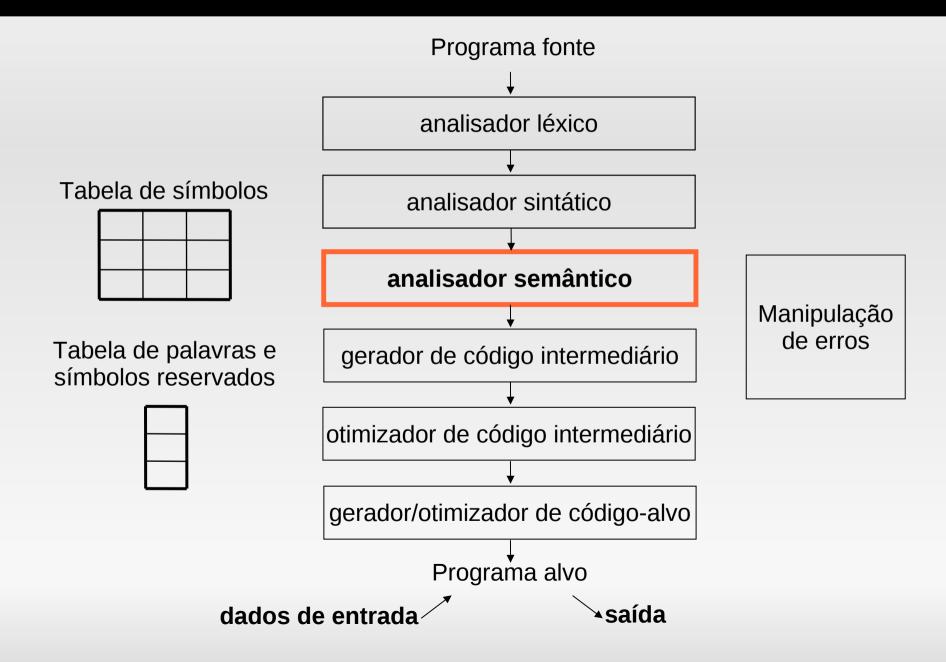
# Construção de Compiladores

Análise Semântica – parte 1

Profa. Helena Caseli helenacaseli@dc.ufscar.br

# Processo de Tradução



- O que é?
  - Etapa na qual são realizadas verificações para assegurar que os componentes do programa se combinam de forma significativa
  - É tarefa do analisador semântico
    - Realizar verificações de tipo e declarações
    - Manipular a tabela de símbolos
    - Garantir a "corretude" de coisas que vão além do domínio da sintaxe
      - Sensitivade ao contexto

- Tipos
  - Estática
    - Em tempo de compilação
    - Linguagens tipadas que exigem declarações
      - C, Pascal, etc.
  - Dinâmica
    - Em tempo de execução
    - Linguagens em que as variáveis são determinadas pelo contexto de uso
      - LISP, PROLOG, etc.

- Como é feita?
  - Assim como a sintaxe, a semântica precisa ser formalizada/descrita antes de ser implementada
    - Análise sintática: regras → procedimentos recursivos
  - Em geral a semântica de uma linguagem de programação não é especificada
    - O projetista do compilador tem que analisar a linguagem e extrair a semântica
  - Descrição
    - Gramática de atributos
    - Árvore de sintaxe abstrata

- Como é feita?
  - Implementação
    - Semântica dirigida pela sintaxe
      - Conteúdo semântico fortemente relacionado à sintaxe do programa
      - Maioria das linguagens de programação modernas

- Gramática de atributos
  - Atributo
    - Qualquer propriedade de uma construção de linguagem de programação
      - Tipo de dados de uma variável
      - Valor de uma expressão
      - Localização de uma variável na memória
      - Código-objeto de um procedimento
    - Amarração
      - Processo de computar o valor de um atributo e associar seu valor à construção da linguagem em questão
    - Tempo de amarração
      - Momento durante a compilação (amarração estática) ou execução (amarração dinâmica) em que ocorre a amarração de um atributo

- Gramática de atributos
  - Tipos de atributos de acordo com o tempo de amarração
    - Estáticos
      - Podem ser amarrados antes da execução
        - Tipo de dados de uma variável estática (C, Pascal)
        - Código-objeto de um procedimento

#### Dinâmicos

- Só podem ser amarrados durante a execução
  - Valor de uma expressão que não seja constante
  - Localização de uma estrutura de dados alocada dinamicamente

- Gramática de atributos
  - Conjunto de atributos e regras semânticas para uma gramática
    - Cada regra sintática/gramatical tem uma regra semântica associada
    - Atributos associados aos símbolos gramaticais
      - Por exemplo, valor e escopo
        - x.valor, x.escopo
    - Regras semânticas que manipulam os atributos
      - Por exemplo, regra para somar os atributos valor de duas variáveis e atribuir a uma terceira
        - x:=a+b, cuja regra é x.valor=a.valor+b.valor

