COMPILANDO CONOCIMIENTO

Análisis Númerico

MATEMÁTICAS

Oscar Andrés Rosas Hernandez

Noviembre 2018

Índice general

I Raíces de Funciones				3	
1.	Tole	erancia	.s	4	
	1.1.	Ideas		4	
2.	Bise	ección		5	
	2.1.	Algori	tmo	5	
3.	Punto Fijo				
	3.1.	Ideas		7	
		3.1.1.	¿Cómo eligo a $g(x)$?	8	
		3.1.2.	Propiedades	8	
4.	Nev	vton		9	
	4.1.	Definio	ción	10	
		4.1.1.	De donde salio esta fórmula	10	
		4.1.2.	Porque funciona	11	
		4.1.3.	Geometría	12	
		4.1.4.	Usar Newton para calcular la $\sqrt[n]{A}$	12	
5.	Seca	ante		13	
	5.1	Definic	rión	14	

II	Interpolantes	15	
6.]	Interpolante de Lagrange		
(6.1 Definición	17	

Parte I Raíces de Funciones

Tolerancias

1.1. Ideas

Lo que estamos haciendo es aproximar una raíz, no encontrarla, así que habrá que decidir cuando nuestra estimación ξ se parece suficiente a la raíz.

Tendremos 3 opciones:

- $f(\xi_k) < \epsilon$: Estamos muy cerca de que la función valga cero
- $\blacksquare \frac{\|\xi_k\| \|\xi_{k-1}\|}{\|\xi_k\|} < \epsilon: \text{Las estimaciones son muy parecidas y no podemos mejorar.}$
- ullet El número de iteraciones k es mayor del que el número de iteraciones máximas.

Bisección

2.1. Algoritmo

Suponte que tienes una linda función f(x) = 0 y tienes dos números a, b tal que f(a) sea de un signo diferente al f(b) entonces estamos seguros de que existe una raíz ξ por ahí en medio.

Entonces, puedes tomar el punto intermedio de ambos $c = a + \frac{b-a}{2}$. Ahora pueden pasar 3 cosas:

- Si c es la raíz entonces ya estas
- Si [a, c] tienen signos diferentes entonces la raíz anda por ahí
- \blacksquare Si [c,b] tienen signos diferentes entonces la raíz anda por ahí

En general, basta con suponer que el signo de a es igual que el signo de c, de ser así, entonces c cumple el trabajo de a entonces el intervalo es [c, b]. De no ser así entonces tiene que hacer el trabajo de b y entonces el intervalo es [a, c].

Punto Fijo

3.1. Ideas

Sea una función g(x) entonces decimos que ξ es un punto fijo de g(x) si es que $g(\xi) = \xi$. Suponte que podemos escribir a f(x) = 0 como f(x) = g(x) - x = 0. Entonces cualquier punto fijo (ξ) de g(x) será una raíz de f(x).

La idea es entonces bastante intuitiva, toma un elemento inicial x_n entonces será una mejor aproximación a la raíz esto:

$$x_{k+1} = \boldsymbol{g}\left(x_k\right)$$

Mira como poco a poco nos vamos acercando al punto fijo de g(x) que es lo mismo que la raíz de f(x).

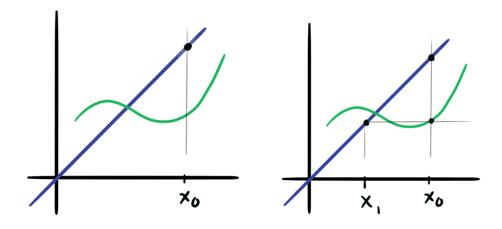


Figura 3.1: Paso de punto fijo

3.1.1. ¿Cómo eligo a g(x)?

Es muy sencillo, bueno, teorícamente. Sabes que f(x) = g(x) - x = 0, por lo tanto basta despejar y ver que: g(x) = x.

Es decir, toma a f(x) = 0 y empieza a manipularla la expresión hasta que llegues de un lado la identidad y del otro lado lo que tendrás será a g(x).

Es decir tienes que llegar a x = blob ó x = g(x).

