ASIspell

ogaster.com

Dounia BOUTAYEB
Thibault SAURON
Matthias SESBOÜÉ
Damien TOOMEY

ASIspell

Projet Correcteur Orthographique



TABLE DES MATIÈRES

Table des matières

1	Inti	Introduction			
2 Résumé des séances 2.1 Déroulement du projet					
3	Choix de la structure de donnée du Dictionnaire				
	3.1	Choix possibles	7		
		3.1.1 Tableau	7		
		3.1.2 Arbre binaire de recherche	7		
		3.1.3 Arbre n-aire	8		
		3.1.4 Choix final	8		
4	Exp	olication du Type Dictionnaire	9		
5	Ana	${f alyse}$	11		
	5.1	Types Abstraits de Données (TAD)	11		
		5.1.1 TAD Mot	11		
		5.1.2 TAD Dictionnaire	11		
		5.1.3 TAD CorrecteurOrthographique	12		
		5.1.4 TAD Arbre n-aire	12		
	5.2	Analyse descendante	14		
6	Conception préliminaire				
	6.1	Signatures liées au TAD Mot	19		
	6.2	Signatures liées au TAD Dictionnaire	19		
	6.3	Signatures liées au TAD CorrecteurOrthographique	20		
	6.4	Signatures liées au TAD Arbre n-aire	20		
	6.5	Signatures des procédures d'affichage	21		
	6.6	Signatures des procédures privées du main	21		
	6.7	Signatures liées au TAD Fichier Texte donné dans le sujet	21		
7	Cor	nception détaillée	23		
	7.1	Fonctions et procédures liées au TAD Mot			
		7.1.1 Partie Privée	23		
		7.1.2 Partie Publique	23		
	7.2	Fonctions et procédures liées au TAD Dictionnaire	26		
		7.2.1 Partie Privée	26		
		7.2.2 Partie publique	28		
	7.3	Fonctions et procédures liées au TAD CorrecteurOrthographique	30		
		7.3.1 Partie privée	30		







TABLE DES MATIÈRES

		7.3.2 Partie Publique					
	7.4	Fonctions et procédures liées au TAD ArbreN					
	7.5	Procédures d'affichage					
		7.5.1 Partie privée					
		7.5.2 Partie publique					
	7.6	Procédures privées du main					
8	\mathbf{Cod}	Code C					
	8.1	mot.h					
	8.2	mot.c					
	8.3	dictionnaire.h					
	8.4	dictionnaire.c					
	8.5	correcteurOrthographique.h					
	8.6	correcteurOrthographique.c					
	8.7	arbreN.h					
	8.8	arbreN.c					
	8.9	ensemble.h					
		ensemble.c					
		listeChaineeMot.h					
		listeChaineeMot.c					
		affichages.h					
		affichages.c					
		existeFichier.h					
		existeFichier.c					
		main.c					
	0.11						
9		s unitaires 6					
	9.1	motTU.c					
	9.2	dictionnaireTU.c					
	9.3	correcteurOrthographiqueTU.c					
	9.4	arbreNTU.c					
	9.5	ensembleTU.c					
	9.6	listeChaineeMotTU.c					
10	Con	clusion 110					
	10.1	Conclusion générale					
		Conclusions personnelles					
		10.2.1 Dounia BOUTAYEB					
		10.2.2 Thibault SAURON					
		10.2.3 Matthias SESBOÜÉ					
		10.2.4 Damien TOOMEY					







TABLE DES MATIÈRES

11 Répartition du travail	112
11.1 Répartition générale .	 112
11.9 Travaux communs	119







1 INTRODUCTION

1 Introduction

L'objectif de ce projet est de développer un correcteur orthographique efficace à l'image des programmes Unix ISPELL et Aspell. Le programme doit d'une part, pouvoir analyser un texte qui lui est donné via l'entrée standard et proposer des corrections orthographiques si besoin. Cette analyse est dépendante d'un dictionnaire qui contient au départ 336531 mots. Le programme doit d'autre part, donner la possibilité de compléter un dictionnaire à l'aide des mots d'un fichier texte (un mot par ligne).

Nous avons été réparti en groupe de quatre étudiants. Ce projet permet de nous mettre dans des conditions d'entreprise avec un chef de projet, un délai et un cahier des charges à respecter. Le langage de programmation imposé est le C. Nous devons utiliser la plateforme monprojet pour faciliter l'échange du code.







2 RÉSUMÉ DES SÉANCES

2 Résumé des séances

2.1 Déroulement du projet

25/10/2017: Découverte du sujet et du groupe.

Création du projet sur la plateforme https://monprojet.insa-rouen.fr.

Conception de la première version des TAD Mot, Dictionnaire et CorrecteurOrthograpique.

08/11/2017: Travail sur l'analyse descendante.

15/11/2017: Remise en cause des TAD.

Suppression de plusieurs fonctions et procédures non nécessaires dans le cadre de notre projet. Ajouts et modifications de plusieurs fonctions et procédures.

Le TAD Mot contient les opérations permettant de faire toutes les modifications possibles sur un mot.

Le TAD Correcteur Orhtographique contient toutes les opérations de correction. Ces opérations sont en accord avec le fait que l'on traitera le texte à corriger comme un flux. On parcours le texte et on corrige mot par mot. On ne traite donc plus une liste de mots incorrectes. Choix de la structure de donnée du type Dictionnaire.

On choisit la structure de donnée dynamique arbre N-aire, que l'on stockera à la manière d'un arbre binaire.

22/11/2017: Remise en cause de l'analyse descendante.

Re-manipulation de l'analyse descendante, ajout de toutes les fonctions et procédures des TAD et suppression des procédures d'affichage.

Séparation du travail pour la conception détaillée :

- . Damien travaille sur les fonctions et procédures "queFaireEnFonctionDeCommandeDEntree", "afficherAide", ainsi que les fonctions et procédures du TAD "CorrecteurOrthographique".
- . Dounia travaille sur les fonctions et procédures du TAD Mot.
- . Thibault travaille sur les fonctions et procédures du TAD Dictionnaire.
- . Matthias travaille avec Damien sur les fonctions et procédures du TAD CorrecteurOrthographique, ainsi que sur le procédures "afficherMotBienEcrit", "afficherCorrectionsEtPosMot", "correctionDuMot" et "corrigerMot".
- 29/11/2017: Analyse descendante finalisée, conception détaillée en cours. Séparation du travail d'implémentation, à faire dès que la conception détaillée est terminée.

Séparation du travail pour la conception détaillée :

- . Damien développe les tests unitaires pour le TAD Mot (sauf celui de la fonction "obtenirMotEntreeStandard").
- . Dounia développe les fonctions et procédures du TAD Ensemble.
- . Thibault développe les tests unitaires pour le TAD CorrecteurOrhtographique ainsi que les fonctions et procédures du TAD Dictionnaire.
- . *Matthias* développe les tests unitaires pour le TAD Dictionnaire et celui pour la fonction "obtenirMotEntreeStandard" ainsi que les fonctions et procédures du TAD CorrecteurOrthographique.







2 RÉSUMÉ DES SÉANCES

06/12/2017: Nous continuons à développer en C et ajout de quelques modifications.

Modifications apportées:

- . Définition du SDD pour le type CorrecteurOrthographique : une structure contenant un Mot et un Dictionnaire. En conséquence nous avons ajouté des fonctions accesseurs pour obtenir le Dictionnaire et le Mot.
- . Définition du SDD pour le type Ensemble : une structure contenant deux champs, un pour les éléments et un autre pour le nombre d'éléments.
- . Nous avons choisi de développer notre propre type ListeChaineeMot étant donné que nous n'utilisons qu'une liste chaînée de Mot et que nous n'avons besoin que de certaines fonctions et procédures.

Séparation du travail :

- . Damien et Thibault développent ensemble les TAD ArbreNaire et Dictionnaire.
- . Dounia développe les TAD ListeChaineeMot et Mot.
- . Matthias développe le TAD CorrecteurOrthographique.
- 13/12/2017: Nous continuons à développer en C. Suite à une mauvaise organisation de départ, nous devons vérifier les conventions de nommage pour nos codes soient cohérents entre eux. Séparation du travail :
 - . Damien et Thibault développent ensemble les procédures de sérialisation et de désérialisation.
 - . Dounia développe des tests unitaires.
 - . *Matthias* vérifie que les conventions de nommage sont bien respectées et travaille ensuite sur les tests unitaires.
- 20/12/2017: Le développement de base est terminé, le code général ainsi que les tests unitaires sont développés. La séance consistait donc à faire passer les tests unitaires et donc commencer à corriger les code.

Cette séance était la dernière. L'objectif pour la fin de la semaine est de finir le code.

2.2 Choix des conventions de nommage dans les .c et .h

Une fois la conception détaillée terminée, nous avons dû choisir des conventions de nommage pour pouvoir développer notre partie du code chacun de notre côté tout en restant cohérent avec le code des autres. Nous avons donc choisie les conventions suivantes :

- TAD Mot: Nous adopterons les conventions suivantes:
 - . Le type Mot sera nommé : M Mot.
 - . Les fonctions et procédures du TAD Mot seront nommées de la façon suivante :
 - M nomDeLaFonction ou M nomDeLaProcédure.
- **TAD Dictionnaire:** Nous adopterons les conventions suivantes:
 - . Le type Dictionnaire sera nommé : D Dictionnaire.
 - . Les fonctions et procédures du TAD Dictionnaire seront nommées de la façon suivante :
 - $D\quad nom De La Fonction\ ou\ D\quad nom De La Proc\'edure.$
- TAD CorrecteurOrthographique: Nous adopterons les conventions suivantes:
 - . Le type Correcteur Orthographique sera nommé : $CO_Correcteur$ Orthographique.







2 RÉSUMÉ DES SÉANCES

. Les fonctions et procédures du TAD CorrecteurOrthographique seront nommées de la façon suivante :

 $CO_nomDeLaFonction\ ou\ CO_nomDeLaProc\'edure.$

TAD Ensemble: Nous adopterons les conventions suivantes:

- . Le type Ensemble sera nommé : E Ensemble.
- . Les fonctions et procédures du TAD Ensemble seront nommées de la façon suivante : $E_nomDeLaFonction\ ou\ E_nomDeLaProcédure.$

TAD ListeChaineeMot: Nous adopterons les conventions suivantes :

- . Le type Liste Chainee Mot sera nommé : $LCM_ListeChaineeMot$.
- . Les fonctions et procédures du TAD Liste Chainee Mot seront nommées de la façon suivante : $LCM \quad nomDeLa Fonction \ ou \ LCM_nomDeLa Procédure.$

TAD ArbreN: Nous adopterons les conventions suivantes:

- . Le type Arbre N sera nommé : AbN_ArbreN .
- . Les fonctions et procédures du TAD Arbre N seront nommées de la façon suivante : $AbN_nomDeLaFonction\ ou\ Abn_nomDeLaProcédure.$







3 CHOIX DE LA STRUCTURE DE DONNÉE DU DICTIONNAIRE

3 Choix de la structure de donnée du Dictionnaire

3.1 Choix possibles

Nous allons ici discuter de trois choix possibles que nous avons pour stocker les mots contenus dans le dictionnaire. Nous verrons les avantages et les inconvénients de ces différentes structures de donnée et nous finirons par expliquer notre choix final.

3.1.1 Tableau

Nous pourrions, très naïvement, choisir de stocker l'ensemble des mots du dictionnaire dans un tableau.

Cette structure de donnée statique aurait pour seul avantage un accès aux mots en $\mathcal{O}(1)$.

En revanche pour ce qui est de ses désavantages ils sont nombreux :

- . Un tableau est une structure de donnée statique. Or nous devons pouvoir insérer des mots facilement et donc faire varier la taille de ce tableau. Dans le cas présent d'une structure de donnée statique, nous devons choisir une taille maximum pour notre tableau à la compilation, ce qui n'est absolument pas intéressant.
- . L'insertion d'un nouveau mot va aussi poser problème puisqu'il faudra à chaque fois faire un décalage de tous les mots qui sont situés après l'indice d'insertion, avant d'insérer le mot.
- . Un autre problème réside dans la recherche d'un mot. En effet dans le cas d'un tableau, la recherche naïve d'un mot sera en $\mathcal{O}(n)$ où n correspond au nombre de mot du dictionnaire, qui sera donc très grand. Cette recherche ne sera par conséquent absolument pas efficace. On pourrait l'améliorer en faisant une recherche par dichotomie mais le fait que nous souhaitons stocker des mots rend sont utilisation impossible dans notre cas.

3.1.2 Arbre binaire de recherche

Nous pourrions choisir de stocker l'ensemble des mots à l'aide d'un arbre binaire de recherche. Cette structure de donnée dynamique présente deux gros avantages :

- . Un arbre binaire de recherche présente des caractéristiques particulières qui permettent la recherche d'un élément en $\mathcal{O}(\log(n))$ ce qui est très intéressant dans notre cas puisque nous allons devoir rechercher dans le dictionnaire si un mot existe, et ce avec une contrainte de temps.
- . Cette structure de donnée est dynamique. Ceci implique que nous pourrions faire varier la taille de notre arbre selon nos besoins au cours de l'exécution du programme, ce qui est un avantage important qui répond à un besoin de notre sujet.

Elle nécessiterait en revanche de quantifier chaque mot avec une valeur unique, ce qui reste faisable mais compliqué, et de mettre en place un moyen d'équilibrer l'arbre afin d'avoir des temps de recherche correct.







3 CHOIX DE LA STRUCTURE DE DONNÉE DU DICTIONNAIRE

3.1.3 Arbre n-aire

Enfin, nous pourrions choisir de stocker nos mots grâce à un arbre n-aire.

- . Cette structure de donnée est aussi dynamique, en découle le même avantage que pour l'arbre binaire de recherche.
- . L'arbre n-aire permettrait de stocker des lettres et non pas des mots. Ainsi, un mot devient un chemin de parcours de l'arbre. Par conséquent la recherche d'un mot se fait en $\mathcal{O}(n)$ où n est le nombre de lettres maximal des mots. Ce qui donnerai un temps de recherche acceptable.
- . Un avantage de cet arbre est la place qu'occupe la structure : comme les mots sont représentés par un chemin, on peut stocker par exemple 'abc' et 'ab' avec seulement 3 noeuds, ce qui permet d'avoir une structure de donnée nécessitant un espace mémoire relativement faible.

3.1.4 Choix final

Pour les raisons d'optimisation présentées précédemment, nous ne choisirons pas un tableau. Pour ce qui est des arbres le choix est plus compliqué. Les deux types d'arbres sont intéressant et le choix s'est fait sur la complexité des algorithmes à développer. En effet dans le cas d'un arbre n-aire et dans celui d'un arbre binaire de recherche le temps moyen de recherche est environ le même. Dans l'arbre binaire de recherche, la hauteur d'un arbre est fonction du nombre de mots alors que pour l'arbre n-aire elle est fonction du nombre de lettres des mots. La hauteur maximum de celui-ci sera donc le nombre de lettres du plus grand mot. Ce qui nous donne pour un arbre binaire de recherche une taille de $\log_2(300000) = 18.19$, soit une hauteur maximale de 19, avec une partie importante des mots qui sera située sur les feuilles de par la construction de l'arbre.

Pour l'arbre n-aire, la taille maximale est plus grande (anticonstitutionnellement fait 25 lettres) mais en moyenne en France les mots font entre 6 et 7 caractères suivant les sources, donc la plupart des mots seront situés dans une hauteur de 7 environ. De plus nous n'avons pas besoin de parcourir tout le tableau pour savoir si un mot est mal orthographié.

Là où l'arbre binaire de recherche devient un peu moins intéressant c'est lorsqu'il s'agit d'ajouter (ou de supprimer) un mot dans le dictionnaire. Dans la mesure où, pour assurer la complexité de recherche d'un élément en $\mathcal{O}(\log(n))$, il faut s'assurer que l'arbre reste équilibré en faisant des rotations après chaque insertion, cela implique des algorithmes plus compliqués; en tout cas plus compliqués que pour l'arbre n-aire. Les performances des deux arbres ayant l'air à peu près équivalente nous choisirons celui qui sera plus simple à réaliser : l'arbre n-aire.







4 EXPLICATION DU TYPE DICTIONNAIRE

4 Explication du Type Dictionnaire

Notre dictionnaire est donc un arbre n-aire. Nous allons détailler son utilisation. Un arbre n-aire peut être visualisé comme un arbre binaire mais où seulement un seul fils fait 'descendre' dans la profondeur de l'arbre, on parle de fils et de frère. comme dans l'exemple qui suit :

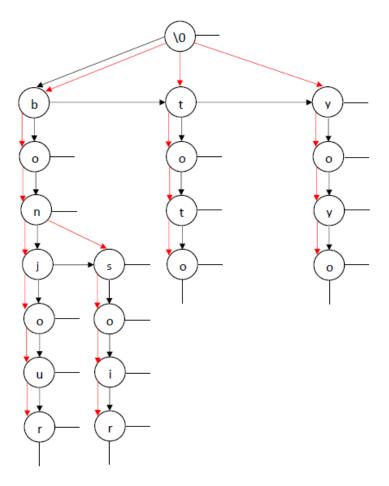


Figure 1 – Un exemple d'arbre n-aire

Légende :

Rouge: TAD Collection Arbre

Noir : Conception à l'aide d'un Arbre Binaire

Dans notre dictionnaire, la racine n'est pas utilisée. Elle est ici présente car, par définition, la racine d'un arbre n-aire a un frère vide du point de vue de la conception. Ici le 'a' est le fils de la racine et le 't' est le frère de 'a'. L'intérêt de cette représentation est qu'un mot devient un chemin de fils en fils et de frères en frères. Pour savoir si un chemin est un mot valide, on rajoute un champs à chaque noeud







4 EXPLICATION DU TYPE DICTIONNAIRE

de notre arbre, une variable booléenne 'motValide' par exemple. Sur la figure ci-dessus, si notre arbre contient uniquement le mot 'yoyo', seulement le deuxième 'o' aura le champ 'motValide' à VRAI car 'y', 'yo' et 'yoy' ne sont pas des mots dans notre dictionnaire. Si on voulait ajouter le mot 'yoyos' il suffirait d'ajouter le fils 's' au deuxième 'o' et d'avoir les champs 'motValide' à VRAI pour le deuxième 'o' et le 's'.









5 Analyse

5.1 Types Abstraits de Données (TAD)

5.1.1 TAD Mot

Nom: Mot

Utilise: Caractere, Chaine de caracteres, NaturelNonNul, Booleen, Ensemble

Opérations: longueur: $Mot \rightarrow Naturel$

obtenirlemeCaractere: $Mot \times NaturelNonNul \nrightarrow Caractere$ fixerlemeCaractere: $Mot \times NaturelNonNul \times Caractere \nrightarrow Mot$ remplacerLettre: $Mot \times NaturelNonNul \times Caractere \nrightarrow Mot$ inverserDeuxLettresConsecutives: $Mot \times NaturelNonNul \nrightarrow Mot$

supprimerLettre: Mot × NaturelNonNul → Mot

insererLettre: $Mot \times Caractere \times NaturelNonNul \rightarrow Mot$

obtenirMotEntreeStandard: $\mathrm{Mot} \times \mathbf{Entier}^1 \to \mathbf{Entier}^1 \times \mathrm{Mot} \times \mathbf{Booleen}$

fixerLaChaine: Mot × Chaine de caracteres → Mot obtenirLaChaine: Mot → Chaine de caracteres

fixerLongueur: $\mathrm{Mot} \times \mathbf{Naturel} \to \mathrm{Mot}$ obtenirLongueur: $\mathrm{Mot} \to \mathbf{Naturel}$ sontEgaux: $\mathrm{Mot} \times \mathrm{Mot} \to \mathbf{Booleen}$ estUneLettre: $\mathbf{Caractere} \to \mathbf{Booleen}$

Axiomes: - supprimer(insererLettre(mot, c, i), i)=mot

- inverserDeuxLettresConsecutives(inverserDeuxLettresConsecutives(mot, pos), pos)=mot

Préconditions: obtenirlemeCaractere(mot, pos): $1 \le pos \le obtenirLongueur(mot)$

fixerlemeCaractere(mot, pos, c): $1 \le pos \le obtenirLongueur(mot)+1$ remplacerLettre(mot, pos, lettre): $1 \le pos \le obtenirLongueur(mot)$

inverserDeuxLettresConsecutives(mot, pos): $1 \le pos \le obtenirLongueur(mot)-1$

supprimerLettre(mot, pos): $(1 \le pos \le obtenirLongueur(mot))$ et (obtenirLongueur(mot))

 ≥ 2

insererLettre(mot, c, pos): $1 \le pos \le obtenirLongueur(mot)+1$

obtenirLaChaine(mot): obtenirLongueur(mot)>=0

5.1.2 TAD Dictionnaire

Nom: Dictionnaire

Paramètre: Mot

Utilise: Booleen, Naturel





^{1.} J'utilise un entier ici et non un naturel pour la position depuis le début de l'entrée standard car cette position doit commencer à 0 donc j'initialise cette position à -1 dans le main



Opérations: creerDico: \rightarrow Dictionnaire

estVide: Dictionnaire \rightarrow Booleen

insererMot: Dictionnaire \times Mot \rightarrow Dictionnaire estPresent: Dictionnaire \times Mot \rightarrow Booleen

sauvegarderDico: Chaine de caracteres × Dictionnaire → Fichier Texte chargerDico: Chaine de caracteres × Fichier Texte → Dictionnaire

Axiomes: - insererMot(mot, insererMot(mot, dico))=insererMot(mot,dico)

- estPresent(mot, insererMot(mot, dico)

5.1.3 TAD Correcteur Orthographique

Nom: CorrecteurOrthographique

Paramètre: Mot, Dictionnaire
Utilise: Booleen, Ensemble

Opérations: correcteur Orthographique: → Correcteur Orthographique

proposerCorrection: CorrecteurOrthographique × → Ensemble<Mot>estBienOrthographie: CorrecteurOrthographique × → Booleen

obtenirMot: Correcteur $Orthographique \rightarrow Mot$

obtenir Dictionnaire: Correcteur
Orthographique \rightarrow Dictionnaire

fixerMot: CorrecteurOrthographique \times Mot \rightarrow CorrecteurOrthographique

fixerDictionnaire: CorrecteurOrthographique × Dictionnaire → CorrecteurOrthogra-

phique

Préconditions: proposerCorrection(co): non estBienOrthographie(co)

5.1.4 TAD Arbre n-aire

Pour représenter notre TAD Dictionnaire nous avons choisis d'utiliser un arbre n-aire. Nous allons maintenant détailler ce TAD.