- Gramática de atributos
  - Princípio da semântica dirigida pela sintaxe
    - Dada a coleção de atributos a<sub>1</sub>, ..., a<sub>k</sub>
      - Para cada regra gramatical  $X_0 \rightarrow X_1 X_2 \dots X_n$ , onde  $X_0$  é um não-terminal e os outros  $X_1$  são símbolos arbitrários
      - Os valores dos atributos X<sub>i</sub>.a<sub>j</sub> de cada símbolo gramatical X<sub>i</sub> são relacionados aos valores dos atributos dos outros símbolos na regra
    - Se o mesmo símbolo X<sub>i</sub> aparecer mais de uma vez na regra gramatical, cada ocorrência deve ser diferenciada

- Gramática de atributos
  - Exemplo

```
\exp \rightarrow \exp + \text{termo} \mid \exp - \text{termo} \mid \text{termo}

termo \rightarrow termo * fator \mid fator

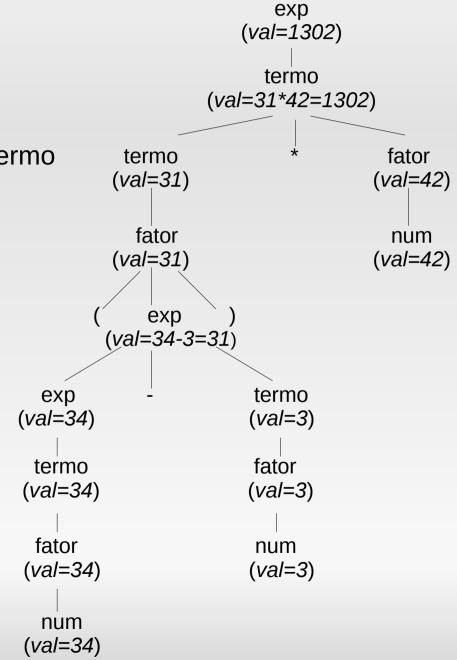
fator \rightarrow (exp) \mid num
```

Como seria a árvore sintática com a computação de atributos para a cadeia (34-3)\*42

Regras gramaticais	Regras semânticas
$\exp_1 \rightarrow \exp_2 + termo$	exp <sub>1</sub> .val=exp <sub>2</sub> .val+termo.val
$\exp_1 \rightarrow \exp_2$ -termo	exp <sub>1</sub> .val=exp <sub>2</sub> .val-termo.val
exp→termo	exp.val=termo.val
termo₁→termo₂*fator	termo <sub>1</sub> .val=termo <sub>2</sub> .val*fator.val
termo→fator	termo.val=fator.val
fator→(exp)	fator.val=exp.val
fator→num	fator.val=num.val

- Gramática de atributos
  - Exemplo

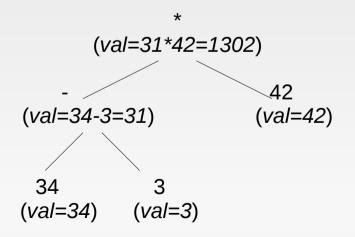
 $\exp \rightarrow \exp + \text{termo} \mid \exp - \text{termo} \mid \text{termo}$ termo  $\rightarrow \text{termo} * \text{fator} \mid \text{fator}$ fator  $\rightarrow (\exp) \mid \text{num}$ 

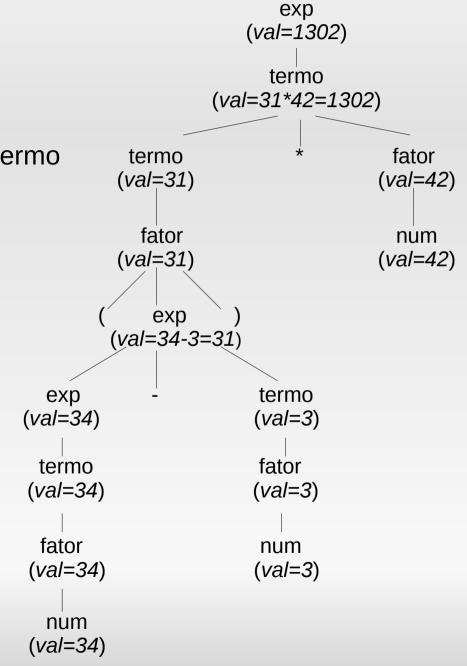


- Gramática de atributos
  - Exemplo

 $\exp \rightarrow \exp + \text{termo} \mid \exp - \text{termo} \mid \text{termo}$ termo  $\rightarrow \text{termo} * \text{fator} \mid \text{fator}$ fator  $\rightarrow (\exp) \mid \text{num}$ 

#### Árvore de sintaxe abstrata





### Gramática de atributos

A árvore abstrata pode ser definida pela gramática de atributos a seguir, na qual:

- mkOpNode cria um nó para o 1o. parâmetro com filhos os outros 2 parâmetros
- mkNumNode cria um nó folha com o valor do parâmetro
- num.lexval é o valor numérico identificado pelo analisador léxico

Regras gramaticais	Regras semânticas
$\exp_1 \rightarrow \exp_2 + termo$	exp <sub>1</sub> .árvore=mkOpNode(+,exp <sub>2</sub> .árvore,termo.árvore)
$\exp_1 \rightarrow \exp_2$ -termo	$exp_1$ .árvore=mkOpNode(-,exp <sub>2</sub> .árvore,termo.árvore)
exp→termo	exp.árvore=termo.árvore
termo <sub>1</sub> →termo <sub>2</sub> *fator	$termo_1$ . $\acute{a}rvore=mkOpNode(*,termo_2.\acute{a}rvore,fator.\acute{a}rvore)$
termo→fator	termo.árvore=fator.árvore
fator→(exp)	fator.árvore=exp.árvore
fator→num	fator.árvore=mkNumNode(num.lexval)

