

Paradigmas de Linguagens de Programação

Lista 6

Prof. Sergio d Zorzo

1. Conceitue:

- Qual a funcionalidade da Linguagem JavaScript?
- A linguagem Java não é a mesma coisa que a linguagem JavaScript. Justifique.
- O código JavaScript é interpretado ou compilado?
- Como a página web (HTML) identifica a execução de um código JavaScript?
- Cite e apresente exemplos das possíveis formas de inserir um código JavaScript em uma página HTML.

2. Considere o código JavaScript abaixo:

```
1. <!DOCTYPE>
2. <html>
3.     <head>
4.         <title>Calcular a área de um triângulo</title>
5.         <meta charset="utf-8"/>
6.         <script>
7.             function receberValor() {
8.                 var Altura = prompt("Informar a altura do triângulo: ");
9.                 var base = prompt("Informar a base do triângulo: ");
10.                calcAreaTriangulo(altura,base);
11.            }
12.
13.            function calcAreaTriangulo(altura,base) {
14.                var resultado = (altura*base)/2;
15.                document.Write("O resultado é "+resultado);
16.            }
17.
18.            window.onload = function() {
19.                document.getElementById("btnCalcular").onClick = receberValor;
20.            }
21.        </script>
22.    </head>
23.    <body>
24.        Calcular a área de um triângulo
25.        <button name="btnCalcular" id="btnCalcular">Área em m2</button>
26.    </body>
27. </html>
```

- O código acima apresenta algum erro? Caso o código apresente algum erro indique as linhas erradas e a correção.

```
1. <!DOCTYPE>
2. <html>
3.     <head>
4.         <title>Calcular a área de um triângulo</title>
5.         <meta charset="utf-8"/>
6.         <script>
7.             function receberValor() {
8.                 var Altura = prompt("Informar a altura do triângulo: ");
9.                 var altura = prompt("Informar a altura do triângulo: ");
10.                var base = prompt("Informar a base do triângulo: ");
11.                calcAreaTriangulo(altura,base);
12.            }
13.
14.            function calcAreaTriangulo(altura,base) {
15.                var resultado = (altura*base)/2;
16.                document.Write("O resultado é "+resultado);
17.                document.write("O resultado é "+resultado);
18.            }
19.
20.            window.onload = function() {
21.                document.getElementById("btnCalcular").onClick = receberValor;
22.                document.getElementById("btnCalcular").onclick = receberValor;
23.            }
24.        </script>
25.    </head>
26.    <body>
27.        Calcular a área de um triângulo
28.        <button name="btnCalcular" id="btnCalcular">Área em m2</button>
29.    </body>
```

```
27. </html>
```

Na linha 8, a variável local altura está definida com caixa alta sendo que ao passar o parâmetro para a função calcAreaTriangulo a mesma é passada em letras minúsculas (**case sensitive**).

Na linha 15, o método write de document é invocado com a letra maiúscula, o correto seria invocar o método com a letra minúscula. A mesma coisa acontece na linha 19, em que é atribuído ao evento onclick de btnCalcular a função recebeValor.

- b. Supondo que o trecho de código não apresente erro, explique a ação deste código na página HTML.

3. Analise os trechos de código JavaScript a seguir, e marque as opções que **NÃO** apresentam erros de interpretação por parte do navegador.

```
(a)function calcularAreaRetangulo() {
    var a = 10;
    var b = 10;
    alert(a*b);
}

(b)function calcularAreaRetangulo() {
    var a=10
    var b = 10
    alert(a*b )
}

(c)function calcularAreaRetangulo() {
    var a = 1 0; b = 10;
    alert ( a * b );
}

(d) calcularAreaRetangulo() {
    var a = 10; b = 10;
    alert ( a * b );
}

(e) function calcularAreaRetangulo() {
    var a = 10; b = 10; alert ( a * b );
}
```

4. Desenvolva um código JavaScript que percorra números de 1 até 1000 e para todo número par identificado concatenar um carácter *cifrão* \$ e para todo número ímpar concatenar um carácter *underline* _ . O resultado da concatenação deve ser inserido dentro de um elemento *div* no momento que a página HTML for carregada.