Nom: AbreN

Utilise: Booleen, Chaine de caracteres, Caractere, Ensemble

 $\textbf{Op\'erations} : \quad \mathsf{creerArbreNonInit} : \ \to \mathsf{ArbreN}$

estVide: ArbreN → **Booleen**obtenirBool: ArbreN → **Booleen**obtenirChar: ArbreN → **Caractere**fixerBool: ArbreN × **Booleen** → ArbreN

fixerChar: ArbreN × Caractere → ArbreN fixerFils: ArbreN × ArbreN → ArbreN fixerFrere: ArbreN × ArbreN → ArbreN







obtenirFils: ArbreN → ArbreN obtenirFrere: ArbreN → ArbreN

Préconditions: obtenirBool(arbre): non estVide(arbre)

obtenirChar(arbre): non estVide(arbre) fixerBool(arbre, bool): non estVide(arbre) fixerChar(arbre, car): non estVide(arbre) fixerFils(arbre, fils): non estVide(arbre) fixerFrere(arbre, frere): non estVide(arbre) obtenirFils(arbre): non estVide(arbre) obtenirFrere(arbre): non estVide(arbre)







5.2 Analyse descendante

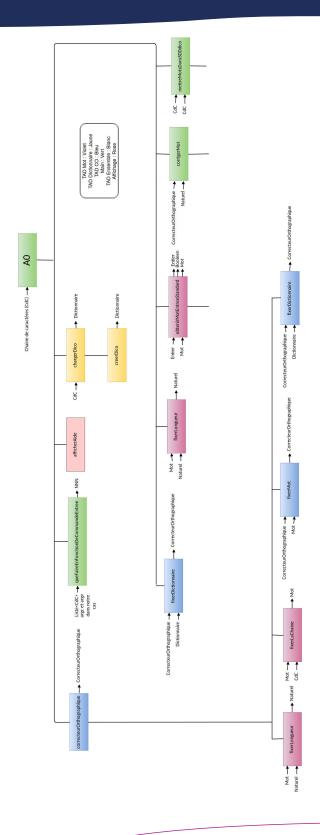
Notre analyse descendante se trouve sur les quatre pages suivantes. Du fait de sa taille, les figures ne sont pas très nettes. Nous vous invitons donc à regarder les images AnalyseDescendanteMAIN-90, AnalyseDescendanteMettreMotDansSDDdico-90, AnalyseDescendanteCorrigerMot-90,

AnalyseDescendanteobtenirMotEntreeStandard-90 au format jpg dans le répertoire /rapport/images. Vous pouvez aussi cliquer *ici*, pour voir, en ligne, l'image de l'analyse descendante du programme principale, *ici* pour celle correspondant à 'mettreMotDansSDDdico', *ici* pour celle correspondant à 'corrigerMot', ou encore *ici* pour celle correspondant à 'obtenirMotEntreeStandard'.





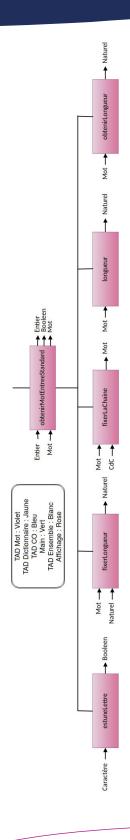








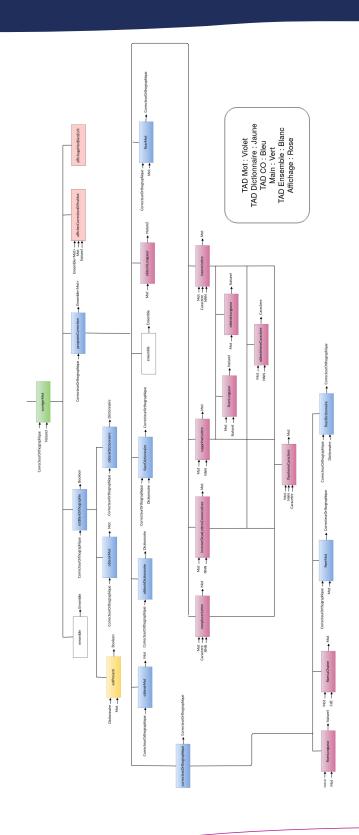








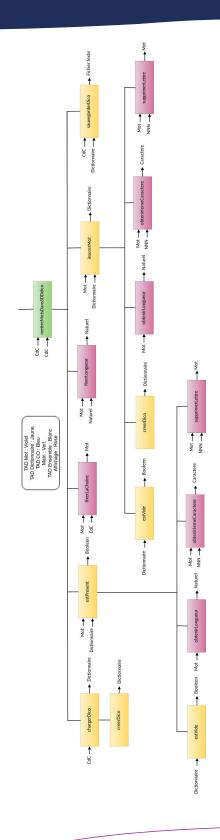


















6 Conception préliminaire

Type Mot = Structure

6.1 Signatures liées au TAD Mot

```
laChaine: Chaine de caracteres
  longueur: Naturel
finstructure
fonction M.longueur (mot : Mot) : Naturel
fonction M.obtenirIemeCaractere (mot : Mot, pos : NaturelNonNul) : Caractere
   |\mathbf{pr\acute{e}condition(s)}| 1 \le pos \le M.obtenirLongueur(mot)
procédure M.fixerIemeCaractere (E/S mot : Mot, E pos : NaturelNonNul, lettre : Caractere)
   |\mathbf{pr\acute{e}condition(s)}| 1 \le pos \le M.obtenirLongueur(mot) + 1
fonction M.remplacerLettre (mot: Mot, pos: NaturelNonNul, lettre: Caractere): Mot
   |\mathbf{pr\acute{e}condition(s)}| 1 \le pos \le M.obtenirLongueur(mot)
fonction M.inverserDeuxLettresConsecutives (mot: Mot, pos: NaturelNonNul): Mot
   |\mathbf{pr\acute{e}condition(s)}| 1 \le pos \le M.obtenirLongueur(mot)-1
fonction M.supprimerLettre (mot : Mot, pos : NaturelNonNul) : Mot
   |\mathbf{pr\acute{e}condition(s)}| (1 \le pos \le obtenirLongueur(mot)) et (obtenirLongueur(mot) \ge 2)
fonction M.insererLettre (mot: Mot, lettre: Caractere, pos: NaturelNonNul): Mot
   |\mathbf{pr\acute{e}condition(s)}| 1 \le pos \le M.obtenirLongueur(mot) + 1
procédure M.obtenirMotEntreeStandard (E/S posDepuisDebutFlux : Entier<sup>2</sup>, mot : Mot, S arret :
Booleen)
procédure M.fixerLaChaine (E/S mot : Mot, E chaine : Chaine de caracteres)
fonction M.obtenirLaChaine (mot : Mot) : Chaine de caracteres
   | précondition(s) M.obtenirLongueur(mot)>=0
procédure M.fixerLongueur (E/S mot : Mot, E length : Naturel)
fonction M. obtenir Longueur (mot : Mot) : Naturel
fonction M.sontEgaux (mot1, mot2 : Mot) : Booleen
fonction M.estUneLettre (c : Caractere) : Booleen
```

6.2 Signatures liées au TAD Dictionnaire

Type Dictionnaire = ArbreN

fonction D.creerDico (): Dictionnaire





^{2.} J'utilise un entier ici et non un naturel pour la position depuis le début de l'entrée standard car cette position doit commencer à 0 donc j'initialise cette position à -1 dans le main



fonction D.estVide (dico: Dictionnaire): Booleen

procédure D.insererMot (E/S dico : Dictionnaire, E lemot : Mot) fonction D.estPresent (dico : Dictionnaire, mot : Mot) : Booleen

procédure D.sauvegarderDico (S fichierSDDDico : Fichier Texte, E dico : D.Dictionnaire)

fonction D.chargerDico (nomFichier : Chaine de caracteres, fichierSDDDico : Fichier Texte) :

Dictionnaire

| **précondition(s)** F.fichierExiste(nomFichier)

6.3 Signatures liées au TAD CorrecteurOrthographique

Type CorrecteurOrthographique = Structure

mot : Mot

dico: Dictionnaire

finstructure

fonction CO.correcteurOrthographique (): CorrecteurOrthographique

fonction CO.proposerCorrection (co: CorrecteurOrthographique): Ensemble<Mot>

| **précondition(s)** non estBienOrthographie(co)

fonction CO.estBienOrthographie (co: CorrecteurOrthographique): Booleen

fonction CO.obtenirMot (co: CorrecteurOrthographique): Mot

fonction CO.obtenirDictionnaire (co: CorrecteurOrthographique): Dictionnaire

procédure CO.fixerMot (E/S co : CorrecteurOrthographique, E mot : Mot)

procédure CO.fixerDictionnaire (E/S co : CorrecteurOrthographique, E dico : Dictionnaire)

6.4 Signatures liées au TAD Arbre n-aire

Type ArbreN = $^{\text{Noeud}}$

 $\mathbf{Type} \ \mathrm{Noeud} = \mathbf{Structure}$

 $\begin{array}{c} lettre: \textbf{Caractere} \\ motValide: \textbf{Booleen} \end{array}$

Fils : ArbreN Frere : ArbreN

finstructure

fonction AbN.creerArbreNonInit (): ArbreN

fonction AbN.estVide (arbre : ArbreN) : Booleen

 ${\bf fonction}\ {\bf AbN.obtenirBool}\ ({\bf arbre}: {\bf ArbreN}): {\bf Booleen}$

[précondition(s) non AbN.estVide(arbre)

fonction AbN.obtenirChar (arbre: ArbreN): Caractere

| précondition(s) non AbN.estVide(arbre)

procédure AbN.fixerBool (E/S arbre : ArbreN E valide : Booleen)







```
| précondition(s) non AbN.estVide(arbre)

procédure AbN.fixerChar (E/S arbre : ArbreN E lalettre : Caractere)
| précondition(s) non AbN.estVide(arbre)

procédure AbN.fixerFils (E/S arbre : ArbreN E fils : ArbreN)
| précondition(s) non AbN.estVide(arbre)

procédure AbN.fixerFrere (E/S arbre : ArbreN E frere : ArbreN)
| précondition(s) non AbN.estVide(arbre)

fonction AbN.obtenirFils (arbre : ArbreN) : ArbreN
| précondition(s) non AbN.estVide(arbre)

fonction AbN.obtenirFrere (arbre : ArbreN) : ArbreN
| précondition(s) non AbN.estVide(arbre)

fonction AbN.obtenirFrere (arbre : ArbreN) : ArbreN
| précondition(s) non AbN.estVide(arbre)
```

6.5 Signatures des procédures d'affichage

```
procédure A.afficherAide ()
procédure A.affichageMotBienEcrit ()
procédure A.afficherCorrectionEtPosMot (E lesCorrections : Ensemble<Mot>, leMot : Mot, pos :
Naturel)
```

6.6 Signatures des procédures privées du main

fonction queFaireEnFonctionDeCommandeEntree ³ (argc: Naturel, argv: tableau de CdC): NaturelNonNul
procédure mettreMotsDansSDDdico (E nomFichierSDDDico: Chaine de caracteres, nomFichierTexteMotsAInserer: Chaine de caracteres)
procédure corrigerMot (E co: CorrecteurOrthographique, posMotFaux: Naturel)

6.7 Signatures liées au TAD Fichier Texte donné dans le sujet





^{3.} Nous ne mettons pas cette fonction en pseudocode dans la conception détaillée car elle est spécifique au langage utilisé (argc et agrv en C)



```
[précondition(s) mode(f)=lecture
procédure ecrireChaine (E/S f : FichierTexte, E chaine : Chaine de caracteres)
  [précondition(s) estOuvert(f) et mode(f)=ecriture
procédure lireChaine (E/S f : FichierTexte, S chaine : Chaine de caracteres)
  [précondition(s) estOuvert(f) et mode(f)=lecture et non finFichier(f)
procédure ecrireCaractere (E/S f : FichierTexte, E c : Caractere)
  [précondition(s) estOuvert(f) et mode(f)=ecriture
procédure lireCaractere (E/S f : FichierTexte, S c : Caractere)
  [précondition(s) estOuvert(f) et mode(f)=lecture et non finFichier(f)
```







7 Conception détaillée

7.1 Fonctions et procédures liées au TAD Mot

7.1.1 Partie Privée

Constante LETTRES_SPECIALES_AUTORISEES = "ÀÂÄÆÇÈÉÊËÌÎÏÒÓÔÖÙÚÛÜàâäæçèéêëìîïòôöùûü"

Constante LONGUEUR LETTRES SPECIALES AUTORISEES = 38

7.1.2 Partie Publique

Type Mot = Structure

laChaine: Chaine de caracteres

longueur : Naturel

finstructure

fonction M.longueur (mot : Mot) : Naturel

debut

retourner longueur(mot.laChaine)

fin

fonction M.obtenirLongueur (mot : Mot) : Naturel

debut

retourner mot.longueur

fin

Nous pouvons remarquer ici que les deux dernières fonctions semblent réaliser la même action. Or dans le premier cas ("M.longueur") la fonction est une fonction d'encapsulation qui utilise la fonction "strlen" de la bibliothèque C "string.h". Nous l'utilisons une fois dans le code pour fixer la longueur du mot la première fois. Ensuite nous ne nous servons plus que de l'accesseur "M.obtenirLongueur" qui renvoie le champ "longueur" de la structure Mot. En C, cet accesseur, nous permettra d'avoir accès à la longueur d'un mot en $\mathcal{O}(1)$.

```
\mathbf{fonction} \ \mathrm{M.obtenirIemeCaractere} \ (\mathbf{mot}: \mathbf{Mot}, \ \mathbf{pos}: \mathbf{NaturelNonNul}): \mathbf{Mot}
```

 $|\mathbf{pr\acute{e}condition(s)}| 1 \le pos \le M.obtenirLongueur(mot)$

debut

retourner mot[pos]

fin

procédure M.fixerIemeCaractere (E/S mot : Mot, E pos : NaturelNonNul, lettre : Caractere)

 $[\mathbf{pr\acute{e}condition(s)} \ 1 \le pos \le M.obtenirLongueur(mot) + 1]$







```
debut
  mot[pos] \leftarrow lettre
fin
fonction M.remplacerLettre (mot: Mot, pos: NaturelNonNul, lettre: Caractere): Mot
   |\mathbf{pr\acute{e}condition(s)}| 1 \le pos \le M.obtenirLongueur(mot)
debut
  M.fixerIemeCaractere(mot, pos, lettre)
  retourner mot
fin
fonction M.inverserDeuxLettresConsecutives (mot: Mot, pos: NaturelNonNul): Mot
   |\mathbf{pr\acute{e}condition(s)}| 1 \le pos \le M.obtenirLongueur(mot)-1
  Déclaration temp : Caractere
debut
   temp \leftarrow M.obtenirIemeCaractere(mot,pos)
  M.fixerIemeCaractere(mot, pos, M.obtenirIemeCaractere(mot, pos+1))
  M.fixerIemeCaractere(mot, pos+1, temp)
   retourner mot
fin
fonction M.supprimerLettre (mot : Mot, pos : NaturelNonNul) : Mot
   |\mathbf{pr\acute{e}condition(s)}| 1 \le pos \le M.obtenirLongueur(mot)
  Déclaration i : NaturelNonNul
debut
   pour i ←pos à M.obtenirLongueur(mot) faire
      M.fixerIemeCaractere (mot, i, M.obtenirIemeCaractere(mot,i+1))
   finpour
   M.fixerLongueur(mot, M.obtenirLongueur(mot)-1)
  M.fixerIemeCaractere(mot, M.obtenirLongueur(mot), '\0')
   retourner mot
fin
fonction M.insererLettre (mot: Mot, lettre: Caractere, pos: NaturelNonNul): Mot
   |\mathbf{pr\acute{e}condition(s)}| 1 \le pos \le M.obtenirLongueur(mot) + 1
  Déclaration i : NaturelNonNul
debut
   \mathbf{pour} \ i \leftarrow longueur(mot) \ \mathbf{\hat{a}} \ pos \ \mathbf{pas} \ \mathbf{de} \ -1 \ \mathbf{faire}
```







```
M.fixerIemeCaractere(mot, i+1, M.obtenirIemeCaractere(mot, i))
  M.fixerIemeCaractere(mot, pos, lettre)
  M.fixerLongueur(mot, M.obtenirLongueur(mot)+1)
  M.fixerIemeCaractere(mot, M.obtenirLongueur(mot), '\0')
  retourner mot
fin
fonction M.estUneLettre (c : Caractere) : Booleen
  Déclaration i : NaturelNonNul
                 estPresent : Booleen
debut
  i \leftarrow 1
  estPresent \leftarrow FAUX
  tant que (i<=LONGUEUR LETTRES SPECIALES AUTORISEES) et (estPresent=FAUX)
     si (LETTRES SPECIALES AUTORISEES[i]=c) alors
        estPresent \leftarrow VRAI
     finsi
     i \leftarrow i{+}1
  fintantque
  retourner (estPresent ou ((c>='a') et (c<='z')) ou ((c>='A') et (c<='Z')) ou (c='-')
fin
procédure M.obtenirMotEntreeStandard 4 (E/S posDepuisDebutFlux : Entier 5, mot : Mot, S arret :
Booleen)
  Déclaration c : caractere
debut
  posDepuisDebutFlux \leftarrow posDepuisDebutFlux+naturelEnEntier(M.obtenirLongueur(mot))+1
  mot ← ""
  c \leftarrow obtenirCaractereSuivantEntreeStandard()
  tant que (non M.estUneLettre(c) et non estLaFinEntreeStandard(c)) faire
     c \leftarrow obtenirCaractereSuivantEntreeStandard()
     posDepuisDebutFlux \leftarrow posDepuisDebutFlux+1;
  fintantque
  tant que M.estUneLettre(c) et non estLaFinEntreeStandard(c) faire
```





^{4.} Vous remarquerez que nous n'avons pas écrit de test unitaire pour cette procédure car nous ne savions pas comment faire. En effet, il aurait fallu exécuter le programme avec des paramètres au sein même du test unitaire. En revanche, nous avons testé cette procédure "à la main" dans de nombreux cas et elle passe nos tests

^{5.} J'utilise un entier ici et non un naturel pour la position depuis le début de l'entrée standard car cette position doit commencer à 0 donc j'initialise cette position à -1 dans le main



```
concatener(mot, majusculeEnMinuscule(caractereEnChaine(c)))
     c \leftarrow obtenirCaractereSuivantEntreeStandard()
  fintantque
  fixerLongueur(mot, longueur(mot))
  si estLaFinEntreeStandard(c) alors
     arret \leftarrow VRAI
  finsi
fin
procédure M.fixerLaChaine (E/S mot : Mot, E chaine : Chaine de caracteres)
debut
  mot.laChaine \leftarrow chaine
fin
fonction M.obtenirLaChaine (mot : Mot): Chaine de caracteres
  | précondition(s) M.obtenirLongueur(mot)>=0
debut
  retourner mot.laChaine
fin
procédure M.fixerLongueur (E/S mot : Mot, E length : Naturel)
debut
  mot.longueur \leftarrow length
fin
fonction M.sontEgaux (mot1, mot2 : Mot): Booleen
debut
  retourner M.obtenirLaChaine(mot1)=M.obtenirLaChaine(mot2)
fin
      Fonctions et procédures liées au TAD Dictionnaire
7.2
7.2.1
       Partie Privée
Constante CaratereMotValide = '*'
Constante CaratereMotNonValide = ','
Constante CaratereFilsNonVide = '/'
Constante CaratereFilsVide = '.'
Constante CaratereFrereNonVide = ':'
Constante CaratereFrereVide = ';'
procédure serialiserParcoursRGDdico (E dico: D.Dictionnaire, E/S fichierSDDDico: Fichier Texte)
```







```
debut
  si non D.estVide(dico) alors
      ecrireCaractere(fichierSDDDico, AbN.obtenirChar(dico))
     si AbN.obtenirBool(dico)=VRAI alors
        ecrireCaractere(fichierSDDDico, CaratereMotValide)
     sinon
        ecrireCaractere(fichierSDDDico, CaratereMotNonValide)
     si AbN.estVide(AbN.obtenirFils(dico)) alors
        ecrireCaractere(fichierSDDDico, CaratereFilsVide
     sinon
        ecrireCaractere(fichierSDDDico, CaratereFilsNonVide)
        serialiserParcoursRGDdico(AbN.obtenirFils(dico), fichierSDDDico)
     si AbN.estVide(AbN.obtenirFrere(dico)) alors
        ecrireCaractere(fichierSDDDico, CaratereFrereVide
     sinon
        ecrireCaractere(fichierSDDDico, CaratereFrereNonVide)
        serialiserParcoursRGDdico(AbN.obtenirFrere(dico), fichierSDDDico)
      finsi
  finsi
fin
procédure descrialiser (E/S dico : Dictionnaire, E fichierSDDDico : Fichier Texte)
  Déclaration temp : Dictionnaire
                 c: Caractere
debut
  lireCaractere(fichierSDDDico, c)
  si non finFichier(fichierSDDDico alors
      AbN.fixerChar(dico, c)
     lireCaractere(fichierSDDDico, c)
     si c=CaratereMotValide alors
        AbN.fixerBool(dico, VRAI)
     sinon
        AbN.fixerBool(dico, FAUX)
     finsi
     lireCaractere(fichierSDDDico, c)
     si c=CaratereFilsNonVide alors
        temp \leftarrow D.creerDico()
        deserialiser(temp, fichierSDDDico)
        dico.Fils \leftarrow temp
      finsi
```







```
lireCaractere(fichierSDDDico, c)
     si c=CaratereFrereNonVide alors
        temp \leftarrow D.creerDico()
        deserialiser(temp, fichierSDDDico)
        dico.Frere \leftarrow temp
     finsi
  finsi
fin
7.2.2
      Partie publique
fonction D.creerDico (): Dictionnaire
  Déclaration dico: Dictionnaire
debut
  dico \leftarrow AbN.creerArbreNonInit()
  retourner dico
fin
fonction D.estVide (dico: Dictionnaire): Booleen
   retourner AbN.estVide(dico)
fin
procédure D.insererMot (E mot : Mot, E/S dico : Dictionnaire)
  Déclaration temp, newNoeud, newNoeudTemp : Dictionnaire
                 tempMot : Mot
debut
  si D.estVide(dico) alors
     dico \leftarrow D.creerDico()
      AbN.fixerChar(dico, M.obtenirIemeCaractere(tempMot,0))
     AbN.fixerBool(dico, M.obtenirLongueur(tempMot)=1)
     si M.obtenirLongueur(tempMot)>1 alors
        temp \leftarrow AbN.obtenirFils(dico)
        D.insererMot(temp,M.supprimerLettre(tempMot,0))
        AbN.fixerFils(dico, temp)
     finsi
  sinon
     si AbN.obtenirChar(dico) = M.obtenirIemeCaractere(tempMot,0) alors
        si M.obtenirLongueur(tempMot) = 1 alors
           AbN.fixerBool (dico, VRAI)
        sinon
```







```
temp \leftarrow AbN.obtenirFils(dico)
           D.insererMot(temp,M.supprimerLettre(tempMot,0))
           AbN.fixerFils(dico, temp)
        finsi
     sinon
        si AbN.obtenirChar(dico) < M.obtenirIemeCaractere(tempMot,0) alors
           temp \leftarrow AbN.obtenirFrere(dico)
           D.insererMot(temp,tempMot)
           AbN.fixerFrere(dico, temp)
        sinon
           temp \leftarrow dico
           newNoeud \leftarrow D.creerDico()
           AbN.fixerChar (newNoeud, M.obtenirIemeCaractere(tempMot,0))
           AbN.fixerBool (newNoeud, M.obtenirLongueur(tempMot)=1)
           si M.obtenirLongueur(tempMot)=1 alors
              AbN.fixerFrere(newNoeud, temp)
              AbN.fixerFils(newNoeud, newNoeudTemp)
              dico \leftarrow newNoeud
           sinon
              newNoeudTemp \leftarrow AbN.obtenirFils(newNoeud)
              D.insererMot(newNoeudTemp, M.supprimerLettre(tempMot,0))
              AbN.fixerFrere(newNoeud, temp)
              AbN.fixerFils(newNoeud, newNoeudTemp)
              dico \leftarrow newNoeud
           finsi
        finsi
     finsi
   _{
m finsi}
fin
fonction D.estPresent (mot : Mot, dico : Dictionnaire) : Booleen
  Déclaration temp : Mot
debut
  si D.estVide(dico) alors
     retourner FAUX
  sinon
     si ((M.obtenirLongueur(temp)=1) et (AbN.obtenirChar(dico) = M.obtenirIemeCaractere(temp,0))
     et (AbN.obtenirBool(dico)=VRAI)) alors
        retourner VRAI
     sinon
        si((AbN.obtenirChar(dico) = M.obtenirIemeCaractere(temp,0) et(M.obtenirLongueur(temp)>1)))
```







```
alors
          retourner D.estPresent(AbN.obtenirFils(dico), M.supprimerLettre(temp,0))
        sinon
          si (AbN.obtenirChar(dico) < M.obtenirIemeCaractere(temp,0)) alors
             retourner D.estPresent(AbN.obtenirFrere(dico),temp)
          sinon
             retourner FAUX
          finsi
        finsi
     finsi
  finsi
fin
procédure D.sauvegarderDico (S fichierSDDDico : Fichier Texte, E dico : D.Dictionnaire)
  ouvrir(fichierSDDDico, ecriture)
  serialiserParcoursRGDdico(dico, fichierSDDDico)
  fermer(fichierSDDDico)
fonction D.chargerDico (nomFichier: Chaine de caracteres, fichierSDDDico: Fichier Texte):
Dictionnaire
  Déclaration dico: Dictionnaire
debut
  ouvrir(fichierSDDDico, lecture)
  dico \leftarrow D.creerDico()
  deserialiser(dico, fichierSDDDico)
  fermer(fichierSDDDico)
  retourner dico
fin
7.3
     Fonctions et procédures liées au TAD CorrecteurOrthographique
7.3.1
      Partie privée
Constante LETTRES SPECIALES AUTORISEES = "ÀÂÄÆÇÈÉÊËÌÎÏÒÓÔÖÙÚÛÜàâäæçèéêëìîïòôöùûü"
Constante LONGUEUR LETTRES SPECIALES AUTORISEES = 38
procédure ajouterSiCorrecte (E/S corrections : Ensemble < Mot>, E co : CorrecteurOrthographique)
debut
  si Co.estBienOrthographie(co) alors
```







