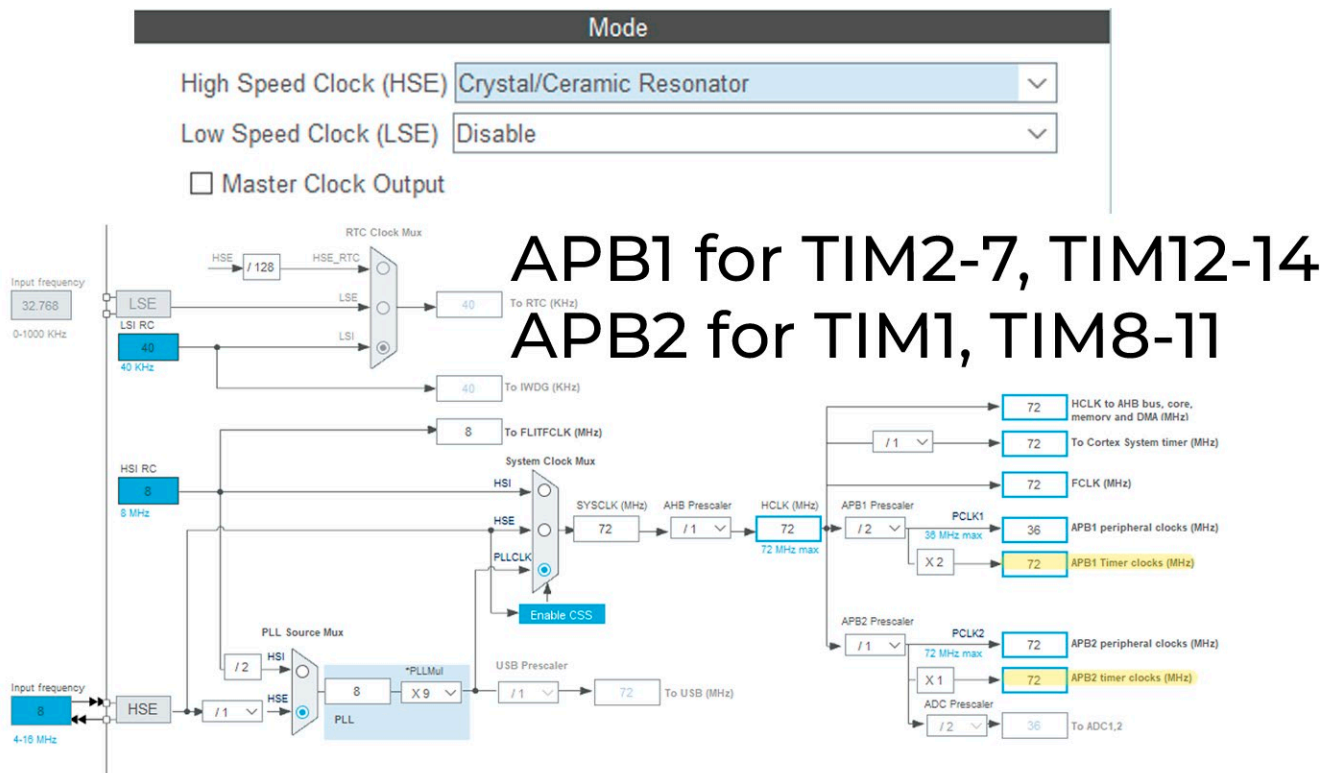
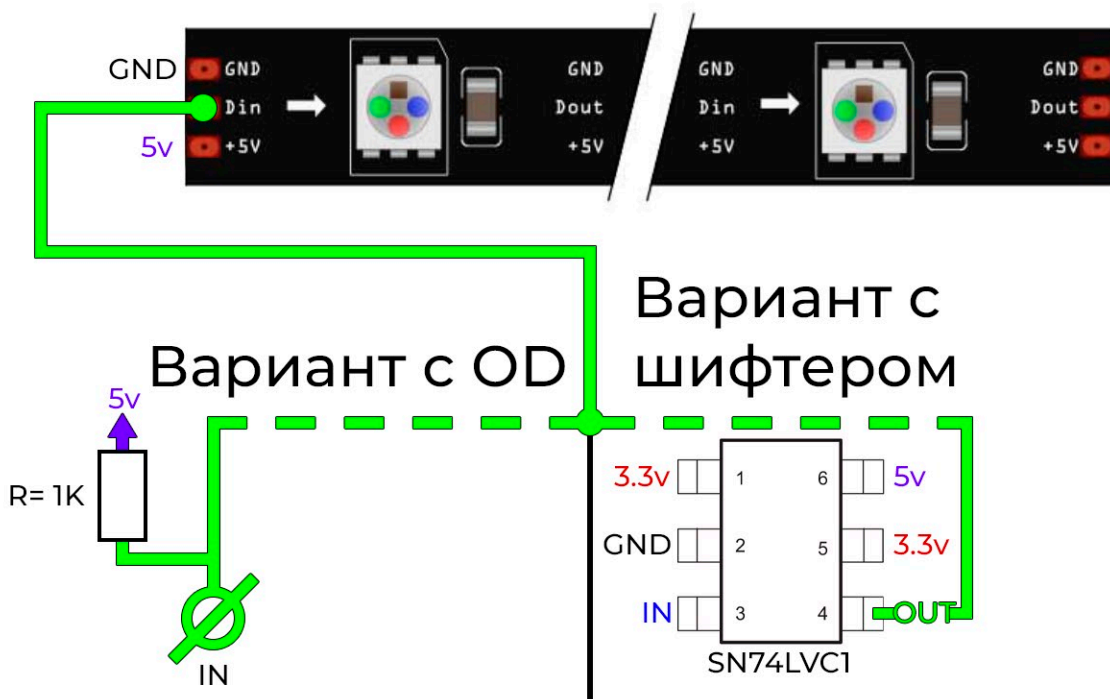


