

名词解释

http

超文本传输协议（HTTP，HyperText Transfer Protocol）

是互联网上应用最为广泛的一种网络协议。所有的WWW文件都必须遵守这个标准。

xml

可扩展标记语言 Extensible Markup Language

标准通用标记语言的子集，是一种用于标记电子文件使其具有结构性的标记语言。

rest

REST即表述性状态传递（英文：Representational State Transfer，简称REST）

是一种针对网络应用的设计和开发方式，可以降低开发的复杂性，提高系统的可伸缩性。

Ajax

异步JavaScript和XML “Asynchronous Javascript And XML”

是指一种创建交互式网页应用的网页开发技术。通过在后台与服务器进行少量数据交换，AJAX 可以使网页实现异步更新。这意味着可以在不重新加载整个网页的情况下，对网页的某部分进行更新。

ria

丰富互联网程序 Rich Internet Applications

具有高度互动性、丰富用户体验以及功能强大的客户端。

svg

可缩放矢量图形 Scalable Vector Graphics

是基于可扩展标记语言（标准通用标记语言的子集），用于描述二维矢量图形的一种图形格式。

XSS

跨站脚本攻击 Cross Site Scripting

为不和层叠样式表(Cascading Style Sheets, CSS)的缩写混淆，故将跨站脚本攻击缩写为XSS。

恶意攻击者往Web页面里插入恶意html代码，当用户浏览该页之时，嵌入其中Web里面的html代码会被执行，从而达到恶意攻击用户的特殊目的。

wsdl

网络服务描述语言 Web Services Description Language

是Web Service的描述语言，它包含一系列描述某个web service的定义。

mashup

糅合 mashup

是当今网络上新出现的一种网络现象，将两种以上使用公共或者私有数据库的web应用，加在一起，形成一个整合应用。

SOP

同源协议 Same-Origin-Policy

现存的网络浏览器的安全模式是根据SOP，并对网络应用提供了一些基础的保护功能。一般一个网址通常由 protocol, domain, port 三个部分所组成，而根据SOP协议，如果一个网址只要至少一个部分的不符合，便不能进入到先前进入的非同源地址。

WWW

环球信息网 World Wide Web 中文名字为“万维网”，“环球网”等，常简称为Web

分为Web客户端和Web服务器程序。

WWW可以让Web客户端（常用浏览器）访问浏览Web服务器上的页面。是一个由许多互相链接的超文本组成的系统，通过互联网访问。在这个系统中，每个有用的事物，称为一样“资源”；并且由一个全局“统一资源标识符”（URI）标识；这些资源通过超文本传输协议（Hypertext Transfer Protocol）传送给用户，而后者通过点击链接来获得资源。

IP

网络之间互连的协议 Internet Protocol

也就是为计算机网络相互连接进行通信而设计的协议。在因特网中，它是能使连接到网上的所有计算机网络实现相互通信的一套规则，规定了计算机在因特网上进行通信时应当遵守的规则。

DNS

Domain Name System，域名系统，因特网上作为域名和IP地址相互映射的一个分布式数据库，能够使用户更方便的访问互联网，而不用去记住能够被机器直接读取的IP数串。通过主机名，最终得到该主机名对应的IP地址的过程叫做域名解析（或主机名解析）。DNS协议运行在UDP协议之上，使用端口号53。

URL

统一资源定位符 Uniform Resource Locator

是对可以从互联网上得到的资源的位置和访问方法的一种简洁的表示，是互联网上标准资源的地址。互联网上的每个文件都有一个唯一的URL，它包含的信息指出文件的位置以及浏览器应该怎么处理它。

