

# Sistemas Lineares

J. A. Salvador

## Sumário

[Introdução](#)

[Sistemas Triangulares:](#)

[Método de Eliminação de Gauss](#)

[Sistemas Tridiagonais](#)

## Introdução

Problema: Achar o ponto de equilíbrio entre a curva de oferta e de demanda

```
> restart; with(plots):
```

Warning, the name changecoords has been redefined

```
> o := y = 10 - 2 * x ; d := y = 3/2*x + 1;
```

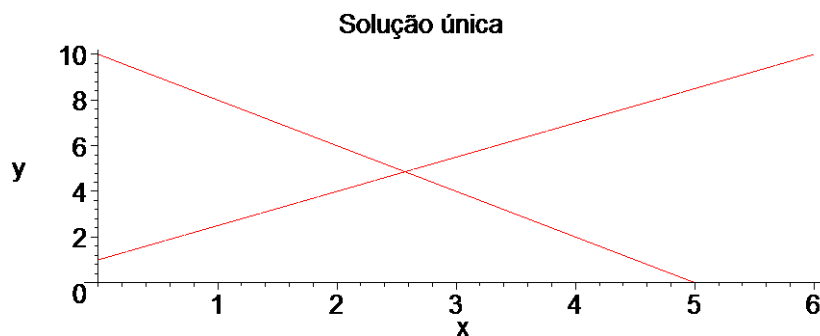
$$o := y = 10 - 2x$$

$$d := y = \frac{3x}{2} + 1$$

```
> solve( { o, d }, {x,y});
```

$$\left\{ x = \frac{18}{7}, y = \frac{34}{7} \right\}$$

```
> implicitplot( {o, d}, x=0..10, y=0..10, title = `Solução  
única`);
```



```
> with(linalg):
```

```
> A1 := matrix(2,2, [2,1,-3/2,1]);
```

$$A1 := \begin{bmatrix} 2 & 1 \\ -\frac{3}{2} & 1 \end{bmatrix}$$

```
> 'det(A1)' = det(A1);
```

$$\det(A1) = \frac{7}{2}$$

```
> restart; with(plots):
Warning, the name changecoords has been redefined
```

```
> r := x + 2*y = 3; s := 2*x + 4*y = 6;
```

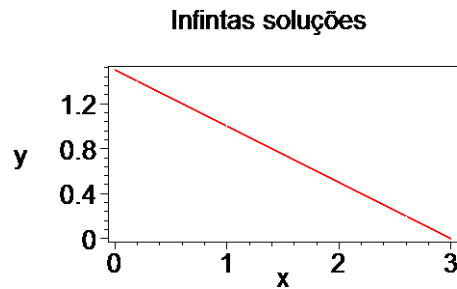
$$r := x + 2y = 3$$

$$s := 2x + 4y = 6$$

```
> solve( { r, s }, {x,y});
```

$$\{x = -2y + 3, y = y\}$$

```
> plots[implicitplot]( {r, s}, x=0..10, y=0..10, title=`Infintas
soluções`);
```



```
> A2 := matrix(2,2, [1, 2, 2, 4]);
```

$$A2 := \begin{bmatrix} 1 & 2 \\ 2 & 4 \end{bmatrix}$$

```
> 'det(A2)' = det(A2);
```

$$\det(A2) = 0$$

```
> restart; with(plots):
```

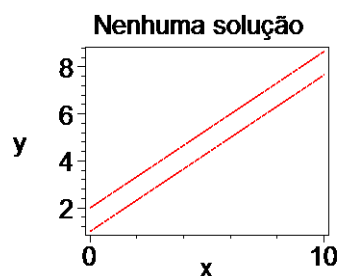
```
> e1 := 2*x - 3*y = -3; e2 := 4*x - 6*y = -12;
```

$$e1 := 2x - 3y = -3$$

$$e2 := 4x - 6y = -12$$

```
> solve( { e1, e2 }, {x,y});
```

```
> implicitplot( {e1, e2}, x=0..10, y=0..10, title= `Nenhuma
solução`);
```



```
> A3 := matrix(2,2, [2, -3, 4, -6]);
```

```
> 'det(A3)' = det(A3);
```

