

# 编译器构造实验

## Lab4

### 基于表达式的计算器 ExprEval

姓名：郝裕玮

班级：计科 1 班

学号：18329015

## 目录

1 实验环境.....	3
1.1 JDK 版本.....	3
1.2 开发环境.....	3
2 实验过程&结果展示 .....	3
2.1 讨论语法定义的二义性.....	3
2.2 设计并实现词法分析程序 .....	4
2.3 构造算符优先关系表.....	8
2.4 设计并实现语法分析和语义处理程序 .....	9
2.5 测试你的实验结果 .....	12
3 实验心得.....	12

# 1 实验环境

## 1.1 JDK 版本

JDK 版本: 11.0.14

## 1.2 开发环境

开发工具: Eclipse

# 2 实验过程&结果展示

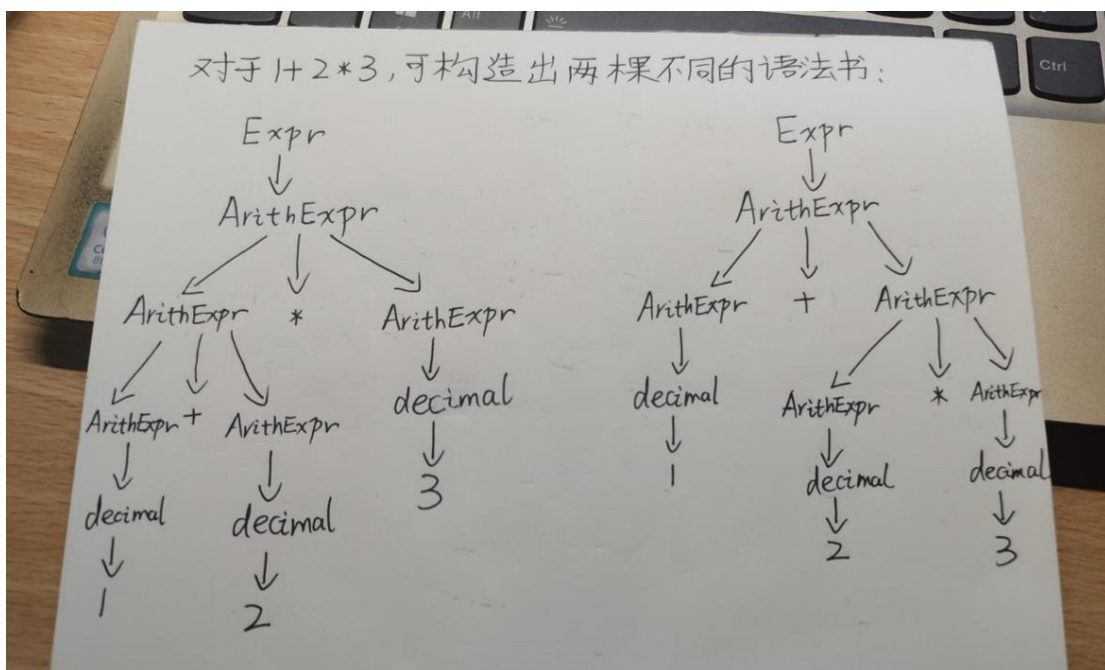
## 2.1 讨论语法定义的二义性

### 2.3.1 表达式的 BNF 定义

EXPREVAL 的表达式规格说明如下列 BNF 所示:

<i>Expr</i>	→	<i>ArithExpr</i>
<i>ArithExpr</i>	→	<b>decimal</b>   ( <i>ArithExpr</i> )
		<i>ArithExpr</i> + <i>ArithExpr</i>   <i>ArithExpr</i> - <i>ArithExpr</i>
		<i>ArithExpr</i> * <i>ArithExpr</i>   <i>ArithExpr</i> / <i>ArithExpr</i>
		<i>ArithExpr</i> ^ <i>ArithExpr</i>
		- <i>ArithExpr</i>
		<i>BoolExpr</i> ? <i>ArithExpr</i> : <i>ArithExpr</i>
		<i>UnaryFunc</i>   <i>VariablFunc</i>

该语法显然具有二义性, 反例如下 (见下页):



## 2.2 设计并实现词法分析程序

该部分程序共有 2 部分：词法单元分类，根据状态转换图 DFA 将表达式转换为词法单元流。

1, 词法单元分类:

该部分主要由 Token 父类和其各种继承子类完成:

BooleanToken.java	2022/5/10
DecimalToken.java	2022/5/10
DollarToken.java	2022/5/10
FunctionToken.java	2022/5/10
OperatorToken.java	2022/5/10
Token.java	2022/5/10