E.ajouter(corrections, obtenirMot(co))

```
finsi
fin
7.3.2
        Partie Publique
fonction CO.proposerCorrection (co: CorrecteurOrthographique): Ensemble<Mot>
   | précondition(s) non CO.estBienOrthographie(co)
   Déclaration i,k: NaturelNonNul
                  j : Caractere
                  temp, mot: Mot
                  dico: Dictionnaire
                  coTest: CorrecteurOrthographique
                  corrections: Ensemble
debut
   coTest \leftarrow CO.correcteurOrthographique()
   mot \leftarrow CO.obtenirMot(co)
   dico \leftarrow CO.obtenirDictionnaire(co)
   corrections \leftarrow E.ensemble()
   si M.obtenirLongueur(mot)>=2 alors
      pour i ←1 à M.obtenirLongueur(mot) faire
         temp \leftarrow M.inverserDeuxLettreConsecutives(mot, i)
         CO.fixerMot(coTest,temp)
         ajouterSiCorrecte(corrections,coTest)
      finpour
      pour i \leftarrow 1 à M.obtenirLongueur(mot)+1 faire
         temp \leftarrow M.supprimerLettre(mot, i)
         CO.fixerMot(coTest,temp)
         a jouterSiCorrecte(corrections,coTest)
      finpour
   finsi
   pour j \leftarrow a' à 'z' faire
      pour i ←1 à M.obtenirLongueur(mot) faire
         temp \leftarrow M.remplacerLettre(mot, i, j)
         CO.fixerMot(coTest,temp)
         ajouterSiCorrecte(corrections,coTest)
      finpour
   finpour
   {\bf tant} \ {\bf que} \ k <= LONGUEUR\_LETTRES\_SPECIALES\_AUTORISEES \ {\bf faire}
      pour i \leftarrow 1 à M.obtenirLongueur(mot)+1 faire
```







```
temp \leftarrow M.remplacerLettre(mot, i, LETTRES SPECIALES AUTORISEES[k])
        CO.fixerMot(coTest,temp)
        ajouterSiCorrecte(corrections,coTest)
     finpour
     k = k+1
  fintantque
  pour j \leftarrow 'a' à 'z' faire
     pour i \leftarrow 1 à M.obtenirLongueur(mot)+1 faire
        temp \leftarrow M.insererLettre(mot, j, i)
        CO.fixerMot(coTest,temp)
        ajouterSiCorrecte(corrections,coTest)
     finpour
  finpour
   tant que k <= LONGUEUR LETTRES SPECIALES AUTORISEES faire
     pour i \leftarrow 1 à M.obtenirLongueur(mot)+1 faire
        temp \leftarrow M.insererLettre(mot, LETTRES SPECIALES AUTORISEES[k], i)
        CO.fixerMot(coTest,temp)
        ajouterSiCorrecte(corrections,coTest)
     finpour
     k = k+1
  fintantque
  retourner corrections
fin
fonction CO.estBienOrthographie (co: CorrecteurOrthographique): Booleen
debut
   retourner CO.estPresent(obtenirMot(co), CO.obtenirDictionnaire(co))
fin
fonction CO.obtenirMot (co: CorrecteurOrthographique): Mot
  retourner co.mot
fin
fonction CO. obtenir Dictionnaire (co: Correcteur Orthographique): Dictionnaire
   retourner co.dico
fin
fonction CO.correcteurOrthographique (): CorrecteurOrthographique
  Déclaration co : CorrecteurOrthographique
```







```
mot: Mot
                  dico: Dictionnaire
debut
  M.fixerLaChaine(mot, "")
  M.fixerLongueur(mot, 0)
  CO.fixerMot(co, mot)
  \mathrm{dico} \leftarrow \mathrm{NULL}
  CO.fixerDictionnaire(co, dico)
  retourner co
procédure CO.fixerMot (E/S co : CorrecteurOrthographique, E mot : Mot)
debut
  co.mot \leftarrow mot
fin
procédure CO.fixerDictionnaire (E/S co: CorrecteurOrthographique, E dico: Dictionnaire)
  co.dico \leftarrow dico
fin
7.4
      Fonctions et procédures liées au TAD ArbreN
fonction AbN.creerArbreNonInit (): ArbreN
  Déclaration temp :ArbreN
debut
   temp.Fils \leftarrow NULL
  temp.Frere \leftarrow NULL
  temp.lettre \leftarrow "caractereVide"
  temp.motValide \leftarrow 0
  retourner temp
fin
fonction AbN.estVide (arbre: ArbreN): Booleen
   retourner (arbre=NULL) ou (arbre.lettre="caractereNul")
fin
fonction AbN.obtenirBool (arbre: ArbreN): Booleen
   | précondition(s) non AbN.estVide(arbre)
debut
  retourner (arbre.motValide)
```







```
fin
fonction AbN.obtenirChar (arbre: ArbreN): Caractere
   | précondition(s) non AbN.estVide(arbre)
debut
  retourner (arbre.lettre)
fin
procédure AbN.fixerBool (E/S arbre : ArbreN E valide : Booleen)
   | précondition(s) non AbN.estVide(arbre)
debut
  arbre.motValide \leftarrow valide
fin
procédure AbN.fixerChar (E/S arbre : ArbreN E lalettre : Booleen)
   | précondition(s) non AbN.estVide(arbre)
debut
  arbre.lettre \leftarrow lalettre
fin
procédure AbN.fixerFils (E/S arbre : ArbreN E fils : ArbreN)
   | précondition(s) non AbN.estVide(arbre)
debut
  arbre.Fils \leftarrow fils
procédure AbN.fixerFrere (E/S arbre : ArbreN E frere : ArbreN)
   | précondition(s) non AbN.estVide(arbre)
debut
  arbre.Frere \leftarrow frere
fin
fonction AbN.obtenirFils (arbre: ArbreN): ArbreN
   | précondition(s) non AbN.estVide(arbre)
debut
  retourner arbre.Fils
fin
fonction AbN.obtenirFrere (arbre: ArbreN): ArbreN
   | précondition(s) non AbN.estVide(arbre)
debut
  retourner arbre.Frere
fin
```







7 CONCEPTION DÉTAILLÉE

7.5 Procédures d'affichage

7.5.1 Partie privée

Constante NOM FICHIER AIDE = "./fichierAide.txt"

7.5.2 Partie publique

```
procédure A.afficherCorrectionEtPosMot (E lesCorrections : Ensemble<Mot>, leMot : Mot, pos :
Naturel)
  Déclaration i, nbCorrections : Naturel
                  mot: Mot
                  lesMotsCorrects: ListeChaineeMot
debut
  lesMotsCorrects \leftarrow E.obtenirLesElements(lesCorrections)
  nbCorrections \leftarrow E.cardinalite(lesCorrections)
  ecrire("&" M.obtenirLaChaine(leMot), naturelEnChaine(nbCorrections), naturelEnChaine(pos))
  pour i \leftarrow 0 à i<nbCorrections faire
      mot \leftarrow LCM.obtenirElement(lesMotsCorrects)
     ecrire (M.obtenir La Chaine (mot))
     lesMotsCorrects \leftarrow LCM.obtenirListeSuivante(lesMotsCorrects)
  finpour
fin
procédure A.affichageMotBienEcrit ()
   ecrire("*")
fin
procédure A. afficher Aide ()
   Déclaration fichier Aide : Fichier Texte
                  chaine : Chaine de caracteres
debut
  si F.fichierExiste(NOM FICHIER AIDE) alors
      ouvrir(fichierAide, lecture)
     lireChaine(fichierAide, chaine)
      tant que non finFichier(fichierAide) faire
         ecrire(chaine)
     fintantque
     fermer(fichierAide)
  sinon
```







7 CONCEPTION DÉTAILLÉE

```
ecrire("Le fichier d'aide est introuvable")
  finsi
fin
7.6
      Procédures privées du main
procédure corrigerMot (E co : CorrecteurOrthographique, posMotFaux : Naturel)
  Déclaration correctionsPossibles : Ensemble
                  temp: ListeChaineeMot
debut
  correctionsPossibles \leftarrow ensemble()
  si non CO.estBienOrthographie(co) alors
     correctionsPossibles \leftarrow CO.proposerCorrections(co)
      A.afficherCorrectionEtPosMot(correctionsPossibles, CO.obtenirMot(co), posMotFaux)
  sinon
      A.affichageMotBienEcrit()
  finsi
  temp \leftarrow E.obtenirLesElements(correctionsPossibles)
  liberer(temp)
fin
procédure mettreMotsDansSDDdico ((E nomFichierSDDDico : Chaine de caracteres, fichierTex-
teMotsAInserer : Fichier Texte)
  Déclaration mot : Mot
                  SDDDico, fils: Dictionnaire
                  temp : Chaine de caracteres
                  longueurMot: Naturel
debut
  SDDDico \leftarrow D.creerDico()
  si F.fichierExiste(nomFichierSDDDico) alors
     SDDDico \leftarrow D.chargerDico(nomFichierSDDDico)
      AbN.fixerFils(SDDDico, fils)
  sinon
     fils \leftarrow AbN.obtenirFils(SDDDico)
  ouvrir(fichierTexteMotsAInserer, lecture)
   tant que non finFichier(fichierTexteMotsAInserer) faire
     lireChaine(fichierTexteMotsAInserer, temp)
     longueurMot \leftarrow longueur(temp)
     M.fixerLongueur(mot, longueurMot)
      M.fixerLaChaine(mot, temp)
```







7 CONCEPTION DÉTAILLÉE

si non D.estPresent(fils, mot) alors
D.insererMot(fils, mot)
finsi
fintantque
fermer(fichierTexteMotsAInserer)
AbN.fixerFils(SDDDico, fils)
D.sauvegarderDico(nomFichierSDDDico, fils)
liberer(fils)
liberer(SDDDico)
fin







8 Code C

8.1 mot.h

```
1
2
  \#ifndef __mot__
  \#define \__{mot}_{\_}
3
4
  #define TAILLE MAX MOT 40
5
6
7
   typedef struct M_Mot {
8
     char la Chaine [TAILLE MAX MOT];
     unsigned int longueur;
9
10
   } M Mot;
11
12
   unsigned int M longueur (M Mot mot);
13
   char M obtenirIemeCaractere (M Mot mot, unsigned int pos);
14
15
   void M fixerIemeCaractere (M Mot *mot, unsigned int pos, char lettre);
16
17
   M Mot M remplacerLettre (M Mot mot, unsigned int pos, char lettre);
18
19
20
   M_Mot M_inverserDeuxLettresConsecutives (M_Mot mot, unsigned int pos);
21
   M Mot M supprimerLettre (M Mot mot, unsigned int pos);
22
23
   M Mot M insererLettre (M Mot mot, char lettre, unsigned int pos);
24
25
26
   void M obtenirMotEntreeStandard (int *posDepuisDebutFlux, M Mot *mot, int *arret);
27
28
   void M_fixerLaChaine (M_Mot *mot, char *chaine);
29
30
   char* M obtenirLaChaine(M Mot mot);
31
32
33
   void M fixerLongueur(M Mot *mot, unsigned int length);
34
   unsigned int M obtenirLongueur(M Mot mot);
35
36
37
   int M_sontEgaux (M_Mot mot1, M_Mot mot2);
38
```





```
39 int M estUneLettre (char c);
40 #endif
   8.2
       mot.c
1 #include <stdio.h>
2 #include < string.h>
3 \# include < stdlib.h>
4 #include <ctype.h>
5 #include <assert.h>
  #include "mot.h"
6
7
  #define NDEBUG
8
9
10 #define TRUE 1
  #define FALSE 0
11
12 #define LETTRES SPECIALES AUTORISEES "ÀÂÄÆÇÈÉÊËÎÎÏÒÓÔÖÙÚÛÜàâäæçèéêëìîïòôöùûü"
  #define LONGUEUR_LETTRES_SPECIALES_AUTORISEES 38
13
14
   int M estUneLettre (char c) {
15
16
     unsigned int i;
17
     int estPresent;
18
19
     i = 0;
20
     estPresent=FALSE;
21
22
     while ((i<=LONGUEUR_LETTRES_SPECIALES_AUTORISEES-1) &&
23
             (estPresent == FALSE))
       if (LETTRES SPECIALES AUTORISEES[i]==c) {
24
25
          estPresent=TRUE;
26
27
       i = i + 1;
28
     return (estPresent || ((c>='a') && (c<='z')) || ((c>='A') && (c<='Z'))
29
              | | (c=='-');
30
31
   }
32
33
34
   void M obtenirMotEntreeStandard (int *posDepuisDebutFlux, M Mot *mot,
                                      int *arret) {
35
36
     int c;
37
     char str [2];
```





```
38
      char temp[TAILLE MAX MOT]="";
39
      unsigned int i=0;
40
      \operatorname{str}[1] = ' \setminus 0';
41
42
      *posDepuisDebutFlux=*posDepuisDebutFlux+(int)M obtenirLongueur(*mot)+1;
      c = getchar();
43
44
      while ((!(M estUneLettre((char)c))) && (c != EOF)) {
45
        c = getchar();
46
47
        *posDepuisDebutFlux=*posDepuisDebutFlux+1;
48
49
      while (M estUneLettre((char)c) && (c != EOF) && i<TAILLE MAX MOT-1) {
50
        str[0] = (char)(tolower(c));
51
        strcat(temp, str);
52
53
        c = getchar();
54
        i = i + 1;
55
      }
56
57
      M fixerLaChaine (mot, temp);
      M fixerLongueur (mot, M longueur (*mot));
58
59
60
      \mathbf{i} \mathbf{f} \quad (\mathbf{c} == \mathbf{EOF}) \quad \{
        *arret=TRUE;
61
62
63
   }
64
   void M fixerLongueur(M Mot *mot, unsigned int length) {
65
66
      mot->longueur=length;
67
68
69
   unsigned int M obtenirLongueur (M Mot mot) {
70
      return mot.longueur;
   }
71
72
73
   char* M_obtenirLaChaine(M_Mot mot) {
      assert (M obtenirLongueur (mot)>=0);
74
75
      char *temp=(char*) malloc((M obtenirLongueur(mot)+1)*sizeof(char));
76
77
      strcpy(temp, mot.laChaine);
78
      return temp;
79
   }
```







```
80
81
    void M fixerLaChaine (M Mot *mot, char *chaine) {
82
      strcpy (mot->laChaine, chaine);
    }
83
84
    unsigned int M longueur (M Mot mot) {
85
86
87
      return strlen (mot.laChaine);
88
    }
89
    char M_obtenirIemeCaractere (M_Mot mot, unsigned int pos) {
90
      assert((0 \le pos) \&\& (pos \le M \ obtenirLongueur(mot) - 1));
91
92
93
      return mot. la Chaine [pos];
    }
94
95
    void M fixerIemeCaractere (M Mot *mot, unsigned int pos, char lettre) {
96
97
      assert ((0 <= pos) && (pos <= M obtenirLongueur(*mot)));
98
99
      mot \rightarrow la Chaine [pos] = lettre;
100
    }
101
102
    M_Mot M_remplacerLettre (M_Mot mot, unsigned int pos, char lettre) {
103
      assert ((0 \leq pos) && (pos \leq M obtenirLongueur (mot) -1));
104
105
      M Mot temp=mot;
106
107
      M fixerIemeCaractere (&temp, pos, lettre);
108
      return temp;
109
110
111
    M Mot M inverserDeuxLettresConsecutives (M Mot mot, unsigned int pos) {
      assert ((0 \leq pos) && (pos \leq M obtenirLongueur (mot) -2));
112
113
114
      char tempCar;
115
      M Mot temp=mot;
      tempCar=M obtenirIemeCaractere (temp, pos);
116
117
      M fixerIemeCaractere (&temp, pos, M obtenirIemeCaractere (temp, pos+1));
118
119
      M_fixerIemeCaractere (&temp, pos+1, tempCar);
120
121
      return temp;
```







```
122
    }
123
    M Mot M supprimerLettre (M Mot mot, unsigned int pos){
124
      assert(((0 \le pos) \&\& (pos \le M obtenirLongueur(mot)-1)) \&\&
125
              (M obtenirLongueur(mot)>=2));
126
127
128
      int i;
129
      M Mot temp=mot;
130
131
      for (i=pos; i \le M \text{ obtenirLongueur}(temp) - 2; i++) 
        M_fixerIemeCaractere (&temp, i, M_obtenirIemeCaractere(temp, i+1));
132
133
134
      M fixerLongueur(&temp, M obtenirLongueur(temp) -1);
135
      M fixerIemeCaractere (&temp, M obtenirLongueur(temp), '\0');
136
137
      return temp;
138
139
    M Mot M insererLettre (M Mot mot, char lettre, unsigned int pos){
140
      assert ((0 <= pos) && (pos <= M obtenirLongueur(mot)));
141
142
143
      int i;
144
      M Mot temp=mot;
145
      for (i=(int)M \text{ obtenirLongueur}(temp)-1; i>=(int)pos; i--)
146
147
        M fixerIemeCaractere (&temp, i+1, M obtenirIemeCaractere(temp, i));
148
149
150
151
      M fixerIemeCaractere (&temp, pos, lettre);
152
      M fixerLongueur(&temp, M obtenirLongueur(temp)+1);
      M fixerIemeCaractere (&temp, M obtenirLongueur(temp), '\0');
153
154
      return temp;
155
    }
156
157
    int M_sontEgaux (M_Mot mot1, M_Mot mot2) {
      return ((strcmp(M_obtenirLaChaine(mot1), M_obtenirLaChaine(mot2))==0) &&
158
               (M obtenirLongueur(mot1)==M obtenirLongueur(mot2));
159
160
    }
```

