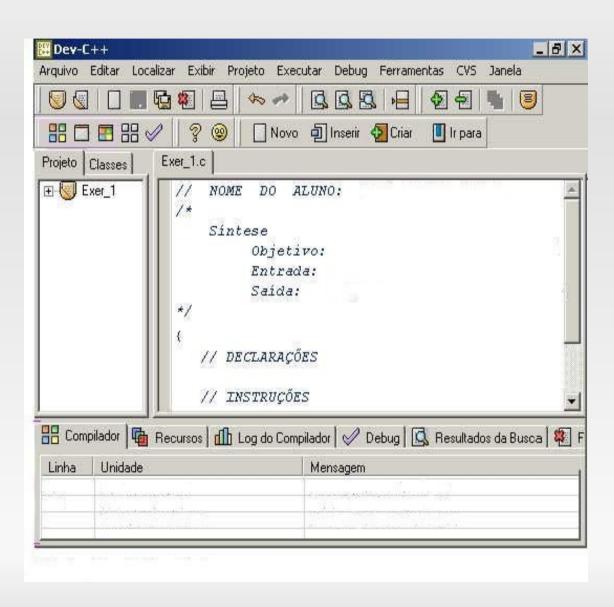
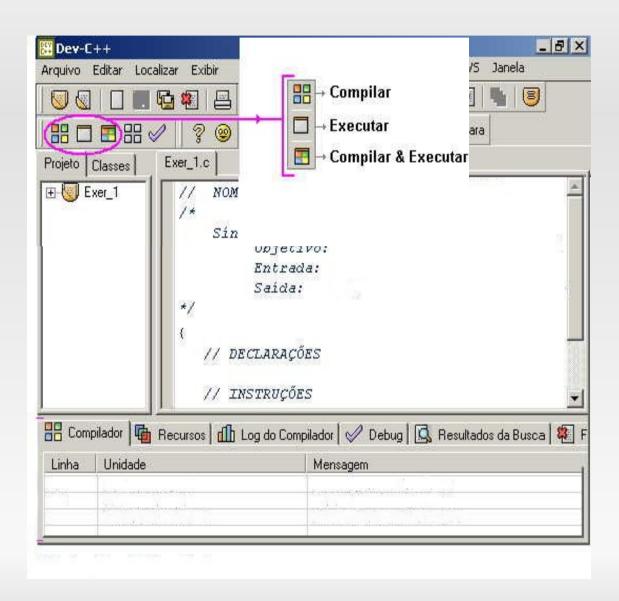
Diretrizes do Curso

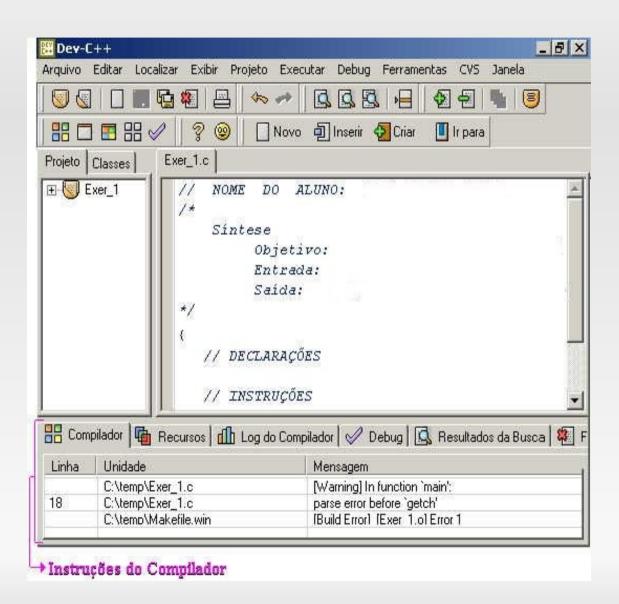
Profa. Helena Caseli helenacaseli@dc.ufscar.br

- Em busca de respostas para algumas perguntas ...
 - O que são compiladores?
 - Por que estudar compiladores?
 - Como estudar compiladores?





