# Informační a komunikační technologie

První pohled na jazyk C

**David Weber** 

Kabinet K13

weber3@spsejecna.cz

#### Co už známe...

Tělo programu a vkládání knihoven.

```
#include <stdio.h>
int main(void) {
    // Kód programu
    return 0;
}
```

printf(...) – příkaz pro výpis textového řetězce.

# Co dnes probereme

- Čtení vstupu od uživatele
- Výpis proměnné
- Větvení programu (podmínky)

# Čtení vstupu

- Příkaz scanf(<formátovací řetězec>, &&%%
- Formátovací řetězec
  - Specifikuje datový typ vstupní hodnoty
  - Základní položky:
    - %d ← celé číslo (int)
    - %f ← číslo s desetinnou částí (float)
    - %s ← řetězec znaků (string)
  - Píšeme do uvozovek " "(je to řetězec).

## Příklad

```
#include <stdio.h>
int main() {
    int x;
    scanf("%d", &x);
    return 0;
}
```

# Výpis proměnné

- Provádíme také pomocí formátovacího řetězce.
- Pomocí %d / %f / %s specifikujeme typ proměnné, kterou vypisujeme.
- Už nepíšeme &.

```
int x;
x = 5;
printf("%d", x);
```

Program vypíše 5.

#### Více hodnot

- V rámci jednoho příkazu lze načíst/vypsat i více hodnot.
- Příklad pro dvě hodnoty

```
int x;
int y;
scanf("%d %d", &x, &y);
printf("%d %d", x, y);
```

Lze načítat/vypisovat libovolný počet hodnot.

## **Podmínky**

- Umožňují reagovat na různé situace, které mohou v programu nastat.
- Skládá se z logického výrazu určujícího podmínku a tzv. těla.
- Klíčové slovo if.

```
if (podminka) {
     // Kód programu
}
```

## Příklad

```
int x;
scanf("%d", &x);
if (x > 5) {
    printf("x je vetsi nez 5");
}
```

## Operátory

- Seznam operátorů:
  - == (rovnost)
  - != (nerovnost)
  - < (menší než)</p>
  - > (větší než)
  - <= (menší než nebo rovno)</p>
  - >= (větší než nebo rovno)

## Logické operátory

- Umožňují "sloučení" více podmínek do jedné.
- Seznam operátorů:
  - && logický AND (podmínka je splněna, pokud jsou všechny dílčí podmínky splněny).
  - | | logický OR (podmínka je splněna, pokud je splněna alespoň jedna z dílčích podmínek).
- Syntaxe:

```
if (podm_1 \&\& podm_2 \&\& ... \&\& podm_n)
if (podm_1 \mid\mid podm_2 \mid\mid ... \mid\mid podm_n)
```

#### **Příklad**

• Podmínka, že zadané číslo x je z intervalu  $\langle 0, 5 \rangle$ 

```
#include <stdio.h>
int main(void) {
    int x;
    scanf("%d", &x);
    if (x >= 0 && x <= 5) {
        printf("Cislo x je z intervalu (0,
   5)."):
```

# Otázky?

