《计算范畴论》导读

甄景贤

August 3, 2018

恶补数学好几年之后,最近看懂了很多书。《Computational category theory》是 Rydeheard & Burstall 1988 年的书,但至今还没有类似的课本。

我觉得这本书非常重要,因为它涉及到 unification algorithm。现时人工智能中最关键的问题似乎是如何从 propositional logic(命题逻辑)过渡到 relational 或 first-order logic(一阶谓词逻辑),特别是如何找到高效率的学习算法。关於 logic-based AI 的基础可以看看《AI — a modern approach》这本书。

Unification algorithm (同一化算法) 是谓词逻辑推导的核心算法。将这个算法加进命题逻辑的推导算法(它叫消解法, resolution), 就可以得到谓词逻辑的推导算法。换句话说: unification + resolution = first-order deduction.

Unify 的意思是:将两个 逻辑项,透过 variable substitution 变成「一样」。Variable substitution 是谓词逻辑的本质,量词 \forall 和 \exists 就是作用在这些变量上。所有初中生都懂得如何做「变量代入」,但它其实是一个很麻烦的动作,没有了它,谓词逻辑就变成命题逻辑。虽然所有数学家都知道什么是 variable substitution,但它的精确描述,到了 1920-30 年代才开始出现。例如 Schönfinkel 和 Curry 创造了 combinatory logic,Church 创造了 λ -calculus),他们的目的之一就是揭示「代入」的机制。

Unification 的例子:

$$loves(X, Y) = loves(john, mary) \quad with \{X/john, Y/mary\}$$
 (1)

(如果逻辑里面有 function symbols 可以更复杂)

Unifcation 算法最初由 Jacques Herbrand (1930) 提出,后经 J A Robinson (1965) 发明 resolution 算法,再将它们结合,应用到自动推理。





在经典逻辑 AI 中, unification 是核心算法之一,但它的时间复习性并不是瓶颈。笔者曾经研发过 higher-order unification,有开源代码在 GitHub.

以下是一个简单的 unification algorithm in Lisp, 作者是 Peter Norvig:

```
(unify (rest x) (rest y)
                (unify (first x) (first y) bindings)))
        (t fail)))
(defun unify-variable (var x bindings)
  "Unify var with x, using (and maybe extending) bindings."
  (cond ((get-binding var bindings)
         (unify (lookup var bindings) x bindings))
        ((and (variable-p x) (get-binding x bindings))
         (unify var (lookup x bindings) bindings))
        ((and *occurs-check* (occurs-check var x bindings))
         fail)
        (t (extend-bindings var x bindings))))
(defun occurs-check (var x bindings)
  "Does var occur anywhere inside x?"
  (cond ((eq var x) t)
        ((and (variable-p x) (get-binding x bindings))
         (occurs-check var (lookup x bindings) bindings))
        ((consp x) (or (occurs-check var (first x) bindings)
                       (occurs-check var (rest x) bindings)))
        (t nil)))
(defun subst-bindings (bindings x)
  "Substitute the value of variables in bindings into x,
  taking recursively bound variables into account."
  (cond ((eq bindings fail) fail)
        ((eq bindings no-bindings) x)
        ((and (variable-p x) (get-binding x bindings))
         (subst-bindings bindings (lookup x bindings)))
        ((atom x) x)
        (t (reuse-cons (subst-bindings bindings (car x))
                       (subst-bindings bindings (cdr x))
                       x))))
(defun unifier (x y)
 "Return something that unifies with both x and y (or fail)."
 (subst-bindings (unify x y) x))
```

从深度学习的角度考虑,问题是如何将神经网络算法融合到逻辑算法? <u>表面上看,这是两件截然不同的东西。</u>笔者思考这个问题很多年,也提出过一些方案,但并不特别成功。为了更明白 unification 的机制,我看了一些从范畴论角度处理 unification 的理论。

最早用范畴论角度研究 unification 的人是 Joseph Goguen (1941-2006), 他 发现了 unification 对应於范畴论中的 **co-equalizer** 概念:



他写了一篇很详细的论文《What is unification? — a categorical view of substitution, equation and solution》(1989).

首先介绍一下什么是 **计算**范畴论。范畴论很抽象(它关注在集合之间的**映射**,而不是集合里面的元素),但计算是具体的。关键是:用 **types** 代表范畴论里的 objects,**functions** 代表范畴论里的 morphisms。换句话说,用**函数式编程**模拟范畴论。

众所周知, Haskell 的前身是 ML, ML = Lisp + type system. ML 也 衍生了 OCaml = Objective Caml, 而 Caml 的 CAM = categorical abstract machine. CAM 是 Cartesian-closed category 和 combinatory logic 的结合。(我暂时还不大清楚 CAM 的理论)

在 Rydeheard & Burstall 这本书里,用的语言是 ML。例如:

用 type `o 表示 objects,

用 type `a 表示 arrows,

那么 source 和 target 函数的类型就是

`a -> `o.

范畴论中, co-equalizer 的定义是:

$$X \xrightarrow{f} Y \xrightarrow{q} Q$$

$$\downarrow \vdots$$

$$Q'$$

$$(2)$$

换句话说, q 是唯一的箭咀, 令 qf = qq.

它的对偶, equalizer 的定义, 三角形在左边:

其中 fq = qq.

它们的意义不相同:

An equalizer is a generalization of the idea of the kernel of a homomorphism, or an equationally defined "variety", like the zero-set of a real-valued function.

A co-equalizer is a generalization of a quotient by an equivalence relation.

在此只解释 co-equalizer: Define a relation on Y by $y_1 \rightsquigarrow y_2$ iff $\exists x \in X$ such that $f(x) = y_1$ and $g(x) = y_2$. Let \simeq be the equivalence closure of \leadsto , and Q be the set of \simeq -equivalence classes. The quotient function $q: Y \to Q$ maps an element y to its equivalence class [y] so that qf = qg.

在 R & B 书中 §3.4.2 讲述了逻辑 **terms** 的范畴 $\mathcal{T}_{\Omega}(X)$,其中 X 是 the set of variables。A **term substitution** $f: X \to Y$ 是作用到这个范畴内的函数:

$$f: X \to \mathcal{T}_{\Omega}(Y)$$
 (4)

Unification 作用在一些形如 s = t 的 equations 上。

假设有一组 equations 用 index set I 指标: $\{s_i = t_i : i \in I\}$. 这组等式可以这样表示:

$$I \xrightarrow{f \atop g} X \tag{5}$$

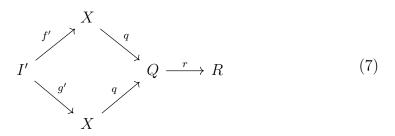
where $f(i) = s_i, g(i) = t_i$. 换句话说 f 和 g 分别指向 等式的左右两端。

基於范畴论的算法的特点是: 将函数 recursively 分拆 成更细小的函数来计算。

Theorem 1. If $q: X \to Q$ is the co-equalizer of the parallel pair:

$$I \xrightarrow{f \atop q} X \xrightarrow{q} Q \tag{6}$$

and $r: Q \to R$ is the co-equalizer:



then $rq: X \to R$ is the co-equalizer:

$$I + I' \xrightarrow{[g,g']} X \xrightarrow{rq} R$$
 (8)

这分拆的意思是,例如:

$$loves(X, Y) = loves(john, mary)$$
(9)

则分拆成两条 equations:

$$X = john (10)$$

$$Y = \max$$
 (11)

另外还有一个 theorem 将 term 分拆出 sub-term, 在书里有解释, 从略。