- (1) Token: 父类;
- (2) BooleanToken: 布尔类型的词法单元, 类型为 Boolean, 值为 true 或 false;
- (3) DecimalToken: 十进制数的词法单元, 类型为 Decimal, 值为 double 类型的数值;
- (4) DollarToken: 终止符\$的词法单元, 类型为 Dollar, 值为\$;
- (5) FunctionToken: 预定义函数的词法单元, 类型为 Function, 值为 sin, cos, max, min 这 4 个预定义函数 string 字符串;
- (6) OperatorToken: 操作符的词法单元, 类型为 Operator, 包含的运算符如下图所示:

级别	描述	算符	结合性质
1	括号	( )	
2	预定义函数	sin cos max min	
3	取负运算 (一元运算符)	-	右结合
4	求幂运算	^	右结合
5	乘除运算	* /	
6	加减运算	+ -	
7	关系运算	= < > <= >=	
8	非运算	!	右结合
9	与运算	&	
10	或运算		
11	选择运算 (三元运算符)	?:	右结合

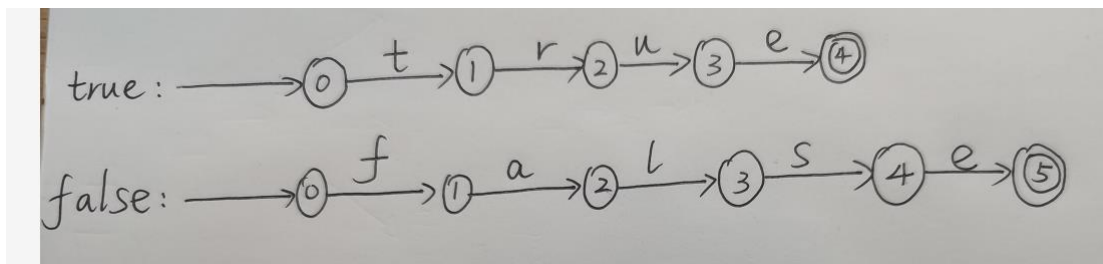
## 2, 根据状态转换图将表达式转换为词法单元流

该部分功能主要由 Scanner 类实现 (并借助了 Token 父类及其子类实现的词法单元分类功能)

### (1) Boolean 布尔类型的 DFA 转换图 (见下页)

调用函数为:

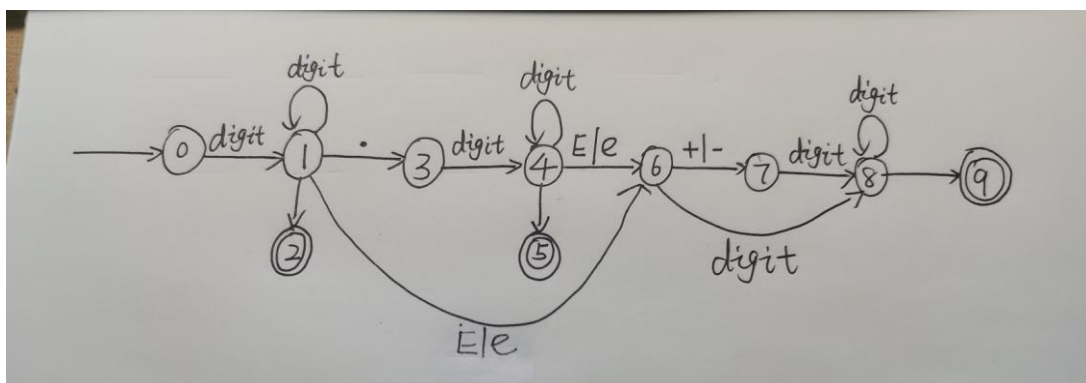
```
public Token booleanDFA(Character curChar)
```



(2) Decimal 十进制数值的 DFA 转换图:

调用函数为:

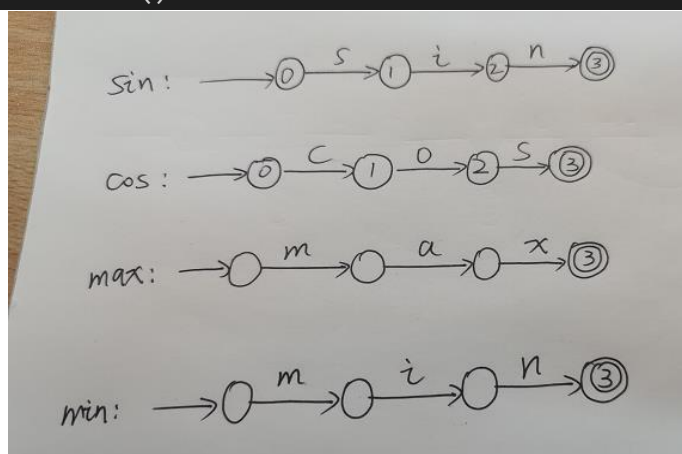
```
public Token decimalDFA()
```



(3) Function 预定义函数的 DFA 转换图:

