



Proyecto Final Algoritmos 2017

Generalidades del Proyecto

Como parte del aprendizaje de los estudiantes de primer ingreso es importante el manejo de paquetes de programación. A continuación encontrará los criterios para el proyecto correspondiente al curso de Algoritmos 2017.

El proyecto consiste en un programa elaborado en C++ que tenga la capacidad de administrar mediante una base de información el mundial de Futbol Rusia 2018 para lo cual se requiere que cumpla con los criterios de aceptación mínimos que a continuación se describen:

- El programa permitirá ingresar los 32 equipos participantes en el mundial, deberá generar de forma aleatoria los 8 grupos de 4 equipos cada uno de ellos y mostrar en pantalla los juegos correspondientes a cada grupo.
- El programa permitirá el registro de los detalles por equipo:
 1. Nombre de la Selección
 2. Sede en la que participará
 3. Cantidad de títulos obtenidos
- El programa deberá permitir el ingreso de al menos 15 estadios en donde se desarrollarán los partidos registrando:
 1. Ciudad
 2. Capacidad
 3. Nombre
 4. Descripción breve del estadio
- El programa deberá permitir el ingreso de los jugadores de cada uno de los 32 equipos (20 jugadores por equipo, entrenador, subentrenador, preparador físico, quinesiólogo, sicólogo). Por cada registro debe ingresar:
 1. Nombre
 2. Apellido
 3. Edad
 4. Número de camiseta
 5. Posición
 6. Estatura
- Se deberá de contar con un módulo específico dentro de cada mantenimiento correspondiente a los puntos anteriores en donde exista la opción de búsqueda las cuales pueden ser:
 1. Por Equipo
 2. Por jugador
 3. Por Estadio

Mostrando cada uno de los datos ingresados.



El programa debe realizarse en lenguaje C++ valiendose de las técnicas vistas en clase como Arreglos, Registros, arreglos de registros, etc.

El programa debe presentarse en el salón de clase el día sábado 11/11/2017 en el horario de clase. La nota correspondiente es de 10 puntos netos correspondientes a la zona del curso.