Team UPS

- o 변영우
- o 이도엽
- o 이평호

Arduino Project

10.16-10.20

목차

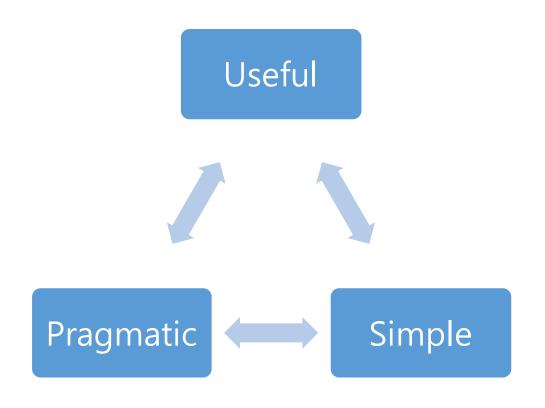
1. 프로젝트의 방향성

2. 프로젝트의 이유

3. Block Diagram

4. 구성도

5. Flow Chart



Project Goal

UPS!

Useful

-사용자에게 의미가 있어야함-(유용성의 제공)

Project Goal

U_{PS!}

Pragmatic

-실생활에 밀접하게 적용되어야함-(실용성의 제공)

Project Goal

uPs!

Simple

-사용하기 간단해야함-(편리성의 제공)

Project Goal

UPS!



WHY?



WHY?

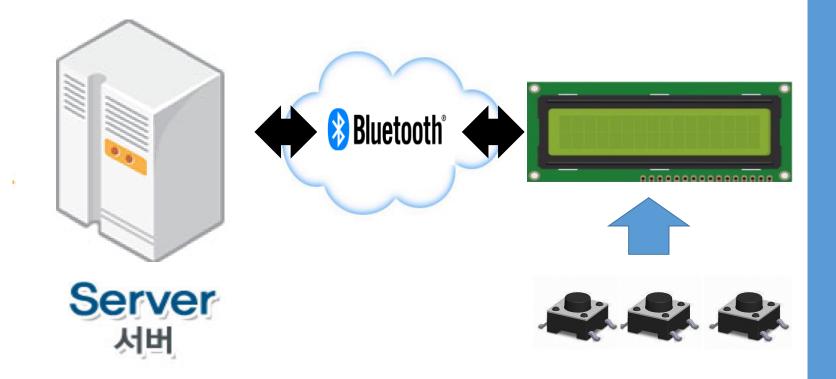
중앙제어식 전자 이름 표시기

Center Controlled Electronic Name Indicator (CCENI)

