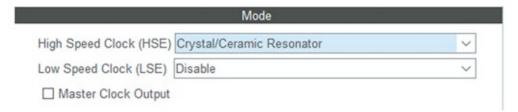
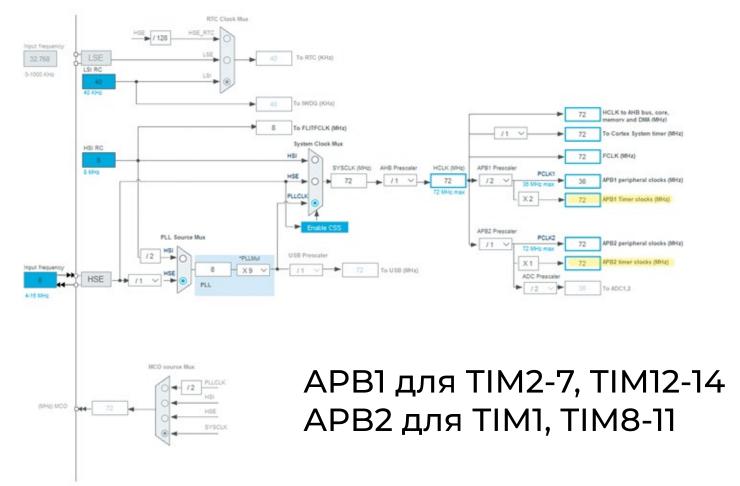
Установка библиотеки WS2812b

1. Запустите проект в CubeMX, настройте отладку, включите HSE резонатор.

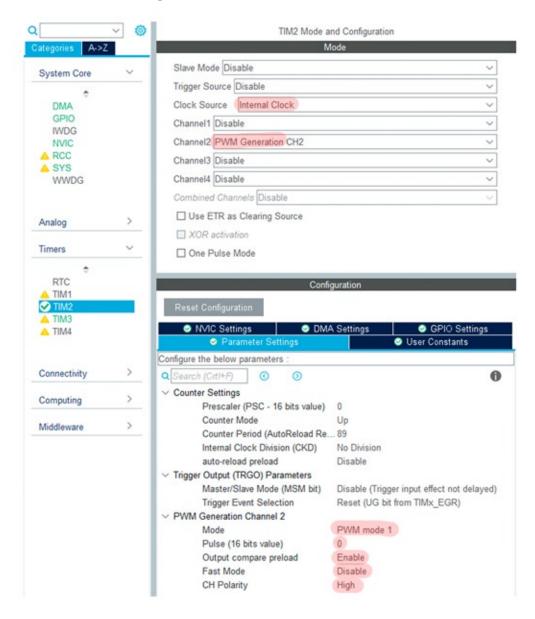


2. Задайте частоту APBx на 72 MHz



Установка библиотеки WS2812b

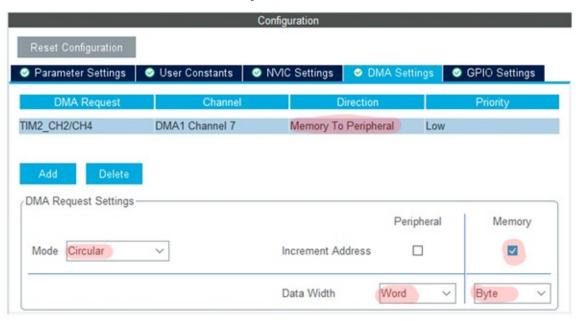
- 3. Включите предпочтительный канал таймера.
- 4. Обратите внимание на настройки канала таймера.



* В следующей версии будет добавлена авто-калькуляция значений таймера, сейчас всё работает только на 72 МГц

Установка библиотеки WS2812b

5. Включите и настройте канал DMA



- 6. Сохраните .ioc файл и сгенерируйте код.
- 7. Добавьте библиотеку в папку с проектом и сделайте include
- 8. Найдите <u>DMA Handler</u> в файле main.c.
- 9. Добавьте этот хэндлер и прочие настройки в .h файл библиотеки.

```
h *ws2812.h ⋈ c app_main.c
                                                                                                          c app_main.h
                                  c main.c 🛭 c app.
.c app_main.c
                 c Settings.h
 41
                                                        29 /* TIMER */
                                                        30 #define TIM_HANDLE htim2
      /* Private variables
                                                                                               // Select your timer
  42
                                                        31 #define TIM_NUM
 43 ADC_HandleTypeDef hadc1;
                                                        32 #define TIM_POINTER TIM2
                                                           /* TIMER CHANNEL *
  45 TIM_HandleTypeDef htim2;
                                                        34 #define TIM_CH
                                                                            TIM_CHANNEL_2
                                                           /* DMA CHANNEL */
  46 TIM HandleTypeDef htim3;
                                                           #define DMA_HANDLE hdma_tim2_ch2_ch4 // search for it in main.c
 47 DMA HandleTypeDef hdma tim2 ch2 ch4;
```

10. Всё готово к работе!