$$A3 := \begin{bmatrix} 2 & -3 \\ 4 & -6 \end{bmatrix}$$

$$\det(A3) = 0$$

```
> with(plots):
```

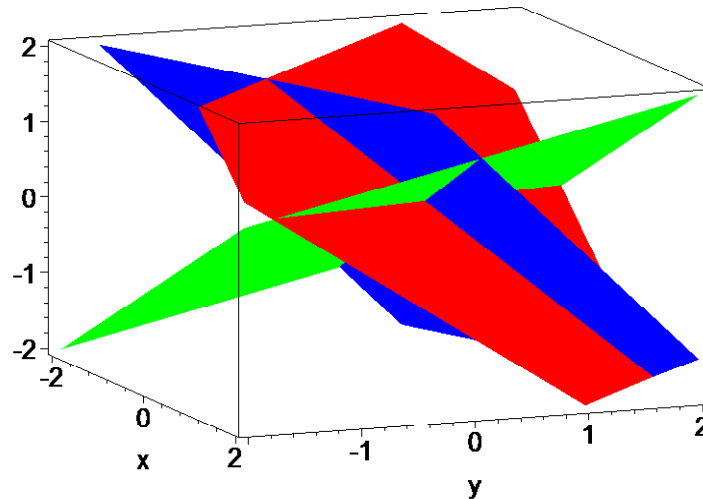
```
> implicitplot3d( x + y + z = 1, x=-2..2, y=-2..2, z=-2..2,
color = red): g1 := %:
```

```
> implicitplot3d( x- 3*y - 2*z = -1, x=-2..2, y=-2..2, z=-2..2,
```

```

color = blue): g2 := %:
> implicitplot3d( 2*x + y -3*z = 0, x=-2..2, y=-2..2, z=-2..2,
color = green): g3 := %:
> display(g1,g2,g3);

```



```

> A4 := matrix(3,3, [1, 1, 1, 1, -3, -2, 2, 1, -3]);
> 'det(A4)' = det(A4);

```

$$A4 := \begin{bmatrix} 1 & 1 & 1 \\ 1 & -3 & -2 \\ 2 & 1 & -3 \end{bmatrix}$$

$$\det(A4) = 17$$

>

Em geral, um sistema linear de  $n$  equações a  $n$  incógnitas  $x_j$  é escrito na forma:

$$a_{11}x_1 + a_{12}x_2 + \dots + a_{1n}x_n = b_1$$

$$a_{21}x_1 + a_{22}x_2 + \dots + a_{2n}x_n = b_2$$

...

$$a_{m1}x_1 + a_{m2}x_2 + \dots + a_{mn}x_n = b_m,$$

em que  $a_{ij}$  são os coeficientes,  $1 \leq i$  e  $i \leq m$  e  $1 \leq j$  e  $j \leq n$ ,  $x_j$  são as variáveis,  $j = 1 \dots n$  e  $b_i$  são constantes,  $i = 1 \dots m$ .

## Sistemas Triangulares

Um sistema linear de  $n$  equações a  $n$  incógnitas  $x_j$  é chamado *triangular superior* se os coeficientes  $a_{ij} = 0$  sempre que

$i < j$ . Um exemplo típico é:

$$a_{11}x_1 + a_{12}x_2 + \dots + a_{1n}x_n = b_1$$

$$a_{22}x_2 + \dots + a_{2n}x_n = b_2$$

.....

$$a_{nn}x_n = b_n.$$

O algoritmo clássico para se resolver este tipo de sistema é o da [substituição inversa](#). Determina-se  $x_n$  a partir da última equação. Uma vez calculado  $x_n$ , substitui-se esse valor na penúltima equação para obter  $x_{n-1}$ . Continuando com essas substituições obteremos todos os  $x_j$ . Observe que as divisões por  $a_{jj}$  são permitidas porque se o sistema for do tipo *possível e determinado* o determinante da matriz dos coeficientes será diferente de zero. No nosso caso o determinante é precisamente o produto dos elementos da diagonal da matriz do sistema;

$$\det(A) = a_{11} a_{22} \dots a_{nn},$$

e portanto todos os coeficientes  $a_{jj}$  serão diferentes de zero.