调用函数为:

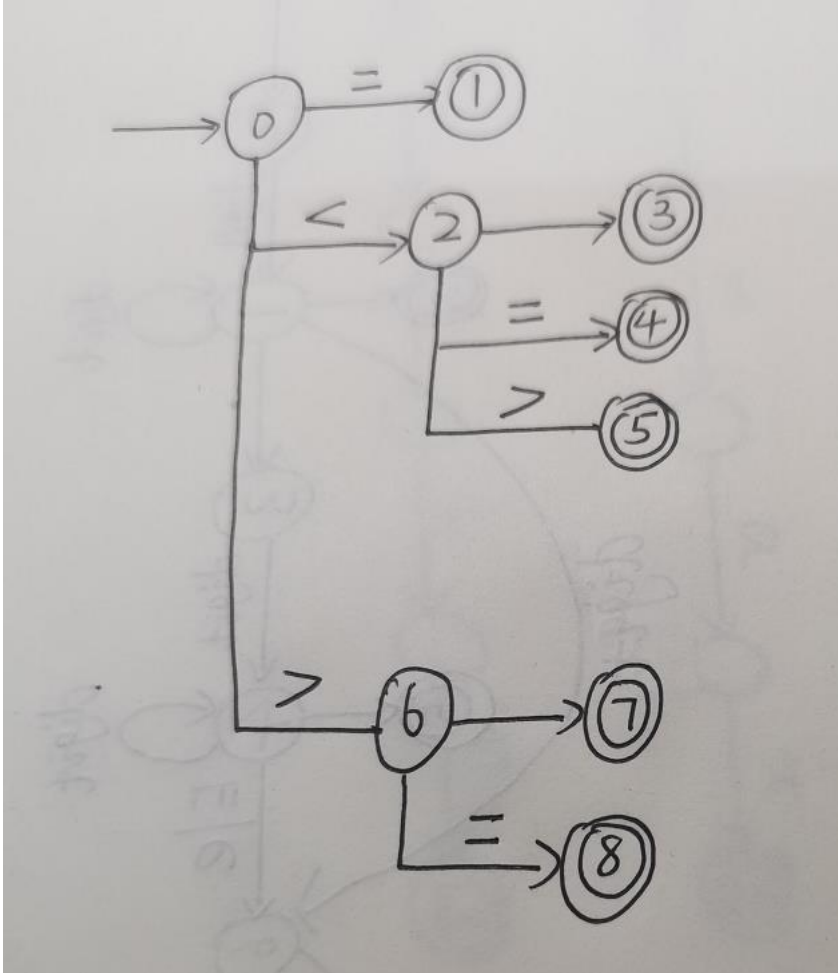
```
public Token functionDFA()
```



(4) 操作符 Operator 的 DFA 转换图：

调用函数为：

```
public Token functionDFA()
```



词法分析的流程总结 (需要 Scanner 类和 Token 类以及 Token 的子类共同作用)：先在构造函数中对输入字符串去除空格，再调用 Scanner 类中的 getNextToken 函数扫描字符串，并调用相应的 DFA 方法创建对应类型的词法单元 (Token)。

