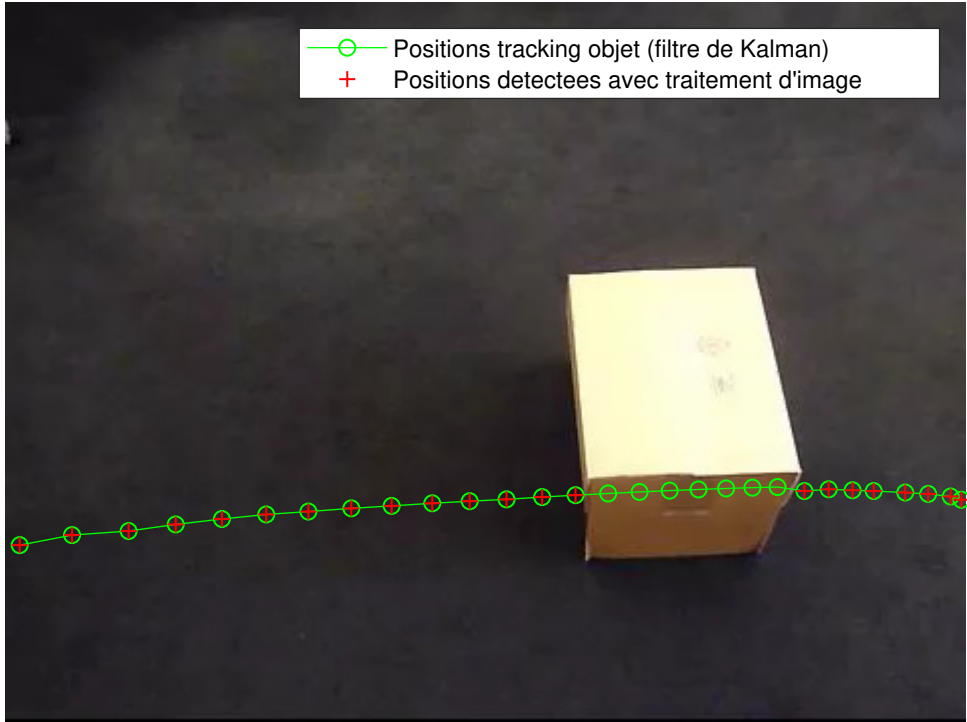


## Image de départ en couleur

Axe y



Axe x