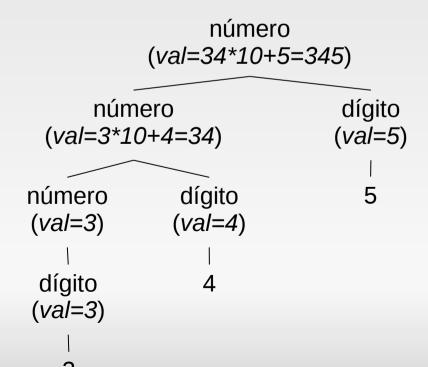
- Exercício
  - Dada a gramática a seguir para números sem sinal
  - Escreva a gramática de atributos correspondente

número  $\rightarrow$  número dígito | dígito dígito  $\rightarrow$  0|1|2|3|4|5|6|7|8|9

Regras gramaticais	Regras semânticas
número₁→número₂ dígito	número <sub>1</sub> .val=número <sub>2</sub> .val*10 + dígito.val
número → dígito	número.val=dígito.val
dígito→0	dígito.val=0
dígito→1	dígito.val=1
dígito→9	dígito.val=9

- Exercício
  - Dada a gramática a seguir para números sem sinal
  - Escreva a gramática de atributos correspondente

```
número \rightarrow número dígito | dígito dígito \rightarrow 0|1|2|3|4|5|6|7|8|9
```



Árvore sintática com visualização da computação de atributos para a cadeia **345** 

- Gramática de atributos
  - Importante
    - Nem todo símbolo gramatical tem atributos
    - Pode haver manipulação de mais de um atributo em uma mesma regra e para um mesmo símbolo
  - Em geral, pode especificar
    - Comportamento semântico das operações
    - Checagem de tipos
    - Manipulação de erros
    - Tradução do programa

- Exercício
  - Dada a gramática para números binários ou decimais, indicados pelos sufixos b ou d, respectivamente
  - Escreva a gramática de atributos que dê o valor decimal correspondente
    - DICA use 2 atributos: valor (val) e base

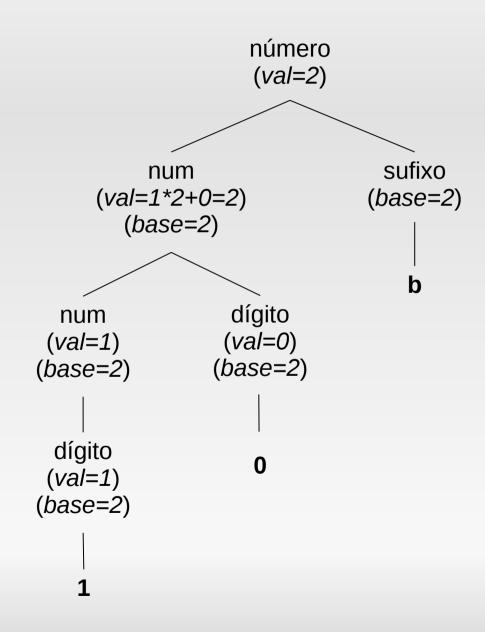
```
número \rightarrow num sufixo
sufixo \rightarrow b | d
num \rightarrow num dígito | dígito
dígito \rightarrow 0|1|2|3|4|5|6|7|8|9
```

Regras gramaticais	Regras semânticas
número → num sufixo	número.val = num.val
	num.base = sufixo.base
sufixo → b	sufixo.base = 2
sufixo → d	sufixo.base = 10
num₁ → num₂ dígito	num <sub>1</sub> .val =
	if dígito.val = erro or num <sub>2</sub> .val=erro then erro
	<b>else</b> num <sub>2</sub> .val * num <sub>1</sub> .base + dígito.val
	$num_2$ .base = $num_1$ .base
	dígito.base = num <sub>1</sub> .base
num → dígito	num.val = dígito.val
	dígito.base = num.base
dígito → 0	dígito.val = 0
dígito → 1	dígito.val = 1
dígito → 2	dígito.val =
	if dígito.base=2 then erro else 2

### Exercício

número  $\rightarrow$  num sufixo sufixo  $\rightarrow$  b | d num  $\rightarrow$  num dígito | dígito dígito  $\rightarrow$  0|1|2|3|4|5|6|7|8|9

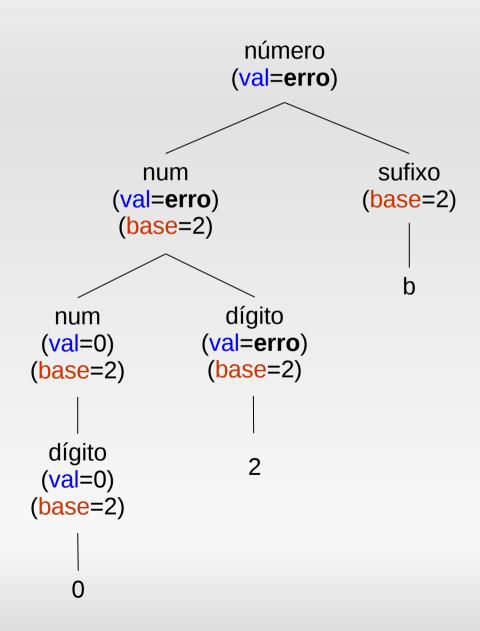
Árvore sintática com cálculo dos atributos para a cadeia **10b** 