URI

统一资源标识符 Uniform Resource Identifier

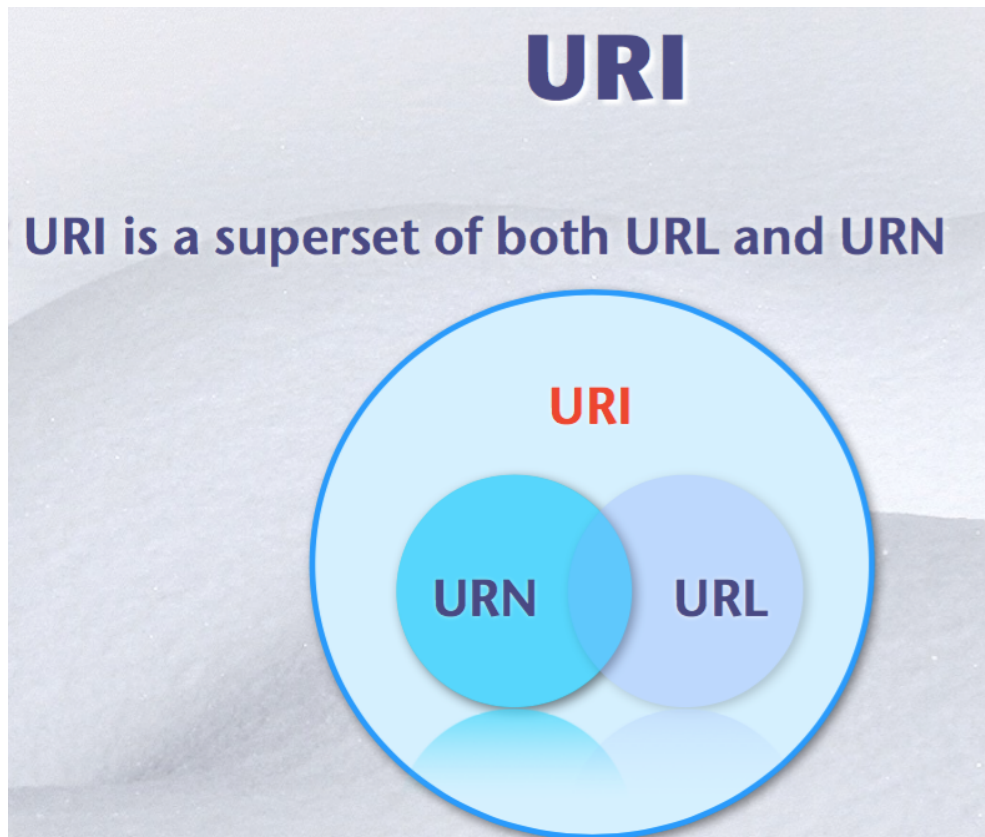
是一个用于标识某一互联网资源名称的字符串。该种标识允许用户对任何（包括本地和互联网）的资源通过特定的协议进行交互操作。URI由包括确定语法和相关协议的方案所定义。

URN

统一资源名称 Uniform Resource Name, URN

唯一标识一个实体的标识符，但是不能给出实体的位置。系统可以先在本地寻找一个实体，在它试着在Web上找到该实体之前。它也允许Web位置改变，然而这个实体却还是能够被找到。

Today, almost every URI is a URL



HTML

超文本标记语言 HyperText Markup Language

标准通用标记语言下的一个应用。“超文本”就是指页面内可以包含图片、链接，甚至音乐、程序等非文字元素。

超文本标记语言的结构包括“头”部分（英语：Head）、和“主体”部分（英语：Body），其中“头”部提供关于网页的信息，“主体”部分提供网页的具体内容。

XHTML

可扩展超文本标记语言 Extensible HyperText Markup Language

是一种置标语言，表现方式与超文本标记语言（HTML）类似，不过语法上更加严格。

从继承关系上讲，HTML是一种基于标准通用置标语言的应用，是一种非常灵活的置标语言，而XHTML则基于可扩展标记语言，可扩展标记语言是标准通用置标语言的一个子集。

DOCTYPE

DOCTYPE标签是一种标准通用标记语言的文档类型声明，它的目的是要告诉标准通用标记语言解析器，它应该使用什么样的文档类型定义（DTD）来解析文档。

SEO

搜索引擎优化 Search Engine Optimisation

SEO是指通过对网站内部调整优化及站外优化，使网站满足搜索引擎收录排名需求，在搜索引擎中关键词排名提高，从而把精准用户带到网站，获得免费流量，产生直接销售或品牌推广。

CSS

层叠样式表 Cascading Style Sheets

层叠样式表是一种用来表现HTML（标准通用标记语言的一个应用）或XML（标准通用标记语言的一个子集）等文件样式的计算机语言。

DOM

文档对象模型 Document Object Model



是W3C组织推荐的处理可扩展标志语言的标准编程接口。

MVC

模型(model)－视图(view)－控制器(controller)的缩写 Model View Controller

是一种软件设计典范，用一种业务逻辑、数据、界面显示分离的方法组织代码，将业务逻辑聚集到一个部件里面，在改进和个性化定制界面及用户交互的同时，不需要重新编写业务逻辑。MVC被独特的发展起来用于映射传统的输入、处理和输出功能在一个逻辑的图形化用户界面的结构中。

