

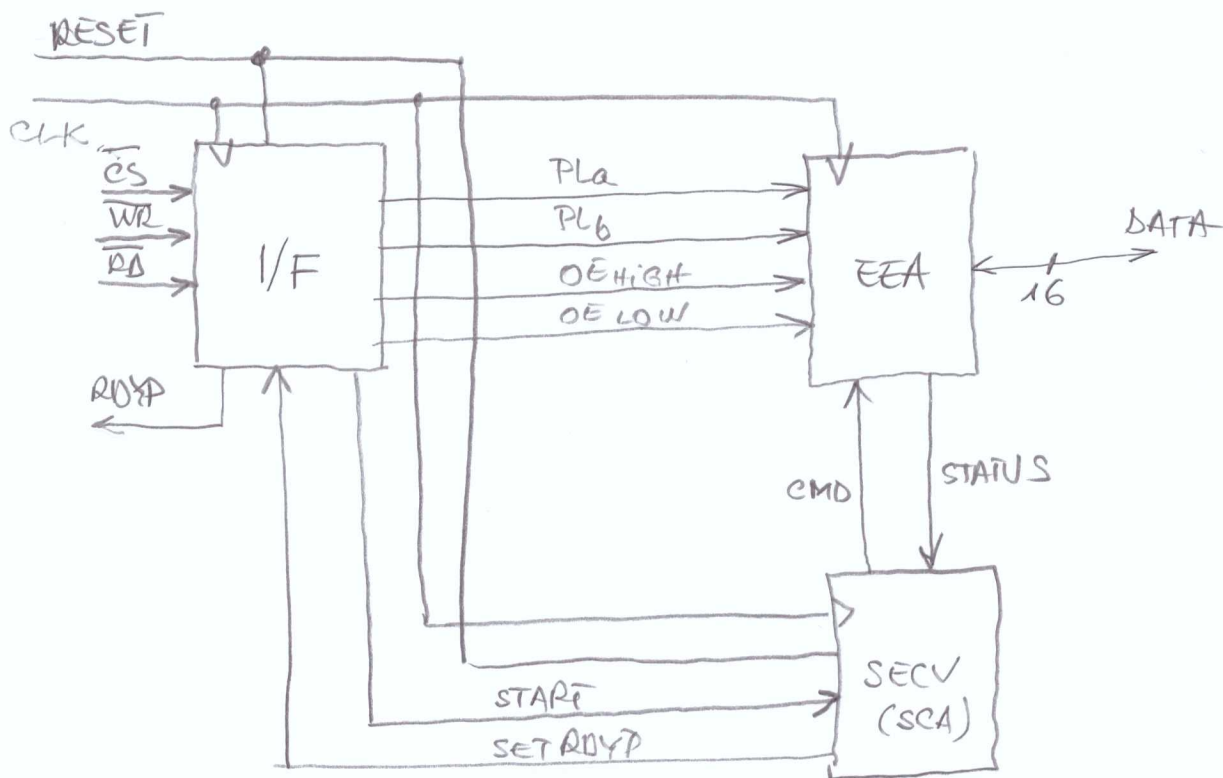
## LABORATOR 11

TEMA: SĂ SE PROIECTEZE UN AUTOMAT CARE PRIMEȘTE DOUĂ VALORI PE 16 BIȚI, NUMERE ÎNTREGI FĂRĂ SEMN, ȘI CALCULEAZĂ PRODUSUL LOR PRIN METODA ADUNĂRILOR REPETATE.

### REZOLVARE

VOM ABORDA METODA DE INTERFATARE PRIN TRIMITEREA SUCCESIVĂ A OPERANZILOR ÎNTR-O ORDINE PRESTABILITĂ ȘI CITIREA REZULTATULUI DE 32 DE BIȚI, FORMAT DIN 2 CUVINTE DE 16 BIȚI, ÎNTÂI PARTEA HIGH ȘI APOI PARTEA LOW.