O programa abaixo resolve um sistema triangular superior. A sintaxe é:

**TS(A)**

onde A é a matriz aumentada (também chamada completa)  $n$  por  $n + 1$  associada ao sistema.

A coluna  $n + 1$  é justamente a coluna dos termos independentes  $b_j$ . Usamos aqui o "pacote" **linalg** do Maple para trabalhar com matrizes. Note que o programa sabe testar se o sistema é triangular ou não.

```
> restart: with(linalg):
Warning, new definition for norm
Warning, new definition for trace
> TS := proc(a)
> local n, x, i, j, t, soma:
> n := rowdim(a): # dimensão do espaço linhas.
> # Teste para sistema triangular.
> for i from 2 to n do
>   for j from 1 to i-1 do
>     if a[i,j] <> 0 then ERROR(`Este sistema não é triangular
superior`) fi
>   od:
> od:
> # Substituição inversa.
> x[n] := a[n,n+1]/a[n,n]:
> for j from 1 to n-1 do
>   soma := 0:
>   for t from n-j+1 to n do
>     soma := soma + a[n-j,t]*x[t]:
>   od:
>   x[n-j] := (a[n-j,n+1]-soma)/a[n-j,n-j]:
> od:
> # Escrevendo vetor solução.
> vector( [seq(x[s], s=1..n)] ):
> end:
> # Exemplos
> A1 := matrix([ [2,1,3,2], [0,3,-5,8] , [0,0,2,-2] ]):
```

$$A1 := \begin{bmatrix} 2 & 1 & 3 & 2 \\ 0 & 3 & -5 & 8 \\ 0 & 0 & 2 & -2 \end{bmatrix}$$

```
> TS(A1);
```

[2, 1, -1]

Vejamos um sistema não triangular

```
> A2 := matrix([ [2,4,3,2], [7,3,5,3] , [3,0,2,-1] ]);
```

$$A2 := \begin{bmatrix} 2 & 4 & 3 & 2 \\ 7 & 3 & 5 & 3 \\ 3 & 0 & 2 & -1 \end{bmatrix}$$

```
> TS(A2);
```

Error, (in TS) Este sistema não é triangular superior

```
>
```

## Método de Eliminação de Gauss

Seja  $Sx = b$  um sistema linear. Aplicando sobre esse sistema uma sequência de operações elementares escolhidas entre:

- E1) Trocas 2 equações;
- E2) Multiplicar uma equação por uma constante não nula;
- E3) Adicionar um múltiplo de uma equação a uma outra equação,

obtemos um novo sistema  $Mx = B$  equivalente ao sistema  $Sx = b$ .

**Supomos que o determinante da matriz de sistema linear  $Sx = b$  seja não nulo, isto é,  $\det(S) \neq 0$ .**

Veremos agora o algoritmo de eliminação de Gauss, também conhecido por método de *escalamento*, que usa os resultados acima para triangularizar a matriz do sistema linear. O método de Eliminação de Gauss, consiste em transformar um sistema linear (não triangular superior) num sistema triangular superior equivalente, por meio de operações elementares evitando o cálculo da matriz inversa do sistema. O processo é feito através da matriz aumentada e utiliza a noção de pivô e dos chamados multiplicadores  $m_{ij}$ ,  $i = 1, 2, 3, \dots, n$  e  $j = 1, 2, 3, \dots, n$ .

A eliminação é efetuada por colunas e chamaremos de etapa  $k$  do processo a fase que elimina a variável  $x_k$  das equações  $k + 1$ ,  $k = 2, \dots, n$ .

Denotaremos por  $a_{ij}^{\{k\}}$  o coeficiente da linha  $i$  e coluna  $j$  no final da  $k$ -ésima etapa, bem como  $b_i^{\{k\}}$  o  $i$ -ésimo elemento do vetor constante  $b$  no final da etapa  $k$ .

Considerando que o determinante da matriz do sistema  $Sx = b$  é não nulo,  $\det(S) \neq 0$ , é sempre possível reescrever o sistema de modo que  $a_{11} \neq 0$ , usando apenas a operação elementar E1.