Possível Solução

```
1. <!DOCTYPE>
2. <html>
3.     <head>
4.         <title>Uso do FOR</title>
5.         <meta charset="utf-8"/>
6.         <script>
7.             window.onload = function() {
8.                 elemento = document.getElementById("resultado");
12.                 concatenacao = "";
13.                 for (var i = 0; i <= 1000; i++) {
14.                     var resto = i % 2;
15.                     if ( resto != 1) {
16.                         concatenacao += "$";
17.                     } else {
18.                         concatenacao += "_"
19.                     }
20.                 elemento.innerHTML = concatenacao;
21.             }
22.         }
23.     </script>
24. </head>
```

```

25.     <body>
26.         <div id="resultado"></div>
27.     </body>
28. </html>

```

5. Desenvolva um código JavaScript que identifique o seguinte padrão ra, re, ri, ro e ru da seguinte frase: “O rato roeu a roupa do rei”. O script a ser desenvolvido deve imprimir na página HTML quais padrões da relação mencionada (ra,re,ri,ro,ru) foram identificados na frase citada anteriormente.

Possível solução

```

1. <!DOCTYPE html>
2. <html>
3.     <head>
4.         <title>REGEX JavaScript - método MATCH</title>
5.         <meta charset="utf-8"/>
6.         <script>
7.             var texto = "O rato roeu a roupa do rei.";
8.             var padrao = /r[a-z]/g;
9.             var resultado = texto.match(padrao);
10.
11.             var i = 0;
12.             while(i <= resultado.length-1) {
13.                 document.writeln(resultado[i]);
14.                 i++;
15.             }
16.         </script>
17.     </head>
18.     <body>
19.     </body>
20. </html>

```

6. Considerando a seguinte tabela abaixo:

Conversão de	Para	Fórmula
Grau Celsius	Grau Fahrenheit	$^{\circ}\text{F} = ^{\circ}\text{C} \times 1,8 + 32$
Grau Fahrenheit	Grau Celsius	$^{\circ}\text{C} = (^{\circ}\text{F} - 32) / 1,8$
Grau Celsius	Kelvin	$\text{K} = ^{\circ}\text{C} + 273,15$
Kelvin	Grau Celsius	$^{\circ}\text{C} = \text{K} - 273,15$

Desenvolva um código JavaScript incorporado em uma página HTML que ao clicar em um botão denominado conversão obtenha um valor decimal digitado pelo usuário, a unidade de temperatura que esse valor pertence (Celsius/Fahrenheit/Kelvin) e para qual unidade de temperatura deve ser convertido (Celsius/Fahrenheit/Kelvin).

Apresente o resultado da conversão em um elemento div na página HTML, para isso use o getElementById.

Dica: Para selecionar a unidade de temperatura digitada use o elemento de entrada do tipo select e para a unidade de temperatura que deseja converter use o elemento de entrada do tipo radio do HTML.

Faça as validações necessárias, tais como:

- Deve ser informado um valor e selecionado a unidade de temperatura que o valor está informado;
- Não pode deixar converter Celsius para Celsius e Fahrenheit para Fahrenheit;
- Não pode deixar converter Kelvin para Fahrenheit ou Fahrenheit para Kelvin, porque não foi informada fórmula.