### SCHEMA BLOC A AUTOMATULUI



### PROIECTAREA BLOCULUI DE INTERFAȚĂ

$$WR_i = \overline{CS} + \overline{WR}$$

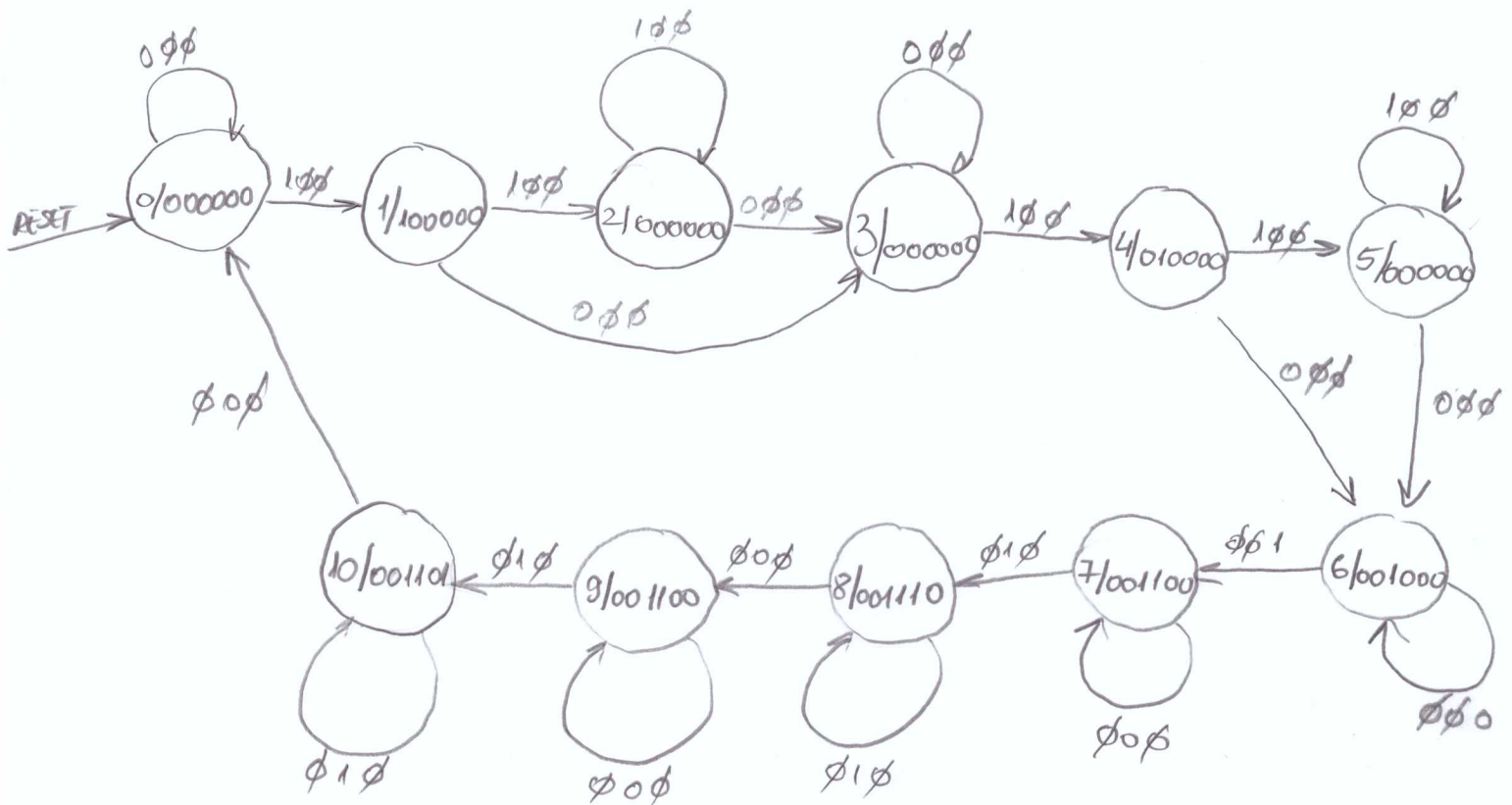
$$RD_i = \overline{CS} + \overline{RD}$$

$$WR_i \cdot RD_i \equiv 0$$

IN:  $WR_i$ ,  $RD_i$ ,  $SETRDYP$

OUT:  $PL_a$ ,  $PL_b$ ,  $START$ ,  $RDYP$ ,  $OE_{HIGH}$ ,  $OE_{LOW}$

GRAFUL DE FLUENTĂ:



IMPLEMENTAREA BLOCULUI DE INTERFAȚĂ

$S_n$	$WR_i$	$RD_i$	$SETRDYP$	$S_{n+1}$
$S_0$	0	0	0	$S_0$
	1	0	0	$S_1$
$S_1$	1	0	0	$S_2$
	0	0	0	$S_3$
$S_2$	0	0	0	$S_4$
	1	0	0	$S_2$
$S_3$	0	0	0	$S_3$
	1	0	0	$S_4$
$S_4$	0	0	0	$S_6$
	1	0	0	$S_5$
$S_5$	0	0	0	$S_6$
	1	0	0	$S_5$
$S_6$	0	0	0	$S_6$
	0	0	1	$S_7$

$S_n$	$WR_i$	$RD_i$	$SETRDYP$	$S_{n+1}$
$S_7$	$\emptyset$	0	$\emptyset$	$S_7$
	$\emptyset$	1	$\emptyset$	$S_8$
$S_8$	$\emptyset$	0	$\emptyset$	$S_9$
	$\emptyset$	1	$\emptyset$	$S_8$
$S_9$	$\emptyset$	0	$\emptyset$	$S_9$
	$\emptyset$	1	$\emptyset$	$S_{10}$
$S_{10}$	$\emptyset$	1	$\emptyset$	$S_{10}$
	$\emptyset$	0	$\emptyset$	$S_0$

$$S_0 = S_0 \overline{WR_i} + S_{10} \overline{RD_i}$$

$$S_1 = S_0 \cdot WR_i$$

$$S_2 = S_1 \cdot WR_i + S_2 \cdot WR_i = (S_1 + S_2) WR_i$$

$$S_3 = S_1 \cdot \overline{WR_i} + S_2 \cdot \overline{WR_i} + S_3 \cdot \overline{WR_i} = (S_1 + S_2 + S_3) \overline{WR_i}$$

$$S_4 = S_3 \cdot WR_i$$

$$S_5 = S_4 \cdot WR_i + S_5 \cdot WR_i = (S_4 + S_5) WR_i$$

$$S_6 = S_4 \cdot \overline{WR_i} + S_5 \cdot \overline{WR_i} + S_6 \cdot \overline{SETRDYP} = (S_4 + S_5) \overline{WR_i} + S_6 \cdot \overline{SETRDYP}$$

$$S_7 = S_6 \cdot SETRDYP + S_7 \cdot \overline{RD_i}$$

$$S_8 = S_7 \cdot RD_i + S_8 \cdot RD_i = (S_7 + S_8) RD_i$$

$$S_9 = S_8 \cdot \overline{RD_i} + S_9 \cdot \overline{RD_i} = (S_8 + S_9) \overline{RD_i}$$