Seja  $A^{\{0\}}$  a matriz aumentada do sistema  $Sx = b$ , em que  $a_{ij}^{\{0\}} = a_{ij}$ ,  $b_i^{\{0\}} = b_i$  e  $a_{11}^{\{0\}} \neq 0$ .

### Primeira etapa

Mantemos a primeira equação com  $a_{11} \neq 0$ .

A eliminação da variável  $x_1$  das demais equações  $i = 2, 3, \dots, n$  é feita do seguinte modo: da  $i$ -ésima

equação subtraímos a primeira equação multiplicada por  $m_{il} = \frac{a_{il}^{(0)}}{a_{11}^{(0)}}$ .

O elemento  $a_{11}^{(0)}$  é o pivô da primeira etapa, e  $m_{il}$  é o multiplicador da primeira etapa.

Assim,  $a_{1j}^{(1)} = a_{1j}^{(0)}$ ,  $j = 1, 2, \dots, n$  e  $b_i^{(1)} = b_i^{(0)}$  e  $a_{ij}^{(1)} = a_{ij}^{(0)} - m_{il} a_{1j}^{(0)}$ ,  $i = 2, \dots, n$  e  $j = 1, \dots, n$ .

### Segunda etapa

Mantemos a segunda equação se  $a_{22} \neq 0$ , caso contrário, existe pelo menos um elemento  $a_{i2} \neq 0$ , caso contrário o determinante de matriz do novo sistema equivalente ao primeiro seria nulo. Assim, sempre é possível reescrever a matriz  $A^{(1)}$  sem alterar a posição da primeira linha de modo que o pivô seja não nulo.

Os multiplicadores desta etapa são os elementos  $m_{i2} = \frac{a_{i2}^{(1)}}{a_{22}^{(1)}}$ , para  $i = 3, \dots, n$ .

A variável  $x_2$  é eliminada da terceira equação em diante da seguinte forma: da  $i$ -ésima equação subtraímos a segunda equação multiplicada por  $m_{i2}$ .

>

Assim,  $a_{ij}^{(2)} = a_{ij}^{(1)}$ ,  $i = 1, 2$  e  $j = i, i + 1, \dots, n$  e  $b_i^{(2)} = b_i^{(1)}$  para  $i = 1, 2$  e  $a_{ij}^{(2)} = a_{ij}^{(1)} - m_{i2} a_{2j}^{(1)}$ ,  $i = 3, \dots, n$  e  $j = 2, \dots, n$  e  $b_i^{(2)} = b_i^{(1)} - m_{i2} b_2^{(1)}$  para  $i = 3, \dots, n$ .

Segue-se esse raciocínio até a etapa  $n - 1$  e a matriz final  $A^{(n-1)}$  será uma matriz triangular superior.

O sistema ? é um sistema triangular superior, obtido através de operações elementares com suas linhas e a solução pode ser obtida por substituição: Na última equação obtemos o valor de  $x_n$ . Substituindo o valor de  $x_n$  na  $n-1$ -ésima equação, obtemos o valor de  $x_{n-1}$ , e assim sucessivamente podemos obter a solução do sistema.

> **restart;**

> **A0 := matrix([ [3,2,4,1], [1,1,2,2] , [4,3,-2,3] ]);**

$$A0 := \begin{bmatrix} 3 & 2 & 4 & 1 \\ 1 & 1 & 2 & 2 \\ 4 & 3 & -2 & 3 \end{bmatrix}$$

> **'A0[1,1]' = A0[1,1]; # pivô**

$$A0_{1,1} = 3$$

> **m[21] := A0[2,1]/A0[1,1]; m[31] := A0[3,1]/A0[1,1];**

$$m_{21} := \frac{1}{3}$$

$$m_{31} := \frac{4}{3}$$

> **L1 := [3, 2, 4, 1]; L2 := [1, 1, 2, 2]; L3 := [4, 3, -2, 3];**

$$L1 := [3, 2, 4, 1]$$

$$L2 := [1, 1, 2, 2]$$

```

L3 := [4, 3, -2, 3]
> L1; L2 := L2 - m[21]*L1; L3 := L3 - m[31]*L1;
      [3, 2, 4, 1]
      L2 := [0, 1/3, 2/3, 5/3]
      L3 := [0, 1/3, -22/3, 5/3]
> A1 := matrix([ [3, 2, 4, 1], [0, 1/3, 2/3, 5/3] , [0, 1/3, -22/3, 5/3]
    ]);