Possível solução

```

<!DOCTYPE>
<html>
    <head>

```

```

<title>Conversão</title>
<meta charset="utf-8"/>
<script>
    window.onload = function () {
        btnConverter = document.getElementById("btnConverter");
        btnConverter.onclick = converter;

        campo = document.getElementById("temperatura");
        temperatura.onfocus = limpar;

        mensagem = document.getElementById("resultado");
    }

    //Obter a unidade de temperatura selecionada de um tipo radio
    function getRadioSelecioneado(name) {
        var elemento = document.getElementsByName(name);
        try {
            for (var i = 0; i <= elemento.length; i++) {
                if (elemento[i].checked)
                    return elemento[i].value;
            };
        } catch(e) {
            return "";
        }
    }

    //Limpar o elemento div da mensagem de erro inserida
    function limpar() {
        document.getElementById("resultado").innerHTML = "";
    }

    //Função para validar a inserção da temperatura
    function validar(temperatura,undDigitada) {
        try {
            if (getRadioSelecioneado("Converter") == "") {
                throw("msg00");
            } else if (temperatura == "") {
                throw("msg01");
            } else if ((temperatura == "") && (undDigitada ==
            "")) {
                throw("msg02");
            } else if (undDigitada ==
            getRadioSelecioneado("Converter")) {
                throw("msg03");
            } else if ( ( undDigitada == "FAHRENHEIT" &&
            getRadioSelecioneado("Converter") == "KELVIN")) || (undDigitada == "KELVIN" &&
            getRadioSelecioneado("Converter") == "FAHRENHEIT")) {
                throw("msg04");
            } else {
                return true;
            }
        } catch(e) {
            if (e == "msg00") {
                mensagem.innerHTML = "A unidade de
                temperatura para conversão não foi informada!";
                return false;
            } else if (e == "msg01") {
                mensagem.innerHTML = "Informe um valor para
                a temperatura!";
                return false;
            } else if (e == "msg02") {
                mensagem.innerHTML = "Informe um valor para
                a temperatura e um valor para a unidade de temperatura!";
                return false;
            } else if (e == "msg03") {
                mensagem.innerHTML = "A unidade de
                temperatura digitada é igual a unidade de conversão selecionada!";
                return false;
            } else if (e == "msg04") {
                mensagem.innerHTML = "Conversão não
                permitida";
                return false;
            }
        }
    }

```

```

    }
}

function converter() {
    var temperatura =
document.getElementById("temperatura").value;
    var undDigitada =
document.getElementById("UnidadeDigitada").value;

    limpar();
    if (validar(temperatura,undDigitada)) {
        switch(undDigitada) {
            case "CELSIUS":

                switch(getRadioSelecioneado("Converter")) {
                    case "FAHRENHEIT":
                        calculo =
parseFloat(temperatura) * 1.8 + 32;
                        break;
                    case "KELVIN":
                        calculo =
parseFloat(temperatura) + 273.15;
                        break;
                }
                break;

            case "FAHRENHEIT":

                switch(getRadioSelecioneado("Converter")) {
                    case "CELSIUS":
                        calculo =
(parseFloat(temperatura)-32)/1.8;
                        break;
                }
                break;

            case "KELVIN":

                switch(getRadioSelecioneado("Converter")) {
                    case "CELSIUS":
                        calculo =
parseFloat(temperatura)-273.15;
                        break;
                }
                break;
        }
        mensagem.innerHTML = calculo;
    }
}
</script>
</head>
<body>
    <fieldset>
        <input type="text" id="temperatura"/>
        <select id="UnidadeDigitada">
            <option value="CELSIUS">Celsius</option>
            <option value="FAHRENHEIT">Fahrenheit</option>
            <option value="KELVIN">Kelvin</option>
        </select>
    </fieldset>
    <legend>Converter para a Unidade de Temperatura:</legend>
    <input type="radio" name="Converter"
value="CELSIUS">Celsius</br>
    <input type="radio" name="Converter"
value="FAHRENHEIT">Fahrenheit</br>
    <input type="radio" name="Converter"
value="KELVIN">Kelvin</br>
    </fieldset>
    <button id="btnConverter">Converter</button>
    <div id="resultado" style="color:red;"></div>
</fieldset>
</body>
</html>

```

7. Crie um script incorporado em uma página HTML que cifre um determinado texto que está dentro de um elemento HTML denominado textarea.

Para criar o elemento HTML textarea use a seguinte sintaxe:

```
<textarea id="texto" rows="10" cols="30"></textarea>
```

O script deve ser acionado no momento que o usuário clicar em um botão. O botão deve acionar uma função qualquer do código JavaScript que obtenha o conteúdo digitado pelo usuário no elemento textarea da página HTML e deve aplicar a seguinte regra para cifrar o texto:

- Trocar cada letra do texto por uma outra letra. A troca da letra é com base na quantidade de posições a ser deslocada do alfabeto. O número deve ser informado pelo usuário antes do mesmo clicar no botão cifrar.