# Установка библиотеки ARGB

1. Создайте проект CubeMX, включите отладку, установите частоту APBx  $f > 32$  MHz



3. Выберите тип подключения



# Установка библиотеки ARGB

3. Выберите канал таймера.

\*если используется режим **OD**, убедитесь, что пин **FT** (Five-volt tolerant)

Table 5. Medium-density STM32F103xx pin definitions (continued)

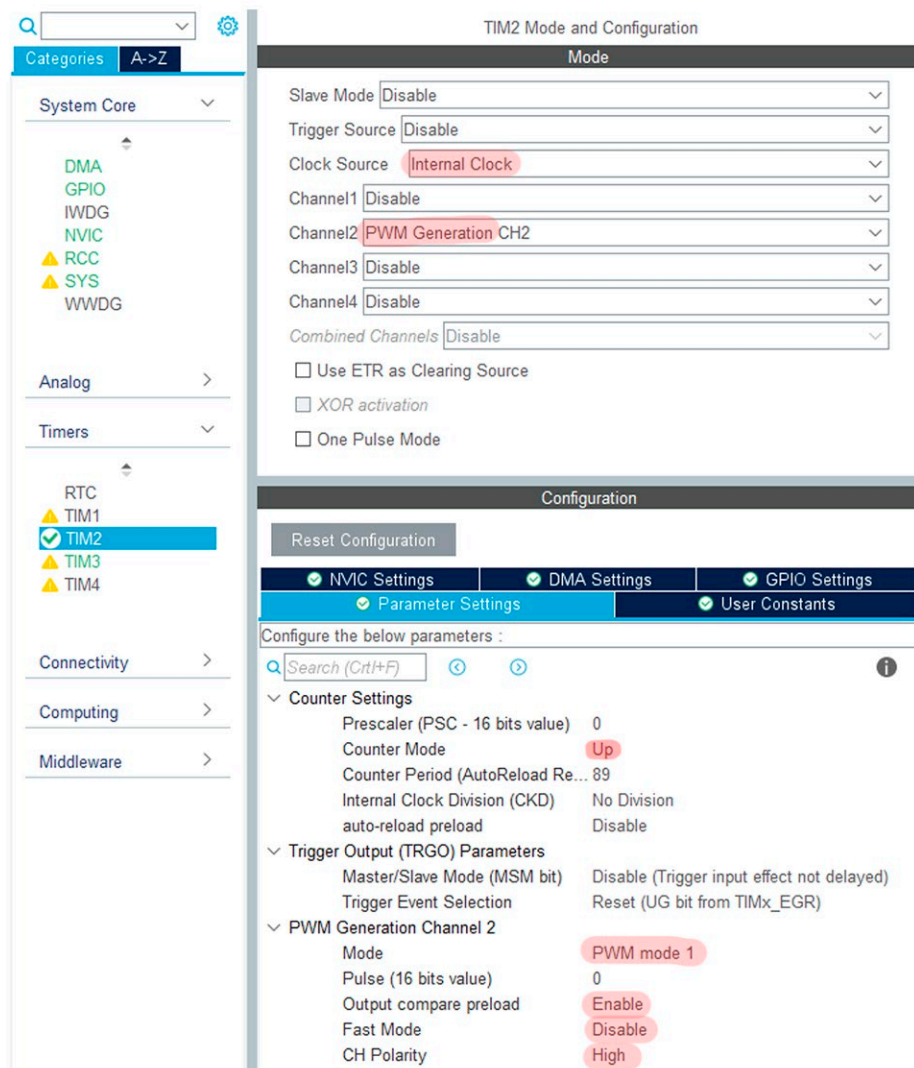
Pins							Pin name	Type <sup>(1)</sup>	I / O Level <sup>(2)</sup>	Main function <sup>(3)</sup> (after reset)	Alternate functions <sup>(4)</sup>	
LFBGA100	UFBG100	LQFP48/UFQFPN48	TFBGA64	LQFP64	LQFP100	VFQFPN36					Default	Remap
B4	A3	45	B3	61	95	-	PB8	I/O	FT	PB8	TIM4_CH3 <sup>(9)</sup>	I2C1_SCL / CANRX
A4	B3	46	A3	62	96	-	PB9	I/O	FT	PB9	TIM4_CH4 <sup>(9)</sup>	I2C1_SDA / CANTX
D4	C3	-	-	-	97	-	PE0	I/O	FT	PE0	TIM4_ETR	-
C4	A2	-	-	-	98	-	PE1	I/O	FT	PE1	-	-
E5	D3	47	D4	63	99	36	V <sub>SS_3</sub>	S	-	V <sub>SS_3</sub>	-	-
F5	C4	48	E4	64	100	1	V <sub>DD_3</sub>	S	-	V <sub>DD_3</sub>	-	-