```

$$A1 := \begin{bmatrix} 3 & 2 & 4 & 1 \\ 0 & \frac{1}{3} & \frac{2}{3} & \frac{5}{3} \\ 0 & \frac{1}{3} & -\frac{22}{3} & \frac{5}{3} \end{bmatrix}$$

```

> 'A1[2,2]' = A1[2,2]; # pivô

```

$$A1_{2,2} = \frac{1}{3}$$

```

> m[32] := A1[3,2]/A1[2,2];

```

$$m_{32} := 1$$

```

> 'L1' = L1; 'L2' = L2; 'L3' = L3;

```

$$L1 = [3, 2, 4, 1]$$

$$L2 = \left[ 0, \frac{1}{3}, \frac{2}{3}, \frac{5}{3} \right]$$

$$L3 = \left[ 0, \frac{1}{3}, -\frac{22}{3}, \frac{5}{3} \right]$$

```

> L1; L2; L3 := L3 - m[32]*L2;

```

$$[3, 2, 4, 1]$$

$$\left[ 0, \frac{1}{3}, \frac{2}{3}, \frac{5}{3} \right]$$

$$L3 := [0, 0, -8, 0]$$

```

> A2 := matrix([ L1, L2, L3]);

```

$$A2 := \begin{bmatrix} 3 & 2 & 4 & 1 \\ 0 & \frac{1}{3} & \frac{2}{3} & \frac{5}{3} \\ 0 & 0 & -8 & 0 \end{bmatrix}$$

```

>

```

De fato, o sistema

```

> sis0 := {3*x + 2*y + 4*z = 1, 1*x + y + 2*z = 2, 4*x + 3*y - 2*z = 3};

```

$$sis0 := \{3x + 2y + 4z = 1, x + y + 2z = 2, 4x + 3y - 2z = 3\}$$

```

> solve( sis0, {x,y,z});

```

$$\{z = 0, y = 5, x = -3\}$$

possui a mesma solução que o sistema triangular superior equivalente

```
> sist0 := {3*x + 2*y + 4*z = 1, 1/3*y + 2/3*z = 5/3, -8*z = 0};  
> solve( sist0, {x,y,z});
```

$$\text{sist0} := \{3x + 2y + 4z = 1, \frac{1}{3}y + \frac{2}{3}z = \frac{5}{3}, -8z = 0\}$$
$$\{z = 0, y = 5, x = -3\}$$

>

O programa dado a seguir triangulariza o sistema e opcionalmente fornece a solução. Define-se a Matriz aumentada do sistema A e usamos a sintaxe:

`eliminaG(A)`

em que A realmente é a matriz aumentada  $n$  por  $n + 1$  associada ao sistema linear.

Como de costume, a coluna  $n + 1$  é justamente a coluna dos termos independentes  $b_j$  do sistema.

```
> with(linalg):  
> EliminaG := proc(a)  
> local n, pivot, soma, antigo, i, j, k, p, s, x, m:  
> n := rowdim(a);  
> for k from 1 to n-1 do  
>   # Escolhendo o pivot da etapa k  
>   pivot := 0:  
>   for i from k to n do  
>     if abs(pivot) < abs(a[i,k]) then  
>       pivot := a[i,k]: p:=i: fi  
>   od:  
>   # Trocando a linha k pela linha p  
>   if k<>p then  
>     for s from k to n+1 do  
>       antigo := a[k,s]:  
>       a[k,s] := a[p,s]:  
>       a[p,s] := antigo:  
>     od:  
>   fi:  
>   # Escalonado a coluna k  
>   for i from k+1 to n do  
>     m := a[i,k]/pivot:  
>     a[i,k] := 0:  
>     for j from k+1 to n+1 do  
>       a[i,j] := a[i,j]-m*a[k,j]:  
>     od:  
>   od:  
> od:  
> # Escrevendo o sistema triangular  
> op(a):  
>   # Rotina para substituição inversa (opcional)  
>   # x[n] := a[n,n+1]/a[n,n]:
```



```

> # for j from 1 to n-1 do
> #   soma:=0:
> #   for s from n-j+1 to n do
> #     soma := soma+a[n-j,s]*x[s]
> #   od:
> #   x[n-j] := (a[n-j,n+1]-soma)/a[n-j,n-j]
> # od:
> # Escrevendo a solução do sistema
> # vector( [ seq(x[j], j=1..n) ] ):
> end:
>
> A3 := matrix([ [2,4,3,2,-4], [-2,7,3,5,3] , [3,0,1,2,-1],
  [3,3,3,3,3] ]);

