

贪心法(Greedy Approach)

- 基本思想
- 算法设计
 - 设计要素
 - 与动态规划法的比较
 - 正确性证明
- 得不到最优解的处理办法
- 应用实例

活动选择问题

输入: $S = \{1, 2, \dots, n\}$ 为 n 项活动的集合

s_i, f_i 分别为活动 i 的开始和结束时间

活动 i 与 j 相容 当且仅当 $s_i \geq f_j$ 或 $s_j \geq f_i$

求最大的两两相容的活动集

策略1: 排序使得 $s_1 \leq s_2 \leq \dots \leq s_n$, 从前向后挑选

策略2: 排序使得 $f_1 - s_1 \leq f_2 - s_2 \leq \dots \leq f_n - s_n$, 从前向后挑选

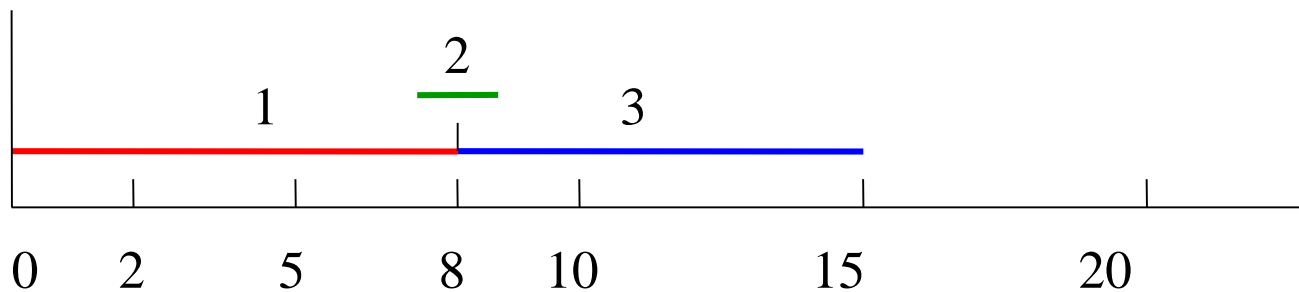
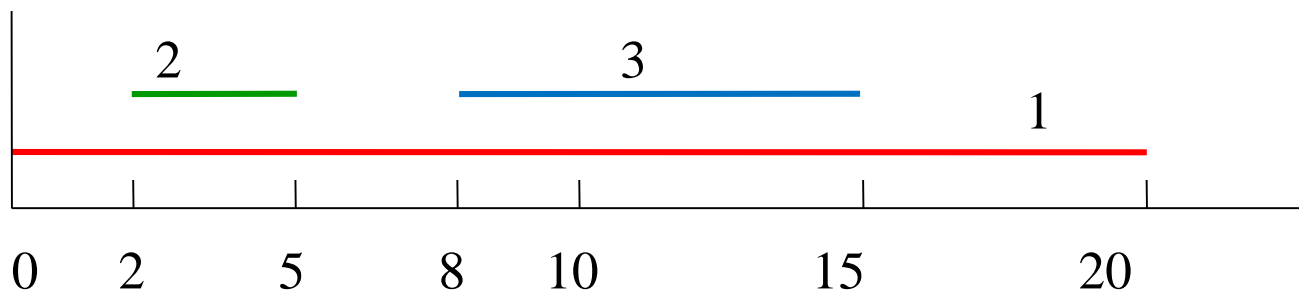
策略3: 排序使得 $f_1 \leq f_2 \leq \dots \leq f_n$, 从前向后挑选

以上策略中的挑选都要注意满足相容性条件

两个反例

策略1: $S=\{1,2,3\}$, $s_1=0$, $f_1=20$, $s_2=2$, $f_2=5$, $s_3=8$, $f_3=15$

策略2: $S=\{1,2,3\}$, $s_1=0$, $f_1=8$, $s_2=7$, $f_2=9$, $s_3=8$, $f_3=15$



贪心算法：按截止时间排序

算法 Greedy Select

1. $n \leftarrow \text{length}[S];$
2. $A \leftarrow \{1\};$
3. $j \leftarrow 1;$
4. for $i \leftarrow 2$ to n
5. do if $s_i \geq f_j$
6. then $A \leftarrow A \cup \{i\};$
7. $j \leftarrow i;$
8. return $A.$

最后完成时间 $t = \max \{ f_k : k \in A \}.$

实例

输入

i	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11
s_i	1	3	0	5	3	5	6	8	8	2	12
f_i	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14

解为 $A = \{1, 4, 8, 11\}$ $t = 14$

正确性证明

证明方法:

- (1) 归纳法: 证明贪心法得到最优解
叙述一个描述正确性的命题
对算法步数归纳或者对问题规模归纳
- (2) 交换论证: 在保证最优性不变的前提下, 从一个最优解进行逐步替换, 最终得到贪心法的解

定理1 算法Select 执行到第 k 步, 选择 k 项活动 $i_1=1, i_2, \dots, i_k$, 那么存在最优解 A 包含 $i_1=1, i_2, \dots, i_k$

根据定理: 算法至多到第 n 步得到最优解

归纳证明

归纳基础：证明存在最优解包含活动 1

归纳步骤：假设按照算法前 k 步选择都导致最优解，证明第 $k+1$ 步选择也导致最优解

归纳步骤的证明思路

1. 算法第 k 步选择活动 $i_1=1, i_2, \dots, i_k$ ，根据归纳假设，存在最优解

$$A = \{i_1=1, i_2, \dots, i_k\} \cup B$$

B 是剩下的待选活动集 S' 的一个最优解

2. 由归纳基础，存在 S' 的最优解 B' 包含 i_{k+1}
3. 由 $|B'| = |B|$ 知 $A' = \{i_1=1, i_2, \dots, i_k\} \cup B'$ 最优
4. $A' = \{i_1=1, i_2, \dots, i_k, i_{k+1}\} \cup (B' - \{i_{k+1}\})$ 最优.