1. I = input, O = output, S = supply.

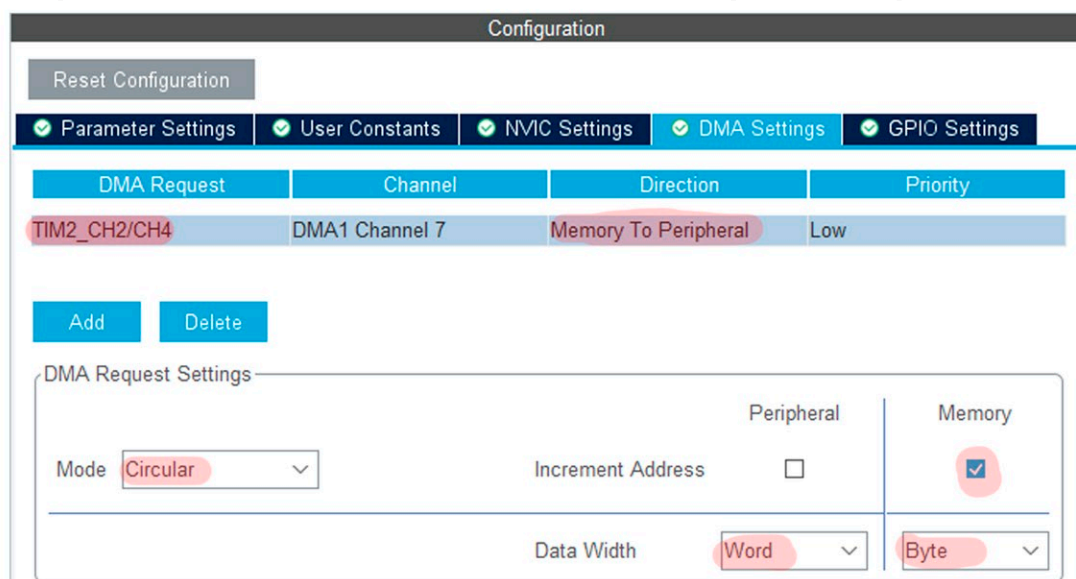
2. FT = 5 V tolerant.

# Установка библиотеки ARGB

4. Настройте Ваш таймер, согласно параметрам.