```

$$A3 := \begin{bmatrix} 2 & 4 & 3 & 2 & -4 \\ -2 & 7 & 3 & 5 & 3 \\ 3 & 0 & 1 & 2 & -1 \\ 3 & 3 & 3 & 3 & 3 \end{bmatrix}$$

```

> E3 := EliminaG(A3);

```

$$E3 := \begin{bmatrix} 3 & 0 & 1 & 2 & -1 \\ 0 & 7 & \frac{11}{3} & \frac{19}{3} & \frac{7}{3} \\ 0 & 0 & \frac{3}{7} & \frac{-12}{7} & 3 \\ 0 & 0 & 0 & -2 & \frac{-19}{3} \end{bmatrix}$$

Diretamente no Maple V teremos com **gausselim** do pacote **linalg** como calcular diretamente

```

> sis4 := {1*x +2*y+3*z = b1, 1*x+3*y +0*z = b2, 1*x +4*y+3*z =
  b3};

```

$$sis4 := \{x + 2y + 3z = b1, x + 3y = b2, x + 4y + 3z = b3\}$$

```

> A4 := array([[1,2,3],[1,3,0],[1,4,3]]);

```

$$A4 := \begin{bmatrix} 1 & 2 & 3 \\ 1 & 3 & 0 \\ 1 & 4 & 3 \end{bmatrix}$$

```

> gausselim(A4, 'r' , 'd');

```

$$\begin{bmatrix} 1 & 2 & 3 \\ 0 & 1 & -3 \\ 0 & 0 & 6 \end{bmatrix}$$

```

> 'posto(A4)' = r;

```

$$\text{posto}(A4) = 3$$

```

> 'det(A4)' = d;

```

$$\det(A4) = 6$$

E resolvendo o sisitema diretamente no Maple, temos

```

> solve( sis4, {x,y,z});

```

$$\{z = -\frac{1}{3}b_2 + \frac{1}{6}b_1 + \frac{1}{6}b_3, y = -\frac{1}{2}b_1 + \frac{1}{2}b_3, x = \frac{3}{2}b_1 - \frac{3}{2}b_3 + b_2\}$$

>  
> C4 := linalg[concat](A4,array([[1,0,0],[0,1,0],[0,0,1]]));

$$C4 := \begin{bmatrix} 1 & 2 & 3 & 1 & 0 & 0 \\ 1 & 3 & 0 & 0 & 1 & 0 \\ 1 & 4 & 3 & 0 & 0 & 1 \end{bmatrix}$$

> Gaussjord(C4) mod 5;

$$\begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 & 4 & 1 & 1 \\ 0 & 1 & 0 & 2 & 0 & 3 \\ 0 & 0 & 1 & 1 & 3 & 1 \end{bmatrix}$$

> Inverse(A4) mod 5;

$$\begin{bmatrix} 4 & 1 & 1 \\ 2 & 0 & 3 \\ 1 & 3 & 1 \end{bmatrix}$$

> alias(a=RootOf(x^4+x+1) mod 2): # GF(2^4)  
A5 := array([[1,a,a^2],[a,a^2,a^3],[a^2,a^3,1]]);

$$A5 := \begin{bmatrix} 1 & a & a^2 \\ a & a^2 & a^3 \\ a^2 & a^3 & 1 \end{bmatrix}$$

