Projeto de Sistemas de Informação

Profa. Rosângela

rosangela@dc.ufscar.br



Roteiro

- UML
- Casos de Uso
 - Diagramas
 - Especificação

2



UML – Unified Modeling Language

- É uma linguagem de modelagem para especificação, construção, visualização e documentação de sistemas de software;
- É a união de outras técnicas de modelagem propostas por por Booch, Rumbaugh e Jacobson;
- Padronizada pela OMG.

3



UML – Unified Modeling Language

- Diagramas
 - Estruturais
 - Classe
 - Objetos
 - Componentes
 - Implantação
 - Comportamentais
 - Sequência
 - Colaboração (Comunicação)
 - Estados
 - atividade

4



Casos de Uso

- O que é ?
- Para que serve ?

5



Casos de Uso

- O que é ?
 - É uma sequência de interações entre um ator e um sistema para a realização de uma tarefa que seja de valor para o ator
- Para que serve ?
 - Para elicitar os requisitos
- Como é descrito ?
 - Especificação textual
 - Diagrama

6



Casos de Uso

- É útil para que ?
 - São úteis na comunicação com os clientes, projetistas do sistema e responsáveis pelos testes.
 - Para o Cliente: pode verificar se todas as funções desejadas estão especificadas.
 - Para os Projetistas: representam os objetos a serem manipulados/armazenados pelo sistema.
 - Para os Testadores: base para os testes funcionais

7



Casos de Uso

- Como é a especificação?
 - Modelagem de "diálogo" que um usuário, um sistema externo ou outra entidade terá com o sistema a ser desenvolvido.
- Quais são os elementos principais de um caso de uso:
 - Atores: entidade que interage com o sistema, pode ser um usuário, um dispositivo ou outro sistema.
 - Casos de Uso
 - Relacionamentos
- É escrito na voz ativa e no tempo presente.

8

Requisitos X Casos de Uso

- *Casos de Uso são ótimos para elicitare requisitos.*
- *Requisito é algo menor do que caso de uso.*
- *Pode ocorrer de um caso de uso envolver mais de um requisito*
- *Eles não são todos os requisitos.* Eles não especificam interfaces externas, formatos de dados, regras de negócio e formulas complexas.

9

Modelo de Caso de uso a ser utilizado

ID: UC-1

Nome: Exemplo

Criado por: Grupo 2 ou aluno1, aluno2

Atores Primários e Secundários: Cliente, Fornecedor

Pré-condições: quais as pré-condições para que esse caso de uso possa ser realizado

Pós-condições: o que será obtido após a realização deste caso de uso

Fluxo Básico ou Principal: Descrição da função desse caso de uso

Fluxos Alternativos ou de Exceção

10

Modelo de Caso de uso a ser utilizado

O nome deve ser um verbo no infinitivo e que seja significativo: Fazer Reserva, Alugar Carro, Gerenciar Estadia, Imprimir Relatório

ID: UC-1

Nome: Exemplo

Criado por: Grupo 2 ou aluno1, aluno2

Atores Primários e Secundários: Cliente, Fornecedor

Pré-condições: quais as pré-condições para que esse caso de uso possa ser realizado

Pós-condições: o que será obtido após a realização deste caso de uso

Fluxo Básico ou Principal: Descrição da função desse caso de uso

Fluxos Alternativos ou de Exceção

11

Modelo de Caso de uso a ser utilizado

Nossa definição:

Ator Secundário é quem opera o sistema
Ator Primário é de onde as informações se originam. Em um sistema de biblioteca, o atendente é o ator secundário e o leitor o ator primário

ID: UC-1

Nome: Exemplo

Criado por: Grupo 2 ou aluno1, aluno2

Atores Primários e Secundários: Cliente, Fornecedor

Pré-condições: quais as pré-condições para que esse caso de uso possa ser realizado

Pós-condições: o que será obtido após a realização deste caso de uso

Fluxo Básico ou Principal: Descrição da função desse caso de uso

Fluxos Alternativos ou de Exceção

12

Modelo de Caso de uso a ser utilizado

ID: UC-1

Nome: Exemplo

Criado por: Grupo 2 ou aluno1, aluno2

Atores Primários e Secundários: Cliente, Fornecedor

Pré-condições: quais as pré-condições para que esse caso de uso possa ser realizado

Pós-condições: o que será obtido após a realização deste caso de uso

Fluxo Básico ou Principal: Descrição da função desse caso de uso

Fluxos Alternativos ou de Exceção

Condição que deve ser verdadeira para que o caso de uso possa ser realizado. Geralmente usa-se: "O ator X está autenticado no sistema"

