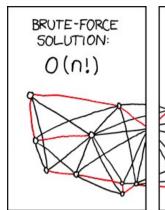
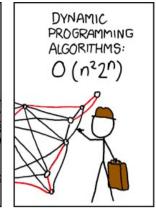
025089 – Projeto e Análise de Algoritmos

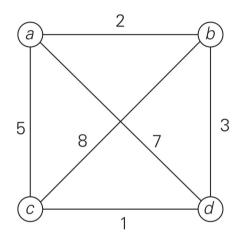
Aula 07

- Problema do caixeiro-viajante
 - Encontrar o menor circuito que passe por todas as cidades apenas uma vez









Tour

Length

$$a \longrightarrow b \longrightarrow c \longrightarrow d \longrightarrow a$$
 $l = 2 + 8 + 1 + 7 = 18$

$$I = 2 + 8 + 1 + I = 18$$

$$a \longrightarrow b \longrightarrow d \longrightarrow c \longrightarrow a$$
 $l = 2 + 3 + 1 + 5 = 11$

$$I = 2 + 3 + 1 + 5 = 11$$
 optimal

$$a \longrightarrow c \longrightarrow b \longrightarrow d \longrightarrow a$$
 $l = 5 + 8 + 3 + 7 = 23$

$$I = 5 + 8 + 3 + 7 = 23$$

$$a \longrightarrow c \longrightarrow d \longrightarrow b \longrightarrow a$$
 $l = 5 + 1 + 3 + 2 = 11$

$$I = 5 + 1 + 3 + 2 = 11$$
 optimal

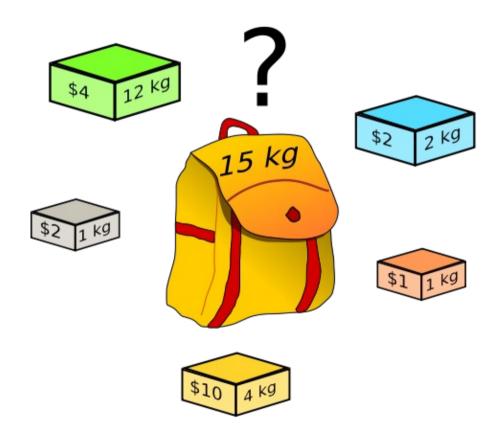
$$a \longrightarrow d \longrightarrow b \longrightarrow c \longrightarrow a$$
 $l = 7 + 3 + 8 + 5 = 23$

$$I = 7 + 3 + 8 + 5 = 23$$

$$a \longrightarrow d \longrightarrow c \longrightarrow b \longrightarrow a$$
 $l = 7 + 1 + 8 + 2 = 18$

$$I = 7 + 1 + 8 + 2 = 18$$

- Problema da mochila:
 - Dado um conjunto de itens, cada um com seu peso w e valor v definidos, encontrar o(os) subconjunto(s) de maior valor que cabe em uma mochila de tamanho K



- Problema da atribuição:
 - Considere *n* pessoas e o custo de atribuir cada pessoa em um dos *n* empregos disponíveis. Determine qual o menor custo total se atribuirmos uma pessoa para cada emprego diferente

| | Job 1 | Job 2 | Job 3 | Job 4 |
|-------------------|-------|--------|-------|-------|
| Person 1 Person 2 | 9 6 | 2 4 | 7 3 | 8 7 |
| Person 3 Person 4 | 5 7 | 8 6 | 9 | 8 |

- Algoritmo (força-bruta):
 - Gerar todas as possibilidades (quantas?)
 - Calcular o custo de cada uma
 - Escolher o menor caminho
- Representação
 - Grafo
 - Circuito

- Algoritmo (força-bruta):
 - Gerar todas as possibilidades (quantas?)
 - Subconjuntos que não cabem na mochila não são possibilidades
 - Calcular o custo de cada uma
 - Escolher o subconjunto de menor custo

- Backtracking
 - Árvore binária, inclui ou não o item na mochila

- Algoritmo (força-bruta):
 - Gerar todas as possibilidades de atribuição (quantas?)
 - Calcular o custo de cada uma
 - Escolher a atribuição de menor custo
- Representação:
 - Pessoa x Emprego

```
// int N, int g[][]
// int used[], int sol[], int atu[], int cmin
void copySolution() {
    for( int i=0; i<=N; i++)
        sol[i] = atu[i];
void tsp( int k, int c ) {
    if (k == N-1) {
        if (c + g[atu[k]][0] < cmin) {
            cmin = c + q[atu[k]][0];
            copySolution();
    } else {
        for( int i=0; i<N; i++)
            if ( !used[i] ) {
                used[i] = true;
                atu[k + 1] = i;
                tsp(k + 1, c + g[atu[k]][i]);
                used[i] = false;
```

```
// int int N, int pj[][]
// int cmin, int used[], int atu[], int sol[]
void copySolution() {
    for( int i=0; i<N; i++)
        sol[i] = atu[i];
void ap( int k, int c ) {
    if (k == N) {
        if(c < cmin) {
            cmin = c;
            copySolution();
    } else {
        for( int i=0; i<N; i++)
            if ( !used[i] ) {
               used[i] = true;
                atu[k] = i;
                ap(k + 1, c + pj[k][i]);
                used[i] = false;
```