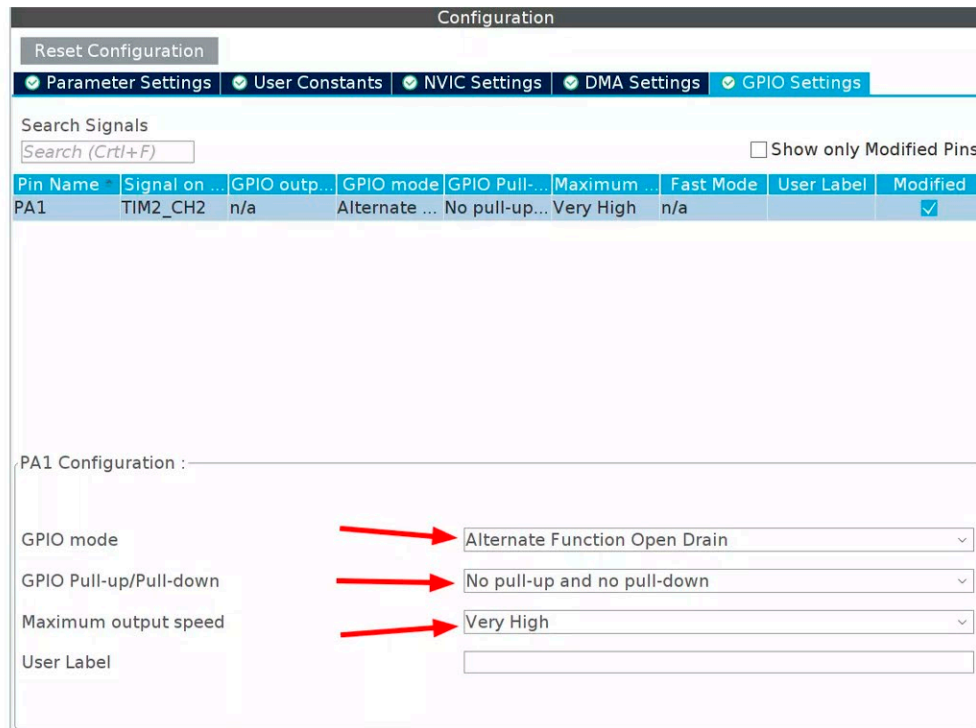


5. Настройте DMA, согласно параметрам.

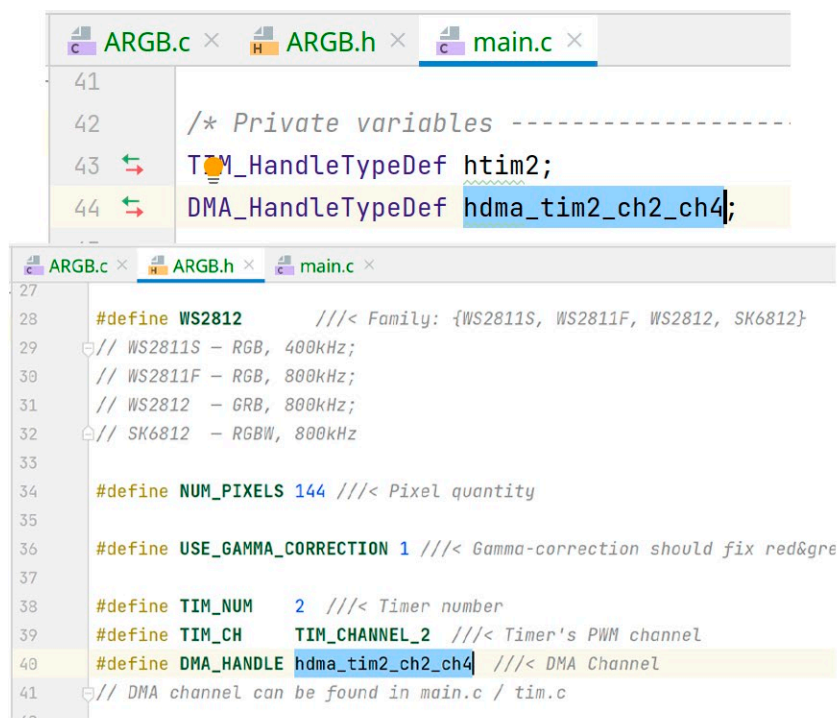


# Установка библиотеки ARGB

6. Настройте GPIO. Установите макс. скорость и режим OD, если он используется.



7. Найдите хэндлер DMA и вставьте в библиотеку



8. Настройте остальное, и всё готово!