8.3 dictionnaire.h







```
1
2
3
  #ifndef __dictionnaire__
  #define __dictionnaire__
   #include "arbreN.h"
6
7
8
9
   typedef AbN_ArbreN D_Dictionnaire;
10
11
   D_Dictionnaire D_creerDico ();
12
13
14
   int D_estVide (D_Dictionnaire dico);
15
16
17
18
   int D_estPresent (D_Dictionnaire dico, M_Mot mot);
19
20
   void D_insererMot(D_Dictionnaire* dico, M_Mot lemot);
21
22
23
24
   void D_sauvegarderDico (char nomFichier[], D_Dictionnaire dico);
25
26
   D_Dictionnaire D_chargerDico (char nomFichier[]);
27
28
29
  #endif
        dictionnaire.c
   8.4
1 #include < stdlib.h>
  #include < stdio.h>
3 #include <assert.h>
4 #include "arbreN.h"
  #include "mot.h"
5
  #include "dictionnaire.h"
  #include "existeFichier.h"
7
  #define NDEBUG
9
10
```





```
11 #define CaratereMotValide '*'
12 #define CaratereMotNonValide '
13 #define CaratereFilsNonVide '/'
14 #define CaratereFilsVide '.'
15 #define CaratereFrereNonVide ':'
  #define CaratereFrereVide ';'
16
17
18
  #define TRUE 1
  #define FALSE 0
19
   #define charnul '\setminus 0'
21
22
23
   void serialiserParcoursRGDdico (D_Dictionnaire dico, FILE *fichierSDDDico) {
24
     if (!(D estVide(dico))) {
25
       fputc ((int) AbN obtenirChar(dico), fichierSDDDico);
26
27
28
       if (AbN obtenirBool(dico)==TRUE) {
29
          fputc ((int) Caratere Mot Valide, fichier SDDDico);
30
31
       else {
32
          fputc ((int) CaratereMotNonValide, fichierSDDDico);
33
34
35
       if (AbN_estVide(AbN_obtenirFils(dico))) {
36
          fputc((int) CaratereFilsVide, fichierSDDDico);
37
38
       else {
          fputc((int)CaratereFilsNonVide, fichierSDDDico);
39
          serialiserParcoursRGDdico(AbN_obtenirFils(dico), fichierSDDDico);
40
       }
41
42
       if (AbN estVide(AbN obtenirFrere(dico))) {
43
          fputc ((int) CaratereFrereVide, fichierSDDDico);
44
       }
45
46
       else {
          fputc((int)CaratereFrereNonVide, fichierSDDDico);
47
          serialiserParcoursRGDdico(AbN_obtenirFrere(dico), fichierSDDDico);
48
49
50
51
52
```





```
void deserialiser (D_Dictionnaire *dico, FILE *fichierSDDDico) {
53
54
     int c;
55
     D_Dictionnaire temp;
56
57
     if ((c=fgetc(fichierSDDDico)) != EOF) {
58
59
        AbN_fixerChar(dico, (char)c);
60
61
62
        c=fgetc (fichierSDDDico);
63
        if (c==CaratereMotValide) {
64
          AbN fixerBool(dico, TRUE);
65
        }
66
        else {
67
          AbN fixerBool(dico, FALSE);
68
69
70
71
72
        c=fgetc (fichierSDDDico);
73
74
        if (c==CaratereFilsNonVide) {
75
          temp = D_creerDico();
76
          deserialiser (& temp, fichier SDD Dico);
77
          AbN_fixerFils(dico, temp);
78
79
80
        c=fgetc(fichierSDDDico);
81
82
83
        if (c==CaratereFrereNonVide) {
          temp = D_creerDico();
84
          deserialiser (& temp, fichier SDDDico);
85
          AbN fixerFrere(dico, temp);
86
87
88
89
   }
90
91
92
   D_Dictionnaire D_creerDico (){
93
     D_Dictionnaire dico;
94
     dico=AbN creerArbreNonInit();
```







```
95
      return dico;
96
    }
97
    int D estVide (D Dictionnaire dico) {
98
      return AbN estVide(dico);
99
100
101
102
    int D_estPresent (D_Dictionnaire dico, M_Mot mot) {
      M Mot temp=mot;
103
      if (D estVide(dico)) {
104
105
        return FALSE;
106
      }
107
      else {
        if ((M obtenirLongueur(temp)==1) && (AbN obtenirChar(dico) ==
108
                                                M_obtenirIemeCaractere(temp,0)) &&
109
             (AbN obtenirBool(dico)==TRUE))
110
          return TRUE;
111
112
113
        else {
114
          if ((AbN_obtenirChar(dico) == M_obtenirIemeCaractere(temp,0) &&
                (M obtenirLongueur(temp)>1))) {
115
             return D_estPresent(AbN_obtenirFils(dico), M_supprimerLettre(temp,0));
116
117
118
          else {
             if (AbN_obtenirChar(dico) < M_obtenirIemeCaractere(temp,0)) {
119
120
               return D_estPresent(AbN_obtenirFrere(dico),temp);
121
122
             else {
               return FALSE;
123
124
125
126
        }
      }
127
    }
128
129
    void D_insererMot (D_Dictionnaire *dico, M_Mot mot) {
130
131
      D Dictionnaire temp, newNoeud, newNoeudTemp;
132
      M Mot tempMot=mot;
133
134
      if (D_estVide(*dico)) {
135
        *dico = D creerDico();
136
        AbN fixerChar (dico, M obtenirIemeCaractere(tempMot,0));
```







```
AbN fixerBool (dico, M obtenirLongueur(tempMot)==1);
137
138
139
        if (M obtenirLongueur(tempMot)>1) {
          temp = AbN obtenirFils(*dico);
140
141
          D insererMot(&temp, M supprimerLettre(tempMot, 0));
           AbN fixerFils(dico, temp);
142
        }
143
      }
144
      else {
145
        if (AbN obtenirChar(*dico) == M obtenirIemeCaractere(tempMot,0)) {
146
147
           if (M obtenirLongueur(tempMot) == 1) {
             AbN fixerBool (dico, TRUE);
148
149
150
           else {
             temp = AbN obtenirFils(*dico);
151
             D insererMot(&temp, M supprimerLettre(tempMot, 0));
152
153
             AbN fixerFils(dico, temp);
154
           }
        }
155
156
        else {
           if (AbN obtenirChar(*dico) < M obtenirIemeCaractere(tempMot,0)) {
157
             temp = AbN obtenirFrere(*dico);
158
159
             D insererMot(&temp, tempMot);
160
             AbN_fixerFrere(dico, temp);
161
162
           else {
             temp = *dico;
163
             newNoeud = D creerDico();
164
             AbN fixerChar (&newNoeud, M obtenirIemeCaractere(tempMot,0));
165
             AbN fixerBool (&newNoeud, M obtenirLongueur(tempMot)==1);
166
167
             if (M obtenirLongueur(tempMot)==1) {
168
               AbN fixerFrere(&newNoeud, temp);
169
               AbN fixerFils(&newNoeud, newNoeudTemp);
170
171
               * dico=newNoeud;
             }
172
             else {
173
               newNoeudTemp = AbN obtenirFils(newNoeud);
174
               D insererMot(&newNoeudTemp, M supprimerLettre(tempMot, 0));
175
176
               AbN fixerFrere(&newNoeud, temp);
177
               AbN fixerFils(&newNoeud, newNoeudTemp);
               * dico=newNoeud;
178
```







```
179
180
181
182
      }
183
    }
184
    void D_sauvegarderDico (char nomFichier[], D_Dictionnaire dico) {
185
      FILE *fichierSDDDico;
186
187
188
      fichierSDDDico=fopen(nomFichier, "w");
      serialiserParcoursRGDdico(dico, fichierSDDDico);
189
      fclose(fichierSDDDico);
190
191
192
    D_Dictionnaire D_chargerDico (char nomFichier[]) {
193
194
      assert(F fichierExiste(nomFichier)==TRUE);
195
196
      FILE *fichierSDDDico;
      D Dictionnaire dico;
197
198
      fichierSDDDico=fopen(nomFichier, "r");
199
200
      dico=D creerDico();
      deserialiser(&dico , fichierSDDDico);
201
202
      fclose (fichierSDDDico);
203
204
      return dico;
205
    }
         correcteurOrthographique.h
 1
 2
   #ifndef CORRECTEUR_ORTHOGRAPHIQUE__
   #define __CORRECTEUR_ORTHOGRAPHIQUE__
 5
   #include "listeChaineeMot.h"
 6
   #include "mot.h"
 7
   #include "ensemble.h"
   #include "dictionnaire.h"
 9
10
11
    typedef struct CO_CorrecteurOrthographique {
```







```
13
     M Mot mot;
     D Dictionnaire dico;
14
15
   } CO_CorrecteurOrthographique;
16
17
   CO_CorrecteurOrthographique CO_correcteurOrthographique();
18
19
20
21
   M Mot CO obtenirMot(CO CorrecteurOrthographique co);
22
23
   D_Dictionnaire CO_obtenirDictionnaire(CO_CorrecteurOrthographique co);
24
25
26
   void CO fixerDictionnaire (CO CorrecteurOrthographique* co, D Dictionnaire dico);
27
28
29
30
   void CO fixerMot(CO CorrecteurOrthographique* co, M Mot mot);
31
32
   E_Ensemble CO_proposerCorrections(CO_CorrecteurOrthographique co);
34
35
36
  int CO_estBienOrthographie(CO_CorrecteurOrthographique co);
37
38
  #endif
        correcteurOrthographique.c
1 #include < stdlib.h>
2 #include <stdio.h>
3 #include < assert.h>
4 \# include < string.h>
5 #include "correcteurOrthographique.h"
6 #include "listeChaineeMot.h"
7 #include "mot.h"
  #include "ensemble.h"
  #include "dictionnaire.h"
9
10
  #define NDEBUG
11
12
  #define LETTRES SPECIALES AUTORISEES "ÀÂÄÆÇÈÉÊËÌÎÏÒÓÔÖÙÚÛÜàâäæçèéêëìîïòôöùûü"
```







```
#define LONGUEUR_LETTRES_SPECIALES_AUTORISEES 38
14
15
16
17
18
   void ajouterSiCorrecte (E Ensemble* corrections, CO CorrecteurOrthographique co)
19
20
     if (CO_estBienOrthographie(co)) {
21
       E_ajouter(corrections, CO_obtenirMot(co));
22
23
   }
24
25
26
   CO_CorrecteurOrthographique CO_correcteurOrthographique(){
27
     CO_CorrecteurOrthographique co;
28
     M Mot mot;
29
     D_Dictionnaire dico;
30
31
     M fixerLaChaine(&mot, "");
32
     M fixerLongueur(&mot, 0);
     CO_fixerMot(&co, mot);
33
34
35
     dico = NULL;
36
     CO_fixerDictionnaire(&co, dico);
37
38
     return co;
39
   }
40
41
   M Mot CO obtenirMot(CO CorrecteurOrthographique co) {
42
     return co.mot;
43
44
   D_Dictionnaire CO_obtenirDictionnaire(CO_CorrecteurOrthographique co){
45
46
     return co.dico;
47
48
   void CO_fixerDictionnaire(CO_CorrecteurOrthographique* co, D_Dictionnaire dico)
49
50
51
     co \rightarrow dico = dico;
52
53
   void CO fixerMot(CO CorrecteurOrthographique* co, M Mot mot) {
54
     co \rightarrow mot = mot;
55
```





```
}
56
57
   E_Ensemble CO_proposerCorrections(CO_CorrecteurOrthographique co) {
58
     assert (!(CO estBienOrthographie(co)));
59
60
     E Ensemble corrections;
61
62
     M_Mot temp, mot;
     D Dictionnaire dico;
63
64
     CO_CorrecteurOrthographique coTest;
     unsigned int i, k;
65
66
     char j;
67
68
     coTest = CO_correcteurOrthographique();
69
70
     mot = CO_obtenirMot(co);
71
     dico = CO obtenirDictionnaire(co);
72
73
     CO fixerDictionnaire(&coTest, dico);
74
75
     corrections = E_ensemble();
76
77
     if (M obtenirLongueur(mot)>=2) {
78
        for (i=0;i<M\_obtenirLongueur(mot)-1;i++) {
79
          temp = M_inverserDeuxLettresConsecutives(mot, i);
          CO fixerMot(&coTest, temp);
80
81
          ajouterSiCorrecte(&corrections, coTest);
       }
82
83
84
        for (i=0; i < M \text{ obtenirLongueur (mot)}; i++) {
          temp = M supprimerLettre(mot, i);
85
86
          CO fixerMot(&coTest, temp);
          ajouterSiCorrecte(&corrections, coTest);
87
88
       }
     }
89
90
     for (j='a';j<='z';j++) {
91
        for (i=0; i < M \text{ obtenirLongueur (mot)}; i++)  {
92
          temp = M remplacerLettre(mot, i, j);
93
          CO fixerMot(&coTest, temp);
94
95
          ajouterSiCorrecte(&corrections, coTest);
96
97
     }
```







```
98
99
      while (k<=LONGUEUR LETTRES SPECIALES AUTORISEES-1){
         \textbf{for} \quad (\ i=0\ ; i< M \quad obtenirLongueur\ (\ mot\ )\ ; \ i++) \quad \{
100
           temp = M remplacerLettre(mot, i, LETTRES SPECIALES AUTORISEES[k]);
101
102
           CO fixerMot(&coTest, temp);
           ajouterSiCorrecte(&corrections, coTest);
103
104
105
         k=k+1;
106
107
108
      for (j='a';j<='z';j++) {
         for (i=0; i \le M \text{ obtenirLongueur}(mot); i++) {
109
           temp = M_insererLettre(mot, j, i);
110
           CO fixerMot(&coTest, temp);
111
           ajouterSiCorrecte(&corrections, coTest);
112
113
         }
      }
114
115
      while (k<=LONGUEUR LETTRES SPECIALES AUTORISEES-1){
116
         for (i=0;i\leq M obtenirLongueur(mot);i++) {
117
           temp = M insererLettre(mot, LETTRES SPECIALES AUTORISEES[k], i);
118
           CO fixerMot(&coTest, temp);
119
120
           ajouterSiCorrecte(&corrections, coTest);
121
122
         k=k+1;
123
124
125
      return corrections;
126
127
128
    int CO estBienOrthographie (CO CorrecteurOrthographique co) {
      return D estPresent(CO obtenirDictionnaire(co), CO obtenirMot(co));
129
130
    8.7
         arbreN.h
 1
 2
    #ifndef __arbreN__
   #define __arbreN__
 4
 5
 6
```







```
typedef struct AbN_Noeud* AbN_ArbreN;
7
8
9
10
   typedef struct AbN Noeud {
     char lettre;
11
12
     int motValide;
     AbN_ArbreN Fils;
13
14
     AbN_ArbreN Frere;
   } AbN Noeud;
15
16
17
18
   AbN_ArbreN AbN_creerArbreNonInit();
19
20
   int AbN_estVide(AbN_ArbreN arbre);
21
22
23
24
   int AbN_obtenirBool (AbN_ArbreN arbre);
25
26
27
   char AbN_obtenirChar (AbN_ArbreN arbre);
28
29
30
   void AbN_fixerBool (AbN_ArbreN* arbre, int valide);
31
32
   void AbN_fixerChar (AbN_ArbreN* arbre, char lalettre);
33
34
35
   AbN_ArbreN AbN_obtenirFils (AbN_ArbreN arbre);
36
37
38
39
   AbN ArbreN AbN obtenirFrere (AbN ArbreN arbre);
40
41
   void AbN_fixerFils (AbN_ArbreN* arbre, AbN_ArbreN fils);
42
43
44
45
   void AbN_fixerFrere (AbN_ArbreN* arbre, AbN_ArbreN frere);
46
  #endif
47
```





8.8 arbreN.c

```
1 \# include < stdlib.h>
2 #include <assert.h>
3 #include "arbreN.h"
  #define NDEBUG
4
5
  #define TRUE 1
6
  #define FALSE 0
  #define charnul '\0'
8
9
10
   AbN ArbreN AbN creerArbreNonInit (){
     AbN ArbreN temp= (AbN ArbreN) malloc(sizeof(AbN Noeud));
11
     AbN fixerFils(&temp, NULL);
12
13
     AbN fixerFrere(&temp, NULL);
14
     AbN_fixerChar (&temp, charnul);
     AbN fixerBool (&temp, 0);
15
16
17
     return temp;
   }
18
19
20
   int AbN_estVide(AbN_ArbreN arbre){
21
     return (arbre==NULL);
22
   }
23
   int AbN obtenirBool (AbN ArbreN arbre) {
24
25
     assert (!AbN estVide(arbre));
26
     return (*arbre).motValide;
27
   }
28
29
   char AbN_obtenirChar (AbN_ArbreN arbre){
30
     assert (!AbN_estVide(arbre));
31
     return (*arbre).lettre;
   }
32
33
34
   void AbN_fixerBool (AbN_ArbreN* arbre, int valide){
     assert (!AbN estVide(*arbre));
35
     (*arbre)->motValide=valide;
36
   }
37
38
39
   void AbN_fixerChar (AbN_ArbreN* arbre, char lalettre){
     assert (!AbN estVide(*arbre));
40
```





```
41
     (*arbre) -> lettre=lalettre;
   }
42
43
   AbN ArbreN AbN obtenirFils (AbN ArbreN arbre) {
44
     assert (!AbN estVide(arbre));
45
46
     return (*arbre). Fils;
   }
47
48
49
   AbN_ArbreN AbN_obtenirFrere (AbN_ArbreN arbre) {
     assert (!AbN estVide(arbre));
50
     return (*arbre).Frere;
51
52
   }
53
54
   void AbN_fixerFils (AbN_ArbreN* arbre, AbN_ArbreN fils) {
     assert (!AbN_estVide(*arbre));
55
     (*arbre) -> Fils = fils;
56
   }
57
58
59
   void AbN_fixerFrere (AbN_ArbreN* arbre, AbN_ArbreN frere) {
60
     assert (!AbN_estVide(*arbre));
     (*arbre)->Frere=frere;
61
62
   }
   8.9
        ensemble.h
1
2
3
    #ifndef ENSEMBLE
    #define ENSEMBLE
4
5
    #include "listeChaineeMot.h"
6
7
    #include "mot.h"
8
9
10
   typedef M Mot E Element;
11
12
   typedef struct E Ensemble {
13
     LCM_ListeChaineeMot lesElements;
14
     unsigned int nbElement;
15
   } E Ensemble;
16
17
```







```
18
   LCM\_ListeChaineeMot \ E\_obtenirLesElements \ (E\_Ensemble \ e\ );
19
20
21
22
   unsigned int E obtenirNbElement (E Ensemble e);
23
24
   void E fixerLesElements (E_Ensemble* e , LCM_ListeChaineeMot listeElements);
25
26
27
   E_Ensemble E_ensemble();
28
29
30
31
   void E ajouter(E Ensemble* e, E Element el);
32
33
34
   unsigned int E cardinalite (E Ensemble e);
35
36
37
   int E_estPresent(E_Ensemble e, E_Element el);
38
39
40
   void E_retirer(E_Ensemble* e, E_Element el);
41
42
   #endif
   8.10
         ensemble.c
1 \# include < stdlib.h >
2 \# include < string.h >
3 #include "ensemble.h"
  #include "listeChaineeMot.h"
  #include "mot.h"
6
   #define TRUE 1
7
   #define FALSE 0
8
9
10
   int estPresentDansLesElements(LCM ListeChaineeMot 1, M Mot mot) {
11
12
     if (LCM estVide(l)) {
       return FALSE;
13
14
```





```
15
     else {
16
       if (M_sontEgaux(LCM_obtenirElement(1), mot))  {
17
         return TRUE;
18
19
       else {
         return estPresentDansLesElements(LCM_obtenirListeSuivante(1), mot);
20
21
22
     }
   }
23
24
25
   void retirerSiPresent (LCM_ListeChaineeMot 1, M_Mot mot, int *etaitPresent) {
26
     LCM ListeChaineeMot temp;
27
28
     if (LCM estVide(l)) {
29
       * etaitPresent=FALSE;
30
31
     else {
32
       if (M_sontEgaux(LCM_obtenirElement(l), mot)) {
33
         LCM_supprimerTete(&1);
34
          * etaitPresent=TRUE;
35
36
       else {
37
         temp=LCM_obtenirListeSuivante(1);
38
          retirerSiPresent(temp, mot, etaitPresent);
39
         LCM_fixerListeSuivante(1, temp);
40
41
   }
42
43
44
   LCM_ListeChaineeMot E_obtenirLesElements (E_Ensemble e) {
45
46
     return e.lesElements;
47
   }
48
49
   unsigned int E_obtenirNbElement (E_Ensemble e) {
50
     return e.nbElement;
51
   }
52
   void E_fixerLesElements (E_Ensemble *e, LCM_ListeChaineeMot listeElements) {
53
     LCM_fixerListeSuivante(e->lesElements, listeElements);
54
55
56
```







```
E_Ensemble E_ensemble(){
57
58
     E_Ensemble resultat;
59
60
     resultat.lesElements = LCM listeChaineeMot();
61
     resultat.nbElement = 0;
62
63
     return resultat;
64
   }
65
   void E_ajouter(E_Ensemble* e, E_Element el){
66
67
     if (!(E_estPresent(*e, el))) {
       LCM ajouter(&e->lesElements, el);
68
       e->nbElement++;
69
70
     }
71
72
   unsigned int E_cardinalite(E_Ensemble e){
73
74
     return E_obtenirNbElement(e);
75
   }
76
77
   int E_estPresent(E_Ensemble e, E_Element el) {
     return estPresentDansLesElements(E_obtenirLesElements(e), el);
78
79
   }
80
81
   void E_retirer(E_Ensemble *e, E_Element el){
82
     int etaitPresent;
83
84
     retirerSiPresent(E_obtenirLesElements(*e), el, &etaitPresent);
85
     if (etaitPresent) {
86
87
       e \rightarrow nbElement --;
88
89
         listeChaineeMot.h
1
2
   #ifndef _LISTE_CHAINEE_MOT_
4
   #define _LISTE_CHAINEE_MOT_
  #include <errno.h>
```







```
#include "mot.h"
7
8
9
10
    \#define\ LCM\_ERREUR\_MEMOIRE\ 1
11
12
   typedef struct LCM_Noeud *LCM_ListeChaineeMot;
13
14
15
16
   typedef struct LCM Noeud {
17
           M Mot element;
           LCM ListeChaineeMot listeSuivante;
18
19
   } LCM Noeud;
20
21
22
   LCM ListeChaineeMot LCM listeChaineeMot();
23
24
25
   int LCM_estVide(LCM_ListeChaineeMot l);
26
27
28
   void LCM_ajouter(LCM_ListeChaineeMot *pl , M_Mot mot);
29
30
31
   M Mot LCM obtenirElement (LCM ListeChaineeMot 1);
32
33
34
   LCM_ListeChaineeMot LCM_obtenirListeSuivante(LCM_ListeChaineeMot 1);
35
36
37
   void LCM fixerListeSuivante(LCM ListeChaineeMot pl, LCM ListeChaineeMot l);
38
39
   void LCM fixerElement (LCM ListeChaineeMot pl, M Mot mot);
40
41
42
43
   void LCM supprimerTete(LCM ListeChaineeMot *pl);
44
45
   void LCM_supprimer(LCM_ListeChaineeMot *pl);
46
47
  #endif
48
```







