

UNIDAD 1 PLANIFICACIÓN INTERFACES GRÁFICAS

1. Ejercicios IPO:

1. Enumero diferentes tipos de interfaces que conozcas. Escribe un ejemplo de cada una
<https://www.workana.com/i/glosario/interfaz-de-usuario/>

- **Interfaz de voz:** Cortana.
- **Interfaz de texto:** La terminal de Linux.
- **Interfaz natural:** Los sensores de movimiento.
- **Interfaz cerebro-ordenador:** Mano Biónica.

2. Reading: Augmented Reality UI

<https://xd.adobe.com/ideas/principles/emerging-technology/ux-design-principles-for-augmented-reality/>

Busca un ejemplo de interfaz donde se utilice la realidad aumentada.

- Gafas de realidad Virtual

3. Zero UI <https://inkbotdesign.com/zero-ui/>

Qué es la interfaz Zero. Escribe algún ejemplo.

Esta **interfaz** es aquellas que **no necesitan de una pulsación** para interactuar con el usuario, por ejemplo las **interfaces de voz como Cortana**.

2. Design principles & elements

Realiza las siguientes actividades del sitio: <https://mbitwebpagedesign.com/resources/design-principles-elements/>

- Balance, contrast and alignment exercise
- Design principles practice
- Design elements practice