Observe as seguintes situações:

- o 01: o deslocamento é 3, isso significa 3 posições depois da letra a. Assim, a letra a deve ser trocada pela letra d.
- o 02: o deslocamento é -5, isso significa -5 posições da letra original a. Assim, a letra a deve ser trocada pela letra v.
- Só é possível informar valores de deslocamento entre -10 a +10.
- Letras acentuadas e carácter especial devem ser ignorados.
- Letras maiúsculas devem ser mantidas depois da conversão.
- A tela em HTML pode ser construída da seguinte forma:

Possível Solução

```
<!DOCTYPE>
<html>
  <head>
    <title>Cifrar Texto com JavaScript</title>
    <meta charset="utf-8"/>
    <script>
      //Atribuir no carregamento da página a associação dos
      //eventos com as funções (referência)
      window.onload = function() {
        btn = document.getElementById("btnCifrar");
        btn.onclick = cifrar;

        campo = document.getElementById("deslocamento");
        campo.onfocus = limpar;
      }

      function substituir(match,p1){

        var upper = false;
        var a = "abcdefghijklmnopqrstuvwxyz";
        var ind = a.indexOf(match);

        //Tratar letras maiúsculas
        if (ind < 0) {
          ind = a.indexOf(match.toLowerCase());
          upper = true;
        }

        pos = parseInt(posicao);

        if ( (ind + parseInt(posicao)) > 25 ) {
          conta = 25-ind;
          conta = parseInt(posicao) - conta;
```

```

        ind = (conta-1);
        pos = 0;
    } else if ( (ind+parseInt(posicao)) < 0 ) {
        conta = parseInt(posicao) + ind;
        ind = 25+(conta+1);
        pos = 0;
    }

    if (upper) {
        return match.replace(match,a[ind+pos]).toUpperCase();
    } else {
        return match.replace(match,a[ind+pos]);
    }
}

function cifrar() {
    posicao = campo.value;

    if (parseInt(posicao) < -10) {
        document.getElementById("msgErro").innerHTML = "Debe ser
informado um valor entre -10 a 10!";
    } else if (parseInt(posicao) > 10) {
        document.getElementById("msgErro").innerHTML = "Debe ser
informado um valor entre -10 a 10!";
    } else {
        var elemento = document.getElementById("texto").value;

        //Uso do padrão - procurando letras do alfabeto (REGEX)
        var padrao = /[a-z-A-Z]/g;
        var resultado = elemento.replace(padrao,substituir);
        document.getElementById("resultado").innerHTML = resultado;
    }
}

function limpar() {
    document.getElementById("resultado").innerHTML = "";
    document.getElementById("msgErro").innerHTML = "";
}
}
</script>
</head>
<body>
    <p>
        Deslocamento: <input type="text" id="deslocamento"/>
        <button id="btnCifrar">Cifrar</button>
    </p>
    <p>
        <!--Elemento DIV ara receber as mensagens de erro com a cor vermelha -->
        <div id="msgErro" style="color:red"></div>
    </p>
    <p>
        <textarea id="texto" rows="10" cols="30"></textarea>
    </p>
    <p>
        <!--Elemento DIV ara receber as mensagens de erro com a cor vermelha -->
        <div id="resultado" style="color:red"></div>
    </p>
</body>
</html>

```

8. A página HTML, apresentada no quadro abaixo, constrói um formulário para calcular quanto custa o aluguel de um carro, em uma empresa fictícia de locadora de carros. O código apresenta os seguintes campos HTML:

- Uma relação de modelos de carros (Hatch, Sedan, SUV, Caminhão), em um elemento do HTML do tipo de entrada select (<select>);
- Um campo para informar a quantidade de portas, em um elemento do tipo de entrada text (<input type="text"...>);
- Um campo para informar a quantidade de dias que vai usar o carro, em um elemento do tipo de entrada text (<input type="text"...>)
- Um campo para apresentar o valor total. Esse valor é gerado com base em um script JavaScript para gerar o cálculo do aluguel do Carro; e
- Um botão denominado “Calcular Preço” que deve disparar o cálculo para definir o valor total do aluguel do carro.

```

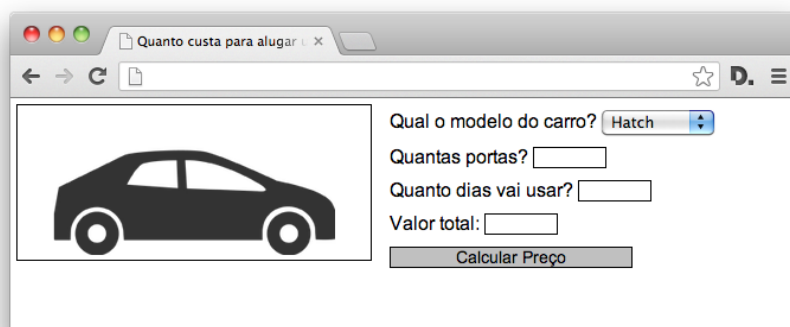
<!DOCTYPE html>
<html>
  <head>
    <title>Quanto custa para alugar um carro?</title>
    <meta charset="utf-8"/>
    <style>
      * { margin:0px; padding:0px; font:16px Arial,Helvetica,sans-serif;
    }

    article { float:left; padding:5px;}
    article:nth-of-type(2) {padding:10px;}
    p {padding-bottom: 10px;}
    #imagem {text-align: center;border: 1px solid;}
    #imgCarro {width: 80%;}
    input.button {border:1px solid;font-size: 0.9em;width: 205px;}
    input.text{border:1px solid;font-size: 0.9em;width: 60px;}
  </style>
  <script src="js/localizarCarro.js"></script>
</head>
<body>
  <section>
    <article>
      <div id="imagem">
        
      </div>
    </article>

    <article>
      <form action="#" method="post" id="calculo"
name="formCalculo">
        <p>
          Qual o modelo do carro?
          <select name="selectCarro" id="tipoCarro">
            <option value="1">Hatch</option>
            <option value="2">Sedan</option>
            <option value="3">SUV</option>
            <option value="4">Caminhão</option>
          </select>
        </p>
        <p>
          Quantas portas?
          <input class="text" type="text"
id="qtdPortas" name="inQtdPortas"/>
        </p>
        <p>
          Quanto dias vai usar?
          <input class="text" type="text"
id="diasDeUso" name="inDiasDeUso"/>
        </p>
        <p>
          Valor total:
          <input class="text" type="text"
id="valorTotal" name="inVlrTotal"/>
        </p>
        <input class="button" type="button"
name="btnCalcPreco" id="calcPreco" value="Calcular Preço"/>
      </form>
    </article>
  </section>
</body>
</html>

```

Visualização da página web no navegador:



O que está sendo solicitado é a criação de um código JavaScript dentro de pasta js com o nome do arquivo .js “localizarCarro.js”. Esse arquivo deve ler os campos do formulário e calcular o aluguel do carro com base nas seguintes regras:

- O preço da diária para o veículo hatch é R\$ 30,00, sedan R\$ 40,00, SUV R\$ 50,00 e caminhão R\$ 60,00.
- Carros de quatro portas tem um acréscimo de R\$ 10,00, sob o valor total.
- O valor total é: (valor da diária x quantidade de dias) + acréscimos

Possível Solução

```
window.onload = function() {
    document.getElementById("calcPreco").onclick = calcularPreco;
}

function calcularPreco() {
    var qtdPortas = document.getElementById("qtdPortas").value;
    var diasDeUso = document.getElementById("diasDeUso").value;
    var diaria = 0;
    var acrescimo = 0;

    if (qtdPortas > 2) {
        acrescimo = 10.0;
    }

    var valor = parseInt(document.getElementById("tipoCarro").value);

    switch ( valor ){
        case 1:
            diaria = 30.00;
            break;
        case 2:
            diaria = 40.00;
            break;
        case 3:
            diaria = 50.00;
            break;
        case 4:
            diaria = 60.00;
            break;
    }

    if ( diaria > 0) {
        document.getElementById("valorTotal").value =
(diaria*diasDeUso)+acrescimo;
    } else {
        document.getElementById("valorTotal").clear;
    }
}
```

9. Com base no código HTML a seguir, adicione uma validação em JavaScript que restringe a digitação de uma determinada letra. A letra deve ser informada pelo usuário no momento que a página for carregada, para isso peça para o usuário informar o código ASCII da letra e quando essa letra for digitada a mesma não deve ser inserida na caixa de texto do elemento de entrada do tipo textarea.

```
1. <!DOCTYPE html>
2. <html>
3.     <head>
4.         <title>Restringir digitação de uma determinada letra</title>
5.         <meta charset="utf-8"/>
6.     </head>
7.     <body>
8.         <form>
9.             <textarea id="texto" rows="20" cols="50"></textarea>
10.        </form>
11.    </body>
12. </html>
```