8.12 listeChaineeMot.c

```
1 #include < stdlib.h>
2 #include < string.h>
  #include < stdio.h>
   #include <assert.h>
4
   #include <stdbool.h>
   \#include "listeChaineeMot.h"
8
   #define NDEBUG
9
   \#define TRUE 1
10
   #define FALSE 0
11
12
13
   LCM ListeChaineeMot LCM listeChaineeMot() {
14
            errno=0;
15
            return NULL;
16
   }
17
   int LCM_estVide(LCM_ListeChaineeMot 1) {
18
19
            errno=0;
20
            return (l==NULL);
21
   }
22
23
   void LCM ajouter(LCM ListeChaineeMot *pl , M Mot mot) {
24
            LCM ListeChaineeMot pNoeud=(LCM ListeChaineeMot) malloc (size of (
25
                                                                            LCM Noeud));
26
            if (pNoeud!=NULL) {
                     errno=0;
27
28
                     pNoeud->element=mot;
29
                     pNoeud \rightarrow listeSuivante = *pl;
30
                     *pl=pNoeud;
31
32
            else {
33
                     errno=LCM_ERREUR_MEMOIRE;
34
35
   }
36
   M Mot LCM obtenirElement(LCM ListeChaineeMot 1) {
37
            assert (!LCM_estVide(1));
38
39
            errno=0;
40
            return l->element;
```







```
}
41
42
43
   LCM_ListeChaineeMot LCM_obtenirListeSuivante(LCM_ListeChaineeMot l) {
            assert (!LCM estVide(1));
44
45
            errno=0;
46
            return 1->listeSuivante;
47
   }
48
   void LCM fixerListeSuivante(LCM ListeChaineeMot pl,
49
                                  LCM ListeChaineeMot suivant) {
50
            assert (!LCM_estVide(pl));
51
52
            errno=0;
53
            pl->listeSuivante=suivant;
54
   }
55
   void LCM fixerElement (LCM ListeChaineeMot pl, M Mot mot) {
56
            assert (!LCM estVide(pl));
57
58
            errno=0;
59
            pl \rightarrow element = mot;
60
61
   void LCM supprimerTete(LCM ListeChaineeMot *pl) {
62
63
            assert (!LCM_estVide(*pl));
64
            LCM ListeChaineeMot temp;
65
66
67
            errno=0;
68
            temp=*pl;
69
            *pl=LCM obtenirListeSuivante(*pl);
70
            free (temp);
71
   }
72
   void LCM supprimer(LCM ListeChaineeMot *pl) {
73
74
            errno=0;
            if (!LCM_estVide(*pl)) {
75
                     LCM_supprimerTete(pl);
76
77
                     LCM supprimer (pl);
            }
78
79
   }
```

8.13 affichages.h







```
1
2
3 #ifndef __affichages__
  #define __affichages__
   #include "ensemble.h"
6
7
8
9
   void A afficherCorrectionEtPosMot(E Ensemble lesCorrections, M Mot leMot, unsigned
10
11
   void A affichageMotBienEcrit();
12
13
14
   void A_afficherAide();
15
16
17 #endif
         affichages.c
   8.14
  #include < stdio.h>
  #include "ensemble.h"
3
  #define TAILLE_MAX_MOT_FICHER_AIDE 150
   #define NOM FICHER AIDE "./fichierAide.txt"
5
6
   void A_afficherCorrectionEtPosMot(E_Ensemble lesCorrections, M_Mot leMot,
7
                                       unsigned int pos) {
8
     unsigned int i, nbCorrections;
9
10
     M Mot mot;
     LCM ListeChaineeMot lesMotsCorrects;
11
12
     lesMotsCorrects = E obtenirLesElements(lesCorrections);
13
14
     nbCorrections=E cardinalite(lesCorrections);
15
     printf("&_%s_%d_%d:_", M_obtenirLaChaine(leMot), nbCorrections, pos);
16
17
     for (i=0; i< nbCorrections; i++) {
18
19
       mot= LCM obtenirElement(lesMotsCorrects);
20
       printf("%s_", M_obtenirLaChaine(mot));
       les Mots Corrects = LCM obtenir Liste Suivante (les Mots Corrects);
21
22
     }
```







```
23
24
     printf("\n");
   }
25
26
27
   void A affichageMotBienEcrit() {
     printf("*\n");
28
29
   }
30
31
   void A afficherAide() {
32
     FILE* fichierAide=NULL;
33
     char chaine [TAILLE_MAX_MOT_FICHER_AIDE];
34
     fichierAide=fopen(NOM FICHIER AIDE, "r");
35
36
37
     if (fichierAide != NULL) {
38
       while (fgets (chaine, TAILLE MAX MOT FICHIER AIDE, fichier Aide) != NULL) {
39
          printf("%s", chaine);
40
41
42
       fclose (fichierAide);
     }
43
44
     else {
45
        printf ("Le_fichier_d'aide_est_introuvable \n");
46
47
         existeFichier.h
   8.15
1
2
3
  #ifndef __existeFichier__
   #define __existeFichier__
5
6
7
   int F_fichierExiste (char *nomFichier);
  #endif
         existeFichier.c
   8.16
1 #include < stdio.h>
```







```
2
  #define TRUE 1
4
  #define FALSE 0
5
6
   int F fichierExiste (char *nomFichier) {
     FILE* fichier=NULL;
7
8
     fichier=fopen (nomFichier, "r");
9
10
11
12
     if (fichier != NULL) {
       fclose (fichier);
13
14
       return TRUE;
15
     }
     else {
16
17
       return FALSE;
18
19
   8.17
         main.c
1 #include <stdio.h>
2 \# include < stdlib.h>
3 #include <string.h>
4 #include "affichages.h"
5 #include "arbreN.h"
6 #include "correcteurOrthographique.h"
7 #include "dictionnaire.h"
8 #include "ensemble.h"
  #include "existeFichier.h"
10 #include "listeChaineeMot.h"
11 #include "mot.h"
12
13
  #define TRUE 1
  #define FALSE 0
14
15
16
   void mettreMotsDansSDDdico (char *nomFichierSDDDico,
                                 char *nomFichierTexteMotsAInserer) {
17
18
     FILE* fichierTexteMotsAInserer = NULL;
19
     M Mot mot;
20
     D Dictionnaire SDDDico, fils;
     char temp[TAILLE MAX MOT];
21
```







```
22
     unsigned int longueurMot;
23
     SDDDico=D creerDico();
24
25
26
     if (F fichierExiste(nomFichierSDDDico)) {
27
        fils=D_chargerDico(nomFichierSDDDico);
        AbN_fixerFils(&SDDDico, fils);
28
29
30
     }
31
     else {
32
        fils=AbN_obtenirFils(SDDDico);
33
34
     fichierTexteMotsAInserer=fopen(nomFichierTexteMotsAInserer, "r");
35
36
37
     while (fgets(temp, TAILLE MAX MOT, fichierTexteMotsAInserer) != NULL) {
38
       longueurMot=(unsigned int) strlen (temp) -1;
39
       temp [longueurMot] = ' \setminus 0';
40
        M fixerLongueur(&mot, longueurMot);
       M fixerLaChaine(&mot, temp);
41
42
43
        if (!(D_estPresent(fils, mot))) {
44
          D_insererMot(&fils , mot);
45
       }
46
47
     fclose (fichierTexteMotsAInserer);
48
49
     AbN fixerFils(&SDDDico, fils);
50
     D sauvegarderDico (nomFichierSDDDico, fils);
51
52
     free (fils);
     free (SDDDico);
53
54
   }
55
   unsigned int queFaireEnFonctionDeCommandeEntree (int argc, char **argv) {
56
     unsigned int nbArgument;
57
58
     unsigned int resultat;
59
60
     nbArgument = argc - 1;
61
     resultat=1;
62
63
     if ((nbArgument==2) | (nbArgument==4)) {
```







```
if (strcmp(argv[1], "-d")==0) {
64
65
66
          if (nbArgument==4) {
             if ((strcmp(argv[3], "-f")==0) & (F fichierExiste(argv[4]))) {
67
68
               resultat=3;
69
70
          else if (F_fichierExiste(argv[2])) {
71
72
             resultat = 2;
73
74
75
76
      return resultat;
77
78
79
80
    void corrigerMot (CO CorrecteurOrthographique co, unsigned int posMotFaux) {
81
      E Ensemble corrections Possibles;
      LCM ListeChaineeMot temp;
82
83
      correctionsPossibles = E ensemble();
84
85
86
      if (!(CO_estBienOrthographie(co))) {
87
        correctionsPossibles = CO_proposerCorrections(co);
        A afficherCorrectionEtPosMot(correctionsPossibles, CO obtenirMot(co),
88
89
                                        posMotFaux);
90
      else {
91
92
        A affichageMotBienEcrit();
93
94
95
      temp=E obtenirLesElements (correctionsPossibles);
      free (temp);
96
    }
97
98
    int main(int argc,char** argv) {
99
      unsigned int actionAFaire;
100
      int posDepuisDebutFlux;
101
      M Mot mot;
102
103
      int arret=FALSE;
104
      D Dictionnaire SDDDico, fils;
105
      CO CorrecteurOrthographique co;
```







```
INSTITUT NATIONAL DES SCIENCES APPLIQUÉES ROUEN
```

```
106
107
      action A Faire = que Faire En Fonction De Commande Entree (argc, argv);
108
      if (actionAFaire==1) {
109
110
         A_afficherAide();
111
112
      if (actionAFaire==2) {
113
        SDDDico = D creerDico();
114
115
         fils = D chargerDico(argv[2]);
         AbN_fixerFils(&SDDDico, fils);
116
117
         co = CO correcteurOrthographique();
         CO fixerDictionnaire(&co, fils);
118
         M fixerLongueur(&mot, 0);
119
         posDepuisDebutFlux=-1;
120
121
122
        while (arret==FALSE) {
123
           M obtenirMotEntreeStandard(&posDepuisDebutFlux, &mot, &arret);
124
           if (arret==FALSE) {
125
             CO fixerMot(&co, mot);
126
127
             corrigerMot(co, (unsigned int)posDepuisDebutFlux);
128
           }
129
         free (fils);
130
         free (SDDDico);
131
132
      }
133
      if (actionAFaire==3) {
134
        mettreMotsDansSDDdico(argv[2], argv[4]);
135
136
137
      return 0;
138
```





9 Tests unitaires

9.1 motTU.c

```
1 #include < stdlib.h>
  #include < CUnit / Basic . h>
   #include < string.h>
   #include "mot.h"
   #define TRUE 1
6
   #define FALSE 0
8
   int init suite success(void) {
9
     return 0;
10
   }
11
12
13
   int clean_suite_success(void) {
     return 0;
14
15
   }
16
17
   void test_M_longueur(void) {
     M Mot mot;
18
19
20
     M_fixerLaChaine(&mot, "");
     CU\ ASSERT\_TRUE(M\_longueur(mot) == 0);
21
22
     M fixerLaChaine(&mot, "1");
     CU ASSERT TRUE(M_longueur(mot)==1);
23
     M fixerLaChaine(&mot, "12345678");
24
25
     CU_ASSERT_TRUE(M_longueur(mot) == 8);
26
     M fixerLaChaine (& mot, "écrire");
     CU ASSERT TRUE (M longueur (mot) = =6);
27
28
29
30
   void test M obtenirIemeCaractere(void) {
31
     M Mot mot;
32
33
     M_fixerLaChaine(&mot, "bonsoir");
     M fixerLongueur(&mot, 7);
34
     CU ASSERT TRUE(M obtenirlemeCaractere(mot, 0)=='b');
35
     CU ASSERT TRUE(M obtenirIemeCaractere(mot, 3)=='s');
36
     CU_ASSERT_TRUE( M_obtenirIemeCaractere (mot, 6)=='r');
37
38
```



9 TESTS UNITAIRES

```
39
     M fixerLaChaine(&mot, "écrire");
     M fixerLongueur(&mot, 6);
40
     CU_ASSERT_TRUE(M_obtenirIemeCaractere(mot, 0)=='é');
41
     CU ASSERT TRUE(M obtenirIemeCaractere(mot, 3)=='i');
42
     CU ASSERT TRUE(M obtenirIemeCaractere(mot, 5)=='e');
43
44
45
   void test M remplacerLettre(void) {
46
     M Mot mot;
47
48
     M Mot temp;
49
     M fixerLaChaine(&mot, "bonsoir");
50
51
     M fixerLongueur(&mot, 7);
52
     temp=M remplacerLettre(mot, 0, 'a');
53
     CU ASSERT TRUE(strcmp(M obtenirLaChaine(temp), "aonsoir")==0);
54
     temp=M remplacerLettre(mot, 3, 'a');
55
56
     CU ASSERT TRUE(strcmp(M obtenirLaChaine(temp), "bonaoir")==0);
57
     temp=M remplacerLettre (mot, 6, 'a');
     CU ASSERT TRUE(strcmp(M obtenirLaChaine(temp), "bonsoia")==0);
58
59
     M_fixerLaChaine(&mot, "écrire");
60
61
     M fixerLongueur(&mot, 6);
62
     temp=M remplacerLettre(mot, 0, 'a');
63
     CU ASSERT TRUE(strcmp(M obtenirLaChaine(temp), "acrire")==0);
64
     temp=M_remplacerLettre(mot, 3, 'a');
65
     CU ASSERT TRUE(strcmp(M obtenirLaChaine(temp), "écrare")==0);
66
67
     temp=M remplacerLettre(mot, 5, 'a');
     CU ASSERT TRUE(strcmp(M obtenirLaChaine(temp), "écrira")==0);
68
69
   }
70
   void test M inverserDeuxLettresConsecutives(void) {
71
     M Mot mot;
72
73
     M_Mot temp;
74
75
     M fixerLaChaine(&mot, "bonsoir");
     M fixerLongueur(&mot, 7);
76
77
78
     temp=M inverserDeuxLettresConsecutives(mot, 0);
79
     CU ASSERT TRUE(strcmp(M obtenirLaChaine(temp), "obnsoir")==0);
80
     temp=M inverserDeuxLettresConsecutives (mot, 3);
```







