```
┌─────────────────────────────────────┐
│            leveldb::Env             │
├─────────────────────────────────────┤
│                                     │
├─────────────────────────────────────┤
│ + Env()                             │
│ + Env()                             │
│ + operator=()                       │
│ + ~Env()                            │
│ + NewSequentialFile()               │
│ + NewRandomAccessFile()             │
│ + NewWritableFile()                 │
│ + NewAppendableFile()               │
│ + FileExists()                      │
│ + GetChildren()                     │
│ and 13 more...                      │
│ + Default()                         │
└─────────────────────────────────────┘
                  △
                  │
┌─────────────────────────────────────┐
│         leveldb::EnvWrapper         │
├─────────────────────────────────────┤
│                                     │
├─────────────────────────────────────┤
│ + EnvWrapper()                      │
│ + ~EnvWrapper()                     │
│ + target()                          │
│ + NewSequentialFile()               │
│ + NewRandomAccessFile()             │
│ + NewWritableFile()                 │
│ + NewAppendableFile()               │
│ + FileExists()                      │
│ + GetChildren()                     │
│ + DeleteFile()                      │
│ and 12 more...                      │
└─────────────────────────────────────┘
                  △
                  │
┌─────────────────────────────────────┐
│         leveldb::SpecialEnv         │
├─────────────────────────────────────┤
│ + delay_data_sync_                  │
│ + data_sync_error_                  │
│ + no_space_                         │
│ + non_writable_                     │
│ + manifest_sync_error_              │
│ + manifest_write_error_             │
│ + count_random_reads_               │
│ + random_read_counter_              │
├─────────────────────────────────────┤
│ + SpecialEnv()                      │
│ + NewWritableFile()                 │
│ + NewRandomAccessFile()             │
└─────────────────────────────────────┘
```