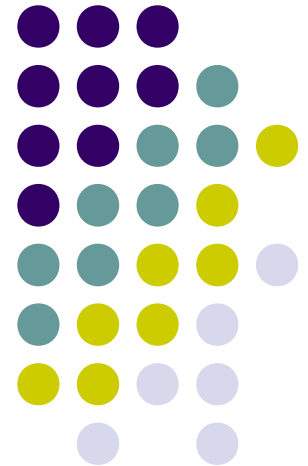


Tópicos Avançados A (020290-A)



Apresentação da Disciplina

Prof. Fabiano Cutigi Ferrari
1º semestre de 2015



Recados Iniciais

- Todos os recados e materiais relacionados à disciplina serão enviados/postados via Moodle.
 - **Mantenham seus e-mails atualizados.**

Recados Iniciais

"To my taste the main characteristic of intelligent thinking is that one is willing and able to study in depth an aspect of one's subject matter in isolation, for the sake of its own consistency, all the time knowing that one is occupying with only one of the aspects. **The other aspects have to wait their turn (...)**"

E. W. Dijkstra. A Discipline of Programming. Prentice-Hall, 1976.

Geração Y

A Geração Y, também chamada geração do milênio ou geração da Internet, tem as seguintes características (não somente essas):

- Tecnicamente bem equipada
- Multi-terefas
- Só faz o que gosta
- Muda de trabalho com frequência
- Tendência ao individualismo

Fontes:

- Wikipedia <http://pt.wikipedia.org/wiki/Gera%C3%A7%C3%A3o_Y>
- Revista Galileu <<http://revistagalileu.globo.com/Revista/Galileu/0,,ED687165-7943-219,00-GERACAO+Y.html>>
- Infoescola.com <<http://www.infoescola.com/sociedade/geracao-y/>>

Data de acesso: 11/03/2015

Em Sala de Aula...

- O professor não é um entusiasta do comportamento da "Geração Y", principalmente em sala de aula.
- Ok, vocês são "multi-tarefas"... mas:
 - Desliguem seus celulares.
 - Não acessem redes "sociais", "comerciais", "esportivas" etc. durante a aula.
 - Prestem atenção no conteúdo apresentado e discutido em sala de aula.
- Implicações por não seguir essas recomendações:
 - "Convite" para continuar com atividades paralelas fora da sala de aula, sem computar a frequência da aula.

Objetivos da Disciplina*

- "Discutir aspectos teóricos, práticos e limitações que permeiam a atividade de teste e validação de software. Explorar a atividade de teste de software no ciclo de vida do software, incluindo desenvolvimento incremental e a fase de manutenção de software. "

*de acordo com o Plano de Ensino da disciplina

Tópicos a Serem Abordados

- Fundamentos de teste de software
- Processo de teste de software e modelos de maturidade
- Planejamento de teste
- Projeto de casos de teste
- Execução e análise de resultados de teste
- Teste na fase de manutenção de software

Forma de Avaliação

- 2 Provas Obrigatórias (P1 e P2):
 - P1: 22/04/2015
 - P2: 10/06/2015
- 1 Prova **Repositiva** (PR)
 - PR: 24/06/2015
- Exercícios (atividades práticas) em sala de aula
- 1 Trabalho (T1)
 - Enunciado divulgado nas próximas semanas
 - Entrega e apresentação do trabalho: 17/06/2014

Critérios de Avaliação

- Cálculo das médias:
 - $MP = (P1 + P2) / 2$
 - $MT = T1$
 - $MA = (AP1 + AP2 + \dots + APi) / i$
(i = número de exercícios)
- Se $MP \geq 5,0$ e $T1 \geq 5,0$,
 - então $MF = (0,6 * MP) + (0,3 * T1) + (0,1 * MA)$
 - senão $MF = \text{mínimo}(MP, T1)$
- **Prova Repositiva:** somente poderá ser realizada pelos alunos ausentes na P1 ou na P2, desde que a justificativa pela ausência atenda os critérios da Dica/UFSCar.

Prova de Recuperação

- Avaliação complementar (AC):
 - Aluno cuja $MF \geq 5.0$ e $MF < 6.0$ e frequência $\geq 75\%$
 - Aplicada no primeiro mês do período letivo subsequente
 - Máxima MF possível:
 - $MF = 6.0$, caso $AC \geq 6.0$
 - MF é mantida, caso $AC < 6.0$

Plágio

- Caso ocorra qualquer tentativa de PLÁGIO em alguma das atividades de avaliação, à respectiva atividade será atribuída nota 0 (zero) e à Média Final (MF) será aplicado um desconto de 5 (cinco) pontos.

Bibliografia

- Delamaro, M. E.; Maldonado, J. C.; Jino, M.: Introdução ao Teste de Software. Elsevier-Campus, 2007. ISBN: 978-85-352-2634-8
- Beizer, B.: Software testing techniques, 2nd edition. New York: Van-Nostrand Reinhold, 1990. ISBN: 978-18-503-2880-3
- Dustin, E.; Garrett, T.; Gauf, B.: Implementing automated software testing: how to save time and lower costs while raising quality. Upper Saddle River: Addison-Wesley, 2009. ISBN 978-03-215-8051-1
- Pressman, R. S.: Engenharia de Software: Uma Abordagem Profissional. 7 edição. Editora Artmed, 2011. ISBN: 978-85-633-0833-7
- Outros materiais a serem informados/disponibilizados

Outras Informações

- Website
 - Disciplina já criada no Moodle UFSCar
 - Nome completo:
 - 020290-15A - Tópicos Avançados A
 - Código para inscrição:
 - **020290-15A**
- Atendimento
 - **Quartas-feiras, das 18h às 19h.**
 - Agendar com antecedência.
- Contato
 - email: fabiano@dc.ufscar.br
 - Sala: G.4, Departamento de Computação (DC)
 - Telefone: 3306-6605