

# Sistema Gerenciador de Ideias Especificação do Caso de Uso - UCE-ACESSO-SISTEMA

## Florianópolis Dezembro / 2020

## Sumário de Informações do Documento

Módulo: Não se aplica

Título: Acesso ao Sistema Gerenciador de Ideias.

**Responsáveis:** Mauro Maier

Palavras-chaves: Acesso, Login, Senha, Usuário.

**Resumo:** Caso de uso que descreve o acesso ao sistema.

Versão	Data	Chamado	Autor	Mudanças
1.0	01/12/2020	GSTI#XXXXXX	Mauro Maier	Criação do documento.

## 1.1.1

## Sumário

1)	Descrição	5	
2)	Informações Adicionais	5	
3)	Atores	5	
4)	Fluxo de Eventos	5	
2	4.1 Fluxo Principal	5	
	C1 – Acesso ao Sistema.	5	
	C2 – Recuperação de senha.	6	
2	4.2 Fluxos Alternativos	6	
I	A1 – Retornar a tela inicial do sistema (login)	6	
5)	) Regras de Negócio		
I	R1 – Validar acesso ao sistema	6	
I	R2 – Acessar o sistema via login do Facebook	6	
I	R3 – Acessar o sistema via login do Google	7	
I	R4 – Acessar as funcionalidades do sistema	7	
I	R5 – Criptografar a senha	7	
I	R6 – Validar e-mail de recuperação de senha	7	
I	R7 – Atualizar senha	7	
I	R8 – Enviar e-mail com a senha atualizada	7	
I	R9 – Carregar usuário pelo e-mail	7	
I	R10 – Gerar nova senha	7	
I	R11 – Acesso via login social	7	

## Especificação do Caso de Uso

#### 1) Descrição

Caso de uso que descreve o acesso ao sistema.

#### 2) Informações Adicionais

Não se aplica.

#### 3) Atores

Usuário.

#### 4) Fluxo de Eventos

## 4.1 Fluxo Principal

## C1 – Acesso ao Sistema.

## Considerações

Não se aplica.

## Pré-condições

O Usuário deve estar cadastrado no sistema.

#### Acesso

Tela de login do sistema.

#### **Parâmetros**

Não se aplica.

## Campos da Tela

(\*) Usuário

(\*) Senha

#### **Botões na Tela**

Entrar (R1)

Botão Esqueci minha senha (C2)

Botão Entrar com o Facebook (R2)

Botão Entrar com o Google (R3)

#### **Procedimentos**

- 1 O Usuário informa seu login de usuário e senha e clica no botão "Entrar".
- 2 O sistema deve fazer a validação das credenciais de acesso conforme a R1.
- 3 Caso as credenciais de acesso sejam válidas:
  - 3.1 O usuário acessa as funcionalidades do sistema conforme a **R4** passando como parâmetro o usuário autenticado.

#### Pós-condições

Guardar o ID do usuário autenticado na sessão.

## C2 - Recuperação de senha.

#### Considerações

Não se aplica.

## Pré-condições

O usuário deve estar cadastrado no sistema.

#### Acesso

Tela de recuperação de senha.

#### **Parâmetros**

Não se aplica.

#### Campos da Tela

Mensagem: "Digite o seu e-mail no campo abaixo. O sistema irá gerar uma nova senha e enviará para o e-mail informado."

(\*) E-mail

#### Botões na Tela

Recuperar senha

Cancelar (A1)

#### **Procedimentos**

- 1 O usuário informa seu e-mail cadastrado no sistema e clica no botão "Recuperar senha".
- 2 O sistema deve validar o e-mail informado conforme a R6.
- 3 O sistema deve atualizar a senha do usuário conforme a R7.
- 4 O sistema deve enviar um e-mail com a nova senha conforme a R8.

#### Pós-condições

Não se aplica.

#### 4.2 Fluxos Alternativos

#### A1 - Retornar a tela inicial do sistema (login)

 Caso o usuário clique no botão "Cancelar" o sistema deve direcioná-lo para a tela de login do sistema.

