



Daniil STEPANOV

Développeur Logiciel Embarqué

Étudiant à Epitech Nice, je recherche un stage de 3ème année en développement informatique qui serait d'une durée de 4 mois, de février à juin.

🏠 06100 Nice

📍 Nice Monaco Sophia-Antipolis

📅 19 ans

🇫🇷 Français

☎ 06 26 57 56 36

✉ daniil.stepanov@epitech.eu

LANGUES

Français

Langue courante

Russe

Langue maternelle

Anglais

Niveau professionnel

› TOEIC : 805/990

DIPLÔMES ET FORMATIONS

Expert en technologies de l'informations

Epitech - Nice - Depuis septembre 2022

- Diplôme d'état : Master 2 - Bac +5.
- Titre : Expert en ingénierie logicielle au RNCP niveau 7

Baccalauréat général

Lycée Stanislas - Nice

- De septembre 2018 à août 2022

- Spécialités Mathématiques et Informatiques
- Options : Latin, Droit, Allemand, Russe et Anglais Européens

LOGICIELS

Systèmes d'exploitations

- *ArchLinux*
- *Windows 10*
- *Distributions basées Debian*

IDE et IPE

- *Microsoft* : Visual Studio, Microchip, MPLAB, Android Studio, VSCode
- *JetBrains* : PyCharm, CLion, WebStorm
- *GNU* : nano, vim, emacs

Organisations

- GitHub, Fork, Git
- Confluence, AzurDevOps, Jenkins
- Figma, Notion, Suite office

RÉSEAUX SOCIAUX

🐙 @Dan13615

in Daniil Stepanov

EXPÉRIENCES

AER (Assistant Epitech Régional)

IONIS-STM - Nice - Depuis février 2024

- **Pilier pédagogique chez Epitech**, assurant un accompagnement pédagogique de qualité et un soutien technique ciblé aux étudiants.
- Expert dans l'organisation et la conduite de sessions de cours, renforçant ainsi mes compétences techniques et interpersonnelles grâce à une approche **pédagogique dynamique**.

Stage de développeur logiciel embarqué

WIT - Nice - De juillet 2023 à décembre 2023

- Stage de 6 mois en **développement logiciel embarqué** pour systèmes d'automatisation et gestion de bâtiments intelligents, renforçant mes compétences en **programmation bas niveau et en électronique**.

Hackaton "Musée des arts asiatiques"

Département des Alpes-Maritimes - Nice - 2024

- Conception innovante d'une expérience de visite en **réalité augmentée** avec Hololens 2, optimisant l'engagement utilisateur via Visual Studio et UnityAR.

Coordinateur Coding Club

Epitech - Nice - De 2023 à 2024

- Conception et animation d'expériences interactives pour stimuler l'apprentissage et l'engagement des jeunes de 12 à 18 ans à travers des ateliers **d'immersion technologique** destinés à l'initiation aux fondamentaux du code.

COMPÉTENCES TECHNIQUES

Langage C, C# et C++

- Projet d'algorithmies : algorithmes de tri, mathématiques.
- Système UNIX : Création de mon propre Shell, manipulation de signaux UNIX.
- Serveur "File Transfer Protocol" : Création de mon propre serveur FTP, RFC959.
- Application de moniteur système inspiré de GNU Krell Monitor.
- Simulateur de circuit électroniques.
- Création de jeux vidéos à l'aide de Unity et Unreal Engine.
- Conceptions d'une voiture télécommandé à l'aide d'Arduino.

Langage Haskell

- Projet d'algorithmie : algorithme de tri, mathématiques.
- Implémentation de "Wolfram" et des automates cellulaires.
- Algorithme de compression d'images.
- Algorithme de génération de documentations.

Langage Python

- Algorithmie et mathématiques.
- Mini-jeu à l'aide de librairie comme PyGame, Tkinter ou curses.

Assembleur Intel x86

- Refais une partie de la librairie C standard en assembleur