

# 斐波那契数列

Josh-Cena

2020 年 10 月 11 日

斐波那契数列：

$$F_n = \begin{cases} 0, & n = 0 \\ 1, & n = 1 \\ F_{n-2} + F_{n-1}, & n > 1 \end{cases}$$

给定  $n$ ，求  $F_n \bmod 10^9 + 7$ 。

数据规模	内存限制	运行时间
$0 \leq n \leq 10^{19}$	64 MB	1.0 s

题解.  $10^{19}$  显然灭掉了所有用循环解决的想法。有没有比简单的  $\mathcal{O}(n)$  更好一点的方法？用**矩阵快速幂**，可以达到  $\mathcal{O}(\log n)$ 。观察到：

$$\begin{pmatrix} F_{n+1} \\ F_{n+2} \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} F_{n+1} \\ F_n + F_{n+1} \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0 & 1 \\ 1 & 1 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} F_n \\ F_{n+1} \end{pmatrix}$$

这一步对于所有递推数列都是适用的，因此在有经验之后应该非常容易得到。一般地，对于  $F_{n+2} = aF_n + bF_{n+1}$ ，有

$$\begin{pmatrix} F_{n+1} \\ F_{n+2} \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} F_{n+1} \\ aF_n + bF_{n+1} \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0 & 1 \\ a & b \end{pmatrix} \begin{pmatrix} F_n \\ F_{n+1} \end{pmatrix}$$

从递推式中有

$$\begin{pmatrix} F_{n+m} \\ F_{n+m+1} \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0 & 1 \\ 1 & 1 \end{pmatrix}^m \begin{pmatrix} F_n \\ F_{n+1} \end{pmatrix}$$

取  $n = 0$ , 得到

$$\begin{pmatrix} F_m \\ F_{m+1} \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0 & 1 \\ 1 & 1 \end{pmatrix}^m \begin{pmatrix} F_0 \\ F_1 \end{pmatrix}$$

因此把问题转化成了如何求矩阵  $m$  次方的问题。如果设  $m = 2^0 a_0 + 2^1 a_1 + 2^2 a_2 + \dots$  (也就是把  $m$  用二进制表示), 那么有

$$\begin{pmatrix} 0 & 1 \\ 1 & 1 \end{pmatrix}^m = \left( \begin{pmatrix} 0 & 1 \\ 1 & 1 \end{pmatrix}^1 \right)^{a_0} \times \left( \begin{pmatrix} 0 & 1 \\ 1 & 1 \end{pmatrix}^2 \right)^{a_1} \times \left( \begin{pmatrix} 0 & 1 \\ 1 & 1 \end{pmatrix}^4 \right)^{a_2} \dots$$

而这些矩阵的  $2^k$  次方, 完全可以预处理。当  $m$  的数量级为  $10^{19}$  时,  $k < \log_2 10^{19} < 64$ , 最多只需要存储 63 个矩阵。并且

$$\begin{pmatrix} 0 & 1 \\ 1 & 1 \end{pmatrix}^{2^k} = \begin{pmatrix} 0 & 1 \\ 1 & 1 \end{pmatrix}^{2^{k-1}} \times \begin{pmatrix} 0 & 1 \\ 1 & 1 \end{pmatrix}^{2^{k-1}}$$

这些乘方可以在  $\mathcal{O}(\log m)$  时间内得到。这便是快速幂的思想: 计算所有的  $2^k$  次方, 然后把其中需要的那些组合起来即可。

下面是 C++ 代码, 其中最繁琐的部分是实现矩阵乘法:

```

1  #include <iostream>
2  #include <cmath>
3
4  using namespace std;
5
6  struct mat {
7      unsigned long long a[4];
8      mat operator *(mat o) {
9          mat t;
10         t.a[0] = (this->a[0] * o.a[0] + this->a[1] * o.a[2]) % 1000000007;
11         t.a[1] = (this->a[0] * o.a[1] + this->a[1] * o.a[3]) % 1000000007;
12         t.a[2] = (this->a[2] * o.a[0] + this->a[3] * o.a[2]) % 1000000007;
13         t.a[3] = (this->a[2] * o.a[1] + this->a[3] * o.a[3]) % 1000000007;
14         return t;
15     }
16 };
17
18 // 预处理的矩阵 2^k 次幂
19 mat mat_pow[64];
20

```

```

21 int fib(unsigned long long k) {
22     // 临时矩阵，每次在此上面乘以 mat_pow 中的某项
23     mat tmp;
24     tmp.a[0] = 1;
25     tmp.a[1] = 0;
26     tmp.a[2] = 0;
27     tmp.a[3] = 1;
28     for (int i = 0; i < 64; i++) {
29         // 如果 a_i 为 1
30         if (k & (1ull << i)) {
31             tmp = tmp * mat_pow[i];
32         }
33     }
34     return tmp.a[1];
35 }
36
37 int main() {
38     mat_pow[0].a[0] = 0;
39     mat_pow[0].a[1] = 1;
40     mat_pow[0].a[2] = 1;
41     mat_pow[0].a[3] = 1;
42     for (int i = 1; i < 64; i++) {
43         mat_pow[i] = mat_pow[i-1] * mat_pow[i-1];
44     }
45     unsigned long long n;
46     cin >> n;
47     cout << fib(n) << endl;
48     return 0;
49 }

```

补充一下矩阵的乘法公式：

$$\begin{pmatrix} a_0 & a_1 \\ a_2 & a_3 \end{pmatrix} \times \begin{pmatrix} b_0 & b_1 \\ b_2 & b_3 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} a_0b_0 + a_1b_2 & a_0b_1 + a_1b_3 \\ a_2b_0 + a_3b_2 & a_2b_1 + a_3b_3 \end{pmatrix}$$

$$\begin{pmatrix} a_0 & a_1 \\ a_2 & a_3 \end{pmatrix} \times \begin{pmatrix} b_0 \\ b_1 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} a_0b_0 + a_1b_1 \\ a_2b_0 + a_3b_1 \end{pmatrix}$$