ZF

Zend Framework(简写ZF)

是由 Zend 公司支持开发的完全基于 PHP5 的开源PHP开发框架，可用于开发 Web 程序和服务，ZF采用 MVC(Model-View-Controller) 架构模式来分离应用程序中不同的部分方便程序的开发和维护。

TCP

传输控制协议 Transmission Control Protocol

是一种面向连接的、可靠的、基于字节流的传输层通信协议。

RTT

RTT(Round-Trip Time): 往返时延。

在计算机网络中它是一个重要的性能指标，表示从发送端发送数据开始，到发送端收到来自接收端的确认（接收端收到数据后便立即发送确认），总共经历的时延。

CRLF

Carriage-Return Line-Feed 回车换行

就是回车(CR, ASCII 13, \r) 换行(LF, ASCII 10, \n)。

换行在有的ASCII码表也用newline（简nl）来进行表示,这里的lf是line feed的概念，意思是一样的。这两个ASCII字符不会在屏幕有任何输出，但在Windows中广泛使用来标识一行的结束。而在Linux/UNIX系统中只有换行符。

PCRE

PCRE(Perl Compatible Regular Expressions)是一个Perl库，包括 perl 兼容的正则表达式库。这些在执行正规表达式模式匹配时用与Perl 5同样的语法和语义是很有用的。

APC

可选PHP缓存 Alternative PHP Cache (APC)

是一种对PHP有效的开放源高速缓冲存储器工具，可用于缓存和优化Web服务器上的PHP代码，改善服务器性能。

CDN

内容分发网络 Content Delivery Network

其基本思路是尽可能避开互联网上有可能影响数据传输速度和稳定性的瓶颈和环节，使内容传输的更快、更稳定。

RSS

简易信息聚合 Really Simple Syndication

是一种RSS基于XML标准，在互联网上被广泛采用的内容包装和投递协议。是一种描述和同步网站内容的格式，是使用最广泛的XML应用。RSS搭建了信息迅速传播的一个技术平台，使得每个人都成为潜在的信息提供者。

CDATA

character data

CDATA 指的是不由 XML 解析器进行解析的文本数据。

JSON

JavaScript对象表示法 JavaScript Object Notation

是一种轻量级的数据交换格式。它基于ECMAScript的一个子集。JSON采用完全独立于语言的文本格式，但是也使用了类似于C语言家族的习惯（包括C、C++、C#、Java、JavaScript、Perl、Python等）。这些特性使JSON成为理想的数据交换语言。易于人阅读和编写，同时也易于机器解析和生成(一般用于提升网络传输速率)。

RPC

远程过程调用协议 Remote Procedure Call Protocol

它是一种通过网络从远程计算机程序上请求服务，而不需要了解底层网络技术的协议。RPC协议假定某些传输协议的存在，如TCP或UDP，为通信程序之间携带信息数据。在OSI网络通信模型中，RPC跨越了传输层和应用层。RPC使得开发包括网络分布式多程序在内的应用程序更加容易。

SOA

面向服务的体系结构 Service-Oriented Architecture

是一个组件模型，它将应用程序的不同功能单元（称为服务）通过这些服务之间定义良好的接口和契约联系起来。

WSDL

网络服务描述语言 Web Services Description Language

是Web Service的描述语言，它包含一系列描述某个web service的定义。
XML-based protocol

UDDI

统一描述、发现和集成协议 Universal Description Discovery and Integration

是一种目录服务，企业可以使用它对 Web services 进行注册和搜索。

SOAP

简单对象访问协议 Simple Object Access Protocol

是交换数据的一种协议规范，是一种轻量的、简单的、基于XML（标准通用标记语言下的一个子集）的协议，它被设计成在WEB上交换结构化的和固化的信息。

API

API（Application Programming Interface,应用程序编程接口）

是一些预先定义的函数，目的是提供应用程序与开发人员基于某软件或硬件得以访问一组例程的能力，而又无需访问源码，或理解内部工作机制的细节。

HATEOAS

超媒体作为应用状态的引擎（Hypermedia as the engine of application state）”，有时简写为HATEOAS。

严格地说这个描述的核心是超媒体概念，换句话说：是链接的思想。链接是我们在HTML（标准通用标记语言下的一个应用）中常见的概念，但是它的用处绝不局限于此（用于人们网络浏览）