第二章 线性表习题

我保证没有抄袭他人作业

2.1 请说明下面程序段的作用。其中,L是一个单链表,结点有数据域 data 和指针域 next。

```
pre = L -> next;
if (pre) {
    while (pre -> next) {
        p = pre->next;
        if (p-> data >= pre-> data) {
            pre = p;
        }
        else {
            return false;
        }
    }
    return true;
}
```

解:

检查链表各个结点中数据是否递增, 不递增或为空链表则返回 false,递增返回 true.

2.2 已知一顺序表 A 有 n 个元素,其元素值递减有序排列,编写一个算法删除顺序表中多余的值相同的元素。(伪代码就行,要求:空间复杂度为0(1),分析代码的时间复杂度)

```
bool delete_equal(){
   int size = n;
   for(int i = 0; i < size - 1; i += 1){//不必对最后一个元素判断
      int j = 0;
      while(i + j + 1 < size && a[i + j + 1] == a[i]){
          j += 1;//a[i]之后有j个元素和a[i]值相同
      }
      if(j){
          for(int k = i + 1; k + j < size; k += 1){
             a[k] = a[k + j]; //a[i + j + 1]之后元素向前移动 j 位
          size -= j;//数组元素个数减少 j
      }
   }
   n = size;
   return true;
对于最好的情况,即所有元素都不相同或都相同,时间复杂度为 O(n),只需遍历一遍
对于最坏情况,即 a[2k] = a[2k + 1](因为此时要进行的移位操作次数最多),外层循
环从 i = 0 到 i = [n / 2],内层执行 n - 2 * i 次的移位,是 O(n^2)的时间复杂度
所以代码的时间复杂度是 O(n²)量级的.
```

2.3 已知两个单链表 A和 B分别表示两个集合,其元素递增排列,编写算法求出 A和 B的交集 C,要求 C同样以元素递增的单链表形式存储。(伪代码就行,要求:分析代码的时间复杂度和空间复杂度)

```
node* fun(node* A, node* B){
    node* p_a, p_b;
    node* c_tail = new node(0, NULL);
    node* c_head = c_tail;
    p_a = A \rightarrow next;
    p b = B \rightarrow next;
    while(p_a && p_b){
        while(p_a \&\& p_a \rightarrow data < p_b \rightarrow data){
            p_a = p_a \rightarrow next;
        while(p_b \& p_b \rightarrow data < p_a \rightarrow data){
            p_b = p_b -> next;
        while(p_a \&\& p_b \&\& p_a -> data == p_b -> data){
            c_tail -> next = new node(p_a -> data, NULL);
            c_tail = c_tail -> next;
            p_a = p_a -> next;
            p_b = p_b -> next;
        }
    c_tail -> next = NULL;
    return c_head;
空间复杂度:A与B的交集最多有max(A.size, B.size)个元素,故空间复杂度为
O(max(A.size, B.size)).
时间复杂度:算法在遍历完 A 或 B 后终止,最坏的情况下需要遍历到 A 和 B 中所有元
素,故时间复杂度为 O(A.size + B.size).
```