
COMPILANDO CONOCIMIENTO

Análisis Numérico

MATEMÁTICAS

Oscar Andrés Rosas Hernandez

Noviembre 2018

Índice general

I	Raíces de Funciones	2
1.	Tolerancias	3
1.1.	Ideas	3
2.	Bisección	4
2.1.	Algoritmo	4
3.	Punto Fijo	5
3.1.	Ideas	5
3.1.1.	Propiedades	5
4.	Newton	6
4.1.	Definición	7
4.1.1.	Porque funciona	7
4.1.2.	De donde salio esta fórmula	8
4.1.3.	Usar Newton para calcular la $\sqrt[n]{A}$	9
II	Interpolantes	10
5.	Interpolante de Lagrange	11
5.1.	Definición	12

Parte I

Raíces de Funciones

Capítulo 1

Tolerancias

1.1. Ideas

Lo que estamos haciendo es aproximar una raíz, no encontrarla, así que habrá que decidir cuando nuestra estimación ξ se parece suficiente a la raíz.

Tendremos 3 opciones:

- $f(\xi_k) < \epsilon$: Estamos muy cerca de que la función valga cero
- $\frac{\|\xi_k\| - \|\xi_{k-1}\|}{\|\xi_k\|} < \epsilon$: Las estimaciones son muy parecidas y no podemos mejorar.
- El número de iteraciones k es mayor del que el número de iteraciones máximas.

Capítulo 2

Bisección

2.1. Algoritmo

Suponte que tienes una linda función $f(x) = 0$ y tienes dos números a, b tal que $f(a)$ sea de un signo diferente al $f(b)$ entonces estamos seguros de que existe una raíz ξ por ahí en medio.

Entonces, puedes tomar el punto intermedio de ambos $c = a + \frac{b-a}{2}$. Ahora pueden pasar 3 cosas:

- Si c es la raíz entonces ya estas
- Si $[a, c]$ tienen signos diferentes entonces la raíz anda por ahí
- Si $[c, b]$ tienen signos diferentes entonces la raíz anda por ahí

En general, basta con suponer que el signo de a es igual que el signo de c , de ser así, entonces c cumple el trabajo de a entonces el intervalo es $[c, b]$. De no ser así entonces tiene que hacer el trabajo de b y entonces el intervalo es $[a, c]$.

Capítulo 3

Punto Fijo

3.1. Ideas

Sea una función $g(x)$ entonces decimos que ξ es un punto fijo de $g(x)$ si es que $g(\xi) = \xi$.

Suponte que podemos escribir a $f(x) = 0$ como $f(x) = g(x) - x = 0$.

Entonces cualquier punto fijo (ξ) de $g(x)$ será una raíz de $f(x)$.

La idea es entonces bastante intuitiva, toma un elemento inicial x_n entonces será una mejor aproximación a la raíz esto:

$$x_{n+1} = g(x_n)$$

3.1.1. Propiedades

- Sea $f(x) = 0$ escrita de forma $f(x) = g(x) - x = 0$, es decir $g(x) = x$.

Entonces si $\forall x \in [a, b]$ se cumple que:

- $g(x) \in [a, b]$
- $g(x)$ toma todos los valores entre a y b
- $g'(x)$ existe en (a, b) y existe una constante $0 < r < 1$ tal que $\|g'(x)\| \leq r$

Va a pasar que:

- Existe un único punto fijo $x = \xi$ de $g(x)$ entre $[a, b]$
- La secuencia $x_{k+1} = g(x_k)$ converge siempre a ξ

Capítulo 4

Newton

4.1. Definición

Resulta ser que el método de Newton se basa en el de punto fijo, es solo que podemos elegir una $g(x)$ muy especial, $g(x) = x - \frac{f(x)}{f'(x)}$.

Suponte que $f''(x)$ existe, es continua sobre $[a, b]$ y ξ una raíz simple de $f(x)$ (es decir $f(\xi) = 0$ y $f'(\xi) \neq 0$). Entonces usar el método de punto fijo funcionará para hallar la raíz.

4.1.1. Porque funciona

Elegimos a:

$$g(x) = x - \frac{f(x)}{f'(x)}$$

Entonces:

$$\begin{aligned} g'(x) &= 1 - \frac{f'(x)^2 - f(x)f''(x)}{f'(x)^2} \\ &= \frac{f(x)f''(x)}{f'(x)^2} \end{aligned}$$

Entonces:

$$\begin{aligned} g'(\xi) &= \frac{f(\xi)f''(\xi)}{f'(\xi)^2} \\ &= \frac{0f''(\xi)}{f'(\xi)^2} \\ &= 0 \end{aligned}$$

Donde tenemos que $f(\xi) = 0$ y $f'(\xi) \neq 0$. Entonces como $g'(x)$ es continua, entonces eso nos dice que existe una pequeña región cerca de la raíz en que $\|g'(x)\| < 1$.

Entonces si tomamos un punto inicial x_0 suficientemente cerca de la raíz, entonces las iteraciones de punto fijo están garantizada a converger.

4.1.2. De donde salio esta fórmula

Busquemos un punto x_0 y supongamos que por ahí esta la raíz, entonces podemos sacar la ecuación de la recta tangente a ese punto como:

$$\begin{aligned}y - y_0 &= f'(x_0)(x - x_0) \\f(x) - f(x_0) &= f'(x_0)(x - x_0) \\f(x) &= f'(x_0)(x - x_0) + f(x_0)\end{aligned}$$

Ahora busquemos el punto en el que $y = 0$, entonces:

$$\begin{aligned}f(x) &= f'(x_0)(x - x_0) + f(x_0) \\0 &= f'(x_0)(x - x_0) + f(x_0) \\-f(x_0) &= f'(x_0)(x - x_0) \\-\frac{f(x_0)}{f'(x_0)} &= (x - x_0) \\(x - x_0) &= -\frac{f(x_0)}{f'(x_0)} \\x &= x_0 - \frac{f(x_0)}{f'(x_0)}\end{aligned}$$

Con esto llegamos la iteración de Newton:

$$x_{k+1} = x_k - \frac{f(x_k)}{f'(x_k)}$$

4.1.3. Usar Newton para calcular la $\sqrt[n]{A}$

Si quieres calcular $\sqrt[n]{A}$ entonces puedes solucionar la ecuación $f(x) = x^n - A = 0$.

En ese caso $f'(x) = nx^{n-1}$ y nuestra iteración es:

$$x_{k+1} = x_k - \frac{x_k^n - A}{nx_k^{n-1}} = \frac{(n-1)x_k^n + A}{nx_k^{n-1}}$$

Parte II

Interpolantes

Capítulo 5

Interpolante de Lagrange

5.1. Definición