13

Modelo de Caso de uso a ser utilizado

ID: UC-1

Nome: Exemplo

Criado por: Grupo 2 ou aluno1, aluno2

Atores Primários e Secundários: Cliente, Fornecedor

Pré-condições: quais as pré-condições para que esse caso de uso possa ser realizado

Pós-condições: o que será obtido após a realização deste caso de uso

Fluxo Básico ou Principal: Descrição da função desse caso de uso

Fluxos Alternativos ou de Exceção

Condição que deve ser verdadeira depois que o caso de uso é realizado. Por exemplo, "um novo registro de compra foi criado no BD"

14

Modelo de Caso de uso a ser utilizado

ID: UC-1

Nome: Exemplo

Criado por: Grupo 2 ou aluno1, aluno2

Atores Primários e Secundários: Cliente, Fornecedor

Pré-condições: quais as pré-condições para que esse caso de uso possa ser realizado

Pós-condições: o que será obtido após a realização deste caso de uso

Fluxo Básico ou Principal: Descrição da função desse caso de uso

Fluxos Alternativos ou de Exceção

É o fluxo em que tudo dá certo.
• Cada passo da especificação deve ser objetivo e não possuir relação com tecnologia.
• Não há condicionais nos passos
• frases curtas;
• Em todo passo, ou o ator envia algum dado para o sistema ou o sistema devolve alguma informação para o ator

15

Modelo de Caso de uso a ser utilizado

ID: UC-1

Nome: Exemplo

Criado por: Grupo 2 ou aluno1, aluno2

Atores Primários e Secundários: Cliente, Fornecedor

Pré-condições: quais as pré-condições para que esse caso de uso possa ser realizado

Pós-condições: o que será obtido após a realização deste caso de uso

Fluxo Básico ou Principal: Descrição da função desse caso de uso

Fluxos Alternativos ou de Exceção

Contém vários fluxos menores que representam fluxos que podem acontecer de errado em cada um dos passos do fluxo normal.

16

Exemplo

Caso de Uso: Cadastrar Cliente



ID: UC-1

Nome: Cadastrar Cliente

Criado por: Valter Camargo

Ator Primário: Cliente

Ator Secundário: Atendente

Pré-condição: O atendente encontra-se identificado pelo sistema

Pós-condição: Um registro de cliente é inserido no banco de dados

17

Exemplo

Caso de Uso: Cadastrar Cliente



Fluxo Normal:

1. Atendente informa CPF do cliente ao Sistema
2. Sistema verifica **que** o cliente não está cadastrado
3. Cliente informa demais dados
4. Sistema informa que o cliente foi cadastrado e também a senha gerada
5. Encerrar caso de uso

18

Exemplo

Caso de Uso: Cadastrar Cliente



Curso Alternativo

2a. Cliente já cadastrado

2a.1 Sistema exibe mensagem "Cliente já consta do cadastro"

2a.2 Abandonar caso de uso

19

Exemplo

Caso de Uso: Locar Fita



ID: UC-11

Nome: Locar Fita

Criado por: Valter Camargo

Ator Primário: Cliente

Ator Secundário: Atendente

Pré-condição: O atendente encontra-se identificado pelo sistema

Pós-condição: Um registro de locação de uma fita é criada no banco de dados

20

Exemplo

Caso de Uso: Locar Fita



Curso Normal

1. O cliente chega ao balcão com as fitas que deseja locar.
2. O cliente informa seu nome e entrega as fitas ao funcionário.
3. O funcionário registra o nome do cliente e inicia a locação.
4. O funcionário registra cada uma das fitas.
5. O funcionário finaliza a locação, devolve as fitas ao cliente e lhe informa a data de devolução e o valor total da locação.
6. O cliente vai embora com as fitas

21

Exemplo

Caso de Uso: Locar Fita



Cursos Alternativos

- 3.a. O cliente não possui cadastro.
 - 3.a.1 O cliente deve informar seus dados para cadastro.
 - 3.a.2 O funcionário registra o cadastro.
 - 3.a.3 Retorna ao fluxo principal no passo 3.
- 3b. O cliente possui pendências no cadastro (locação anterior não foi paga).
 - 3b.1 O cliente paga seu débito.
 - 3b.2 O funcionário registra a quitação do débito, eliminando assim a pendência.
 - 3b.3 Retorna ao passo 3.

22

Exemplo

Caso de Uso: Locar Fita



Cursos Alternativos (cont.)

- 4a. Uma fita está reservada para outro cliente.
 - 4a.1 O funcionário informa que a fita não está disponível para locação.
 - 4a.2 Prossegue a locação do passo 4 sem incluir a fita reservada.
- 4b. Uma fita está danificada.
 - 4b.1 O funcionário informa que a fita está danificada.
 - 4b.2 O funcionário registra que a fita está danificada.
 - 4b.3 O funcionário verifica se existe outra fita disponível com o mesmo filme.
 - 4b.3 Existe outra cópia da fita, o funcionário substitui a fita e segue no passo 4, senão segue do passo 4 sem incluir a fita danificada.