Possível solução

```

<!DOCTYPE html>
<html>
    <head>
        <title>Restringir digitação de uma determinada letra</title>
        <meta charset="utf-8"/>
        <script>
            var ignorar;
            var EventUtil = {
                addHandler: function(element, type, handler) {
                    if(element.addEventListener) {
                        element.addEventListener(type, handler,
false);
                    } else if (element.attachEvent) {
                        element.attachEvent("on" + type, handler);
                    } else {
                        element["on" + type] = handler;
                    }
                },
                removeHandler: function(element, type, handler) {
                    if(element.removeEventListener) {
                        element.removeEventListener(type, handler,
false);
                    } else if (element.detachEvent) {
                        element.detachEvent("on" + type, handler);
                    } else {
                        element["on" + type] = null;
                    }
                }
            }

            window.onload=function() {
                ignorar = prompt("Digite o código ASCII da letra que não
pode ser digitada.", "");
                entrada = document.getElementById("texto");
                EventUtil.addHandler(entrada, "keypress", clicar);
            }

            function cancela(evento) {
                if (evento.preventDefault) {
                    evento.preventDefault();
                    evento.stopPropagation();
                } else {
                    evento.returnValue = false;
                    evento.cancelBubble = true;
                }
            }

            function clicar(evt) {
                evt = evt || window.event;
                var key = evt.charCode ? evt.charCode : evt.keyCode;
                if (ignorar == key) cancela(evt);
            }

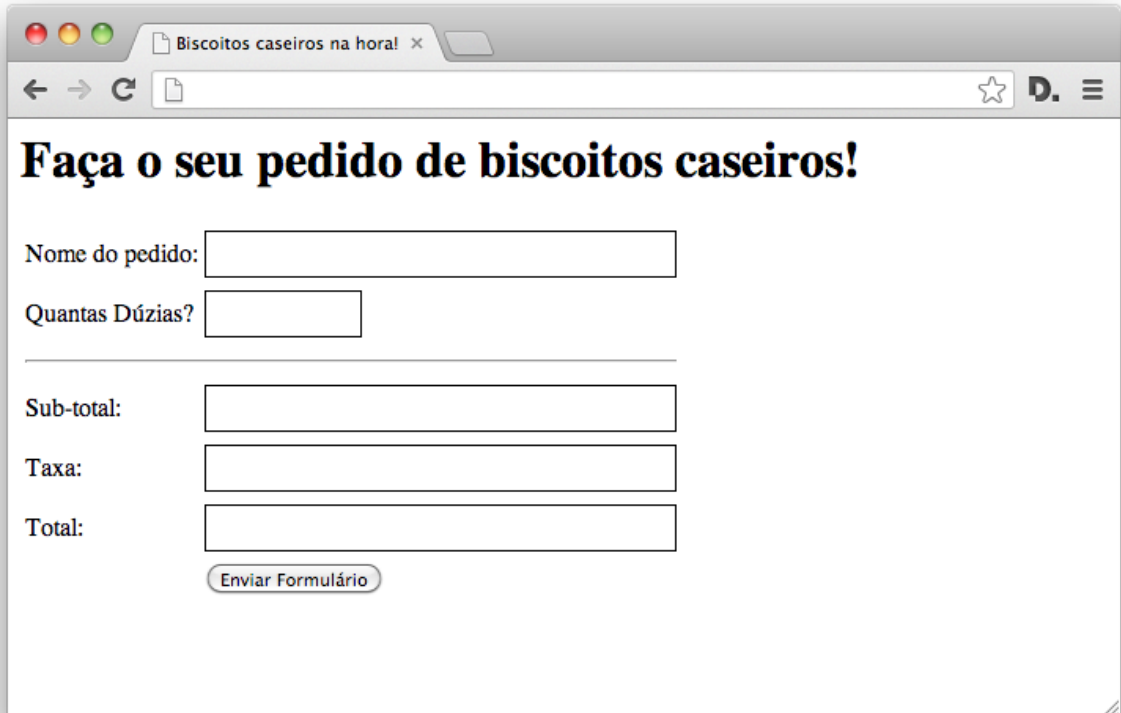
        </script>
    </head>
    <body>
        <form>
            <textarea id="texto" rows="20" cols="50"></textarea>
        </form>
    </body>
</html>