3.1.2. Propiedades

- Sea f(x) = 0 escrita de forma f(x) = g(x) x = 0, es decir g(x) = x. Entonces si $\forall x \in [a, b]$ se cumple que:
 - \bullet $g(x) \in [a,b]$
 - g(x) toma todos los valores entre a y b
 - g'(x) existe en (a,b) y existe una constante 0 < r < 1 tal que $||g'(x)|| \le r$

Va a pasar que:

- Existe un único punto fijo $x = \xi$ de g(x) entre [a, b]
- La sequencia $x_{k+1} = g(x_k)$ converge siempre a ξ

Newton

4.1. Definición

Resulta ser que el método de Newton se basa en el de punto fijo, es solo que podemos elegir una g(x) muy especial, $g(x) = x - \frac{f(x)}{f'(x)}$.

Suponte que f''(x) existe, es continua sobre [a,b] y ξ una raíz simple de f(x) (es decir $f(\xi) = 0$ y $f''(\xi) \neq 0$). Entonces usar el método de punto fijo funcionará para hallar la raíz.

4.1.1. De donde salio esta fórmula

Busquemos un punto x_0 y supongamos que por ahí esta la raíz, entonces podemos sacar la ecuación de la recta tangente a ese punto como:

$$y - y_0 = f'(x_0)(x - x_0)$$

$$f(x) - f(x_0) = f'(x_0)(x - x_0)$$

$$f(x) = f'(x_0)(x - x_0) + f(x_0)$$

Ahora busquemos el punto en el que y = 0, entonces:

$$f(x) = f'(x_0)(x - x_0) + f(x_0)$$

$$0 = f'(x_0)(x - x_0) + f(x_0)$$

$$-f(x_0) = f'(x_0)(x - x_0)$$

$$-\frac{f(x_0)}{f'(x_0)} = (x - x_0)$$

$$(x - x_0) = -\frac{f(x_0)}{f'(x_0)}$$

$$x = x_0 - \frac{f(x_0)}{f'(x_0)}$$

Con esto llegamos la iteración de Newton:

$$x_{k+1} = x_k - \frac{\boldsymbol{f}(x_k)}{\boldsymbol{f'}(x_k)}$$

4.1.2. Porque funciona

Elegimos a:

$$g(x) = x - \frac{f(x)}{f'(x)}$$

Entonces:

$$g'(x) = 1 - \frac{f'(x)^2 - f(x)f''(x)}{f'(x)^2}$$
$$= \frac{f(x)f''(x)}{f'(x)^2}$$

Entonces:

$$g'(\xi) = \frac{f(\xi)f''(\xi)}{f'(\xi)^2}$$
$$= \frac{0f''(\xi)}{f'(\xi)^2}$$
$$= 0$$

Donde tenemos que $f(\xi) = 0$ y $f'(\xi) \neq 0$. Entonces como g'(x) es continua, entonces eso nos dice que existe una pequeña región cerca de la raíz en que ||g'(x)|| < 1.

Entonces si tomamos un punto inicial x_0 suficientemente cerca de la raíz, entonces las iteraciones de punto fijo estan garantizada a converger.

4.1.3. Geometría

La interpretación de este método es tomar una estimación x_k entonces lo que hacemos es tomar la recta tangente a ese punto y ver donde es que la recta toca al eje X, ese será nuestra x_{k+1} y ve viendo que poco a poco lo que vamos haciendo es aproximarnos a la raíz.

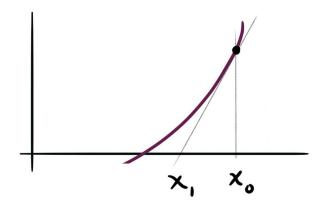


Figura 4.1: Paso de punto fijo

4.1.4. Usar Newton para calcular la $\sqrt[n]{A}$

Si quieres calcular $\sqrt[n]{A}$ entonces puedes solucionar la ecuación $f(x) = x^n - A = 0$.

En ese caso $f'(x) = nx^{n-1}$ y nuestra iteración es:

$$x_{k+1} = x_k - \frac{(x_k)^n - A}{n(x_k)^{n-1}} = \frac{(n-1)(x_k)^n + A}{n(x_k)^{n-1}}$$

Secante

5.1. Definición

Resulta ser que evaluar derivadas no suele ser super fácil :v Por lo tanto podemos aproximar la derivada como:

$$f'(x_k) \approx \frac{f(x_k) - f(x_{k-1})}{x_k - x_{k-1}}$$

Entonces basta con esto para llegar a la iteración del método de secante:

$$x_{k+1} = x_k - \frac{f(x_k)(x_k - x_{k-1})}{f(x_k) - f(x_{k-1})}$$

Parte II Interpolantes

Interpolante de Lagrange

6.1. Definición