23

Exemplo

Caso de Uso: Fazer Reserva



Ator Principal: Hóspede

Ator Secundário: Atendente

Pré-condições:

- O atendente é identificado e está autenticado no sistema

Pós-condições:

- um registro de reserva é criado no banco de dados
- o tipo de acomodação escolhido na reserva agora possui 1 acomodação a menos disponível no período

24

Exemplo

Caso de Uso: Fazer Reserva



Fluxo Principal

- 1 - Hóspede deseja reservar uma acomodação
- 2 - Hóspede informa o período de estadia desejado e o hotel
- 3 - Sistema mostra os tipos de acomodação disponíveis para o período desejado e o valor das diárias
- 4 - Hóspede informa o tipo de acomodação desejado e o número de pessoas
- 5 - Sistema exibe o valor da estadia com as taxas
- 6 - Hóspede aceita as condições da reserva
- 7 - Sistema cria e exibe o código da reserva

25

Exemplo

Caso de Uso: Fazer Reserva



Fluxos Alternativos

- 3.a - Não há acomodações disponíveis no hotel escolhido
- 1 - Sistema exibe mensagem informando que não há acomodações disponíveis no período naquele hotel
 - 2 - Caso de Uso "Oferecer Acomodações em Outros Hotéis da Rede".
- 3.b - Não há hotel com disponibilidade
- 1 - Sistema informa que não há hotéis com acomodações disponíveis no período
 - 2 - Retorna ao passo 2 do fluxo principal
- 3a - Hóspede não aceita os tipos disponíveis
- 1 - encerrar caso de uso
- 3b - Hóspede não aceita os tipos disponíveis
- 1 - Retorna ao passo 2 do fluxo principal

26

Exemplo

Caso de Uso: Fazer Reserva



- 4.a - O número de pessoas informado excede o limite
- 1 - Sistema verifica que não é possível acomodar o número de pessoas informado
 - 2 - Abandonar caso de uso
- 4.b - O número de pessoas informado excede o limite
- 1 - Sistema verifica que é possível acomodar o número de pessoas informado
 - 2 - Retorna ao passo 3.

27

Exemplo

Caso de Uso: Fazer Reserva



- 6.a - Hóspede não aceita as condições
- 1 - Encerrar processamento
- 6.b - Hóspede não aceita os valores de diárias disponíveis
- 1 - Encerrar processamento
- 7.a - Sistema informa que já existe uma reserva idêntica no sistema
- 1 - Cliente cancela a nova reserva e permanece com a que já estava no sistema
- 7.b - Sistema informa que já existe uma reserva idêntica no sistema
- 2 - Cliente solicita cancelamento da reserva que já estava lá e prossegue com a nova

28

Diagramas de Casos de Uso



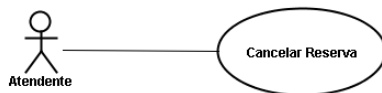
29

Relacionamentos no DCU

- No início do desenvolvimento
 - Entre atores e casos de uso
 - Associação
 - Entre casos de uso
 - Includes
 - Extends
 - Entre atores
 - generalização

30

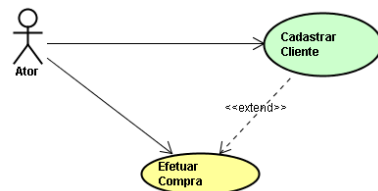
Relacionamentos no DCU associação



31

Relacionamentos no DCU extends

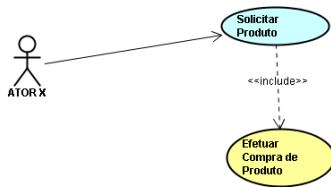
1. <<extend>> especifica que em determinadas situações, um Caso de Uso será estendido por outro.
2. A "semântica" do diagrama abaixo é o seguinte:
 1. Durante a execução do "Efetuar Compra", em algum momento, pode ser que seja necessário cadastrar um cliente.