#### Exercício

número  $\rightarrow$  num sufixo sufixo  $\rightarrow$  b | d num  $\rightarrow$  num dígito | dígito dígito  $\rightarrow$  0|1|2|3|4|5|6|7|8|9

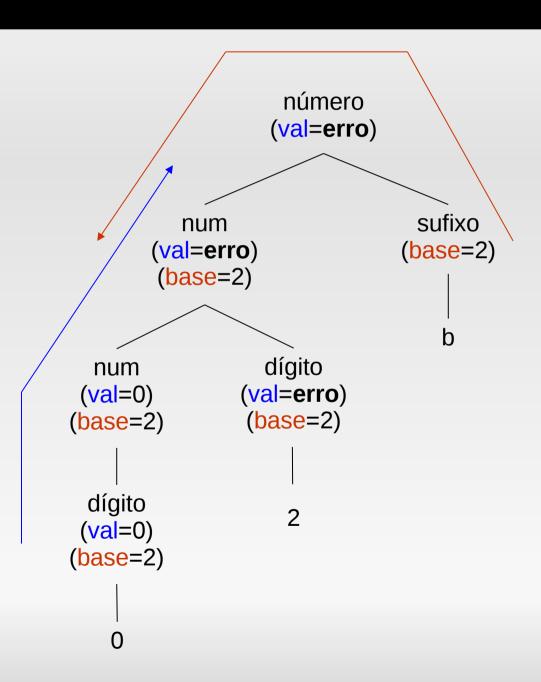
A sintaxe permitiria o número **02b**, mas a semântica não



#### Exercício

número  $\rightarrow$  num sufixo sufixo  $\rightarrow$  b | d num  $\rightarrow$  num dígito | dígito dígito  $\rightarrow$  0|1|2|3|4|5|6|7|8|9

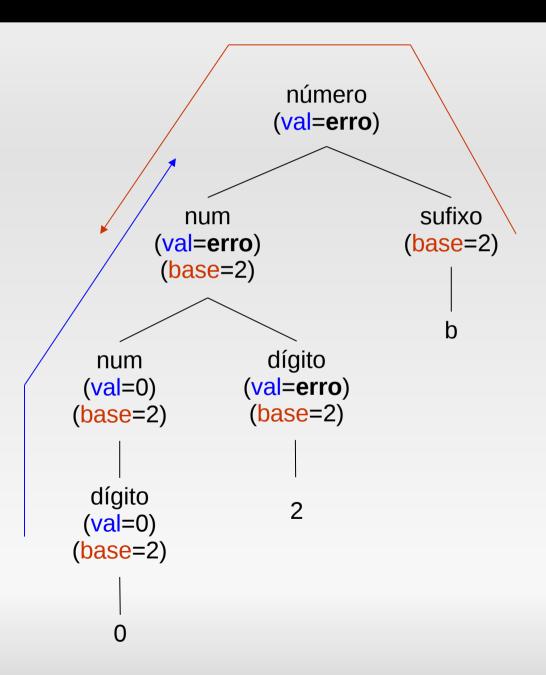
- Alguns valores sobem (val)
- Outros descem (base)



#### Exercício

número  $\rightarrow$  num sufixo sufixo  $\rightarrow$  b | d num  $\rightarrow$  num dígito | dígito dígito  $\rightarrow$  0|1|2|3|4|5|6|7|8|9

Como calcular os atributos de forma consistente?



- Algoritmos para computação de atributos
  - Grafos de dependência
    - Especificam a ordem de cálculo dos atributos de cada regra gramatical em uma árvore sintática
      - Indicam as dependências entre atributos
      - Um grafo associado a cada regra gramatical
      - Cada grafo tem um nó rotulado para cada atributo X<sub>i</sub>.a<sub>j</sub> de cada símbolo na regra gramatical e para cada equação X<sub>i</sub>.a<sub>i</sub> = f(..., X<sub>m</sub>.a<sub>k</sub> ,...)

existe um arco direcionado partindo de cada nó  $X_m.a_k$  à direita para o nó  $X_i.a_i$ 

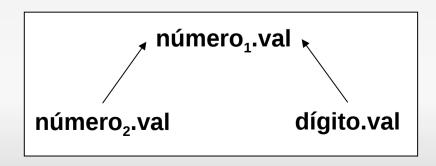
Para uma cadeia da linguagem, tem-se um grafo composto por todos os subgrafos

### Exemplo

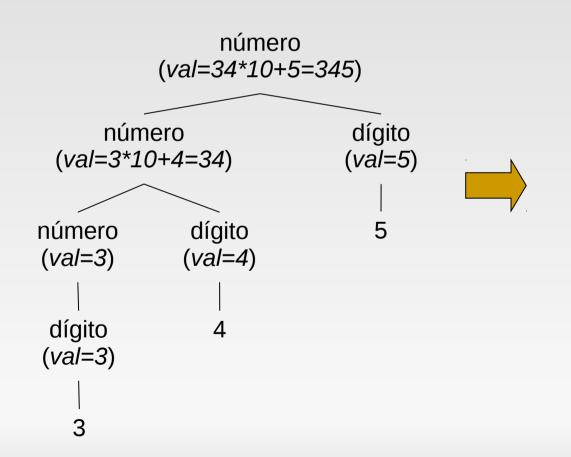
número  $\rightarrow$  número dígito | dígito dígito  $\rightarrow$  0|1|2|3|4|5|6|7|8|9

Qual seria o grafo de dependências para a cadeia 345?