Project Topic

Arduino Master

Arduino Slave

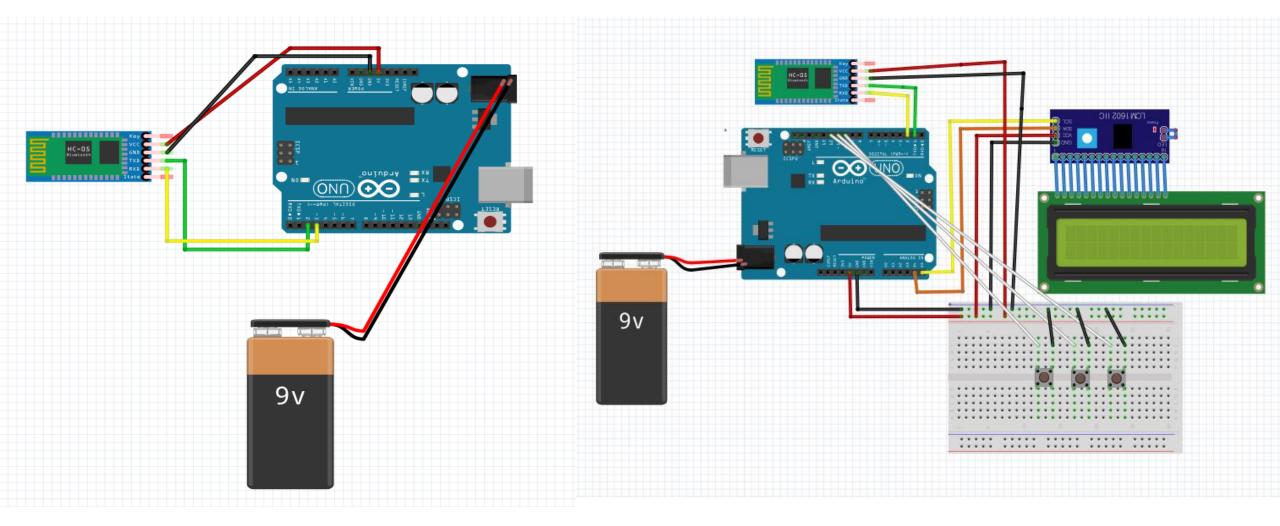


Block Diagram

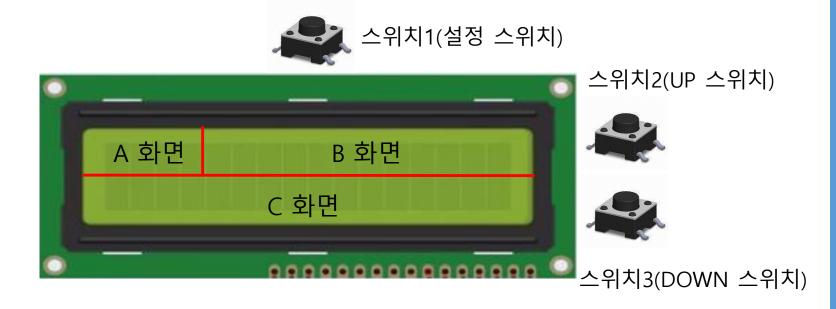
구성도

Arduino Master

Arduino Slave



A~C 화면의 의미 및 스위치1~3의 의미



Before Flow Chart

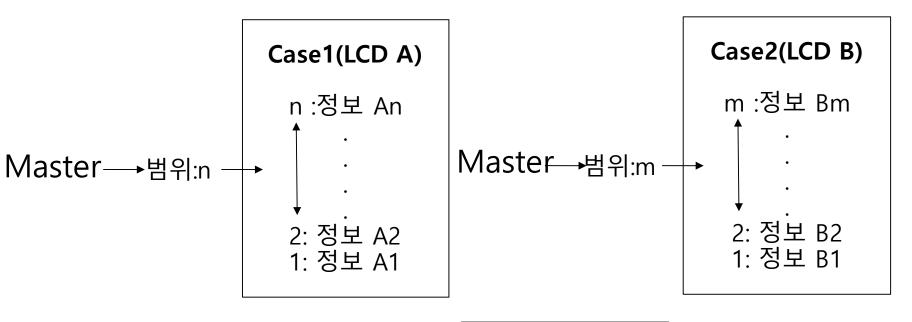
Arduino Slave 1번 스위치에 입력 신호가 현상황 1번 스위치 입력 유지 있었는가 동작 시작 입력 신호 1번째 Case1 Default값 출력(안내문) 입력 신호 2번째 Case2 안내문의 내용 입력 신호 3번째 Case3 설정완료 입력 신호 4번째 "Push Edit Button"

Flow Chart

참고 이미지

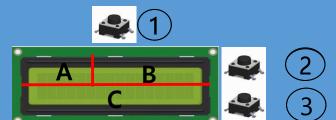


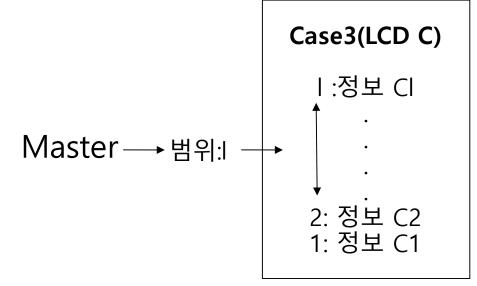
Arduino Slave



Flow Chart







Button작동 예시

Button1: 1번 입력 Button1: 2번 입력 Button1: 3번 입력 Button1: 4번 입력(입력완료)

_					_ (?	
	순번	계급	성명	군번		
	4	-^1	Park MyungHo	18-70001234	UP Button 입력	Down Button 입력
	3	-^2	Byun YoungWoo	17-70012349	UP Button 입력	Down Button 입력
	2	-^3	Lee PyungHo	17-70001347	UP Button 입력	Down Button 입력
	1	-^4	Lee DoYeob	16-70002548	UP Button 입력	Down Button 입력