> Gausselim(A5,'r','d') mod 2;

$$\begin{bmatrix} 1 & a & a^2 \\ 0 & 0 & a \\ 0 & 0 & 0 \end{bmatrix}$$

> A6 := matrix([ [2,4,3,2,-4], [-2,3,4,5,3] , [2,4,3,2,-1],  
[3,3,3,3,3] ]);

$$A6 := \begin{bmatrix} 2 & 4 & 3 & 2 & -4 \\ -2 & 3 & 4 & 5 & 3 \\ 2 & 4 & 3 & 2 & -1 \\ 3 & 3 & 3 & 3 & 3 \end{bmatrix}$$

> B6 := EliminaG(A6);

$$B6 := \begin{bmatrix} 3 & 3 & 3 & 3 & 3 \\ 0 & 5 & 6 & 7 & 5 \\ 0 & 0 & \frac{-7}{5} & \frac{-14}{5} & -5 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & -3 \end{bmatrix}$$

Ex. 31 i pag 189

> restart;  
> A := matrix([ [1,-3,1,1], [6,-18,4,2] , [-1,3,-1,4] ]);

$$A := \begin{bmatrix} 1 & -3 & 1 & 1 \\ 6 & -18 & 4 & 2 \\ -1 & 3 & -1 & 4 \end{bmatrix}$$

> 'A[1,1]' = A[1,1]; # pivô

```


$$A_{1,1} = 1$$

> m[21] := A[2,1]/A[1,1]; m[31] := A[3,1]/A[1,1];

$$m_{21} := 6$$


$$m_{31} := -1$$

> L1 := [1, -3, 1, 1]; L2 := [6, -18, 4, 2]; L3 := [-1, 3, -1, 4];

$$L1 := [1, -3, 1, 1]$$


$$L2 := [6, -18, 4, 2]$$


$$L3 := [-1, 3, -1, 4]$$

> L1; L2 := L2 - m[21]*L1; L3 := L3 - m[31]*L1;

$$[1, -3, 1, 1]$$


$$L2 := [0, 0, -2, -4]$$


$$L3 := [0, 0, 0, 5]$$

> A1 := matrix([ [1,-3,1,1], [0,0,-2,-4] , [0,0,0,5] ]);

$$A1 := \begin{bmatrix} 1 & -3 & 1 & 1 \\ 0 & 0 & -2 & -4 \\ 0 & 0 & 0 & 5 \end{bmatrix}$$


```

>

De fato, o sistema

```

> sis1 := {x -3*y+1*z = 1, 6*x-18*y +4*z = 2, -1*x +3*y-z = 4};

$$sis1 := \{x - 3y + z = 1, 6x - 18y + 4z = 2, -x + 3y - z = 4\}$$

> solve( sis1, {x,y,z});

```

Não possui solução, pois apenas numa etapa para obter o sistema triangular superior equivalente já encontramos  $0z = 5$ !

## Sistemas Tridiagonais

No estudo de equações diferenciais de segunda ordem com condições de contorno, quando fazemos a discretização, somos conduzidos a resolução de sistemas lineares cuja matriz associada é tridiagonal.

Uma matriz é tridiagonal se  $a_{ij} = 0$  sempre que  $1 < |i - j|$ . Um exemplo típico de matriz tridiagonal é:

$$\begin{bmatrix} 7 & 1 & 0 & 0 \\ 1 & 4 & 3 & 0 \\ 0 & 1 & 4 & 1 \\ 0 & 0 & 1 & 7 \end{bmatrix}$$

em que a diagonal principal e suas paralelas adjacentes são não nulas.

No que segue, faremos uma adaptação do método de eliminação de Gauss de modo a tirar vantagem da forma especial das matrizes tridiagonais. O procedimento Tridiag resolve um sistema tridiagonal através do método de eliminação de Gauss sem considerar a troca de linhas. O programa também testa se o sistema é tridiagonal. Note que após o escalonamento das linhas, teremos  $a_{ij} = 0$  se  $j = i + 2, \dots, n$  onde  $i = 1, \dots, n - 2$ . Isto simplificará sensivelmente a etapa

da substituição inversa. A sintaxe do procedimento é

**Tridiag(A)**

onde  $A$  é a matriz aumentada  $n$  por  $n + 1$  do sistema.

```
> restart; with(linalg):
```