$$S_{10} = (S_9 + S_{10}) \overline{RD_i}$$

$$PL_a = S_1$$

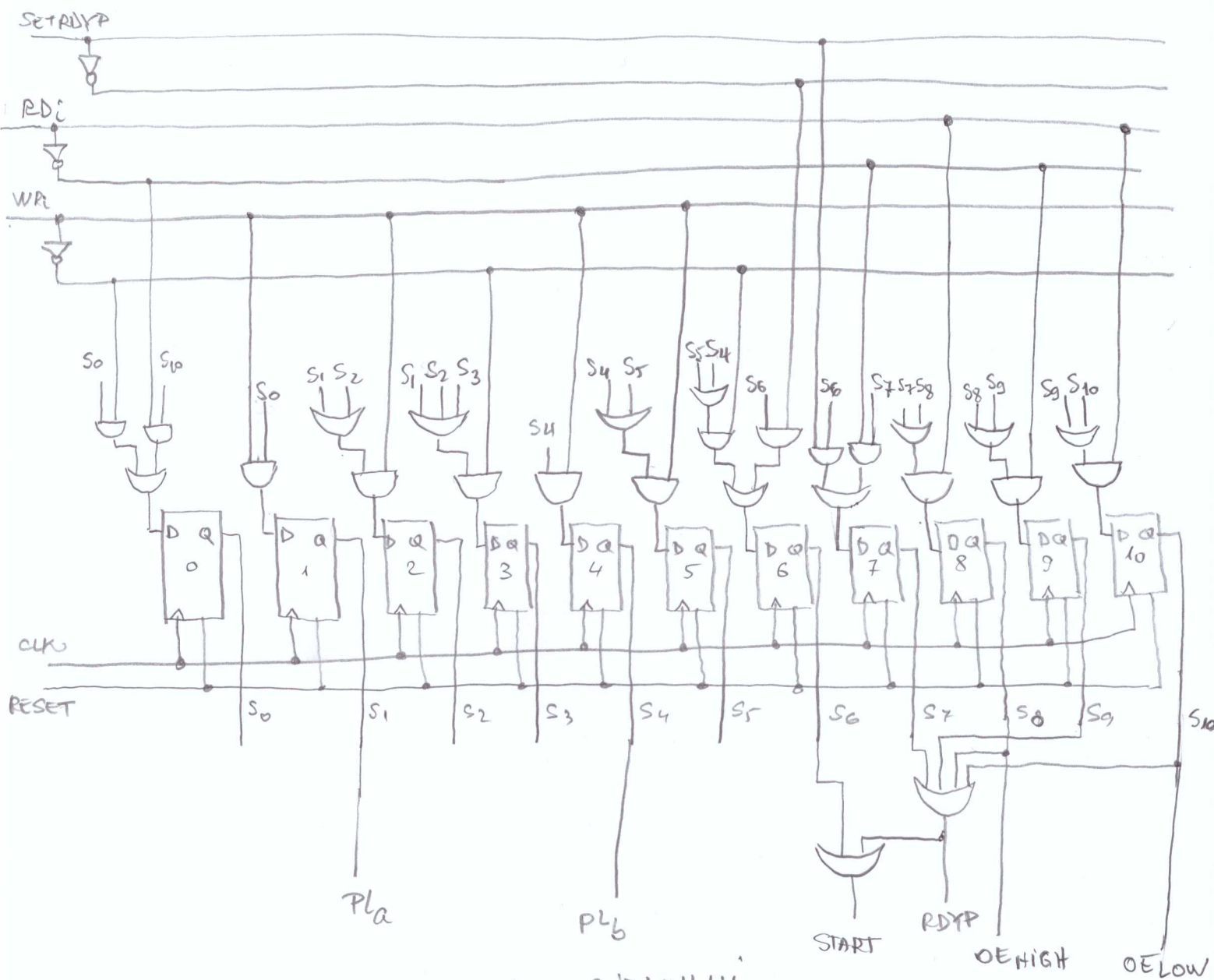
$$PL_b = S_4$$

$$START = S_6 + S_7 + S_8 + S_9 + S_{10}$$

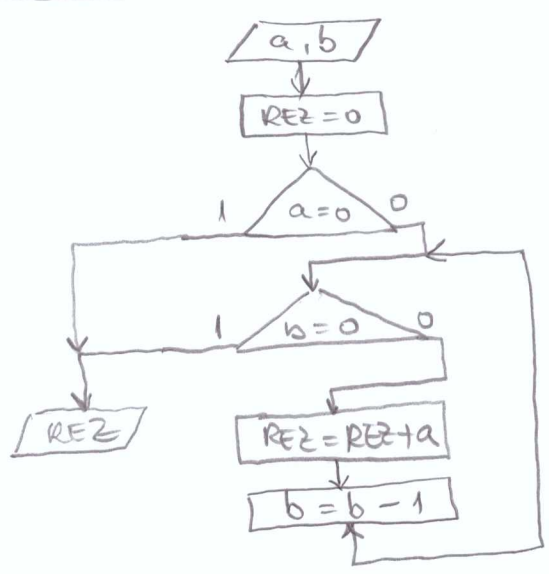
$$RDYP = S_7 + S_8 + S_9 + S_{10}$$

$$OE_{HIGH} = S_8$$

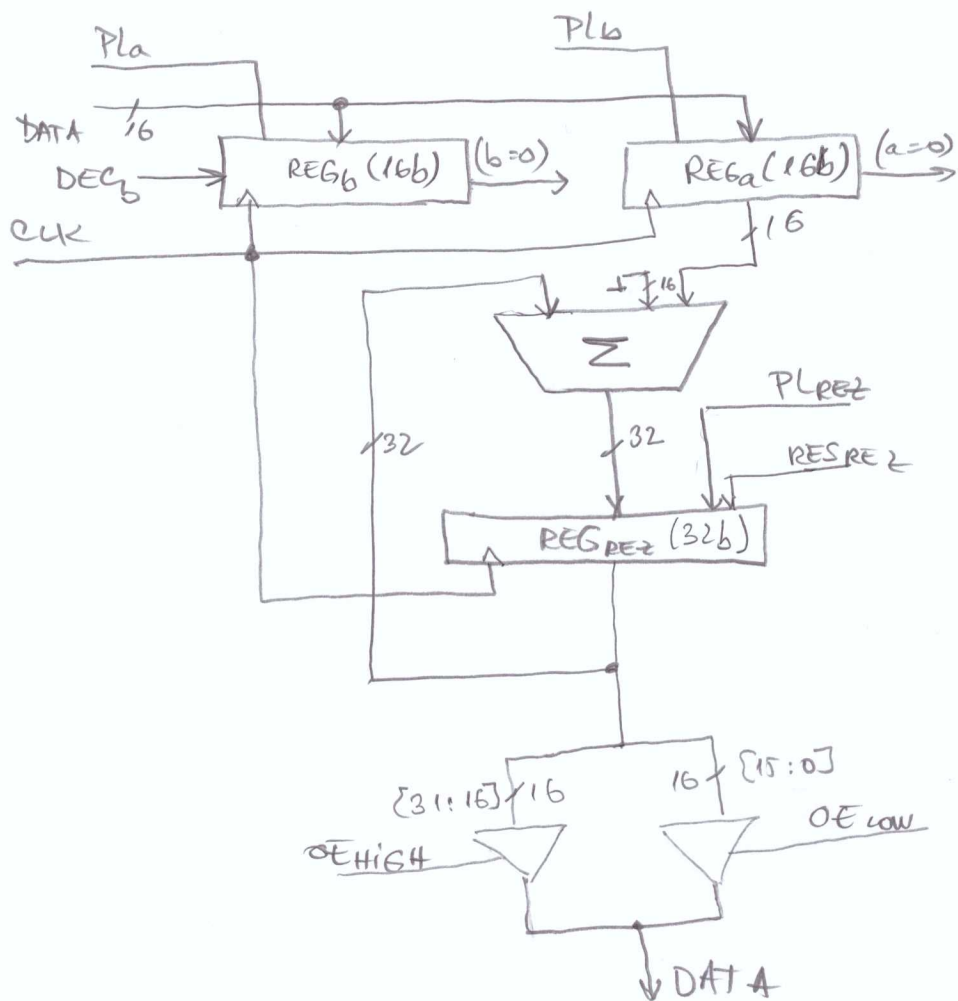
$$OE_{LOW} = S_{10}$$



ORGANIGRAMA LOGICĂ A ALGORITMULUI

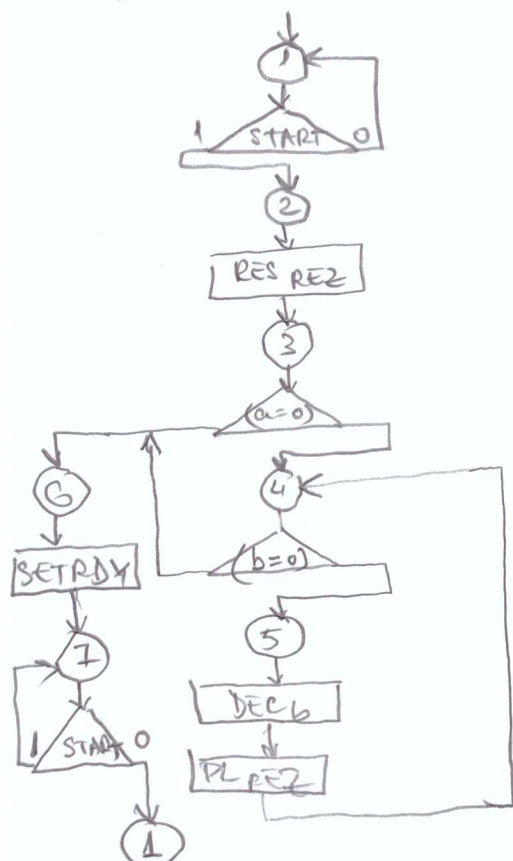


