Paradigmas de Linguagens de Programação Lista 6

Prof. Sergio D Zorzo

- 1. Conceitue:
 - a. Qual a funcionalidade da Linguagem JavaScript?
 - b. A linguagem Java não é a mesma coisa que a linguagem JavaScript. Justifique.
 - c. O código JavaScript é interpretado ou compilado?
 - d. Como a página web (HTML) inicializa a execução de um código JavaScript?
 - e. Cite e apresente exemplos das possíveis formas de inserir um código JavaScript em uma página HTML.
- 2. Considere o código JavaScript abaixo:

```
<!DOCTYPE>
2. <html>
3
         <head>
                  <title>Calcular a área de um triângulo</title>
4.
                  <meta charset="utf-8"/>
5.
6.
                  <script>
                           function receberValor() {
                                     var Altura = prompt("Informar a altura do triângulo: ");
9.
                                    var base = prompt("Informar a base do triângulo: ");
10.
                                    calcAreaTriangulo(altura,base);
                           }
11.
12.
13.
                            function calcAreaTriangulo(altura,base) {
                                    var resultado = (altura*base)/2;
document.Write("O resultado é "+resultado);
14.
15.
16.
17.
18.
                           window.onload = function() {
19.
                                    document.getElementByID("btnCalcular").onClick = receberValor;
20.
21.
22.
                  </script>
         </head>
23.
         <body>
                  Calcular a área de um triângulo
24.
25.
                  <button name="btnCalcular" id="btnCalcular">Área em m&sup2</button>
26.
         </body>
27. </html>
```

- a. O código acima apresenta algum erro? Caso o código apresente algum erro indique as linhas erradas e a correção.
- b. Supondo que o trecho de código não apresente erro, explique a ação deste código na página HTML.
- 3. Analise os trechos de código JavaScript a seguir, e marque as opções que **NÃO** apresentam erros de interpretação por parte do navegador.

```
(a) function calcularAreaRetangulo() {
    var a = 10;
    var b = 10;
    alert(a*b);
}

(b) function calcularAreaRetangulo() {
    var a=10
    var b = 10
    alert(a*b)
}

(c) function calcularAreaRetangulo() {
    var a = 1 0; b = 10;
    alert (a * b);
}

(d) calcularAreaRetangulo() {
    var a = 10; b = 10;
}
```

```
alert ( a * b );
}

(e) function calcularAreaRetangulo() {
    var a = 10; b = 10; alert ( a * b );
}
```

- 4. Desenvolva um código JavaScript que percorra números de 1 até 1000 e para todo número par identificado concatenar um carácter *cifrão* \$ e para todo número ímpar concatenar um carácter *underline* _ . O resultado da concatenação deve ser inserido dentro de um elemento *div* no momento que a página HTML for carregada.
- 5. Desenvolva um código JavaScript que identifique o seguinte padrão ra, re, ri, ro e ru da seguinte frase: "O rato roeu a roupa do rei". O script a ser desenvolvido deve imprimir na página HTML quais padrões da relação mencionada (ra,re,ri,ro,ru) foram identificados na frase citada anteriormente.

6	Considerando		cogninto	tabola	ahaiya
υ.	Considerand	, a	seguinte	tancia	avaixu.

Conversão de	Para	Fórmula
Grau Celsius	Grau Fahrenheit	°F = °C × 1,8 + 32
Grau Fahrenheit	Grau Celsius	°C = (°F – 32) / 1,8
Grau Celsius	Kelvin	K = °C + 273,15
Kelvin	Grau Celsius	°C = K - 273,15

Desenvolva um código JavaScript incorporado em uma página HTML que ao clicar em um botão denominado conversão obtenha um valor decimal digitado pelo usuário, a unidade de temperatura que esse valor pertence (Celsius/Fahrenheit/Kelvin) e para qual unidade de temperatura deve ser convertido (Celsius/Fahrenheit/Kelvin).

Apresente o resultado da conversão em um elemento div na página HTML, para isso use o getElementById.

Dica: Para selecionar a unidade de temperatura digitada use o elemento de entrada do tipo select e para a unidade de temperatura que deseja converter use o elemento de entrada do tipo radio do HTML.

Faça as validações necessárias, tais como:

- Deve ser informado um valor e selecionado a unidade de temperatura que o valor está informado;
- Não pode deixar converter Celsius para Celsius e Fahrenheit para Fahrenheit;
- Não pode deixar converter Kelvin para Fahrenheit ou Fahrenheit para Kelvin, porque não foi informado fórmula.
- 7. Crie um script incorporado em uma página HTML que cifre um determinado texto que está dentro de um elemento HTML denominado textarea.

