

Agenda for this Unit

Planung und Organisatorisches	3
Grundsätzliches zum Projekt	3
Bearbeitung und Abgabe	4
Anwesenheitspflicht	7
Bewertung des Projekts	8
Zeitlicher Ablauf des Projekts	10
Themen	11
Eigene Themen	11
Themenvorschläge	12

Planung und Organisatorisches

Grundsätzliches zum Projekt

- Name der Veranstaltung: Data Exploration Project
- Laut ⇒ Modulkatalog beträgt der Workload des Projekts pro Person:
 - Präsenzzeit: 27 Stunden
 - Selbststudium: 47 Stunden
- Definition des Projekts aus dem ⇒ Modulkatalog:
 - "Anwendung von Methoden und Verfahren des maschinellen Lernens auf eine vorgegebene Datenbasis unter Laborbedingungen. Verwendung von üblichen Repositorien wie Hadoop/Spark/Flink/Mahout, Python-RASBT, R, etc. Ein besonderer Fokus soll auf einer ganzheitlichen wirtschaftsinformatischen Betrachtung liegen. Es soll dabei neben der informatischen Betrachtung auch der betriebswirtschaftliche Nutzen, z. B. anhand eines Use Cases, betrachtet werden."

Bearbeitung und Abgabe

Bearbeitung

- Das Projekt ist in Gruppen von drei bis vier Studierenden zu bearbeiten.
- Jede Gruppe bearbeitet ein anderes Thema.
- Mögliche Projektthemen: siehe ...
- Bzgl. der zu verwendenden Technologien werden keine Einschränkungen gemacht.



Bei der Themenwahl ist darauf zu achten, den Umfang weder zu gering noch zu groß zu wählen!

Zwischenpräsentation

- Die Präsentation beträgt **maximal 10 Minuten** und dient dem Zweck, die grobe Konzeption des Projektvorhabens darzulegen und zu präsentieren.
- Sie geht nicht mit in die Endwertung ein.
- Von Seiten der Projektgruppen sind zu diesem Termin keine Arbeitsergebnisse oder Dokumente einzureichen.

Projektabschluss am Ende des Semesters

- Am Ende des Semesters sind eine Abschlusspräsentation und ein Projektreport anzufertigen.
- Die Abschlusspräsentation beträgt 20 Minuten.
- Der Projektreport ist gemäß den Regeln des wissenschaftlichen Arbeitens anzufertigen und weist einen Umfang von minimal 3 und maximal 4 Seiten (ohne Abbildungen) auf.
- Die Termine können der \Rightarrow table 1 entnommen werden.

- Tipp: Online gibt es bereits diverse LATFX-Vorlagen für die Anfertigung von Projektreports; z. B.:
 - ShareLaTeX: ⇒ Vorlage American Institute of Physics (AIP)
 - Overleaf: ⇒ Report Vorlagen Overleaf
- Der Projektreport deckt mindestens folgende Bestandteile ab:
 - Thema und Motivation
 - Related Work (welche wissenschaftlichen Publikationen gibt es zu diesem Thema?)
 - Verwendete Technologien und Bibliotheken (z.B. scikit-learn, tensorflow, ...)
 - Anmerkungen zum Quellcode im Anhang (wie ist der Code auszuführen und was gibt es zu beachten?)
 - Präsentation der Ergebnisse
 - Kritische Bewertung der Ergebnisse ("lessons learned")



Die komplette Abgabe besteht aus dem Projektreport (*.pdf), der Abschlusspräsentation (*.pdf), sowie dem im Rahmen des Projekts erstellten Quellcode. Der Quellcode ist auf einem öffentlichen GitHub Repository abzulegen.

Anwesenheitspflicht

- ZU KLÄREN!
- · Mit wenigen Ausnahmen ist die Anwesenheit der einzelnen Projektgruppen an den Terminen freiwillig.
 - Es sollte jedoch regelmäßig Rücksprache bzgl. des Zwischenstands gehalten werden.
 - Bitte melden Sie sich rechtzeitig und eigenverantwortlich (z. B. per E-Mail: daniel.wehner@sap.com),
 falls von Ihrer Seite aus Diskussionsbedarf besteht.
- Anwesenheitspflicht besteht an folgenden Terminen (siehe ⇒ table 1):
 - Einführung
 - Zwischenpräsentation
 - Finale Präsentation und Abgabe

Bewertung des Projekts

- Nur rechtzeitig eingereichte Dokumente können bewertet werden.
- Die einzelnen Bestandteile werden folgendermaßen gewichtet:
 - Quellcode und Ergebnisse (50 %)
 - Projektreport (30 %)
 - Abschlusspräsentation (20%)



Wichtig: Das Fehlen einer Teilabgabe führt zu erheblichem Punkteabzug (unter Umständen auch zum Nichtbestehen der gesamten Veranstaltung)!

Bewertungskriterien

- Quellcode
- Projektreport
- Abschlusspräsentation
 - _

Zeitlicher Ablauf des Projekts

Termin	Bemerkung	Anwesenheitspflicht
xx.xx.2020	Einführung	ја
xx.xx.2020	Bedarf bitte anmelden	nein
xx.xx.2020	Zwischenpräsentation (alle Gruppen)	ja
xx.xx.2020	Bedarf bitte anmelden	nein
xx.xx.2020	Bedarf bitte anmelden	nein
xx.xx.2020	Bedarf bitte anmelden	nein
xx.xx.2020	Bedarf bitte anmelden	nein
xx.xx.2020	Abschlusspräsentationen und Abgabe (alle Gruppen)	ja

Table 1: Ablaufplan des Projekts

Themen

Eigene Themen

- Laut \Rightarrow Modulkatalog soll der Fokus auf einer "ganzheitlichen wirtschaftsinformatischen Betrachtung" liegen, und auch dem betriebswirtschaftlichen Aspekt Rechnung getragen werden.
- Es ist grundsätzlich erlaubt und auch erwünscht, eigene Themenvorschläge einzubringen.
- Eigene Themen müssen natürlich vorher genehmigt werden.
- Auf der nächsten Folie sind einige Projektvorschläge aufgelistet, falls einzelne Gruppen kein eigenes Thema finden sollten.

Themenvorschläge

- Sentiment Analyse von Kundenrezensionen (kommt das Produkt beim Kunden gut oder schlecht an?)
- · Vorhersage von Aktienkursen (falls Sie reich werden möchten, ist das ein guter Anfang)
- Recommender Systems (z. B. Collaborative Filtering)
- Baue deinen eigenen Chatbot (z.B. zur automatischen Beantwortung von Kundenfragen)
- Speech Recognition
- Analyse medizinischer Scans zur Krankheitsdiagnose
- CureMannheim (autonomes Fahren, ⇒ Cure Mannheim e. V.)

Thank you very much for the attention!

Topic: Data Exploration Project **Term:** Sommersemester 2020

Contact:

M. Sc. Daniel Wehner SAPSE / DHBW Mannheim daniel.wehner@sap.com

Do you have any questions?