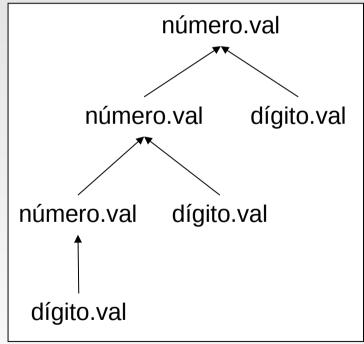
Regras gramaticais	Regras semânticas
número₁→número₂ dígito	número <sub>1</sub> .val=número <sub>2</sub> .val*10 + dígito.val
número → dígito	número.val=dígito.val
dígito→0	dígito.val=0
dígito→1	dígito.val=1
dígito→9	dígito.val=9



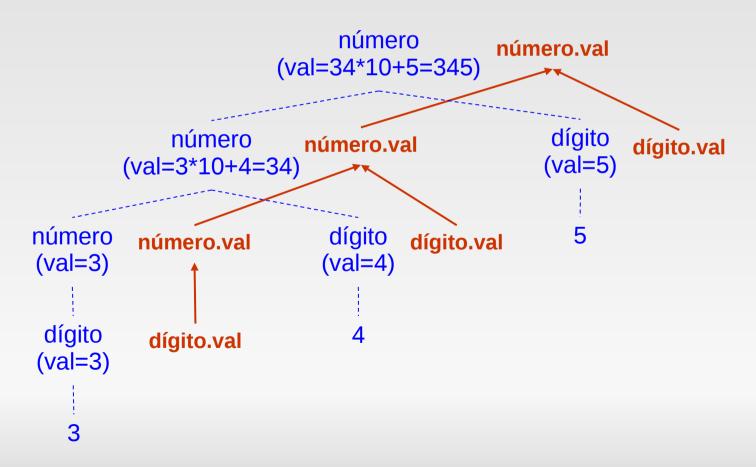
- Exemplo
  - Grafo de dependências para a cadeia 345



#### Grafo de dependência



- Exemplo
  - Grafo de dependências para a cadeia 345 amarrado à árvore sintática



- Exercício
  - Dada a gramática para números binários ou decimais, indicados pelos sufixos b ou d e a gramática de atributos correspondente

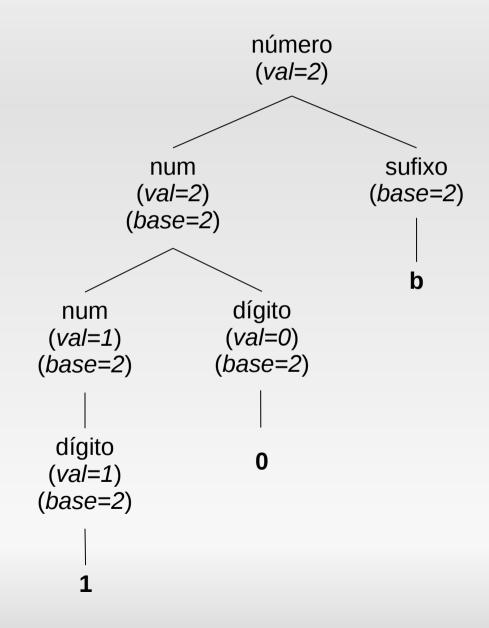
```
número \rightarrow num sufixo
sufixo \rightarrow b | d
num \rightarrow num dígito | dígito
dígito \rightarrow 0|1|2|3|4|5|6|7|8|9
```

Regras gramaticais	Regras semânticas
número → num sufixo	número.val = num.val
	num.base = sufixo.base
sufixo → b	sufixo.base = 2
sufixo → d	sufixo.base = 10
num₁ → num₂ dígito	num <sub>1</sub> .val =
	if dígito.val = erro or num <sub>2</sub> .val=erro then erro
	else num₂.val * num₁.base + dígito.val
	num <sub>2</sub> .base = num <sub>1</sub> .base
	dígito.base = num <sub>1</sub> .base
num → dígito	num.val = dígito.val
	dígito.base = num.base
dígito → 0	dígito.val = 0
dígito → 1	dígito.val = 1
dígito → 2	dígito.val =
	if dígito.base=2 then erro else 2

#### Exercício

número  $\rightarrow$  num sufixo sufixo  $\rightarrow$  b | d num  $\rightarrow$  num dígito | dígito dígito  $\rightarrow$  0|1|2|3|4|5|6|7|8|9