9 TESTS UNITAIRES

```
81
      CU ASSERT TRUE(strcmp(M obtenirLaChaine(temp), "bonosir")==0);
82
      temp=M inverserDeuxLettresConsecutives(mot, 5);
      CU ASSERT TRUE(strcmp(M obtenirLaChaine(temp), "bonsori")==0);
83
84
      M fixerLaChaine(&mot, "écrire");
85
86
      M fixerLongueur(&mot, 6);
87
      temp=M inverserDeuxLettresConsecutives(mot, 0);
88
      CU ASSERT TRUE(strcmp(M obtenirLaChaine(temp), "cérire")==0);
89
90
      temp=M inverserDeuxLettresConsecutives (mot, 3);
      CU_ASSERT_TRUE(strcmp(M_obtenirLaChaine(temp), "écrrie")==0);
91
92
      temp = M\_inverserDeuxLettresConsecutives (mot, 4);
      CU ASSERT TRUE(strcmp(M obtenirLaChaine(temp), "écrier")==0);
93
94
95
96
    void test M supprimerLettre(void) {
      M Mot mot;
97
98
      M Mot temp;
99
      M fixerLaChaine(&mot, "bonsoir");
100
      M fixerLongueur(&mot, 7);
101
102
103
      temp=M supprimerLettre(mot, 0);
      CU ASSERT TRUE(strcmp(M obtenirLaChaine(temp), "onsoir")==0);
104
      CU_ASSERT_TRUE(strlen(M obtenirLaChaine(temp))==6);
105
      temp=M supprimerLettre(mot, 3);
106
      CU ASSERT TRUE(strcmp(M obtenirLaChaine(temp), "bonoir")==0);
107
      CU ASSERT TRUE(strlen(M obtenirLaChaine(temp))==6);
108
      temp=M supprimerLettre(mot, 6);
109
      CU_ASSERT_TRUE(strcmp(M_obtenirLaChaine(temp), "bonsoi")==0);
110
111
      CU ASSERT TRUE(strlen(M obtenirLaChaine(temp))==6);
112
113
      M fixerLaChaine(&mot, "écrire");
114
      M fixerLongueur(&mot, 6);
115
116
      temp=M supprimerLettre(mot, 0);
      CU ASSERT TRUE(strcmp(M obtenirLaChaine(temp), "crire")==0);
117
      CU ASSERT TRUE(strlen(M obtenirLaChaine(temp))==5);
118
      temp=M supprimerLettre(mot, 3);
119
      CU_ASSERT_TRUE(strcmp(M_obtenirLaChaine(temp), "écrre")==0);
120
121
      CU ASSERT TRUE(strlen(M obtenirLaChaine(temp))==5);
      temp=M_supprimerLettre(mot, 5);
122
```





```
123
      CU_ASSERT_TRUE(strcmp(M_obtenirLaChaine(temp), "écrir")==0);
124
      CU ASSERT TRUE(strlen(M obtenirLaChaine(temp))==5);
125
126
    void test M insererLettre(void) {
127
      M Mot mot;
128
129
      M Mot temp;
130
      M fixerLaChaine(&mot, "bonsoir");
131
132
      M fixerLongueur(&mot, 7);
133
134
      temp=M insererLettre(mot, 'a', 0);
      CU_ASSERT_TRUE(strcmp(M_obtenirLaChaine(temp), "abonsoir")==0);
135
      CU ASSERT TRUE(strlen(M obtenirLaChaine(temp))==8);
136
      temp{=}M\_insererLettre\,(\,mot\,,\quad 'a\ '\,,\ 3\,)\,;
137
      CU ASSERT TRUE(strcmp(M obtenirLaChaine(temp), "bonasoir")==0);
138
      CU ASSERT TRUE(strlen(M obtenirLaChaine(temp))==8);
139
      temp=M insererLettre (mot, 'a', 6);
140
      CU_ASSERT_TRUE(strcmp(M_obtenirLaChaine(temp), "bonsoiar")==0);
141
      CU ASSERT TRUE(strlen(M obtenirLaChaine(temp))==8);
142
      temp=M insererLettre(mot, 'a', 7);
143
      CU ASSERT TRUE(strcmp(M obtenirLaChaine(temp), "bonsoira")==0);
144
145
      CU ASSERT TRUE(strlen(M obtenirLaChaine(temp))==8);
146
      M fixerLaChaine(&mot, "écrire");
147
      M fixerLongueur(&mot, 6);
148
149
150
      temp=M insererLettre(mot, 'a', 0);
      CU ASSERT TRUE(strcmp(M obtenirLaChaine(temp), "aécrire")==0);
151
      CU ASSERT TRUE(strlen(M obtenirLaChaine(temp))==7);
152
153
      temp=M_insererLettre(mot, 'a', 3);
      CU_ASSERT_TRUE(strcmp(M_obtenirLaChaine(temp), "écraire")==0);
154
155
      CU ASSERT TRUE(strlen(M obtenirLaChaine(temp))==7);
      temp=M insererLettre(mot, 'a', 5);
156
      CU ASSERT TRUE(strcmp(M obtenirLaChaine(temp), "écrirae")==0);
157
158
      CU ASSERT TRUE (strlen (M obtenir La Chaine (temp)) == 7);
      temp=M insererLettre(mot, 'a', 6);
159
      CU ASSERT TRUE(strcmp(M obtenirLaChaine(temp), "écrirea")==0);
160
      CU ASSERT TRUE(strlen(M obtenirLaChaine(temp)) == 7);
161
162
163
164
    void test M fixerIemeCaractere(void) {
```





```
165
      M Mot mot;
166
      M Mot temp;
167
      M fixerLaChaine(&mot, "bonsoir");
168
      M fixerLongueur(&mot, 7);
169
170
171
      temp=mot;
172
      M fixerIemeCaractere(&temp, 0, 'a');
      CU\ ASSERT\_TRUE(\ strcmp\ (\ M\_obtenirLa\ Chaine\ (\ temp\ )\ ,\ \ "aonsoir")==0);
173
174
175
      temp=mot;
176
      M fixerIemeCaractere(&temp, 3, 'a');
      CU ASSERT TRUE(strcmp(M obtenirLaChaine(temp), "bonaoir")==0);
177
178
179
      temp=mot;
180
      M fixerIemeCaractere(&temp, 6, 'a');
      CU ASSERT TRUE(strcmp(M obtenirLaChaine(temp), "bonsoia")==0);
181
182
183
      M fixerLaChaine(&mot, "écrire");
      M fixerLongueur(&mot, 6);
184
185
186
      temp=mot;
187
      M fixerIemeCaractere(&temp, 0, 'a');
      CU ASSERT TRUE(strcmp(M_obtenirLaChaine(temp), "acrire")==0);
188
189
190
      temp=mot;
      M fixerIemeCaractere(&temp, 3, 'a');
191
192
      CU ASSERT TRUE(strcmp(M obtenirLaChaine(temp), "écrare")==0);
193
194
      temp=mot;
195
      M fixerIemeCaractere(&temp, 5, 'a');
      CU ASSERT TRUE(strcmp(M obtenirLaChaine(temp), "écrira")==0);
196
197
198
    void test M fixerLaChaine(void) {
199
200
      M Mot mot;
201
      char temp[10];
202
203
      M fixerLaChaine (&mot, "bonsoir");
      M fixerLongueur(&mot, 7);
204
205
      CU ASSERT TRUE(strcmp(M obtenirLaChaine(mot), "bonsoir")==0);
      CU ASSERT TRUE(strlen(M obtenirLaChaine(mot))==7);
206
```





```
207
      strcpy(temp, M obtenirLaChaine(mot));
208
      CU ASSERT TRUE(temp[7] == ' \setminus 0');
209
210
      M fixerLaChaine (&mot, "écrire");
211
      M fixerLongueur(&mot, 6);
212
      CU ASSERT_TRUE(strcmp(M_obtenirLaChaine(mot), "écrire")==0);
213
      CU_ASSERT_TRUE(strlen(M obtenirLaChaine(mot))==6);
214
      strcpy(temp, M obtenirLaChaine(mot));
215
      CU ASSERT TRUE(temp[6] == ' \setminus 0');
216
217
218
219
220
    void test M obtenirLaChaine(void) {
221
      M Mot mot;
222
      char temp[10];
223
224
      M fixerLaChaine(&mot, "bonsoir");
      M fixerLongueur(&mot, 7);
225
226
      CU_ASSERT_TRUE(strcmp(M_obtenirLaChaine(mot), "bonsoir")==0);
      CU ASSERT TRUE(strlen(M obtenirLaChaine(mot))==7);
227
      strcpy(temp, M obtenirLaChaine(mot));
228
229
      CU ASSERT TRUE(temp[7] == ' \setminus 0');
230
231
      M fixerLaChaine(&mot, "");
      M fixerLongueur(&mot, 0);
232
      CU ASSERT TRUE(strcmp(M obtenirLaChaine(mot), "")==0);
233
234
      strcpy(temp, M obtenirLaChaine(mot));
235
      CU ASSERT TRUE(temp[0] =  ' \setminus 0');
236
237
238
239
    void test M fixerLongueur(void) {
240
      M Mot mot;
241
242
      M fixerLaChaine(&mot, "bonsoir");
243
      M fixerLongueur(&mot, 7);
      CU ASSERT TRUE(M obtenirLongueur(mot)==strlen(M obtenirLaChaine(mot)));
244
245
      M fixerLaChaine(&mot, "écrire");
246
247
      M fixerLongueur(&mot, 6);
      CU ASSERT TRUE(M obtenirLongueur(mot)==strlen(M obtenirLaChaine(mot));
248
```







```
249
    }
250
251
    void test M obtenirLongueur(void) {
      M Mot mot;
252
253
254
      M fixerLaChaine(&mot, "bonsoir");
      M fixerLongueur(&mot, 7);
255
      CU_ASSERT_TRUE(M_obtenirLongueur(mot)==strlen(M_obtenirLaChaine(mot)));
256
257
258
      M fixerLaChaine(&mot, "écrire");
      M fixerLongueur(&mot, 6);
259
260
      CU ASSERT TRUE(M obtenirLongueur(mot) == strlen(M obtenirLaChaine(mot));
261
262
263
    void test_M_sontEgaux(void) {
264
      M 	ext{ Mot mot } 1, 	ext{ mot } 2;
265
266
      M fixerLaChaine(&mot1, "bonsoir");
      M fixerLongueur(&mot1, 7);
267
      M fixerLaChaine(&mot2, "bonsoir");
268
      M fixerLongueur(&mot2, 7);
269
      CU ASSERT TRUE(M sontEgaux(mot1, mot2)==TRUE);
270
271
      M fixerLaChaine(&mot2, "bonsoi");
272
273
      M fixerLongueur(&mot2, 6);
      CU_ASSERT_TRUE(M_sontEgaux(mot1, mot2)==FALSE);
274
275
276
      M fixerLaChaine(&mot2, "bonjour");
277
      M fixerLongueur(&mot2, 7);
278
      CU ASSERT TRUE(M sontEgaux(mot1, mot2)==FALSE);
279
280
281
      M fixerLaChaine(&mot1, "");
      M fixerLongueur(&mot1,
282
      M fixerLaChaine(&mot2, "");
283
284
      M fixerLongueur(&mot2, 0);
285
      CU ASSERT TRUE(M sontEgaux(mot1, mot2)==TRUE);
286
287
      M fixerLongueur(&mot2, 1);
      CU ASSERT TRUE(M sontEgaux(mot1, mot2)==FALSE);
288
289
      M fixerLaChaine(&mot1, "écrire");
290
```







```
M fixerLongueur(&mot1, 6);
291
292
      M fixerLaChaine(&mot2, "écrire");
      M fixerLongueur(&mot2, 6);
293
      CU ASSERT TRUE(M sontEgaux(mot1, mot2)==TRUE);
294
295
296
297
    void test_M_estUneLettre(void) {
298
299
      CU ASSERT TRUE(M estUneLettre('e')==TRUE);
      CU ASSERT TRUE(M estUneLettre('E')==TRUE);
300
      CU ASSERT TRUE(M estUneLettre('%')==FALSE);
301
302
      CU ASSERT TRUE(M estUneLettre('!')==FALSE);
303
304
    int main(int argc, char** argv){
305
306
      CU pSuite pSuite = NULL;
307
308
      if (CUE SUCCESS != CU initialize registry())
309
        return CU get error();
310
311
312
313
      pSuite = CU_add_suite("Tests_boite_noire_:_MotTU.c", init_suite_success,
314
                              clean_suite_success);
      if (NULL == pSuite) {
315
        CU cleanup registry();
316
        return CU get error();
317
318
      }
319
320
321
      if ((NULL == CU add test(pSuite, "M longueur", test M longueur))
           | | (NULL == CU_add_test(pSuite, "M_obtenirIemeCaractere",
322
323
                                    test M obtenirIemeCaractere))
           | | (NULL == CU add test(pSuite, "M remplacerLettre",
324
                                    test_M_remplacerLettre))
325
             (NULL == CU_add_test(pSuite, "M_inverserDeuxLettresConsecutives",
326
                                    test_M_inverserDeuxLettresConsecutives))
327
           | | (NULL == CU add test(pSuite, "M supprimerLettre",
328
                                    test M supprimerLettre))
329
              (NULL == CU\_add\_test(\,pSuite\,,\,\,"M\_insererLettre"\,,\,\,test\_M\_insererLettre\,))
330
             (NULL == CU_add_test(pSuite, "M_fixerIemeCaractere",
331
                                    test M fixerIemeCaractere))
332
```







```
 \begin{array}{lll} (NULL == & CU\_add\_test(\,pSuite\,\,,\,\,\,"M\_fixerLaChaine"\,,\,\,test\_M\_fixerLaChaine\,)) \\ (NULL == & CU\_add\_test(\,pSuite\,\,,\,\,\,"M\_obtenirLaChaine"\,\,, \end{array} 
333
334
                                           test_M_obtenirLaChaine))
335
             || (NULL == CU_add_test(pSuite, "M_fixerLongueur", test_M_fixerLongueur))
|| (NULL == CU_add_test(pSuite, "M_obtenirLongueur",
336
337
                                           test_M_obtenirLongueur))
338
339
                (NULL == CU_add_test(pSuite, "M_sontEgaux", test_M_sontEgaux))
                (NULL == CU_add_test(pSuite, "M_estUneLettre", test_M_estUneLettre))
340
341
342
343
             CU_cleanup_registry();
             return CU get error();
344
345
          }
346
347
       CU basic set mode (CU BRM VERBOSE);
348
       CU basic run tests();
349
350
        printf("\n");
351
       CU_basic_show_failures(CU_get_failure_list());
        printf("\n\n");
352
353
354
355
       CU_cleanup_registry();
356
       return CU_get_error();
357
     9.2
           dictionnaireTU.c
  1 #include < stdlib.h>
  2 #include < CUnit / Basic . h>
  3 #include < string.h>
  4 #include "mot.h"
  5 #include "dictionnaire.h"
    #include "existeFichier.h"
    #include "arbreN.h"
  7
  8
  9
    #define TRUE 1
    #define FALSE 0
 10
 11
     int init_suite_success(void) {
 12
       return 0;
 13
 14
     }
```





```
15
16
   int clean_suite_success(void) {
     return 0;
17
   }
18
19
20
   void test_D_estVide(void) {
     D_Dictionnaire dico;
21
22
     dico = D creerDico();
23
24
     CU_ASSERT_TRUE(D_estVide(dico)==FALSE);
25
26
27
   void test_D_estPresent(void) {
     D_Dictionnaire dico, fils;
28
     M\_Mot mot1, mot2, mot3, mot4, mot5;
29
30
31
     dico=D creerDico();
32
33
     strcpy(mot1.laChaine, "bonjour");
34
     mot1.longueur = 7;
     strcpy(mot2.laChaine, "bonsoir");
35
     mot2.longueur = 7;
36
37
     strcpy (mot3.laChaine, "yoyo");
38
     mot3.longueur = 4;
39
     strcpy(mot4.laChaine, "test");
40
     mot4.longueur = 4;
     strcpy (mot5.laChaine, "écrire");
41
42
     mot5.longueur = 6;
43
     fils = D chargerDico("dicoTest.txt");
44
     AbN_fixerFils(&dico, fils);
45
46
     CU ASSERT TRUE(D estPresent(fils, mot1));
47
     CU ASSERT TRUE(D estPresent(fils, mot2));
48
     CU_ASSERT_TRUE(D_estPresent(fils, mot3));
49
     CU_ASSERT_TRUE(D_estPresent(fils, mot4));
50
     CU ASSERT TRUE(D estPresent(fils, mot5));
51
52
53
     free (fils);
54
     free (dico);
55
56
```





```
void test D insererMot(void) {
57
58
     D Dictionnaire dico, fils;
     M Mot mot1, mot2, mot3, mot4, mot5, mot6, mot7, mot8, mot9, mot10, mot11,
59
60
       mot12, mot13, mot14, mot15, mot16;
61
62
     dico=D creerDico();
63
     fils=AbN_obtenirFils(dico);
64
65
     strcpy(mot1.laChaine, "bonjour");
66
     mot1.longueur = 7;
67
     strcpy (mot2.laChaine, "bonsoir");
     mot2.longueur = 7;
68
69
     strcpy (mot3.laChaine, "yoyo");
70
     mot3.longueur = 4;
71
     strcpy (mot4.laChaine, "test");
72
     mot4.longueur = 4;
73
     strcpy (mot5.laChaine, "petit");
74
     mot5.longueur = 5;
75
     strcpy (mot6.laChaine, "correction");
76
     mot6.longueur = 10;
77
     strcpy (mot7.laChaine, "orthographique");
78
     mot7.longueur = 14;
79
     strcpy (mot8.laChaine, "un");
80
     mot8.longueur = 2;
     strcpy(mot9.laChaine, "de");
81
82
     mot9.longueur = 2;
83
     strcpy (mot10.laChaine, "avec");
84
     mot10.longueur = 4;
85
     strcpy (mot11.laChaine, "quelques");
     mot11.longueur = 8;
86
     strcpy(mot13.laChaine, "quelque");
87
88
     mot13.longueur = 7;
89
     strcpy (mot12.laChaine, "fautes");
90
     mot12.longueur = 6;
91
     strcpy (mot13.laChaine, "d");
92
     mot13.longueur = 1;
     strcpy(mot14.laChaine, "orthographe");
93
94
     mot14.longueur = 11;
     strcpy (mot15.laChaine, "écrire");
95
96
     mot15.longueur = 6;
97
     strcpy(mot16.laChaine, "petit-beure");
98
     mot16.longueur = 11;
```





```
99
100
      D insererMot(& fils, mot1);
      D insererMot(&fils, mot2);
101
      D insererMot(&fils, mot3);
102
103
      D insererMot(& fils, mot4);
      D insererMot(& fils, mot5);
104
      D insererMot(& fils, mot6);
105
      D insererMot(&fils, mot7);
106
      D insererMot(&fils, mot8);
107
108
      D insererMot(&fils, mot9);
109
      D insererMot(& fils, mot10);
      D insererMot(&fils, mot11);
110
      D insererMot(&fils, mot12);
111
      D insererMot(&fils, mot15);
112
      D insererMot(& fils, mot13);
113
      D insererMot(& fils, mot14);
114
115
116
      AbN fixerFils(&dico, fils);
117
      CU ASSERT TRUE(D estPresent(fils, mot1)==TRUE);
118
      CU ASSERT TRUE(D estPresent(fils, mot2)==TRUE);
119
      CU ASSERT TRUE(D estPresent(fils, mot3)==TRUE);
120
121
      CU ASSERT TRUE(D estPresent(fils, mot4)==TRUE);
122
      CU ASSERT TRUE(D estPresent(fils, mot5)==TRUE);
      CU ASSERT TRUE(D estPresent(fils, mot6)==TRUE);
123
      CU ASSERT TRUE(D estPresent(fils, mot7)==TRUE);
124
      CU ASSERT TRUE(D estPresent(fils, mot8)==TRUE);
125
      CU ASSERT TRUE(D estPresent(fils, mot9)==TRUE);
126
      CU ASSERT TRUE(D estPresent(fils, mot10)==TRUE);
127
      CU ASSERT TRUE(D estPresent(fils, mot11)==TRUE);
128
129
      CU ASSERT TRUE(D estPresent(fils, mot12)==TRUE);
      CU_ASSERT_TRUE(D_estPresent(fils, mot13)==TRUE);
130
      CU ASSERT TRUE(D estPresent(fils, mot14)==TRUE);
131
      CU ASSERT TRUE(D estPresent(fils, mot15)==TRUE);
132
133
      free (fils);
134
      free (dico);
135
136
137
138
    void test_D_chargerDico(void) {
139
      D Dictionnaire dico, fils;
140
      M Mot mot1, mot2, mot3, mot4, mot5;
```



```
141
142
      dico=D creerDico();
143
144
      strcpy (mot1.laChaine, "bonjour");
      mot1.longueur = 7;
145
146
      strcpy(mot2.laChaine, "bonsoir");
147
      mot2.longueur = 7;
      strcpy(mot3.laChaine, "yoyo");
148
      mot3.longueur = 4;
149
150
      strcpy(mot4.laChaine, "test");
      mot4.longueur = 4;
151
152
      strcpy (mot5.laChaine, "écrire");
      mot5.longueur = 6;
153
154
      fils = D chargerDico("dicoTest.txt");
155
156
      AbN fixerFils(&dico, fils);
157
158
      CU_ASSERT_TRUE(D_estPresent(fils, mot1));
      CU ASSERT TRUE(D estPresent(fils, mot2));
159
      CU_ASSERT_TRUE(D_estPresent(fils, mot3));
160
      CU ASSERT TRUE(D estPresent(fils, mot4));
161
      CU ASSERT TRUE(D estPresent(fils, mot5));
162
163
164
      free (fils);
      free (dico);
165
166
167
168
    void test D sauvegarderDico(void) {
      D Dictionnaire dico, fils;
169
      M Mot mot1, mot2, mot3, mot4, mot5, mot6, mot7;
170
171
172
      dico = D creerDico();
173
      fils = AbN obtenirFils(dico);
      strcpy(mot1.laChaine, "bonjour");
174
      mot1.longueur = 7;
175
176
      strcpy (mot2.laChaine, "bonsoir");
      mot2.longueur = 7;
177
      strcpy(mot3.laChaine, "yoyo");
178
179
      mot3.longueur = 4;
      strcpy(mot4.laChaine, "test");
180
181
      mot4.longueur = 4;
      strcpy(mot5.laChaine, "rejouer");
182
```





```
183
      mot5.longueur = 7;
184
      strcpy (mot6.laChaine, "bon");
      mot6.longueur = 3;
185
      strcpy (mot7.laChaine, "écrire");
186
      mot7.longueur = 6;
187
188
189
      D insererMot(& fils, mot1);
      D insererMot(&fils, mot3);
190
      D insererMot(& fils, mot2);
191
192
      D insererMot(& fils, mot6);
      D insererMot(&fils, mot5);
193
194
      D insererMot(&fils, mot7);
      D insererMot(&fils, mot4);
195
196
      AbN fixerFils(&dico, fils);
197
198
      D sauvegarderDico("dicoTest.txt", fils);
199
200
      free (fils);
201
202
      free (dico);
203
204
      dico = D creerDico();
205
      fils = D_chargerDico("dicoTest.txt");
206
      AbN fixerFils(&dico, fils);
207
      CU ASSERT TRUE(D estPresent(fils, mot1));
208
      CU ASSERT TRUE(D estPresent(fils, mot2));
209
      CU ASSERT TRUE(D estPresent(fils, mot3));
210
      CU ASSERT TRUE(D estPresent(fils, mot6));
211
      CU ASSERT TRUE(D estPresent(fils, mot4));
212
      CU_ASSERT_TRUE(D_estPresent(fils, mot7));
213
214
215
      free (fils);
216
      free (dico);
217
218
219
    int main(int argc, char** argv){
220
      CU pSuite pSuite = NULL;
221
222
223
      if (CUE SUCCESS != CU initialize registry())
224
        return CU get error();
```





```
225
226
227
       pSuite = CU add suite("Tests_boite_noire_:_dictionnaireTU.c",
228
                                init suite success, clean suite success);
229
       if (NULL == pSuite) {
         CU_cleanup_registry();
230
231
         return CU_get_error();
232
233
234
       if ((NULL == CU_add_test(pSuite, "D_estVide", test_D_estVide))
235
236
            | | (NULL == CU add test(pSuite, "D sauvegarderDico",
                                       test_D_sauvegarderDico))
237
            || (NULL == CU_add_test(pSuite, "D_insererMot", test_D_insererMot))
|| (NULL == CU_add_test(pSuite, "D_chargerDico", test_D_chargerDico))
238
239
           (NULL == CU add test(pSuite, "D_estPresent", test_D_estPresent))
240
241
242
         {
           CU cleanup registry ();
243
           return CU get error();
244
245
246
247
248
       CU_basic_set_mode(CU_BRM_VERBOSE);
       CU_basic_run_tests();
249
       printf("\n");
250
       CU basic_show_failures(CU_get_failure_list());
251
252
       printf("\n\n");
253
254
255
       CU_cleanup_registry();
256
       return CU_get_error();
257
    9.3
          correcteurOrthographiqueTU.c
 1 #include < stdlib.h>
 2 #include < CUnit / Basic . h>
 3 \# include < string.h >
 4 #include "mot.h"
```