## 2.3 构造算符优先关系表

表格如下述代码所示（具体分析已包含在代码注释中）：

```
package parser;

public class OPP {
    public static final int MISSING_LEFT_BRACKET = -7; // 缺少左括号
    public static final int SYNTACTIC_EXCEPTION = -6; // 语法错误
    public static final int MISSING_OPERAND = -5; // 缺少操作数
    public static final int TYPE_ERROR = -4; // 类型错误
    public static final int FUNCTION_ERROR = -3; // 函数语法错误
    public static final int MISSING_RIGHT_BRACKET = -2; // 缺少右括号
    public static final int TRINARY_OPERATION_ERROR = -1; // 三元运算
    符异常

    public static final int SHIFT = 0; // 移入
    public static final int RD_UNIQUE_OPERATION = 1; // 单元运算
    public static final int RD_BINARY_OPERATION = 2; // 二元运算
    public static final int RD_TRINARY_OPERATION = 3; // 三元运算
    public static final int RD_BRACKET = 4; // 括号运算
    public static final int ACCEPT = 5; // 接受

    // md: 乘除运算 "multiple & divide"
    // pm: 加减运算 "plus & minus"
    // cmp: 关系运算 "compare"
    public static final int table[][] = {
        /* ( ) fun - ^ md pm cmp ! & | ? : , $ */
        /*(*/ {0, 4, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, -1, 0, -2},
        /*)*/ {4, 4, 4, 4, 4, 4, 4, 4, 4, 4, 4, 4, 4, 4, 4, 4},
        /*fun*/ {0, -3, -3, -3, -3, -3, -3, -3, -3, -3, -3, -3, -3, -3, -3},
        /*-*/ {0, 4, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, -6, -4, -4, 1, 1, 1, 1},
        /*^*/ {0, 4, 0, 0, 0, 0, 2, 2, 2, -6, -4, -4, 2, 2, 2, 2},
        /*md*/ {0, 4, 0, 0, 0, 0, 2, 2, 2, -6, -4, -4, 2, 2, 2, 2},
        /*pm*/ {0, 4, 0, 0, 0, 0, 0, 2, 2, -6, -4, -4, 2, 2, 2, 2},
        /*cmp*/ {0, 4, 0, 0, 0, 0, 0, 0, -4, -6, 2, 2, 2, 2, -1, -3, 2},
        /*!*/ {0, 4, -4, -4, -4, -4, -4, 0, 0, 1, 1, 1, 1, -1, -3, 1},
        /*&*/ {0, 4, -4, -4, -4, -4, -4, 0, 0, 2, 2, 2, 2, -1, -3, 2},
        /*|*/ {0, 4, -4, -4, -4, -4, -4, 0, 0, 0, 2, 2, 2, 2, -1, -3, 2},
        /*?*/ {0, -1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, -1, -1},
        /*:*/ {0, 4, 0, 0, 0, 0, 0, 0, -1, -1, -1, -1, 0, -1, -1, 3},
        /*,**/ {0, 4, 0, 0, 0, 0, 0, 0, -3, -3, -3, -3, 0, -1, 0, -3},
        /*$*/ {0, -7, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, -1, -3, 5}
    };
};
```



```
}
```

## 2.4 设计并实现语法分析和语义处理程序

该部分主要由 Parser 类实现：

重要参数如下：

```
private final String[] TAG = {"(", ")", "func", "-", "^", "md",  
"pm", "cmp", "!", "&", "|", "?", ":", ";", "$"};  
private Stack<Token> operator = new Stack<Token>();  
private Stack<Token> operand = new Stack<Token>();  
private Token curToken = new Token();  
private Token topToken = new Token();
```

- (1) String[] TAG 数组：运算符优先关系表的索引
- (2) Stack<Token> operator：用于存储运算符词法单元的栈
- (3) Stack<Token> operand：用于存储运算量词法单元的栈
- (4) Token curToken：当前扫描获取到的词法单元
- (5) Token topToken：当前运算符词法单元栈的栈顶词法单元

语法分析和语义处理过程主要是在 Parser 类中的 parsing(String expression) 函数中完成：

- (1) 根据输入字符串新建一个 Scanner 类对象；
- (2) 调用 getNextToken() 函数获取 Token 对象，若 Token 对象的类型为 Boolean 或 Decimal，则压入 operand 操作量栈中，然后再次调用 getNextToken() 函数获取下一个 Token。若不是 Boolean 或

Decimal, 则根据 curToken 和 topToken 的 tag, 索引到 OPP 表, 并根据表值执行相关动作:

public Double parsing(String expression)函数部分内容:

```
else {
    lableReadIndex = getIndex(getTag(curToken));
    lableStackIndex = getIndex(getTag(topToken));
    action = OPP.table[lableStackIndex][lableReadIndex];
    switch (action) {
        case OPP.ACCEPT:
            completed = true;
            break;
        case OPP.SHIFT:
            shift(curToken);
            curToken = scanner.getNextToken();
            break;
        case OPP.RD_UNIQUE_OPERATION:
            reduceUnary();
            break;
        case OPP.RD_BINARY_OPERATION:
            reduceBinary();
            break;
        case OPP.RD_TRINARY_OPERATION:
            reduceTrinary();
            break;
        case OPP.RD_BRACKET:
            matchReduce();
            curToken = scanner.getNextToken();
            break;
        case OPP.MISSING_LEFT_BRACKET:
            throw new MissingLeftParenthesisException();
        case OPP.SYNTACTIC_EXCEPTION:
            throw new SyntacticException();
        case OPP.MISSING_OPERAND:
            throw new MissingOperandException();
        case OPP.TYPE_ERROR:
            throw new TypeMismatchedException();
        case OPP.FUNCTION_ERROR:
            throw new FunctionCallException();
        case OPP.MISSING_RIGHT_BRACKET:
            throw new MissingRightParenthesisException();
        case OPP.TRINARY_OPERATION_ERROR:
```

```

        throw new TrinaryOperationException();
    default:
        break;
    }
}