Warning, the protected names norm and trace have been redefined and unprotected

```
> Tridiag := proc(a)
> local x, i, j, k, l, m, n:
> n := rowdim(a):
> # Testando se é tridiagonal
> for i from 1 to n do
>   for j from 1 to n do
>     if abs(i-j)>1 then
>       if a[i,j]<>0 then
>         ERROR(`O Sistema não é tridiagonal`)
>       fi:
>     fi:
>   od od:
> # Escalonando o sistema
> for k from 1 to n-1 do
>   m := a[k+1,k]/a[k,k]:
>   a[k+1,k] := 0:
>   a[k+1,k+1] := a[k+1,k+1]-m*a[k,k+1]:
>   a[k+1,n+1] := a[k+1,n+1]-m*a[k,n+1]:
> od:
> # Fazendo a substituição inversa.
> x[n] := a[n,n+1]/a[n,n]:
> for l from 1 to n-1 do
>   x[n-l] := (a[n-l,n+1]-a[n-l,n-l+1]*x[n-l+1])/a[n-l,n-l]
> od:
> # Escrevendo o vetor solução.
> vector( [seq(x[s], s=1..n)] ):
> end:
>
```

Exemplo de uma matriz que não é tridiagonal

```
> A7 := matrix([[7,1,5,1],[1,4,1,1],[2,1,4,1]]);
```

$$A7 := \begin{bmatrix} 7 & 1 & 5 & 1 \\ 1 & 4 & 1 & 1 \\ 2 & 1 & 4 & 1 \end{bmatrix}$$

```
> Tridiag(A7);
```

Error, (in Tridiag) O Sistema não é tridiagonal

Exemplo de uma matriz é tridiagonal

```
> A8 :=
matrix([[7,1,0,0,9],[1,4,3,0,18],[0,1,4,1,18],[0,0,1,7,31]]);
```

$$A8 := \begin{bmatrix} 7 & 1 & 0 & 0 & 9 \\ 1 & 4 & 3 & 0 & 18 \\ 0 & 1 & 4 & 1 & 18 \\ 0 & 0 & 1 & 7 & 31 \end{bmatrix}$$

```
> sol8 := Tridiag(A8);
```

```
sol8 := [1, 2, 3, 4]
```

## Exemplos

```
> restart; with(linalg):
```

Warning, the protected names norm and trace have been redefined and unprotected

Ex.

```
> A4 := array([[3,2,1],[1,1,3],[-1,0,4]]);
```

$$A4 := \begin{bmatrix} 3 & 2 & 1 \\ 1 & 1 & 3 \\ -1 & 0 & 4 \end{bmatrix}$$

```
> b4 := transpose(array([[3,4,4]]));
```

$$b4 := \begin{bmatrix} 3 \\ 4 \\ 4 \end{bmatrix}$$

Resolvendo diretamente

```
> linsolve( A4, b4, 'r');
```

$$\begin{bmatrix} 0 \\ 1 \\ 1 \end{bmatrix}$$

Ex.

```
> A5 := array([[0,8,1],[0,1,3],[2,0,4]]);
```

$$A5 := \begin{bmatrix} 0 & 8 & 1 \\ 0 & 1 & 3 \\ 2 & 0 & 4 \end{bmatrix}$$

```
> b5 := transpose(array([[-8,-1,4]]));
```

$$b5 := \begin{bmatrix} -8 \\ -1 \\ 4 \end{bmatrix}$$

```
> linsolve( A5, b5, 'r');
```

$$\begin{bmatrix} 2 \\ -1 \\ 0 \end{bmatrix}$$

Ex.

```
> A6 := array([[2,1,1],[1,1,1],[0, 2,4]]);
```

$$A6 := \begin{bmatrix} 2 & 1 & 1 \\ 1 & 1 & 1 \\ 0 & 2 & 4 \end{bmatrix}$$

```
> gausselim(A6);
```

$$\begin{bmatrix} 2 & 1 & 1 \\ 0 & 2 & 4 \\ 0 & 0 & \frac{-1}{2} \end{bmatrix}$$

> LUdecomp(A6);

$$\begin{bmatrix} 2 & 1 & 1 \\ 0 & \frac{1}{2} & \frac{1}{2} \\ 0 & 0 & 2 \end{bmatrix}$$

>