Dada a árvore sintática da cadeia 10b, construa o **grafo de dependência** 

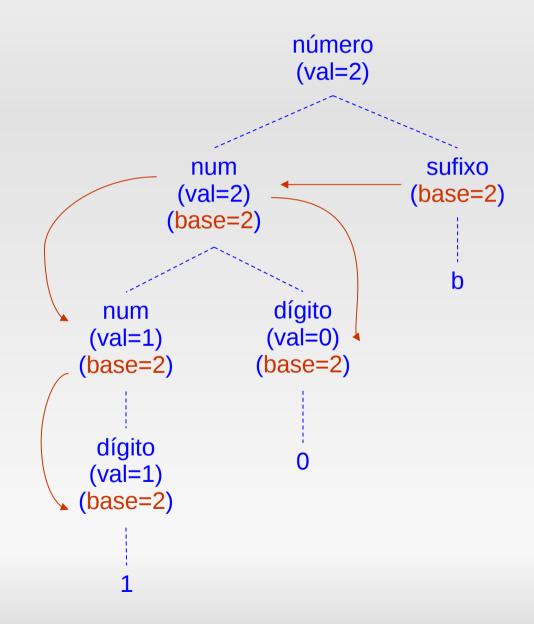


### Exercício

```
número \rightarrow num sufixo
sufixo \rightarrow b | d
num \rightarrow num dígito | dígito
dígito \rightarrow 0|1|2|3|4|5|6|7|8|9
```

```
Atributo base – regras semânticas

número → num sufixo
    num.base = sufixo.base
num₁ → num₂ dígito
    num₂.base = num₁.base
    dígito.base = num₁.base
num → dígito
    dígito.base = num.base
```



### Exercício

número  $\rightarrow$  num sufixo sufixo  $\rightarrow$  b | d num  $\rightarrow$  num dígito | dígito dígito  $\rightarrow$  0|1|2|3|4|5|6|7|8|9

#### Atributo val – regras semânticas

```
número → num sufixo

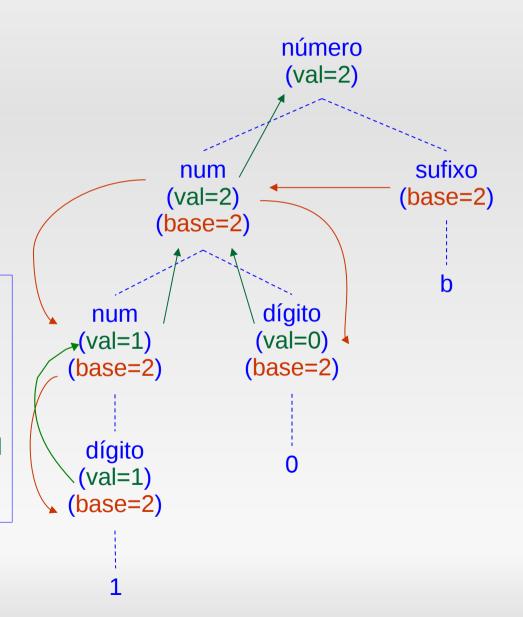
número.val = num.val

num₁ → num₂ dígito

num₁.val=num₂.val*num₁.base+dígito.val

num → dígito

num.val = dígito.val
```



### Exercício

```
número \rightarrow num sufixo
sufixo \rightarrow b | d
num \rightarrow num dígito | dígito
dígito \rightarrow 0|1|2|3|4|5|6|7|8|9
```

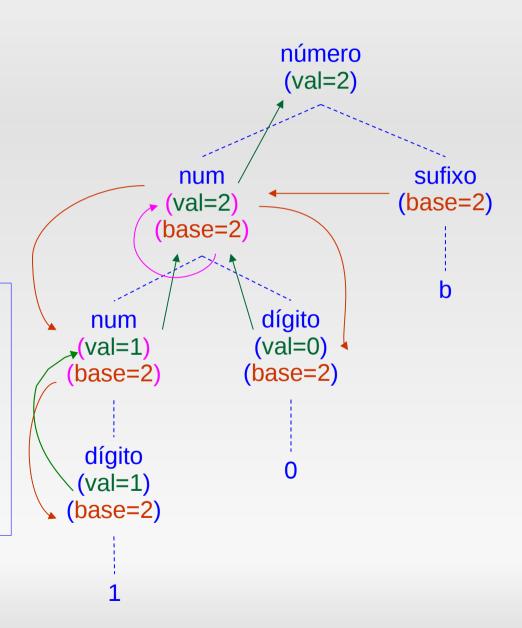
Dependência de val em relação a base

```
num₁ → num₂ dígito

num₁.val =

if dígito.val = erro or num₂.val=erro

then erro
else num₂.val*num₁.base+dígito.val
```

