



UNIVERSIDADE FEDERAL DE SÃO CARLOS  
CAMPUS SÃO CARLOS  
DEPARTAMENTO DE COMPUTAÇÃO (DC)

---

## *Tópicos Avançados A - 1º semestre / 2015*

### *Tarefa Prática*

OBSERVAÇÃO: Na solução entregue no Moodle, insira como comentários no início do arquivo de código-fonte da classe `Util` criada:

- O tempo gasto para a implementação da funcionalidade.
- Quais das disciplinas a seguir você já cursou: Programação de Computadores, Introdução aos Sistemas de Informação, Engenharia de Software 1, Engenharia de Software 2

### **Funcionalidade a1**

A funcionalidade a1 consiste no seguinte: um método estático que, dados dois vetores de inteiros vindos como parâmetros, retorna verdadeiro ou falso conforme os valores nos vetores sejam iguais ou não. Por exemplo: dados os vetores [1, 2, 3] e [1, 2, 3], o retorno seria *true*; e dados os vetores [1, 2] e [2, 3], o retorno seria *false*.

Esqueleto da classe com o método que deve ser implementado:

```
package util;

public class Util {

    public static boolean iguais(int[] v1, int[] v2) {
    }

}
```