5 #include "ensemble.h" 6 #include "dictionnaire.h"

```
#include "correcteurOrthographique.h"
7
8
9
  #define TRUE 1
  #define FALSE 0
10
11
12
   int init_suite_success(void) {
13
     return 0;
14
15
   int clean_suite_success(void) {
16
17
     return 0;
18
19
20
   void test CO obtenirMot(void){
     M Mot lemot;
21
22
     CO CorrecteurOrthographique corr;
23
24
     strcpy(lemot.laChaine, "bonjour");
25
     lemot.longueur = 7;
26
     corr=CO_correcteurOrthographique();
27
     corr.mot=lemot;
28
29
     CU_ASSERT_TRUE(M_sontEgaux(lemot, CO_obtenirMot(corr)));
30
     strcpy (lemot.la Chaine, "écrire");
31
32
     lemot.longueur = 6;
     corr=CO_correcteurOrthographique();
33
34
     corr.mot=lemot;
35
36
     CU_ASSERT_TRUE(M_sontEgaux(lemot,CO_obtenirMot(corr)));
37
38
39
   void test CO fixerMot(void){
40
     M Mot lemot;
41
     CO_CorrecteurOrthographique corr;
42
     strcpy(lemot.laChaine, "bonjour");
43
     lemot.longueur = 7;
44
     corr=CO correcteurOrthographique();
45
46
     CO_fixerMot(&corr,lemot);
47
48
     CU ASSERT TRUE(M sontEgaux(lemot, corr.mot));
```





```
49
50
     strcpy (lemot.la Chaine, "écrire");
     lemot.longueur = 7;
51
     corr=CO correcteurOrthographique();
52
53
     CO fixerMot(&corr, lemot);
54
     CU_ASSERT_TRUE(M_sontEgaux(lemot,corr.mot));
55
56
   }
57
   void test_CO_fixerDictionnaire(void){
58
     D Dictionnaire ledico, fils;
59
60
     CO CorrecteurOrthographique corr;
     M_Mot mot1, mot2, mot3, mot4, mot5;
61
     ledico=D creerDico();
62
     fils=AbN_obtenirFils(ledico);
63
64
     corr=CO correcteurOrthographique();
65
66
     strcpy(mot1.laChaine, "bonjour");
     mot1.longueur = 7;
67
     strcpy(mot2.laChaine, "bonsoir");
68
     mot2.longueur = 7;
69
70
     strcpy(mot3.laChaine, "yoyo");
71
     mot3.longueur = 4;
72
     strcpy(mot4.laChaine, "test");
     mot4.longueur = 4;
73
     strcpy (mot5.laChaine, "écrire");
74
     mot5.longueur = 6;
75
76
     D insererMot(&fils , mot1);
77
78
     D insererMot(&fils, mot2);
79
     D insererMot(&fils, mot3);
     D insererMot(& fils , mot4);
80
81
     D insererMot(&fils, mot5);
82
83
     AbN fixerFils(&ledico, fils);
84
     CO fixerDictionnaire(&corr, ledico);
85
86
     CU ASSERT TRUE(ledico==corr.dico);
87
88
89
     free (fils);
90
     free (ledico);
```





```
91
   }
92
93
    void test_CO_obtenirDictionnaire(void){
      D Dictionnaire ledico, fils;
94
      CO CorrecteurOrthographique corr;
95
      M \mod 1, mot 2, mot 3, mot 4, mot 5;
96
97
      ledico=D_creerDico();
      fils=AbN_obtenirFils(ledico);
98
99
      corr=CO correcteurOrthographique();
100
      strcpy(mot1.laChaine, "bonjour");
101
102
      mot1.longueur = 7;
      strcpy(mot2.laChaine, "bonsoir");
103
      mot2.longueur = 7;
104
      strcpy(mot3.laChaine, "yoyo");
105
106
      mot3.longueur = 4;
      strcpy(mot4.laChaine, "test");
107
108
      mot4.longueur = 4;
      strcpy (mot5.laChaine, "écrire");
109
      mot5.longueur = 6;
110
111
112
      D insererMot(&fils, mot1);
113
      D insererMot(&fils, mot2);
114
      D_insererMot(&fils, mot3);
      D insererMot(& fils, mot4);
115
      D insererMot(&fils, mot5);
116
117
      AbN fixerFils(&ledico, fils);
118
119
120
      corr.dico=ledico;
121
122
      CU ASSERT TRUE(ledico==CO obtenir Dictionnaire (corr));
123
124
      free (fils);
      free (ledico);
125
126
127
    void test CO estBienOrthographie (void) {
128
      D Dictionnaire ledico, fils;
129
      CO_CorrecteurOrthographique corr;
130
131
      M Mot mot1, mot2, mot3, mot4, mot5, motf1, motf2;
132
      ledico=D creerDico();
```





```
133
      fils=AbN_obtenirFils(ledico);
134
      corr=CO correcteurOrthographique();
135
      strcpy(mot1.laChaine, "bonjour");
136
      mot1.longueur = 7;
137
138
      strcpy(mot2.laChaine, "bonsoir");
      mot2.longueur = 7;
139
      strcpy(mot3.laChaine, "yoyo");
140
      mot3.longueur = 4;
141
142
      strcpy(mot4.laChaine, "test");
      mot4.longueur = 4;
143
144
      strcpy (mot5.laChaine, "écrire");
      mot5.longueur = 6;
145
146
      D insererMot(& fils, mot1);
147
      D insererMot(&fils, mot2);
148
      D insererMot(&fils, mot5);
149
      D insererMot(& fils , mot3);
150
      D insererMot(& fils, mot4);
151
152
      AbN fixerFils(&ledico, fils);
153
154
155
      CO fixerDictionnaire(&corr, fils);
156
      CO fixerMot(&corr, mot1);
      CU ASSERT TRUE(CO estBienOrthographie(corr));
157
158
159
      CO fixerMot(&corr, mot5);
160
      CU ASSERT TRUE(CO estBienOrthographie(corr));
161
      strcpy(motf1.laChaine, "bonjoir");
162
      motf1.longueur = 7;
163
      CO fixerMot(&corr, motf1);
164
165
      CU ASSERT TRUE (CO estBienOrthographie (corr) == FALSE);
166
      strcpy (motf2.laChaine, "écrir");
167
168
      motf2.longueur = 5;
      CO fixerMot(&corr, motf2);
169
      CU ASSERT TRUE(CO estBienOrthographie(corr)==FALSE);
170
171
172
      free (fils);
173
      free (ledico);
174
```





```
175
176
    void test CO proposerCorrections (void) {
      D Dictionnaire ledico, fils;
177
      E Ensemble lensemble;
178
      CO CorrecteurOrthographique corr;
179
      M Mot mot1, mot2, mot3, mot4, mot5, mot6, mot7, mot8, mot9, mot10, mot11,
180
181
        mot 12;
      M_{Mot motf1}, motf2, motf3, motf4, motf5, motf6;
182
      lensemble=E ensemble();
183
184
      ledico=D creerDico();
      fils=AbN_obtenirFils(ledico);
185
      corr=CO correcteurOrthographique();
186
187
188
      strcpy (mot1.laChaine, "bonjour");
      mot1.longueur = 7;
189
190
      strcpy(mot2.laChaine, "bonsoir");
      mot2.longueur = 7;
191
192
      strcpy(mot3.laChaine, "yoyo");
      mot3.longueur = 4;
193
      strcpy(mot4.laChaine, "test");
194
195
      mot4.longueur = 4;
196
      strcpy(mot5.laChaine, "yin");
197
      mot5.longueur = 3;
198
      strcpy(mot6.laChaine, "yen");
      mot6.longueur = 3;
199
      strcpy(mot7.laChaine, "un");
200
201
      mot7.longueur = 2;
202
      strcpy(mot8.laChaine, "on");
      mot8.longueur = 2;
203
      strcpy(mot9.laChaine, "in");
204
205
      mot9.longueur = 2;
206
207
      strcpy (mot10.laChaine, "en");
208
      mot10.longueur = 2;
      strcpy(mot11.laChaine, "an");
209
210
      mot11.longueur = 2;
      strcpy (mot12.laChaine, "écrire");
211
      mot12.longueur = 6;
212
213
214
      D insererMot(& fils, mot1);
215
      D insererMot(& fils, mot2);
      D insererMot(&fils, mot3);
216
```





```
217
      D insererMot(& fils, mot4);
218
      D insererMot(&fils, mot5);
      D insererMot(& fils , mot6);
219
      D insererMot(&fils, mot7);
220
      D insererMot(&fils, mot12);
221
222
      D insererMot(& fils, mot8);
223
      D insererMot(& fils, mot9);
224
225
      AbN fixerFils(&ledico, fils);
226
      CO fixerDictionnaire(&corr, fils);
227
228
229
      strcpy(motf1.laChaine, "bonjoir");
230
      motf1.longueur = 7;
231
      strcpy(motf2.laChaine, "bonsoi");
232
      motf2.longueur = 6;
233
      strcpy(motf3.laChaine, "yoyos");
234
      motf3.longueur = 5;
      strcpy(motf4.laChaine, "tset");
235
236
      motf4.longueur = 4;
      strcpy(motf5.laChaine, "yn");
237
238
      motf5.longueur = 2;
239
      strcpy (motf6.laChaine, "écire");
240
      motf6.longueur = 5;
241
242
      CO fixerMot(&corr, motf1);
      lensemble=CO proposerCorrections(corr);
243
      CU ASSERT TRUE(E estPresent(lensemble, mot1));
244
245
246
      CO fixerMot(&corr, motf2);
247
      lensemble=CO proposerCorrections(corr);
      CU ASSERT TRUE(E estPresent(lensemble, mot2));
248
249
250
      CO fixerMot(&corr, motf3);
      lensemble=CO_proposerCorrections(corr);
251
252
      CU_ASSERT_TRUE(E_estPresent(lensemble, mot3));
253
254
      CO fixerMot(&corr, motf4);
255
      lensemble=CO proposerCorrections(corr);
      CU_ASSERT_TRUE(E_estPresent(lensemble, mot4));
256
257
258
      CO fixerMot(&corr, motf6);
```







```
259
      lensemble=CO_proposerCorrections(corr);
260
      CU ASSERT TRUE(E estPresent(lensemble, mot12));
261
262
263
      CO fixerMot(&corr, motf5);
264
      lensemble=CO proposerCorrections(corr);
      CU ASSERT TRUE(E estPresent(lensemble, mot5)==TRUE);
265
266
267
      CU ASSERT TRUE(E estPresent(lensemble, mot6)==TRUE);
268
      CU ASSERT TRUE(E estPresent(lensemble, mot7)==TRUE);
      CU ASSERT TRUE(E estPresent(lensemble, mot8)==TRUE);
269
270
      CU ASSERT TRUE(E estPresent(lensemble, mot9)==TRUE);
      CU_ASSERT_TRUE(E_estPresent(lensemble,mot10)==FALSE);
271
      CU ASSERT TRUE(E estPresent(lensemble,mot11)==FALSE);
272
273
274
275
      CU ASSERT TRUE(E estPresent(lensemble, mot12)==FALSE);
276
277
      free (fils);
278
      free (ledico);
279
280
281
    int main(int argc, char** argv){
282
      CU pSuite pSuite = NULL;
283
284
285
286
      if (CUE SUCCESS != CU initialize registry())
        return CU_get error();
287
288
289
290
      pSuite = CU add suite ("Tests_boite_noire_:_correcteurOrthographiqueTU.c",
291
                              init suite success, clean suite success);
      if (NULL == pSuite) {
292
        CU_cleanup_registry();
293
294
        return CU_get_error();
295
      }
296
297
      if ((NULL == CU_add_test(pSuite, "CO_obtenirMot", test_CO_obtenirMot))
298
299
           | | (NULL == CU add test(pSuite, "CO obtenirDictionnaire",
                                   test CO obtenirDictionnaire))
300
```







```
301
            | | (NULL == CU_add_test(pSuite, "CO_fixerDictionnaire",
302
                                      test_CO_fixerDictionnaire))
            ||(NULL == CU_add_test(pSuite, "CO_fixerMot", test_CO_fixerMot))
||(NULL == CU_add_test(pSuite, "CO_estBienOrthographie",
303
304
                                      test CO estBienOrthographie))
305
            | | (NULL == CU_add_test(pSuite, "CO_proposerCorrections",
306
307
                                      test_CO_proposerCorrections))
308
309
           CU_cleanup_registry();
310
           return CU_get_error();
311
312
         }
313
314
       CU_basic_set_mode(CU_BRM VERBOSE);
315
316
       CU basic run tests();
       printf("\n");
317
318
       CU_basic_show_failures(CU_get_failure_list());
       printf("\n\n");
319
320
321
322
       CU_cleanup_registry();
323
       return CU_get_error();
324
    }
          arbreNTU.c
    9.4
  1 #include < stdlib.h>
  2 #include < CUnit / Basic . h>
    #include < string.h>
    #include "arbreN.h"
 5
    #define TRUE 1
    #define FALSE 0
    #define charnul '\0'
 8
 9
 10
    int init suite success(void) {
 11
       return 0;
    }
 12
 13
    int clean suite success(void) {
 14
 15
       return 0;
```





```
}
16
17
18
   void test_AbN_creerArbreNonInit(void) {
19
     AbN ArbreN a;
20
     a = AbN creerArbreNonInit();
21
     CU_ASSERT_TRUE((*a).lettre == charnul);
22
     CU_ASSERT_TRUE((*a).motValide == FALSE);
23
     CU ASSERT TRUE((*a). Fils == NULL);
24
     CU ASSERT_TRUE((*a).Frere == NULL);
25
26
27
28
   void test_AbN_estVide(void) {
29
     AbN ArbreN a;
     a = NULL;
30
31
32
     CU ASSERT TRUE(AbN estVide(a));
33
   }
34
35
   void test_AbN_obtenirBool(void) {
36
     AbN ArbreN a;
37
38
     a = AbN\_creerArbreNonInit();
39
     CU_ASSERT_TRUE(AbN_obtenirBool(a) == FALSE);
40
41
     a->motValide = TRUE;
     CU_ASSERT_TRUE(AbN_obtenirBool(a) == TRUE);
42
43
   }
44
45
   void test_AbN_obtenirChar(void) {
46
     AbN ArbreN a;
47
48
     a = AbN creerArbreNonInit();
     CU ASSERT_TRUE(AbN_obtenirChar(a) == charnul);
49
50
     a \rightarrow lettre = 'b';
51
     CU_ASSERT_TRUE(AbN_obtenirChar(a) == 'b');
52
53
54
     a = AbN creerArbreNonInit();
     CU_ASSERT_TRUE(AbN_obtenirChar(a) == charnul);
55
56
     a \rightarrow lettre = '\acute{e}';
57
```



```
CU_ASSERT_TRUE(AbN_obtenirChar(a) == 'é');
58
59
60
61
   void test AbN fixerBool(void) {
62
     AbN ArbreN a;
63
     a = AbN_creerArbreNonInit();
64
65
     AbN_fixerBool(&a, TRUE);
     CU ASSERT TRUE(AbN obtenirBool(a) == TRUE);
66
67
68
     AbN_fixerBool(&a, FALSE);
     CU 	ext{ ASSERT TRUE}(AbN 	ext{ obtenirBool}(a) == FALSE);
69
70
   }
71
72
   void test_AbN_fixerChar(void) {
73
     AbN ArbreN a;
74
75
     a = AbN_creerArbreNonInit();
76
     AbN fixerChar(&a, 'b');
     CU_ASSERT_TRUE(AbN_obtenirChar(a) == 'b');
77
78
79
     AbN fixerChar(&a, 'é');
80
     CU_ASSERT_TRUE(AbN_obtenirChar(a) == 'é');
81
     AbN fixerChar(&a, charnul);
82
83
     CU ASSERT TRUE (AbN obtenir Char (a) == charnul);
84
85
   void test AbN obtenirFrere(void) {
86
87
     AbN ArbreN a, a1, a2, a3;
88
89
     a = AbN\_creerArbreNonInit();
90
     CU ASSERT TRUE(AbN estVide(AbN obtenirFrere(a)));
91
92
     a1 = AbN creerArbreNonInit();
     AbN_fixerBool(&a1, TRUE);
93
     AbN_fixerChar(&a1, 'b');
94
     AbN fixerFrere(&a, a1);
95
96
97
     CU_ASSERT_TRUE(!(AbN_estVide(AbN_obtenirFrere(a))));
     CU ASSERT TRUE(AbN obtenirChar(AbN_obtenirFrere(a)) == 'b');
98
     CU ASSERT TRUE(AbN obtenirBool(AbN obtenirFrere(a)) == TRUE);
99
```



```
100
101
      a2 = AbN creerArbreNonInit();
      CU ASSERT TRUE(AbN estVide(AbN obtenirFrere(a2)));
102
103
104
      a3 = AbN creerArbreNonInit();
      AbN fixerBool(&a3, FALSE);
105
      AbN fixerChar(&a3, 'é');
106
      AbN fixerFrere(&a2, a3);
107
108
109
      CU ASSERT TRUE(!(AbN estVide(AbN obtenirFrere(a2))));
      CU_ASSERT_TRUE(AbN_obtenirChar(AbN_obtenirFrere(a2)) == 'é');
110
      CU ASSERT TRUE(AbN obtenirBool(AbN obtenirFrere(a2)) == FALSE);
111
112
113
114
    void test_AbN_obtenirFils(void) {
115
      AbN ArbreN a, a1, a2, a3;
116
117
      a = AbN creerArbreNonInit();
      CU ASSERT TRUE(AbN estVide(AbN obtenirFils(a)));
118
119
      a1 = AbN creerArbreNonInit();
120
      AbN fixerBool(&a1, TRUE);
121
122
      AbN fixerChar(&a1, 'b');
123
      AbN fixerFils(&a, a1);
124
      CU ASSERT TRUE(!(AbN estVide(AbN obtenirFils(a))));
125
      CU_ASSERT_TRUE(AbN_obtenirChar(AbN_obtenirFils(a)) == 'b');
126
      CU ASSERT TRUE(AbN obtenirBool(AbN obtenirFils(a)) == TRUE);
127
128
129
      a2 = AbN creerArbreNonInit();
130
      CU ASSERT TRUE (AbN estVide (AbN obtenir Fils (a2)));
131
132
      a3 = AbN creerArbreNonInit();
      AbN fixerBool(&a3, FALSE);
133
      AbN fixerChar(&a3, 'é');
134
      AbN fixerFils(&a2, a3);
135
136
      CU ASSERT TRUE(!(AbN estVide(AbN_obtenirFils(a2))));
137
      CU ASSERT TRUE (AbN obtenir Char (AbN obtenir Fils (a2)) == 'é');
138
      CU_ASSERT_TRUE(AbN_obtenirBool(AbN_obtenirFils(a2)) == FALSE);
139
140
141
```





```
void test AbN fixerFrere(void) {
142
      AbN ArbreN a, a1, a2, a3;
143
144
145
      a = AbN creerArbreNonInit();
      CU ASSERT TRUE(AbN_estVide(AbN_obtenirFrere(a)));
146
147
      a1 = AbN creerArbreNonInit();
148
      AbN fixerBool(&a1, TRUE);
149
      AbN fixerChar(&a1, 'b');
150
      AbN fixerFrere(&a, a1);
151
152
      CU ASSERT TRUE(!(AbN estVide(AbN obtenirFrere(a))));
153
      CU_ASSERT_TRUE(AbN_obtenirChar(AbN_obtenirFrere(a)) == 'b');
154
      CU_ASSERT_TRUE(AbN_obtenirBool(AbN_obtenirFrere(a)) == TRUE);
155
156
157
      a2 = AbN creerArbreNonInit();
      CU ASSERT TRUE(AbN estVide(AbN obtenirFrere(a2)));
158
159
      a3 = AbN creerArbreNonInit();
160
      AbN fixerBool(&a3, FALSE);
161
      AbN fixerChar(&a3, 'é');
162
      AbN fixerFrere(&a2, a3);
163
164
165
      CU_ASSERT_TRUE(!(AbN_estVide(AbN_obtenirFrere(a2))));
      CU_ASSERT_TRUE(AbN_obtenirChar(AbN_obtenirFrere(a2)) == 'é');
166
      CU_ASSERT_TRUE(AbN_obtenirBool(AbN_obtenirFrere(a2)) == FALSE);
167
168
169
170
    void test AbN fixerFils(void) {
171
      AbN ArbreN a, a1, a2, a3;
172
      a = AbN creerArbreNonInit();
173
174
      CU ASSERT TRUE(AbN estVide(AbN obtenirFils(a)));
175
176
      a1 = AbN creerArbreNonInit();
177
      AbN fixerBool(&a1, TRUE);
      AbN_fixerChar(&a1, 'b');
178
      AbN fixerFils(&a, a1);
179
180
181
      CU_ASSERT_TRUE(!(AbN_estVide(AbN_obtenirFils(a))));
182
      CU ASSERT TRUE(AbN obtenirChar(AbN obtenirFils(a)) == 'b');
      CU ASSERT TRUE(AbN obtenirBool(AbN obtenirFils(a)) == TRUE);
183
```







```
184
185
      a2 = AbN creerArbreNonInit();
      CU ASSERT TRUE(AbN estVide(AbN obtenirFils(a2)));
186
187
188
      a3 = AbN creerArbreNonInit();
      AbN fixerBool(&a3, FALSE);
189
      AbN fixerChar(&a3, 'é');
190
      AbN fixerFils(&a2, a3);
191
192
193
      CU ASSERT TRUE(!(AbN estVide(AbN obtenirFils(a2))));
      CU_ASSERT_TRUE(AbN_obtenirChar(AbN_obtenirFils(a2)) == 'é');
194
      CU ASSERT TRUE(AbN obtenirBool(AbN obtenirFils(a2)) == FALSE);
195
196
197
198
199
    int main(int argc, char** argv){
200
      CU pSuite pSuite = NULL;
201
202
      if (CUE_SUCCESS != CU_initialize_registry())
203
        return CU_get_error();
204
205
206
207
      pSuite = CU_add_suite("Tests_boite_noire_:_arbreNTU.c",
                               init suite success, clean suite success);
208
      if (NULL == pSuite) {
209
        CU_cleanup_registry();
210
211
        return CU get error();
212
      }
213
214
      if ((NULL == CU_add_test(pSuite, "AbN_creerArbreNonInit",
215
                                  test AbN creerArbreNonInit))
216
              (NULL = CU\_add\_test(pSuite, "AbN\_estVide", test\_AbN\_estVide))
217
              (NULL == CU_add_test(pSuite, "AbN_obtenirBool", test_AbN_obtenirBool))
218
           | (NULL == CU_add_test(pSuite, "AbN_obtenirChar", test_AbN_obtenirChar))
| (NULL == CU_add_test(pSuite, "AbN_fixerBool", test_AbN_fixerBool))
219
220
           | (NULL == CU_add_test(pSuite, "AbN_fixerChar", test_AbN_fixerChar))
221
           || (NULL == CU_add_test(pSuite, "AbN_obtenirFils", test_AbN_obtenirFils))
222
             (NULL == CU_add_test(pSuite, "AbN_obtenirFrere",
223
224
                                     test AbN obtenirFrere))
225
           | | (NULL == CU add test(pSuite, "AbN obtenirFils", test AbN fixerFils))
```







```
226
             (NULL == CU_add_test(pSuite, "AbN_obtenirFrere", test_AbN_fixerFrere))
227
228
        {
229
           CU cleanup registry ();
230
          return CU get error();
231
232
233
234
      CU basic set mode (CU BRM VERBOSE);
235
      CU_basic_run_tests();
      printf("\n");
236
237
      CU_basic_show_failures(CU_get_failure_list());
238
      printf("\n\n");
239
240
241
      CU cleanup registry ();
242
      return CU get error();
243
    9.5
         ensembleTU.c
 1 #include < stdlib.h>
 2 #include < CUnit / Basic . h>
 3 #include <string.h>
   #include "mot.h"
 4
   #include "ensemble.h"
   #include "listeChaineeMot.h"
 6
   #define TRUE 1
 8
 9
   #define FALSE 0
10
11
    int init_suite_success(void) {
12
      return 0;
    }
13
14
    int clean_suite_success(void) {
15
16
      return 0;
    }
17
18
19
    void test_E_ensemble(void) {
20
      E Ensemble e;
21
      e=E_ensemble();
```





```
22
23
     CU ASSERT TRUE(e.lesElements==LCM listeChaineeMot());
     CU\ ASSERT\_TRUE(\,e\,.\,n\,b\,E\,l\,e\,m\,e\,n\,t\,{=}{=}0\,);
24
   }
25
26
27
    \mathbf{void} test_E_obtenirLesElements(\mathbf{void}) {
28
      E_Ensemble e;
     M Mot mot;
29
      E Element el;
30
31
32
      e=E_ensemble();
      M fixerLaChaine(&mot, "bonsoir");
33
34
      M_fixerLongueur(&mot, 7);
35
      el = mot;
      E_ajouter(\&e, el);
36
37
38
     CU ASSERT TRUE(!(LCM estVide(E obtenirLesElements(e))));
39
40
      e=E_ensemble();
      M fixerLaChaine(&mot, "écrire");
41
      M fixerLongueur(&mot, 6);
42
43
      el=mot;
      E_ajouter(&e, el);
44
45
46
     CU_ASSERT_TRUE(!(LCM_estVide(E_obtenirLesElements(e))));
47
   }
48
49
   void test_E_obtenirNbElement(void) {
50
      E Ensemble e;
51
52
      e=E ensemble();
      e.nbElement=3;
53
54
     CU_ASSERT_TRUE(E_obtenirNbElement(e)==3);
55
56
57
58
   void test_E_cardinalite(void) {
59
      E Ensemble e;
60
61
      e=E_ensemble();
62
      e.nbElement=3;
63
```





```
CU_ASSERT_TRUE(E_cardinalite(e)==3);
64
65
66
    void test E fixerLesElements(void) {
67
      E Ensemble e1, e2;
68
      M Mot mot;
69
      E_Element el;
70
71
72
      e1=E ensemble();
73
      M_fixerLaChaine(&mot, "bonsoir");
      M fixerLongueur(&mot, 7);
74
      el = mot;
75
76
      E ajouter(&e1, el);
77
      e2=E_ensemble();
78
79
      M fixerLaChaine(&mot, "hello");
      M fixerLongueur(&mot, 5);
80
81
      el=mot;
      E ajouter(&e2, el);
82
83
84
      E fixerLesElements(&e1, e2.lesElements);
85
86
      CU_ASSERT_TRUE(strcmp(M_obtenirLaChaine(LCM_obtenirElement(
87
                 LCM\_obtenirListeSuivante(E\_obtenirLesElements(e1)))), "hello")==0);
      CU ASSERT TRUE(M obtenirLongueur(LCM obtenirElement(LCM obtenirListeSuivante(
88
                                                       E obtenirLesElements(e1)))==5);
89
90
      e1=E ensemble();
91
      M fixerLaChaine(&mot, "bonsoir");
92
      M fixerLongueur(&mot, 7);
93
94
      el = mot;
      E_ajouter(\&e1, el);
95
96
97
      e2=E ensemble();
      M fixerLaChaine(&mot, "écrire");
98
      M_fixerLongueur(&mot, 6);
99
100
      el=mot;
      E ajouter(&e2, el);
101
102
      E_fixerLesElements(&e1, e2.lesElements);
103
104
105
      CU ASSERT TRUE(strcmp(M obtenirLaChaine(LCM obtenirElement(
```







```
106
                LCM_obtenirListeSuivante(E_obtenirLesElements(e1)))), "écrire")==0);
107
      CU ASSERT TRUE (M obtenir Longueur (LCM obtenir Element (LCM obtenir Liste Suivante (
                                                       E obtenirLesElements(e1)))==6);
108
109
    }
110
    void test_E_ajouter(void) {
111
      E Ensemble e;
112
      M Mot mot;
113
      LCM ListeChaineeMot listeTest;
114
115
116
      e=E ensemble();
117
      M fixerLaChaine(&mot, "bonjour");
118
      M fixerLongueur(&mot, 7);
119
120
121
      listeTest=LCM listeChaineeMot();
122
123
      E ajouter(&e, mot);
124
      listeTest=E obtenirLesElements(e);
125
126
127
      CU ASSERT TRUE(!(LCM estVide(listeTest)));
128
      CU ASSERT TRUE (E obtenir NbElement (e) == 1);
129
      e=E ensemble();
130
131
132
      M fixerLaChaine(&mot, "écrire");
133
      M fixerLongueur(&mot, 6);
134
      listeTest=LCM listeChaineeMot();
135
136
      E ajouter(&e, mot);
137
138
139
      listeTest=E obtenirLesElements(e);
140
141
      CU_ASSERT_TRUE(!(LCM_estVide(listeTest)));
142
      CU ASSERT TRUE (E obtenir NbElement (e) == 1);
143
144
    void test_E_estPresent(void) {
145
146
      E Ensemble e;
      M Mot mot1, mot2;
147
```





```
148
      E Element el1, el2;
149
      e=E ensemble();
150
151
      M fixerLaChaine(&mot1, "bonjour");
152
      M fixerLongueur(&mot1, 7);
153
      el1 = mot1;
154
155
      M fixerLaChaine(&mot2, "bonsoir");
156
      M fixerLongueur(&mot2, 7);
157
      e12 = mot2;
158
159
      E ajouter(&e, el1);
160
      E ajouter(&e, el2);
161
162
      CU ASSERT TRUE(E estPresent(e, el1));
163
      CU ASSERT TRUE(E estPresent(e, el2));
164
165
      e=E ensemble();
166
167
168
      M fixerLaChaine(&mot1, "écrire");
      M fixerLongueur(&mot1, 6);
169
170
      el1=mot1;
171
172
      M fixerLaChaine(&mot2, "bonsoir");
      M fixerLongueur(&mot2, 7);
173
      e12 = mot2;
174
175
      E ajouter(&e, el1);
176
      E ajouter(&e, el2);
177
178
      CU\_ASSERT\_TRUE(\,E\,\_\,est\,P\,resent\,(\,e\,\,,\,\,\,el\,1\,\,)\,)\,;
179
180
      CU ASSERT TRUE(E estPresent(e, el2));
181
    }
182
183
    void test_E_retirer(void) {
      E_Ensemble e;
184
      M Mot mot1, mot2, mot3, mot4;
185
      E Element el1, el2, el3, el4;
186
187
188
      e=E ensemble();
189
```





```
M fixerLaChaine(&mot1, "bonjour");
190
191
      M fixerLongueur(&mot1, 7);
      el1=mot1;
192
193
      M fixerLaChaine(&mot2, "bonsoir");
194
      M fixerLongueur(&mot2, 7);
195
      el2 = mot2;
196
197
      M fixerLaChaine(&mot3, "hello");
198
      M fixerLongueur(&mot3, 5);
199
      el3 = mot3;
200
201
202
      M fixerLaChaine(&mot4, "écrire");
      M fixerLongueur(&mot4, 6);
203
204
      el4 = mot4;
205
      E ajouter(&e, el1);
206
      E ajouter(&e, el2);
207
      E ajouter(&e, el4);
208
209
      CU ASSERT TRUE(E estPresent(e, el3)==FALSE);
210
      E retirer (&e, el3);
211
212
      CU_ASSERT_TRUE(E_cardinalite(e)==3);
213
      E_retirer(\&e, ell);
214
215
216
      CU_ASSERT_TRUE(E_estPresent(e, el1)==FALSE);
      CU ASSERT TRUE(E estPresent(e, el2)==TRUE);
217
      CU ASSERT TRUE(E estPresent(e, el4)==TRUE);
218
      CU ASSERT TRUE(E cardinalite(e)==2);
219
220
221
      E retirer (&e, el2);
222
223
      CU ASSERT TRUE(E estPresent(e, el2)==FALSE);
224
      CU_ASSERT_TRUE(E_cardinalite(e)==1);
225
      E_retirer(&e, el4);
226
227
      CU ASSERT TRUE(E estPresent(e, el4)==FALSE);
      CU ASSERT TRUE(E cardinalite(e)==0);
228
229
230
231
    int main(int argc, char** argv){
```



```
232
      CU pSuite pSuite = NULL;
233
234
      if (CUE SUCCESS != CU initialize registry())
235
        return CU get error();
236
237
238
239
      pSuite = CU_add_suite("Tests_boite_noire_:_ensembleTU.c",
240
                              init suite success, clean suite success);
241
      if (NULL == pSuite) {
242
        CU_cleanup_registry();
243
        return CU get error();
244
245
246
247
      if ((NULL == CU add test(pSuite, "E ensemble", test E ensemble))
           | | (NULL == CU_add_test(pSuite, "E_obtenirLesElements",
248
                                    test_E_obtenirLesElements))
249
             (NULL == CU_add_test(pSuite, "E_obtenirNbElement",
250
                                    test_E_obtenirNbElement))
251
             (NULL == CU\_add\_test(pSuite\ ,\ "E\_fixerLesElements"\ ,
252
                                    test E fixerLesElements))
253
254
           || (NULL == CU_add_test(pSuite, "E_ajouter", test_E_ajouter))
          (NULL == CU_add_test(pSuite, "E_cardinalite", test_E_cardinalite))
255
            (NULL == CU_add_test(pSuite, "E_estPresent", test_E_estPresent))
256
             (NULL == CU_add_test(pSuite, "E_retirer", test_E_retirer))
257
258
        {
259
          CU cleanup_registry();
260
          return CU_get_error();
261
262
263
264
265
      CU basic set mode (CU BRM VERBOSE);
      CU_basic_run_tests();
266
267
      printf("\n");
      CU basic show failures (CU get failure list());
268
      printf("\n\n");
269
270
271
272
      CU cleanup registry();
273
      return CU get error();
```