```

OPP.java (包含 OPP 表):

```

public class OPP {
    public static final int MISSING_LEFT_BRACKET = -7; // 缺少左括号
    public static final int SYNTACTIC_EXCEPTION = -6; // 语法错误
    public static final int MISSING_OPERAND = -5; // 缺少操作数
    public static final int TYPE_ERROR = -4; // 类型错误
    public static final int FUNCTION_ERROR = -3; // 函数语法错误
    public static final int MISSING_RIGHT_BRACKET = -2; // 缺少右括号
    public static final int TRINARY_OPERATION_ERROR = -1; // 三元运算
    符异常

    public static final int SHIFT = 0; // 移入
    public static final int RD_UNIQUE_OPERATION = 1; // 单元运算
    public static final int RD_BINARY_OPERATION = 2; // 二元运算
    public static final int RD_TRINARY_OPERATION = 3; // 三元运算
    public static final int RD_BRACKET = 4; // 括号运算
    public static final int ACCEPT = 5; // 接受

    // md: 乘除运算 "multiple & divide"
    // pm: 加减运算 "plus & minus"
    // cmp: 关系运算 "compare"
    public static final int table[][] = {
        /* ( ) fun - ^ md pm cmp ! & | ? : , $ */
        /*(*)*/ {0, 4, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, -1, 0, -2},
        /**)*/ {4, 4, 4, 4, 4, 4, 4, 4, 4, 4, 4, 4, 4, 4, 4, 4},
        /*fun*/ {0, -3, -3, -3, -3, -3, -3, -3, -3, -3, -3, -3, -3, -3, -3},
        /*-*/ {0, 4, 0, 0, 1, 1, 1, 1, -6, -4, -4, 1, 1, 1, 1},
        /*^*/ {0, 4, 0, 0, 0, 2, 2, 2, -6, -4, -4, 2, 2, 2, 2},
        /*md*/ {0, 4, 0, 0, 0, 2, 2, 2, -6, -4, -4, 2, 2, 2, 2},
        /*pm*/ {0, 4, 0, 0, 0, 0, 2, 2, -6, -4, -4, 2, 2, 2, 2},
        /*cmp*/ {0, 4, 0, 0, 0, 0, 0, 0, -4, -6, 2, 2, 2, -1, -3, 2},
        /*!*/ {0, 4, -4, -4, -4, -4, -4, 0, 0, 1, 1, 1, -1, -3, 1},
        /*&*/ {0, 4, -4, -4, -4, -4, -4, 0, 0, 2, 2, 2, -1, -3, 2},
        /*|*/ {0, 4, -4, -4, -4, -4, -4, 0, 0, 0, 2, 2, -1, -3, 2},
        /*?*/ {0, -1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, -1, -1},
        /*:*/ {0, 4, 0, 0, 0, 0, 0, 0, -1, -1, -1, -1, 0, -1, -1, 3},
        /*,$*/ {0, 4, 0, 0, 0, 0, 0, 0, -3, -3, -3, -3, 0, -1, 0, -3},
    }
}

```

```
/*$*/ {0,-7, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0,-1,-3, 5}
};
}
```

## 2.5 测试你的实验结果

test\_simple:

```
-----
Statistics Report (8 test cases):
    Passed case(s): 8 (100.0%)
    Warning case(s): 0 (0.0%)
    Failed case(s): 0 (0.0%)
=====
```

test\_standard:

```
-----
Statistics Report (16 test cases):
    Passed case(s): 16 (100.0%)
    Warning case(s): 0 (0.0%)
    Failed case(s): 0 (0.0%)
=====
```

## 3 实验心得

本次实验让我对编译原理中的词法分析、语法分析、语义分析等重要环节有了更深层次的理解。学会了自己手动创建算符优先关系表，并且根据词法规则定义来构造一个词法扫描程序的有限状态自动机。