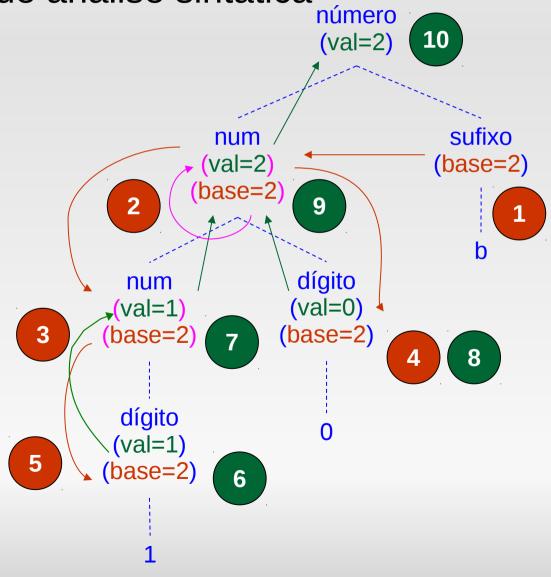


- Algoritmos para computação de atributos
  - Ordem de cálculo dos atributos
    - Os atributos que n\u00e3o dependem de outros atributos devem ser computados primeiro
    - 2 métodos
      - Método de árvore de análise sintática
        - Ordenação topológica do grafo de dependências
        - Em tempo de compilação
        - Avalia atributos em gramáticas de atributos não circulares
      - Método baseado em regras
        - O projetista do compilador determina manualmente
        - Em tempo de construção do compilador
        - Alternativa adotada em praticamente todos os compiladores

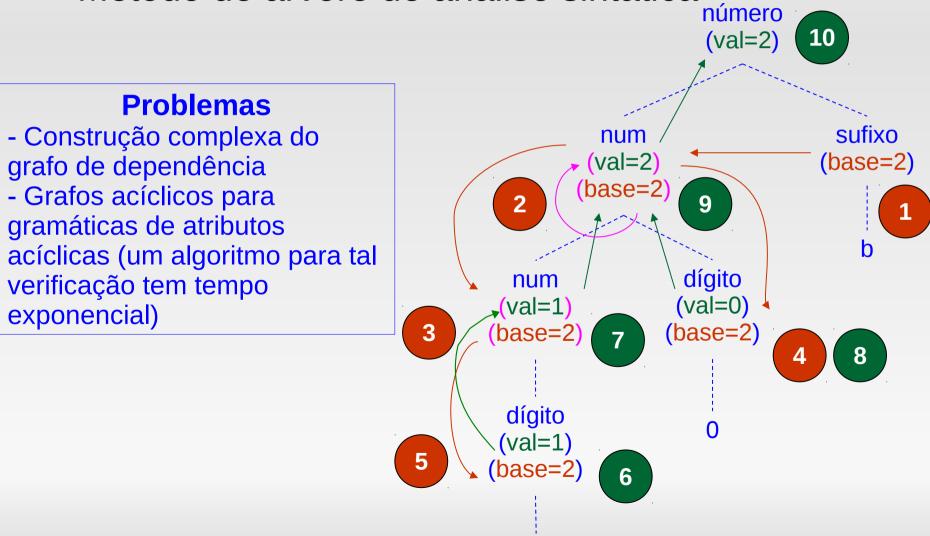
Método de árvore de análise sintática

#### Ordenação topológica

- Todos os atributos usados no cálculo do atributo atual já devem estar disponíveis
- Várias possibilidades e algoritmos
- Em geral, inicia-se pelos atributos independentes dos nós folha



Método de árvore de análise sintática



- Método baseado em regras
  - Adotado em praticamente todos os compiladores
  - Como funciona
    - O projetista do compilador analisa a gramática de atributos e seus grafos de dependência e determina a ordem de cálculo dos atributos
    - Em geral, não é muito complicado de se fazer
    - Para cada regra gramatical define-se o percurso realizado no trecho correspondente na árvore sintática
      - em-ordem, pré-ordem, pós-ordem



Diferentes percursos para diferentes tipos de atributos

- Método baseado em regras
  - Dois tipos de atributos
    - Atributos herdados
      - Os valores são computados a partir dos valores dos atributos dos irmãos ou do pai (p.ex., atributo base da gramática anterior)
        - em-ordem e pré-ordem



- Atributos sintetizados
  - Os valores são computados exclusivamente a partir dos valores dos atributos dos filhos (p.ex., atributo val da gramática anterior)
    - pós-ordem
- Uma gramática que só tem atributos sintetizados é denominada gramática S-atribuída

- Método baseado em regras
  - Questões de implementação
    - Opcionalmente, os valores de atributos podem ser associados a parâmetros ou valores de retorno de sub-rotinas de cálculo de atributos (ao invés de serem armazenados nos nós de uma árvore sintática)
      - Interessante para a situação em que muitos atributos são usados apenas temporariamente ou como suporte para cálculo de outros atributos
      - Normalmente, atributos <u>herdados</u> são passados via <u>parâmetros</u> e atributos <u>sintetizados</u> via <u>valor</u> de retorno

- Método baseado em regras
  - Exemplo

```
número \rightarrow num sufixo
sufixo \rightarrow b | d
num \rightarrow num dígito | dígito
dígito \rightarrow 0|1|2|3|4|5|6|7|8|9
```

