

# DOCUMENTACIÓN LIBRERÍA DE JUEGOS

Alejandro Madrid Núñez

## Introducción

Requisitos para iniciar correctamente:

-Si se quiere iniciar el programa desde Visual Studio y da fallo porque no se encuentra el archivo "SignTool.exe" es necesario instalar ClickOnce Publishing Tools en Visual Studio. Es una herramienta necesaria para hacer el instalador.

Para ello Panel de control / agregar o quitar programas/ Visual Studio > Cambiar, se abrirá un panel, pulsamos en Modify y vamos a Features. Allí buscamos "Windows and Web Development" y activamos su subpropiedad "ClickOnce Publishing Tools"

-Para conectar correctamente con la base de datos en otro ordenador ha sido necesario que instalase Microsoft SQL Server Data Tools 2015, el cual instala entre otras cosas el SQL Server Express LocalDB. En la carpeta de la práctica se ha adjuntado el ejecutable SSDTSetup.exe que es el instalador necesario.

Esta práctica consta de:

- Carpeta Librería de Juegos: contiene todos los archivos de Visual Studio
- Carpeta Instaladores: Posee dos Instaladores, uno hecho con un plugin descargado de Microsoft y otro desde la aplicación nativa de Visual Studio.
- Carpeta BaseDatos en LibreriaJuegos: contiene el archivo .mf y ldf usado por la base de datos para obtener la información.

## Componentes

La práctica está dividida en 3 Formularios:

- Form1 (Login) : Posee 2 textbox en los que introducir el usuario y contraseña. Al presionar Enter comprueba si se encuentra ese usuario en la base de datos. Si no se encuentra da la opción de registrarse, mostrando un dialog con un textBox en el que repetir la contraseña. Si por el contrario los datos coinciden con los de la base de datos pasa al Form2.
- Form2 (Librería): Está conformado principalmente por 2 Listviews, el primero contiene la lista de todos los juegos guardados en la base de datos y el segundo contiene la lista de juegos que posee ese usuario en concreto. Para pasar uno o varios juegos a tu lista se pueden arrastrar los juegos haciendo drag and drop. También se pueden eliminar los juegos de tu lista de usuario arrastrándolos a la imagen del contenedor de basura. Se han incorporado flechas de movimiento para navegar por los listview sin ratón. También se incluye un combobox con todos los géneros de los juegos, permitiendo filtrar por cada uno de ellos.

Por último se ha añadido un menú superior con varias opciones y un menú secundario cuando se pulsa con el botón derecho sobre un juego, el cual te llevara al Form3.

- Form3 (Juegos): Posee la información del juego en cuestión que haya sido cargado. Así el formulario consta del título del juego, una breve descripción del mismo, el género y la imagen del juego. También posee un botón que cambia entre comprar o eliminar dependiendo de si está o no en tu lista.

## Base de datos

-Usuario: nombreU(unique), contraseña

-Juego: nombreJ(unique), descripciónJ, fotoJ, generoJ -Tiene:  
nombreU, nombreJ