## 5) Regras de Negócio

#### R1 – Validar acesso ao sistema

- O sistema deve validar se os campos "Usuário" e "Senha" estão preenchidos. Caso um dos campos não esteja preenchido:
  - 1.1 Abortar o processo e emitir a mensagem "Existem campos obrigatórios não preenchidos".
- 2. O sistema deve carregar um registro da tabela "usuario" onde a coluna "login" seja igual ao campo "Usuário" e a coluna "senha" seja igual ao campo "Senha" (**R5**) informados no acesso.
- 3. Caso o usuário seja encontrado:
  - 3.1 O sistema deve chamar a R4.
- 4. Caso não seja encontrado nenhum registro:
  - 4.1 Abortar o processo e emitir a mensagem "Usuário ou senha inválidos".

#### R2 – Acessar o sistema via login do Facebook

- 1. Caso o usuário clique no botão "Entrar com o Facebook":
  - 1.1 O sistema deve permitir o acesso via a login do Facebook.

- 2. Caso o login via API do Facebook tenha sido processado com sucesso:
  - 2.1 O sistema deve chamar a **R11**.

#### R3 - Acessar o sistema via login do Google

- 1. Caso o usuário clique no botão "Entrar com o Google".
  - 1.1 O sistema deve permitir o acesso via login do Google.
- 2. Caso o login via API do Google tenha sido processado com sucesso:
  - 2.1 O sistema deve chamar a **R11**.

#### R4 – Acessar as funcionalidades do sistema

 O sistema deve chamar o C1 do UCE-ACESSO-FUNCIONALIDADES-SISTEMA guardando como parâmetro o ID do usuário autenticado.

## R5 - Criptografar a senha

1. O sistema deve criptografar a senha no formato md5.

#### R6 - Validar e-mail de recuperação de senha

- 1. O sistema deve validar se o formato do e-mail é valido.
- 2. Caso o formato do e-mail seja inválido:
  - 2.1 O sistema deve emitir a mensagem "Formato do e-mail inválido".

#### R7 - Atualizar senha

- 1. O sistema deve carregar um usuário conforme a R9.
- 2. Caso seja retornado um usuário:
  - 2.1 O sistema deve gerar uma nova senha conforme a **R10** e atualizar a coluna "senha" da tabela "usuario" do usuário retornado pela **R9**.
- 3. Caso o usuário não seja encontrado:
  - 3.1 O sistema deve-se emitir a mensagem "E-mail não encontrado".

#### R8 - Enviar e-mail com a senha atualizada

1. O sistema deve enviar um e-mail conforme a mensagem abaixo: "Prezado(a) {0},

Conforme solicitação, abaixo está a sua nova senha provisória de acesso ao Sistema de Gerenciador de Ideias. Assim que acessar o sistema é importante alterar a sua senha novamente.

Senha: {1}". Onde o parâmetro {0} deve receber o nome do usuário carregado conforme a **R9** e o parâmetro {1} deve receber a nova senha gerada conforme a **R10**.

#### R9 - Carregar usuário pelo e-mail

- 1. O sistema deve carregar um usuário da tabela "usuario" onde o a coluna "email" seja igual ao valor informado como parâmetro.
- 2. Caso o usuário seia encontrado:
  - 2.1 O sistema retornar o usuário encontrado ao processo chamador.

#### R10 - Gerar nova senha

- 1. O sistema deve carregar a hora atual com minutos e segundos e transformar em um Long.
- 2. O valor retornado deve ser convertido em uma substring de tamanho 6.
- 3. O sistema deve chamar a **R5** para criptografar a senha e retornar o valor ao processo chamador.

#### R11 – Acesso via login social

1. O sistema deve capturar o e-mail retornado pela API do processo chamador e passar como parâmetro para a R9 para carregar um usuário.

- 2. Caso seja retornado um usuário:
  - 2.1 O sistema deve chamar a **R4**.