Regras gramaticais	Regras semânticas
número → num sufixo	número.val = num.val
	num.base = sufixo.base
sufixo → b	sufixo.base = 2
sufixo → d	sufixo.base = 10
num₁ → num₂ dígito	num <sub>1</sub> .val =  if dígito.val= erro or num <sub>2</sub> .val=erro then erro
	<b>else</b> num <sub>2</sub> .val * num <sub>1</sub> .base + dígito.val
	$num_2$ .base = $num_1$ .base
	dígito.base = num <sub>1</sub> .base
num → dígito	num.val = dígito.val
	dígito.base = num.base
dígito → 0	dígito.val = 0
	1
dígito → 9	dígito.val =
	<b>if</b> dígito.base=2 <b>then</b> erro <b>else</b> 9

```
function AvalComBase(T: nó_árvore; base: inteiro): inteiro;
var temp, temp2: inteiro;
                                                            Atributo sintetizado: val
begin
   case nó de T of
        número:
                                             Atributo herdado: base
                 temp:=AvalComBase(filho a gireita de 1,0);
                 return AvalComBase(filho à esquerda de T,temp);
        num:
                 temp:=AvalComBase(filho à esquerda de T,base);
                 if filho à direita de T não é NIL then
                          temp2:=AvalComBase(filho à direita de T,base);
                          if temp<>erro and temp2<>erro then
                                   return base*temp+temp2
                          else return erro:
                 else return temp;
        sufixo:
                 if filho de T=b then return 2
                 else return 10;
        dígito:
                 if base=2 and lexval(filho de T) > 1 then return erro
                 else return lexval(filho de T);
   end:
end;
```

```
function AvalComBase(T: nó_árvore; base: inteiro): inteiro;
var temp, temp2: inteiro;
begin
   case nó de T of
        número:
                 temp:=AvalComBase(filho à direita de T,0);
                 return AvalComBase(filho à esquerda de T,temp);
        num:
                 temp:=AvalComBase(filho à esquerda de T,base);
                 if filho à direita de T não é NIL then
                         temp2:=AvalComBase(filho à direita de T,base):
                          if temp<>erro and temp2<>erro then
                                                                      val é computado em
                                  return base*temp+temp2
                                                                           pós-ordem
                         else return erro:
                 else return temp;
        sufixo:
                                                           base é computado
                 if filho de T=b then return 2
                                                             em pré-ordem
                 else return 10;
        dígito:
                 if base=2 and lexval(filho de T) > 1 then return erro
                 else return lexval(filho de T);
   end:
                                                            Uma única passada
end;
                                                            - atributo herdado não
```

depende de ninguém

```
function AvalComBase(T: nó_árvore; base: inteiro): inteiro;
var temp, temp2: inteiro;
begin
   case nó de T of
                                                                 base é computado
        número:
                                                                    logo no início
                 temp:=AvalComBase(filho à direita de T,0);
                 return AvalComBase(filho à esquerda de T,temp);
        num:
                 temp:=AvalComBase(filho à esquerda de T,base);
                 if filho à direita de T não é NIL then
                          temp2:=AvalComBase(filho à direita de T,base);
                          if temp<>erro and temp2<>erro then
                                   return base*temp+temp2
                          else return erro:
                 else return temp;
        sufixo:
                 if filho de T=b then return 2
                 else return 10;
        dígito:
                 if base=2 and lexval(filho de T) > 1 then return erro
                 else return lexval(filho de T);
   end:
end;
```

end;

```
function AvalComBase(T: nó_árvore; base: inteiro): inteiro;
var temp, temp2: inteiro;
begin
   case nó de T of
        número:
                 temp:=AvalComBase(filho à direita de T,0);
                 return AvalComBase(filho à esquerda de T,temp);
        num:
                 temp:=AvalComBase(filho à esquerda de T,base);
                 if filho à direita de T não é NIL then
                          temp2:=AvalComBase(filho à direita de T,base);
                          if temp<>erro and temp2<>erro then
                                   return base*temp+temp2
                          else return erro:
                 else return temp;
                                                        lexval é uma função que retorna o
        sufixo:
                                                         valor numérico identificado pelo
                 if filho de T=b then return 2
                                                                 analisador léxico
                 else return 10;
        dígito:
                 if base=2 and lexval(filho de T) > 1 then return erro
                 else return lexval(filho de T);
   end:
```

- Cálculo de atributos X Análise sintática
  - Processamento da esquerda para a direita: <u>L</u>L e <u>L</u>R
    - Exige que os atributos sejam avaliados por um percurso da <u>esquerda para a direita</u>
      - Atributos sintetizados OK
        - Os filhos podem ser processados em qualquer ordem
      - Atributos herdados PROBLEMA
        - Implica em não existir dependências que apontem da direita para a esquerda (p. ex., val não pode ser computado até que o sufixo, que está no final da cadeia, seja conhecido)

- Cálculo de atributos X Análise sintática
  - Processamento da esquerda para a direita: <u>L</u>L e <u>L</u>R
    - Gramáticas L-atribuídas
      - Restringem o uso de atributos herdados para permitir que as ações semânticas possam ser executadas durante a análise sintática em uma única passada
      - Para um símbolo X no lado direito de uma regra de produção, a ação que calcula um atributo herdado de X deve aparecer à esquerda de X (na mesma regra de produção)
    - Uma gramática S-atribuída é L-atribuída

- Método baseado em regras
  - Cálculo em uma única passada
    - Para gramáticas L-atribuídas
      - Combinação dos procedimentos pós-eval e pré-eval

```
procedimento Combinado-eval (T: nó-arvore);
inicio
  para cada filho C de T faça
     compute cada atributo herdado de C;
     Combinado-eval(C);
  compute cada atributo sintetizado de T;
fim;
```

- Cálculo em mais passadas
  - Atributos herdados dependem dos atributos sintetizados
    - Situações complexas que exigem mais de uma passada