274 }

9.6 listeChaineeMotTU.c

```
1 #include < stdlib.h>
2 \# include < stdio.h >
3 #include <CUnit/Basic.h>
4 \# include < string.h>
5 #include "listeChaineeMot.h"
  #include "mot.h"
7
  #define TRUE 1
8
9
  #define FALSE 0
10
   int init_suite_success(void) {
11
12
     return 0;
13
   }
14
15
   int clean_suite_success(void) {
16
     return 0;
17
   }
18
19
20
   void initialiserListePourTestsUnitaires(LCM_ListeChaineeMot *1, char *laChaine,
21
                                              unsigned int longueur) {
22
     M Mot mot;
23
24
     M fixerLaChaine(&mot, laChaine);
     M fixerLongueur(&mot, longueur);
25
26
     LCM_ajouter(l, mot);
27
28
29
30
   void test LCM listeChaineeMot(void) {
31
     CU\_ASSERT\_TRUE(LCM\_listeChaineeMot()==NULL);
32
33
   void test LCM estVide(void) {
34
35
     LCM ListeChaineeMot 1;
36
37
     l=LCM listeChaineeMot();
     CU_ASSERT_TRUE(LCM_estVide(1)==TRUE);
38
```





```
39
40
     initialiserListePourTestsUnitaires(&l, "bonsoir", 7);
     CU ASSERT TRUE(LCM estVide(1)==FALSE);
41
42
43
     l=LCM listeChaineeMot();
     CU ASSERT TRUE(LCM estVide(l)==TRUE);
44
45
     initialiserListePourTestsUnitaires(&1, "écrire", 6);
46
     CU ASSERT TRUE(LCM estVide(1)==FALSE);
47
48
49
50
   void test LCM ajouter(void) {
     LCM ListeChaineeMot 1;
51
52
53
     l=LCM listeChaineeMot();
54
     initialiserListePourTestsUnitaires(&1, "bonsoir", 7);
55
56
     CU_ASSERT_TRUE(strcmp(M_obtenirLaChaine(LCM_obtenirElement(1)),
                            "bonsoir")==0);
57
     CU ASSERT TRUE(M obtenirLongueur(LCM obtenirElement(l))==7);
58
59
     initialiserListePourTestsUnitaires(&1, "hello", 5);
60
     CU ASSERT TRUE(strcmp(M obtenirLaChaine(LCM obtenirElement(1)), "hello")==0);
61
62
     CU ASSERT TRUE(M obtenirLongueur(LCM obtenirElement(1))==5);
63
     initialiserListePourTestsUnitaires(&l, "écrire", 6);
64
     CU ASSERT TRUE(strcmp(M obtenirLaChaine(LCM obtenirElement(1)),
65
                            "écrire")==0);
66
     CU_ASSERT_TRUE(M_obtenirLongueur(LCM_obtenirElement(l))==6);
67
68
69
   void test LCM obtenirElement(void) {
70
     LCM ListeChaineeMot 1;
71
72
73
     l=LCM listeChaineeMot();
74
75
     initialiserListePourTestsUnitaires(&l, "bonsoir", 7);
     CU ASSERT TRUE(strcmp(M obtenirLaChaine(LCM obtenirElement(1)),
76
                            "bonsoir")==0);
77
     CU_ASSERT_TRUE(M_obtenirLongueur(LCM_obtenirElement(l))==7);
78
79
80
     initialiserListePourTestsUnitaires(&l, "hello", 5);
```







```
CU ASSERT TRUE(strcmp(M obtenirLaChaine(LCM obtenirElement(1)),
81
82
                             " hello")==0);
      CU ASSERT TRUE(M obtenirLongueur(LCM obtenirElement(1))==5);
83
84
      initialiserListePourTestsUnitaires(&l, "écrire", 5);
85
      CU ASSERT TRUE(strcmp(M obtenirLaChaine(LCM obtenirElement(1)),
86
                             "écrire")==0);
87
      CU ASSERT TRUE(M obtenirLongueur(LCM obtenirElement(l))==5);
88
89
90
91
    void test_LCM_obtenirListeSuivante(void) {
      LCM ListeChaineeMot 1;
92
93
      l=LCM listeChaineeMot();
94
95
96
      initialiserListePourTestsUnitaires(&l, "bonsoir", 7);
      initialiserListePourTestsUnitaires(&1, "hello", 5);
97
98
      CU ASSERT TRUE(strcmp(M obtenirLaChaine(LCM obtenirElement(
99
                                       LCM obtenirListeSuivante(1))), "bonsoir")==0);
100
      CU ASSERT TRUE(M_obtenirLongueur(LCM_obtenirElement(
101
102
                                                   LCM obtenirListeSuivante(1)))==7);
103
104
      l=LCM listeChaineeMot();
105
106
      initialiserListePourTestsUnitaires(&l, "écrire", 6);
      initialiserListePourTestsUnitaires(&1, "hello", 5);
107
108
      CU ASSERT TRUE (strcmp (M obtenir La Chaine (LCM obtenir Element (
109
                                        LCM obtenirListeSuivante(1))), "écrire")==0);
110
      CU ASSERT TRUE(M obtenirLongueur(LCM_obtenirElement(
111
                                                   LCM obtenirListeSuivante(1))==6);
112
113
114
    void test LCM fixerListeSuivante(void) {
115
116
      LCM ListeChaineeMot 11, 12;
117
118
      11=LCM listeChaineeMot();
      12=LCM listeChaineeMot();
119
120
121
      initialiserListePourTestsUnitaires(&l1, "bonsoir", 7);
      initialiserListePourTestsUnitaires(&12, "hello", 5);
122
```







```
123
124
      LCM fixerListeSuivante(11, 12);
      CU ASSERT TRUE(strcmp(M obtenirLaChaine(LCM obtenirElement(
125
                                         LCM obtenirListeSuivante(11))), "hello")==0);
126
      CU ASSERT TRUE (M obtenir Longueur (LCM obtenir Element (
127
                                                    LCM obtenirListeSuivante(11)))==5);
128
129
130
      11=LCM listeChaineeMot();
      12=LCM listeChaineeMot();
131
132
      initialiserListePourTestsUnitaires(&l1, "écrire", 6);
133
134
      initialiserListePourTestsUnitaires(&12, "hello", 5);
135
      LCM fixerListeSuivante(11, 12);
136
      CU ASSERT TRUE(strcmp(M obtenirLaChaine(LCM obtenirElement(
137
138
                                         LCM obtenirListeSuivante(11))), "hello")==0);
      CU ASSERT TRUE(M obtenirLongueur(LCM obtenirElement(
139
                                                    LCM obtenirListeSuivante(11)))==5);
140
141
    }
142
143
    void test LCM fixerElement(void) {
      LCM ListeChaineeMot l=(LCM ListeChaineeMot) malloc(sizeof(LCM Noeud));
144
145
      M Mot mot;
146
      M fixerLaChaine(&mot, "bonsoir");
147
      M fixerLongueur(&mot, 7);
148
149
150
      LCM fixerElement(1, mot);
151
152
      CU ASSERT TRUE(strcmp(M obtenirLaChaine(LCM obtenirElement(1)),
                              "bonsoir")==0);
153
      CU ASSERT TRUE(M obtenirLongueur(LCM obtenirElement(1))==7);
154
155
156
      l=(LCM ListeChaineeMot) malloc(sizeof(LCM Noeud));
157
158
      M fixerLaChaine(&mot, "écrire");
      M fixerLongueur(&mot, 6);
159
160
      LCM fixerElement(l, mot);
161
162
163
      CU ASSERT TRUE(strcmp(M obtenirLaChaine(LCM obtenirElement(1)),
                              " \acute{e} c r i r \acute{e} " )==0 );
164
```







```
CU ASSERT TRUE (M obtenir Longueur (LCM obtenir Element (1)) = = 6);
165
166
167
    void test LCM supprimerTete(void) {
168
      LCM ListeChaineeMot 1;
169
170
171
      l=LCM listeChaineeMot();
172
      initialiserListePourTestsUnitaires(&1, "bonsoir", 7);
173
      initialiserListePourTestsUnitaires(&1, "hello", 5);
174
175
176
      LCM supprimerTete(&1);
      CU_ASSERT_TRUE(strcmp(M_obtenirLaChaine(LCM_obtenirElement(l)),
177
                              "bonsoir")==0);
178
      CU ASSERT TRUE(M obtenirLongueur(LCM obtenirElement(l))==7);
179
180
181
      l=LCM listeChaineeMot();
182
      initialiserListePourTestsUnitaires(&1, "écrire", 6);
183
      initialiserListePourTestsUnitaires(&l, "hello", 5);
184
185
      LCM supprimerTete(&1);
186
187
      CU_ASSERT_TRUE(strcmp(M_obtenirLaChaine(LCM_obtenirElement(1)),
                              "écrire")==0);
188
      CU ASSERT TRUE(M obtenirLongueur(LCM obtenirElement(l))==6);
189
190
191
192
    void test LCM supprimer(void) {
      LCM ListeChaineeMot 1;
193
194
195
      l=LCM listeChaineeMot();
196
197
      initialiserListePourTestsUnitaires(&l, "bonsoir", 7);
      initialiserListePourTestsUnitaires(&1, "hello", 5);
198
      initialiserListePourTestsUnitaires(&l, "écrire", 6);
199
200
      LCM supprimer(&1);
201
202
203
      CU ASSERT TRUE(LCM estVide(1)==TRUE);
204
205
206
```





```
int main(int argc, char** argv){
207
208
       CU pSuite pSuite = NULL;
209
210
       if (CUE SUCCESS != CU initialize registry())
211
         return CU_get_error();
212
213
214
215
       pSuite = CU add suite("Tests_boite_noire_:_listeChaineeMotTU.c",
216
                                 init suite success, clean suite success);
217
       if (NULL == pSuite) {
         CU_cleanup_registry();
218
219
         return CU_get_error();
220
       }
221
222
223
       if ((NULL == CU add test(pSuite, "LCM listeChaineeMot",
224
                                    test_LCM_listeChaineeMot))
              (NULL == CU_add_test(pSuite, "LCM_estVide", test_LCM_estVide))
(NULL == CU_add_test(pSuite, "LCM_ajouter", test_LCM_ajouter))
(NULL == CU_add_test(pSuite, "LCM_obtenirElement",
225
226
227
                                        test LCM obtenirElement))
228
229
              (NULL == CU_add_test(pSuite, "LCM_obtenirListeSuivante",
230
                                        test_LCM_obtenirListeSuivante))
               (NULL == CU add test(pSuite, "LCM fixerListeSuivante",
231
                                        test LCM fixerListeSuivante))
232
               (NULL == CU_add_test(pSuite, "LCM_fixerElement",
233
                                        test LCM fixerElement))
234
            | | (NULL == CU add test(pSuite, "LCM supprimerTete",
235
                                        test_LCM_supprimerTete))
236
               (NULL == CU_add_test(pSuite, "LCM_supprimer", test_LCM_supprimer))
237
238
239
240
            CU cleanup registry ();
241
           return CU_get_error();
242
         }
243
244
       CU basic set mode (CU BRM VERBOSE);
245
246
       CU_basic_run_tests();
247
       printf("\n");
248
       CU basic show failures (CU get failure list ());
```













10 Conclusion

10.1 Conclusion générale

Ce projet était très intéressant. Le sujet du correcteur orthographique est concret et permet de voir des aspects particuliers d'un projet comme par exemple l'encodage des caractères. Il nous a ainsi permis d'apprendre le langage C, ainsi que le travail en équipe sur un problème informatique et dans des conditions réelles de projet en entreprise.

Nous sommes tout de même déçu car notre programme ne fonctionne qu'avec un dictionnaire sans accents (48843 mots) que nous avons trouvé sur internet (répertoire DicoSansAccents). Nous ne sommes pas parvenus à trouver le problème qui survient lorsque nous voulons construire notre SDD dictionnaire avec les mots du dictionnaire donné sur Moodle. Nous avons cherché et il nous semble que notre code est bon mais que nous avons des problèmes avec l'encodage latin-1.

Nous avons tenté de trouver le problème avec Valgrind et ddd mais nous n'y sommes pas parvenus. Lorsqu'on utilise le dictionnaire avec accents, en mettant la commande suivante : valgrind --leak-check=full --track-origins=yes ./bin/asispell -d ./bin/francais.dico -f ./DicoAvecAccents/dicoref-ascii.txt, Valgrind dit entre autres : Uninitialised value was created by a stack allocation at 0x10B1F5 : D_insererMot (dictionnaire.c :130). Nous pensons donc que l'erreur survient dans D_insererMot mais pas avec plus de précision malheureusement.

10.2 Conclusions personnelles

10.2.1 Dounia BOUTAYEB

Ce projet s'est révélé très enrichissant dans la mesure où il a consisté en une approche concrète du métier d'ingénieur. En effet, la prise d'initiative, le respect des délais et le travail en équipe seront des aspects essentiels de notre futur métier. De plus, il nous a permis d'appliquer nos connaissances acquises en cours et en travaux dirigés et à utiliser le langage C. Ce qui m'a aidé à mieux comprendre et à progresser. Malgré avoir eu quelques problèmes au début avec l'utilisation de la plateforme monprojet et TexMaker, j'ai pu m'investir dans le projet.

10.2.2 Thibault SAURON

J'ai beaucoup aimé travailler sur ce projet. Il m'a permis de me mettre dans une situation concrète de développement avec une équipe, un manager, des objectifs et une méthode précise. J'ai aussi pu répondre à beaucoup de questions que je me posais sur le développement d'un projet. Notamment le problème de gestion de versions que j'avais rencontré pendant le projet informatique en STPI2 ou produire quelque chose de réellement utile et que je pourrais réutiliser dans des projets futurs. J'ai aussi pu me familiariser avec de nouveaux outils comme LATEX et ddd qui me serons utiles plus tard.

10.2.3 Matthias SESBOÜÉ

Ce projet nous a permis de mettre en application ce que nous avons appris tout au long du semestre de manière très intéressante. En plus d'appliquer nos connaissances en programmation et en







10 CONCLUSION

algorithmique, il nous a aussi permis de découvrir ce que c'est de travailler en groupe sur un projet informatique plus conséquent que celui sur lequel nous avions pu travailler en STPI. Enfin, nous avons découvert l'utilisation du git, outil indispensable pour travailler sur une projet informatique en équipe. En temps que chef de projet, j'ai beaucoup apprécié pouvoir "manager" une équipe dynamique constituée de personnes aux qualités et compétences variées. Ces dernières ont d'ailleurs entraîné des échanges intéressants, qui ont abouti à des choix concrets et efficaces en plus de permettre à chacun de progresser. Nous avons tous travaillé de façon plus ou moins régulière, avec chacun ses points forts et ses points faibles. Malgré quelques différences de niveau et d'investissement dans ce projet, je pense que nous nous sommes tous investi et avons mis un maximum de volonté dans sa réussite.

10.2.4 Damien TOOMEY

Ce projet m'a permis d'apprendre à utiliser le langage C. Je me suis rendu compte que le Pascal, enseigné en département STPI, est une étape nécessaire pour comprendre la base de la programmation car le C est un langage plus compliqué à manipuler. Ce projet m'a plu car contrairement aux conditions d'un examen théorique ou pratique, j'ai pu y consacrer tout le temps que je voulais. L'utilisation de la plateforme monprojet a facilité le développement du code. En revanche, je trouve que l'utilisation des demandes peut freiner la prise d'initiatives.







11 RÉPARTITION DU TRAVAIL

11 Répartition du travail

11.1 Répartition générale

\hat{Taches}	BOUTAYEB	SAURON	SESBOÜÉ	TOOMEY
	Dounia	Thibault	Matthias	Damien
TAD Mot	X	-	X	-
TAD Dictionnaire	X	X	X	X
partie privée Dictionnaire	-	-	-	X
TAD CorrecteurOrthographique	-	-	X	-
partie privée CO	-	-	X	-
TAD arbre n-aire	=	X	=	-
${ m TAD\ ListeChaineeMot}$	X	-	=	-
TAD Ensemble	-	-	X	-
partie privée Ensemble	=	-	X	-
programme principal	-	-	-	X
procédures d'affichage	-	-	-	X
ExisteFichier	-	-	-	X
Tests unitaires TAD Mot	=	-	=	X
Tests unitaires TAD Dictionnaire	-	X	-	-
Tests unitaires TAD CO	=	X	X	X
Tests unitaires TAD Arbre n-aire	=	X	=	-
Tests unitaires TAD LCMot	=	-	=	X
Tests unitaires TAD Ensemble	-	-	-	X

11.2 Travaux communs

\hat{Taches}	BOUTAYEB	SAURON	SESBOÜÉ	TOOMEY
	Dounia	Thibault	Matthias	Damien
Rapport	X	X	X	X
Analyse descendante	X	X	X	X
D.estPresent	=	-	X	-
${\rm D.insererMot}$	-	-	X	X