32

Relacionamentos no DCU includes

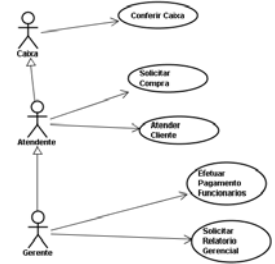
2. `<<include>>` que especifica que um Caso de Uso toma lugar dentro de outro Caso de Uso.
3. Semântica: Sempre que o caso de uso Solicitar Produto é executado, o comportamento do caso de uso Efetuar Compra de Produto também é executado



33

Relacionamentos no DCU generalização entre atores

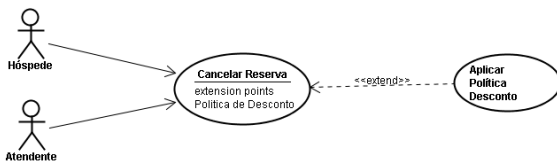
- **Generalização:** especifica que um Caso de Uso herda as características do "Super" Caso de Uso.
- Gerente faz tudo que Atendente e Caixa fazem; Atendente faz tudo que Caixa faz mas não o que um Gerente faz.



34

Casos de Uso Pontos de Extensão

- Como fica a especificação desses casos de uso ?



35

Casos de Uso Pontos de Extensão

Caso de Uso Cancelar Reserva

....

Fluxo Principal

- 1 - Hóspede informa que deseja cancelar sua reserva
- 2 - Atendente entra com os dados de identificação do hóspede no sistema
- 3 - Sistema recupera e exibe os dados da reserva
- 4 - Sistema exibe o custo do cancelamento
- 5 - Hóspede confirma o cancelamento
- 6 - Reserva é cancelada

36

Casos de Uso Pontos de Extensão



Fluxos de Exceção

...

Extension Points

EP1 - Política de Desconto
Passos: 4 do fluxo principal

37

Casos de Uso Pontos de Extensão



Caso de Uso Aplicar Política Desconto

Esta caso de uso é aplicado no ponto de extensão EP1 - Política de Desconto do Caso de Uso Cancelar Reserva

Fluxo Principal

- 1 - Atendente necessita aplicar uma política de desconto
- 2 - Atendente escolhe a política de desconto adequada
- 3 - Sistema verifica valor em que o desconto deve ser fornecido
- 4 - Sistema aplica os cálculos
- 5 - Valor com desconto é retornado

38

Cursos Alternativos de Casos de Uso



- Voltar ao início do passo que causou a exceção
- Ir para algum passo posterior
- Voltar ao início do caso de uso
- Abortar o caso de uso

39

Erros comum de caso de uso



1. Representar como casos de uso passos individuais, operações ou transações (passos internos ao sistema). Exemplos:
 - Imprimir recibo – não é um caso de uso e sim uma operação de impressão, um passo no processo mais amplo de Comprar Itens
 - o sistema registra o nome do cliente no banco de dados.
 - Pesquisar informações em banco de dados.
2. *Se o cliente possui cadastro então* o funcionário registra...

40

Variantes

- Não são exceções, mas sub-conjuntos de cenários distintos dentro de um caso de uso

Considere o Caso de uso Devolver Fita:

- **Curso Normal**

1. O cliente entrega as fitas que deseja devolver.
2. O funcionário identifica cada uma das fitas.
3. O funcionário indica que não há mais fitas para devolver.
4. O sistema informa o valor total a ser pago.
5. O cliente realiza o pagamento:
 - Dinheiro: Ver variante 5.1.
 - Cheque: Ver variante 5.2.
 - Cartão: Ver variante 5.3.
6. O funcionário conclui a devolução

41

Variantes – Devolver Fitas

- 5.1: **Dinheiro:**

- 5.1.1. O cliente entrega a quantia em dinheiro.
- 5.1.2. O funcionário registra a quantia.
- 5.1.3. O sistema informa o troco.
- 5.1.4. O funcionário entrega o troco ao cliente.

- 5.2: **Cheque:**

- 5.2.1. O cliente entrega o cheque.
- 5.2.2. O funcionário solicita a presença do gerente.
- 5.2.3. O gerente dá o visto no cheque.

- 5.3: **Cartão:**

- 5.3.1. O cliente entrega o cartão de crédito.
- 5.3.2. O funcionário envia a informação sobre o cartão ao serviço de autorização, bem como o valor da compra e a identificação da loja.
- 5.3.3. O Serviço de autorização envia o código de autorização.
- 5.3.4. O cliente confirma a autorização (possivelmente com a assinatura).

42

Como identificar um caso de uso?

- **1º método:**

- Identificar os atores relacionados a um sistema ou organização.
- Para cada ator, identificar os processos que eles iniciam ou dos quais eles participam.

- **2º método:**

- Identificar os eventos externos aos quais um sistema deve responder
- Relacionar os eventos a atores e a casos de uso.

43

Classificação de casos de uso

- **Primários**

- Envolvem as principais operações de negócio do sistema (ex: comprar itens, reservar livro, alugar veículo, iniciar estadia)

- **Secundários**

- Processos menos importantes ou raros (ex: cadastros e relatórios)

44