Para criar o elemento HTML textarea use a seguinte sintaxe:

```
<textarea id="texto" rows="10" cols="30"></textarea>
```

O script deve ser acionado no momento que o usuário clicar em um botão. O botão deve acionar uma função qualquer do código JavaScript que obtenha o conteúdo digitado pelo usuário no elemento textarea da página HTML e deve aplicar a seguinte regra para cifrar o texto:

 Trocar cada letra do texto por uma outra letra. A troca da letra é com base na quantidade de posições a ser deslocada do alfabeto. O número deve ser informado pelo usuário antes do mesmo clicar no botão cifrar.

Observe as seguintes situações:

- 01: o deslocamento é 3, isso significa 3 posições depois da letra a. Assim, a letra a deve ser trocada pela letra d.
- 02: o deslocamento é -5, isso significa -5 posições da letra original a. Assim, a letra a deve ser trocada pela letra v.
- Só é possível informar valores de deslocamento entre -10 a +10.
- Letras acentuadas e carácter especial devem ser ignorados.
- Letras maiúsculas devem ser mantidas depois da conversão.
- A tela em HTML pode ser construída da seguinte forma:

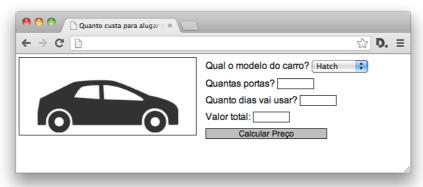


- 8. A página HTML, apresentada no quadro abaixo, constrói um formulário para calcular quanto custa o aluguel de um carro, em uma empresa fictícia de locadora de carros. O código apresenta os seguintes campos HTML:
 - Uma relação de modelos de carros (Hatch, Sedan, SUV, Caminhão), em um elemento do HTML do tipo de entrada select (<select>);
 - Um campo para informar a quantidade de portas, em um elemento do tipo de entrada text (<input type="text"...);
 - Um campo para informar a quantidade de dias que vai usar o carro, em um elemento do tipo de entrada text (<input type="text"...)
 - Um campo para apresentar o valor total. Esse valor é gerado com base em um script JavaScript para gerar o cálculo do aluguel do Carro; e
 - Um botão denominado "Calcular Preço" que deve disparar o cálculo para definir o valor total do aluguel do carro.

```
<!DOCTYPE html>
<html>
       <head>
               <title>Ouanto custa para alugar um carro?</title>
               <meta charset="utf-8"/>
               <style>
                      * { margin:0px; padding:0px; font:16px Arial, Helvetica, sans-serif;
                      article { float:left; padding:5px;}
                      article:nth-of-type(2) {padding:10px;}
                      p {padding-bottom: 10px;}
                      #imagem {text-align: center;border: 1px solid;}
                      #imgCarro {width: 80%;}
                      input.button {border:1px solid;font-size: 0.9em;width: 205px;}
                      input.text{border:1px solid;font-size: 0.9em;width: 60px;}
               </style>
               <script src="js/localizarCarro.js"></script>
       </head>
       <body>
               <section>
                      <article>
                              <div id="imagem">
                                     <img src="imagem/carro.png" id="imgCarro"/>
```

```
</div>
                       </article>
                       <article>
                              <form action="#" method="post" id="calculo"
name="formCalculo">
                                             Qual o modelo do carro?
                                              <select name="selectCarro" id="tipoCarro">
                                                     <option value="1">Hatch</option>
                                                     <option value="2">Sedan</option>
                                                     <option value="3">SUV</option>
                                                     <option value="4">Caminhão</option>
                                             </select>
                                      Quantas portas?
                                             <input class="text" type="text"</pre>
id="qtdPortas" name="inQtdPortas">
                                      >
                                             Quanto dias vai usar?
                                             <input class="text" type="text"</pre>
id="diasDeUso" name="inDiasDeUso">
                                      <q>
                                             Valor total:
                                             <input class="text" type="text"</pre>
id="valorTotal" name="inVlrTotal">
                                      <input class="button" type="button"</pre>
name="btnCalcPreco" id="calcPreco" value="Calcular Preço">
                              </form>
                       </article>
               </section>
       </body>
</html>
```

Visualização da página web no navegador:



O que está sendo solicitado é a criação de um código JavaScript dentro de pasta js com o nome do arquivo .js "localizarCarro.js". Esse arquivo deve ler os campos do formulário e calcular o aluguel do carro com base nas seguintes regras:

- O preço da diária para o veículo hatch é R\$ 30,00, sedan R\$ 40,00, SUV R\$ 50,00 e caminhão R\$ 60,00.
- o Carros de quatro portas tem um acréscimo de R\$ 10,00, sob o valor total.
- o O valor total é: (valor da diária x quantidade de dias) + acréscimos
- 9. Com base no código HTML a seguir, adicione uma validação em JavaScript que restringe a digitação de uma determinada letra. A letra deve ser informada pelo usuário no momento que a página for carregada, para isso peça para o usuário informar o código ASCII da letra e quando essa letra for digitada a mesma não deve ser inserida na caixa de texto do elemento de entrada do tipo textarea.

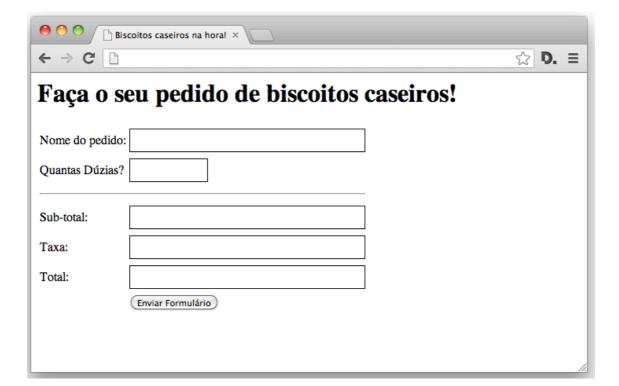
```
1. <!DOCTYPE html>
2. < ht.ml >
3.
       <head>
4.
               <title>Restringir digitação de uma determinada letra</title>
5.
               <meta charset="utf-8"/>
6.
       </head>
7.
       <body>
8.
               <form>
9.
                       <textarea id="texto" rows="20" cols="50"></textarea>
10.
               </form>
       </body>
11.
12.
    </html>
```

10. O código HTML apresenta um formulário que solicita ao usuário informar quantas dúzias deseja de biscoitos de uma fábrica.

```
<html>
 <head>
   <title>Biscoitos caseiros na hora!</title>
   <meta charset="utf-8"/>
   <style>
    input[type="text"] { width: 300px;border:1px solid #000000; font-size: 1em;
padding:5px; }
    input.qtde {width:100px;}
   </style>
 </head>
 <body>
    <h1>Faça o seu pedido de biscoitos caseiros!</h1>
    <form name="formulario" action="#">
        Nome do pedido:
           <input type="text" id="nome" name="nome">
           Ouantas Dúzias?
           </t.d>
             <input class="qtde" type="text" id="qtdeBiscoito" name="qtdeBiscoito"</pre>
onchange="atualizarPreco();" >
           <hr>
         Sub-total:
           value=""
             <input
                     type="text"
                                 id="subtotal"
                                                name="subtotal"
readonly="readonly"
           Taxa:
           <t.d>
            <input type="text" id="taxa" name="taxa" value="" readonly="readonly" >
           <t.r>
           Total:
```

```
<input type="text" id="total" name="total" value="" readonly="readonly"</pre>
           <+d></+d>
           type="button" value="Enviar
            <input
                                                              Formulário"
onclick="enviar(this.form);" >
          </form>
 </body>
</html>
```

O código aberto em um navegador tem a seguinte visualização:



O que está sendo solicitado é a criação de um código JavaScript em que ao informar a quantidade de dúzias desejada de biscoitos deve ser realizado o cálculo automaticamente do sub-total, taxa e total do pedido. Os campos taxa, sub-total e total do pedido não podem ser alterados pelo usuário (Isso já está sendo feito pelo atributo readonly do HTML).

Para realizar esse cálculo, deve seguir a regra:

- O valor da taxa é de 10%;
- O preço de cada biscoito é de R\$ 0,50;
- o O subtotal é obtido identificando a quantidade de biscoitos multiplicado pelo preço;
- o A taxa é obtida com base no valor do subtotal de biscoitos multiplicado pela taxa;
- O total é a soma do subtotal + o valor da taxa calculado.

Deve ser inserido uma validação que impeça a submissão do formulário caso os dois campos "Nome do pedido" e "Quantas Dúzias?" não forem informados.