```

10. O código HTML apresenta um formulário que solicita ao usuário informar quantas dúzias deseja de biscoitos de uma fábrica.

```
<html>
  <head>
    <title>Biscoitos caseiros na hora!</title>
    <meta charset="utf-8"/>
    <style>
      input[type="text"] { width: 300px;border:1px solid #000000; font-size: 1em;
padding:5px; }
      input.qtde {width:100px;}
    </style>
  </head>
  <body>
    <h1>Faça o seu pedido de biscoitos caseiros!</h1>
    <form name="formulario" action="#">
      <table>
        <tr>
          <td>
            Nome do pedido:
          </td>
          <td>
            <input type="text" id="nome" name="nome"/>
          </td>
        </tr>
        <tr>
          <td>
            Quantas Dúzias?
          </td>
          <td>
            <input class="qtde" type="text" id="qtdeBiscoito" name="qtdeBiscoito"
onchange="atualizarPreco();" />
          </td>
        </tr>
        <tr>
          <td colspan="2"><hr></td>
        </tr>
        <tr>
          <td>
            Sub-total:
          </td>
          <td>
            <input type="text" id="subtotal" name="subtotal" value=""
readonly="readonly" />
          </td>
        </tr>
        <tr>
          <td>
            Taxa:
          </td>
          <td>
            <input type="text" id="taxa" name="taxa" value="" readonly="readonly" />
          </td>
        </tr>
        <tr>
          <td>
            Total:
          </td>
          <td>
            <input type="text" id="total" name="total" value="" readonly="readonly"
/>
          </td>
        </tr>
        <tr>
          <td colspan="2"><td></td>
          <td>
            <input type="button" value="Enviar Formulário"
onclick="enviar(this.form);" />
          </td>
        </tr>
      </table>
    </form>
  </body>
</html>
```

O código aberto em um navegador tem a seguinte visualização:



Faça o seu pedido de biscoitos caseiros!

Nome do pedido:

Quantas Dúzias?

Sub-total:

Taxa:

Total:

O que está sendo solicitado é a criação de um código JavaScript em que ao informar a quantidade de dúzias desejada de biscoitos deve ser realizado o cálculo automaticamente do sub-total, taxa e total do pedido. Os campos taxa, sub-total e total do pedido não podem ser alterados pelo usuário (Isso já está sendo feito pelo atributo readonly do HTML).

Para realizar esse cálculo, deve seguir a regra:

- O valor da taxa é de 10%;
- O preço de cada biscoito é de R\$ 0,50;
- O subtotal é obtido identificando a quantidade de biscoitos multiplicado pelo preço;
- A taxa é obtida com base no valor do subtotal de biscoitos multiplicado pela taxa;
- O total é a soma do subtotal + o valor da taxa calculado.

Deve ser inserido uma validação que impeça a submissão do formulário caso os dois campos “Nome do pedido” e “Quantas Dúzias?” não forem informados.

Possível solução

```
<script>
function atualizarPreco() {
    TAXA = 0.10;
    PRECOBISCOITO = 0.50;
    qtdeBiscoito = parseInt(document.getElementById("qtdeBiscoito").value);

    var qtde = converterDuzia(qtdeBiscoito);

    var subtotal = qtde * PRECOBISCOITO;
    var taxa = subtotal * TAXA;
    var total = subtotal + taxa;

    document.getElementById("subtotal").value = "R$" + subtotal.toFixed(2);
    document.getElementById("taxa").value = "R$" + taxa.toFixed(2);
    document.getElementById("total").value = "R$" + total.toFixed(2);
}

function converterDuzia(qtde) {
    var conta = qtde;
    conta *= 12;
    return conta;
}
```

```
    }

    function enviar(form) {
        if ( document.getElementById("nome").value == "" ||
document.getElementById("qtdeBiscoito").value == "" )
            alert("É necessário informar o nome e a qtde antes de submeter o
formulário!");
        else form.submit();
    }
</script>
```