Quais seriam as possíveis ações resultantes ao clicar no botão "Compilar & Executar"?



Supondo que o programa possui erros, o compilador apresenta uma lista COMPLETA dos erros encontrados

Como ocorre esse processo?

- Em busca de respostas para algumas perguntas ...
 - O que são compiladores?
 - Programas de computador que traduzem programas

programa escrito em uma linguagem (linguagem-fonte)

tradução realizada por um compilador

programa equivalente em outra linguagem (linguagem-alvo)

- São programas
- Têm como entrada/saída programas
- Traduzem programas-fonte em programas-alvo equivalentes

- Em busca de respostas para algumas perguntas ...
 - O que são compiladores?
 - Por que estudar compiladores?
 - Compiladores estão muito presentes na computação
 - Conhecer a organização e as operações básicas de um compilador é imprescindível para um profissional da área
 - As mesmas técnicas de construção de compiladores são usadas em aplicações menores
 - Formatadores de texto como Latex
 - Interpretadores de consultas a BD
 - Interpretadores de comando de um SO

- Em busca de respostas para algumas perguntas ...
 - O que são compiladores?
 - Por que estudar compiladores?
 - Como estudar compiladores?
 - Teoria + Prática
 - Para oferecer ao aluno todas as ferramentas necessárias e a experiência prática para projetar e implementar um compilador

Normas

- Chamada em todas as aulas em 2 momentos
 - Início da primeira aula: às 8:00
 - Início da segunda aula: às 10:00 (apenas para os que não estavam presentes na primeira aula)
- Listas de exercício
 - Não devem ser entregues à professora, mas devem ser resolvidas já que ajudam na preparação para a prova
- Moodle informações detalhadas sobre o curso
 - Senha: CCHC2013

- Critérios de Avaliação
 - 3 <u>provas</u> (datas previstas)
 - P1: 03/05
 - P2: 07/06
 - P3: 05/07
 - REP: 12/07 apenas para quem perdeu 1 das provas
 - 2 trabalhos práticos (datas previstas)
 - T1: 23/05
 - T2: 11/07
 - IMPORTANTE: cada trabalho NÃO entregue ATÉ a data especificada ou identificado como CÓPIA recebe nota ZERO
 - TODOS os alunos envolvidos na cópia recebem nota ZERO, por isso cuidem bem de seus trabalhos!

- Critérios de Avaliação
 - Durante o semestre, a média final será calculada com base nas médias aritméticas das <u>três provas</u> (MP) e dos <u>dois</u> <u>trabalhos</u> (MT)

```
Se MP >= 6,0
Então MF = 0,75*MP + 0,25*MT
Senão MF = 0,75*MP + 0,15*MT
```

- Avaliação complementar (AC)
 - Para alunos com 75% de frequência e média final do semestre entre 5 e 6
 - Uma única prova (<u>TODO</u> o conteúdo do curso) valendo 0-10
 - A nova média final (NMF) após a AC será calculada como

```
NMF = 0,86*AC
```

 Se NMF for maior do que MF ela substituirá MF, caso contrário a média final permanece inalterada

- Bibliografia e conteúdo auxiliar
 - ➤ Louden, K. C. (2004). **Compiladores: princípios e práticas**. São Paulo: Pioneira Thomson Learning.
 - Aho, A. V.; Sethi, R.; Ullman, J. D. (1995). Compiladores: princípios, técnicas e ferramentas. LTC.
 - Price, A. M. A.; Toscani, S. S. (2001). Implementação de Linguagens de Programação: Compiladores. Série de livros didáticos, nº 9. Editora Sagra Luzzatto.
 - Pittman, T.; Peters, J. (1992). The art of compiler design.
 Prentice-Hall International.
 - Holub, A. (1990). Compiler design in C. Prentice Hall.
 - Outros livros sobre o assunto
 - Notas de aula dos Profs. José Guimarães (DC/UFSCar) e Thiago Pardo (ICMC/USP)