Construção de Compiladores

Análise Sintática Ascendente LR Exercício

Profa. Helena Caseli helenacaseli@dc.ufscar.br

- Exercício
 - Dada a gramática de expressões aritméticas
 - (1) < E > ::= < E > + < T >
 - (2) <E>::=<T>
 - (3) <T>::=<T>*<F>
 - (4) <T>::=<F>
 - (5) <F>::=(<E>)
 - (6) < F > := id
 - a) Construa a tabela SLR
 - b) Reconheça a cadeia x+y*z

ASA Simple LR

- Construindo a tabela sintática SLR
 - Construção do conjunto canônico de itens LR(0)
 - Acrescentar à gramática a produção S' →S (onde S é o símbolo inicial da gramática)
 - Permite a identificação do fim da análise, mais especificamente, com a aplicação de S'→S.
 - 2) Computar as funções <u>fechamento</u> e <u>desvio</u> para a nova gramática
 - Fechamento
 - Seja I um conjunto de itens LR(0)
 - Todo item em I pertence ao fechamento(I)
 - Se A→α.Xβ está em fechamento(I) e X→γ é uma produção, então adiciona-se X→.γ ao conjunto
 - Desvio
 - Seja I um conjunto de itens LR(0), desvio(I,X): consiste em
 - Avançar o indicador (.) através do símbolo gramatical X (terminal ou não terminal) das produções correspondentes em I e
 - Calcular a função fechamento para o novo conjunto

ASA Simple LR

Algoritmo para obter o conjunto canônico de itens

```
C := { I₀ = fechamento({S'→ .S}) }

repita

para cada conjunto I em C e X símbolo de G, tal que desvio(I,X) ≠ Ø

adicione desvio(I,X) a C

até que todos os conjuntos tenham sido adicionados a C
```

ASA Simple LR

Algoritmo para construir a tabela de análise SLR

```
(*Após a construção do conjunto canônico C como descrito anteriormente, as
tabelas AÇÃO e TRANSIÇÃO são construídas conforme esse algoritmo no qual a
representa um terminal e A um não terminal*)
Seja C=\{I_0, I_1, ..., I_n\}, os estados do analisador são 0 (inicial), 1, ...n
                                                                           (*estados*)
A linha i da tabela é construída pelo conjunto I, como segue:
                                                                              (*linhas*)
Ações na tabela
                                                                  (*estado X terminal*)
    Se desvio(I_i, a)=I_i, então AÇÃO[i, a]=s_i
    Com exceção da regra <S'>::= <S> adicionada, para todas as outras regras,
    Se <A>::=\alpha. está em I<sub>i</sub>, então, para todo a \in Seguidor(A), faça
AÇÃO[i,a]=reduz n, em que n é o número da produção <A>::=\alpha
    Se <S'>::=<S>. está em I;, então faça AÇÃO[i,$]=ACEITA
Transições na tabela
                                                            (*estado X não terminal*)
    Se desvio(I<sub>i</sub>,A)=I<sub>i</sub>, então TRANSIÇÃO(i,A)=j
```

- Entradas não definidas indicam erros
- → Ações conflitantes indicam que a gramática não é SLR

Exercício

Dada a gramática de expressões aritméticas

Tabela sintática LR

$$(0) < E' > : : = < E >$$

$$(1) < E > : : = < E > + < T >$$

Na tabela, tem-se que:

- si indica "empilhar i"
- ri indica "reduzir por regra i"

			Transições						
Estados	id	+	*	()	\$	Е	Т	F
0	s5			s4			1	2	3
1		s6				OK			
2		r2	s7		r2	r2			
3		r4	r4		r4	r4			
4	s5			s4			8	2	3
5		r6	r6		r6	r6			
6	s5			s4				9	3
7	s5			s4					10
8		s6			s11				
9		r1	s7		r1	r1			
10		r3	r3		r3	r3			
11		r5	r5		r5	r5			

Exercício

Reconhecer a cadeia x+y*z

	Ações							Transições		
Estados	id	+	*	()	\$	Е	Т	F	
0	s5			s4			1	2	3	
1		s6				ОК				
2		r2	s7		r2	r2				
3		r4	r4		r4	r4				
4	s5			s4			8	2	3	
5		r6	r6		r6	r6				
6	s5			s4				9	3	
7	s5			s4					10	
8		s6			s11					
9		r1	s7		r1	r1				
10		r3	r3		r3	r3				
11		r5	r5		r5	r5				

Pilha	Cadeia	Ação
0	id+id*id\$	

- (0) < E' > ::= < E >
- (1) <E>::=<E>+<T>
- (2) <E>::=<T>
- (3) <T>::=<T>*<F>
- (4) <T>::=<F>
- (5) <F>::=(<E>)
- (6) <F>::=id

Algoritmo de análise sintática LR

```
empilha o estado inicial s_0;
concatena o símbolo delimitador $ no final da cadeia de entrada;
faz ip apontar para o primeiro símbolo da cadeia;
do
                  (*seja s, o estado no topo da pilha e a o símbolo apontado por ip *)
  if (a \tilde{\varsigma} \tilde{a} o [s_n, a] = "empilhar s_{n+1}") then
    empilha a;
                                                                                 (* empilha *)
    empilha s_{n+1};
    avança ip;
                                                          (* avança na leitura da entrada*)
  else if (a c \tilde{a} o [s_n, a] = "reduzir A \rightarrow \beta") then
          desempilha 2*|\beta| elementos;
                                                                (* s está no topo da pilha *)
          empilha A;
                                                                                   (* reduz *)
          empilha o estado indicado por transição[s_{n-|\beta|}, A]; (*s_{n-|\beta|}
                                                                                     no topo*)
        else if (ação[s,,a]="aceitar") then ACEITA
             else ERRO;
until ACEITA or ERRO;
```

Análise

- (0) < E' > : : = < E >
- (1) <E>::=<E>+<T>
- (3) <T>::=<T>*<F>
- (4) <T>::=<F>
- (5) <F>::=(<E>)
- Exercício (6) <F>::=id

 - Reconhecer a cadeia x+y*z

	Ações							Transições		
Estados	id	+	*	()	\$	Е	Т	F	
0	s5			s4			1	2	3	
1		s6				OK				
2		r2	s7		r2	r2				
3		r4	r4		r4	r4				
4	s5			s4			8	2	3	
5		r6	r6		r6	r6				
6	s5			s4				9	3	
7	s5			s4					10	
8		s6			s11					
9		r1	s7		r1	r1				
10		r3	r3		r3	r3				
11		r5	r5		r5	r5				

Ascendente LR

Pilha	Cadeia	Ação		
0	id+id*id\$	s5		
0id5	+id*id\$	r6		
0F3	+id*id\$	r4		
0T2	+id*id\$	r2		
0E1	+id*id\$	s6		
0E1+6	id*id\$	s5		
0E1+6id5	*id\$	r6		
0E1+6F3	*id\$	r4		
0E1+6T9	*id\$	s7		
0E1+6T9*7	id\$	s5		
0E1+6T9*7id5	\$	r6		
0E1+6T9*7F10	\$	r3		
0E1+6T9	\$	r1		
0E1	\$	ACEITA		