# ELEMENTUL DE EXECUȚIE AL AUTOMATULUI



## SISTEMUL DE COMANDĂ AL AUTOMATULUI (SECVENȚIATOR)

VOM PROIECTA SCA CA AUTOMAT CU NUMĂR FINIT DE STĂȚI  
ORGANIGRAMA FUNCȚIONALĂ



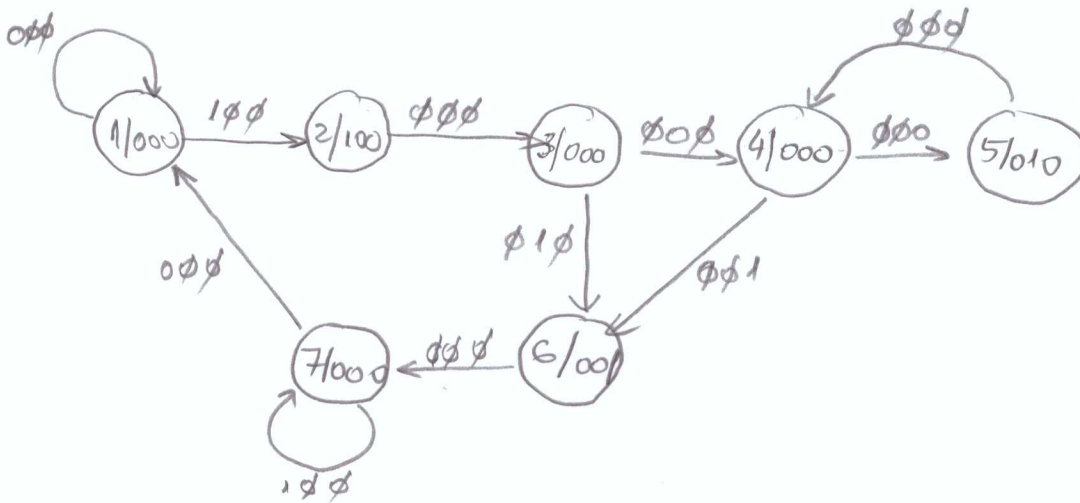


INTRĂRILE ȘI IESIRILE AUTOMATULUI CARE IMPLIMENTEAZĂ SCA :

IN : START, (a=0), (b=0)

OUT : RES<sub>REZ</sub>, DEC<sub>b</sub> = PL<sub>REZ</sub>, SETRDYP

GRAFUL DE FLUENȚĂ



IMPLEMENTAREA SCA

$S_n$	START(a=0)(b=0)			$S_{n+1}$
$S_1$	0	0	0	$S_1$
	1	0	0	$S_2$
$S_2$	0	0	0	$S_3$
$S_3$	0	0	0	$S_4$
	0	1	0	$S_6$
$S_4$	0	0	0	$S_5$
	0	0	1	$S_6$
$S_5$	0	0	0	$S_4$
$S_6$	0	0	0	$S_7$
$S_7$	1	0	0	$S_7$
	0	0	0	$S_1$

$$S_1 = S_1 \cdot \overline{START} + S_7 \cdot \overline{START} = (S_1 + S_7) \cdot \overline{START}$$

$$S_2 = S_1 \cdot START$$

$$S_3 = S_2$$

$$S_4 = S_3 \cdot \overline{(a=0)} + S_5$$

$$S_5 = S_4 \cdot (b=0)$$

$$S_6 = S_3(a=0) + S_4(b=0)$$

$$S_7 = S_6 + S_7 \cdot START$$

$$RES_{PEZ} = S_2$$

$$DEC_b = PL_{PEZ} = S_5$$

$$SET_{RDVP} = S_6$$

