Lab 01 Cài đặt một số lược đồ thuật giải

A. Mục tiêu

Tìm hiểu và cài đặt các thuật giải chia để trị, quay lui.

B. Yêu cầu

- Sinh viên thực tập trong phòng lab.
- Hình thức thu bài: Giáo viên sẽ thu bài (tập tin nén trên) qua hệ thống thu bài trực tuyến tại phòng lab sau khi hết thời gian qui đình.

C. Ôn tập lý thuyết

1. Thuật giải đệ quy

```
- Lược đồ :

Recursion)() ≡

{

if( điều kiện dừng)

Xử lý trường hợp đặc biệt;

else

if (điều kiện hợp lệ)

Xử lý đệ qui;

//Liên hệ đệ qui
```

2. Thuật giải chia để trị

- Lược đồ:

Nếu gọi $D\&C(\Re)$ - Với \Re là miền dữ liệu - là hàm thể hiện cách giải bài toán theo phương pháp chia để tri thì ta có thể viết :

```
void D&C(\mathbb{R})
{

If (\mathbb{R} d\dot* nh\dot*)

giải bài toán;

Else
{

Chia \mathbb{R} thành \mathbb{R}1, ..., \mathbb{R}m;
```

```
for (i = 1; i <=m; i++)

D&C(\mathcal{R}i);

Tổng hợp kết quả;
}
```

3. Thuật giải quay lui

- Lược đồ:

Với n là số bước cần phải thực hiện, k là số khả năng mà x_i có thể chọn lựa, Try(i) là bước thử thứ i để xác định x_i

```
Try(i) \equiv \\ for (j = 1 \rightarrow k) \\ If (x_i chấp nhận được khả năng j) \\ \{ \\ Xác định xi theo khả năng j; \\ Ghi nhận trạng thái mới; \\ if (i < n) \\ Try(i+1); \\ else \\ Ghi nhận nghiệm; \\ Trả lại trạng thái cũ cho bài toán; \\ \}
```

D. Bài tập thực hành

Sinh viên tạo project với tên: MSSV_Lab01.

Viết chương trình thực hiện các chức năng sau:

- 1. Bài toán tìm min, max Tìm giá trị min, max trong đoạn a[l..r] của mảng a[0...n-1].
- 2. Bài toán hoán đổi 2 phần trong 1 dãy. a[1..n] là một mảng gồm n phần tử. Ta cần chuyển m (1 ≤ m ≤ n) phần tử đầu tiên của mảng với phần còn lại của mảng (n-m phân tử) mà không dùng một mảng phụ. Chẳng hạn, với n = 8, a[8] = (1, 2, 3, 4, 5, 6, 7,8)
 - Nếu m = 3, thì kết quả là : (4, 5, 6, 7, 8, 1, 2,3)

- Nếu m = 5, thì kết quả là : (6, 7, 8, 1, 2, 3, 4,5)
- Nếu m = 4, thì kết quả là : (5, 6, 7, 8, 1, 2, 3, 4)
- 3. Liệt kê các dãy nhị phân độ dài n.
- 4. Liệt kê các tổ hợp chặp k trong tập n số nguyên dương đầu tiên.
- 5. Liệt kê các hoán vị.
- 6. Bài toán Ngựa đi tuần:

Cho bàn cờ có $n \times n$ ô . Một con ngựa được phép đi theo luật cờ vua, đầu tiên được đặt ở ô có tọa độ x_0 , y_0 . Vấn đề là hãy chỉ ra tất cả hành trình (nếu có) của ngựa - Đó là ngựa đi qua tất cả các ô của bàn cờ, mỗi ô đi qua đúng một lần.