证明：归纳基础

设 $S=\{1,2,\dots,n\}$ 是活动集，活动按截止时间递增顺序排序。

$k=1$, 证明存在最优解包含活动1.

任取最优解 A , A 中的活动按照截止时间递增的顺序排列. 如果 A 的第一个活动为 j , $j \neq 1$, 令

$$A' = (A - \{j\}) \cup \{1\},$$

由于 $f_1 \leq f_j$, A' 也是最优解, 且含有1.

证明：归纳步骤

假设命题对 k 为真,证明对 $k+1$ 也为真.

算法执行到第 k 步, 选择了活动 $i_1=1, i_2, \dots, i_k$, 根据归纳假设存在最优解 A 包含 $i_1=1, i_2, \dots, i_k$,

A 中剩下的活动选自集合 $S'=\{i \mid i \in S, s_i \geq f_k\}$, 且

$$A = \{i_1, i_2, \dots, i_k\} \cup B$$

B 是 S' 的最优解. (若不然, S' 的最优解为 B^* , B^* 的活动比 B 多, 那么 $B^* \cup \{1, i_2, \dots, i_k\}$ 是 S 的最优解, 且比 A 的活动多, 与 A 的最优性矛盾.)

根据归纳基础, 存在 S' 的最优解 B' 含有 S' 中的第一个活动, 设为 i_{k+1} , 且 $|B'|=|B|$, 于是

$$\{i_1, i_2, \dots, i_k\} \cup B' = \{i_1, i_2, \dots, i_k, i_{k+1}\} \cup (B' - \{i_{k+1}\})$$

也是原问题的最优解.

贪心算法设计要素

- 适用：

 - 问题求解表示成多步判断

 - 整个判断序列对应问题的解，子序列对应子问题的解

- 判断的依据——贪心选择：短视的优化策略

- 正确性证明：归纳法(算法步数、问题规模)，交换论证

- 自顶向下计算：通过贪心选择，将原问题规约为子问题

- 线性表记录选择的结果

- 时间复杂度：取决于判断步数与每步的工作量

最优装载 Loading

n 个集装箱 $1, 2, \dots, n$ 装上轮船, 集装箱 i 的重量 w_i , 轮船装载重量限制为 c , 无体积限制. 问如何装使得上船的集装箱最多? 不妨设 $w_i \leq c$.

$$\max \sum_{i=1}^n x_i$$

$$\sum_{i=1}^n w_i x_i \leq c$$

$$x_i = 0, 1 \quad i = 1, 2, \dots, n$$

贪心法: 将集装箱按照从轻到重排序, 轻者先装

贪心选择性质证明

命题：对任何规模为 n (n 是正整数) 的输入，上述贪心法都得到最优解。

证明思路 对规模的归纳

- 设集装箱标号按照从轻到重记为 $1, 2, \dots, n$
- $n=1$, 贪心选择得到最优解（只有1个箱子，不证）
- 假设对于规模为 $n-1$ 的输入得到最优解，证明对规模为 n 的输入也得到最优解

归纳步骤

假设对于 $n-1$ 个集装箱的输入，贪心法都可以得到最优解，考虑 n 个集装箱的输入 $N = \{1, 2, \dots, n\}$ ，其中

$$w_1 \leq w_2 \leq \dots \leq w_n.$$

由归纳假设，对于 $N' = \{2, 3, \dots, n\}$ ， $c' = c - w_1$ ，贪心法得到最优解 I' 。令 $I = \{1\} \cup I'$ ，则 I 是关于 N 的最优解。

若不然，存在包含 1 的关于 N 的最优解 I^* （如果 I^* 中没有 1，用 1 替换 I^* 中的第一个元素得到的解也是最优解），且 $|I^*| > |I|$ ；那么 $I^* - \{1\}$ 是 N' 的解且

$$|I^* - \{1\}| > |I - \{1\}| = |I'|$$

与 I' 的最优性矛盾。

说明

- Loading 算法

复杂性 $T(n)=O(n\log n)$

- Loading 问题 是 0-1背包问题 的特例:

即 $v_i=1, i=1,2,\dots,n$.

该问题是 $O(n\log n)$ 时间可解的

0-1背包问题是NP难的

最小延迟调度

问题:

任务集合 S , $\forall i \in S$, d_i 为截止时间, t_i 为加工时间,
 d_i, t_i 为正整数.

一个调度 $f: S \rightarrow N$, $f(i)$ 为任务 i 的开始时间. 求最大延迟达到最小的调度, 即求 f 使得

$$\min_f \{ \max_{i \in S} \{ f(i) + t_i - d_i \} \}$$

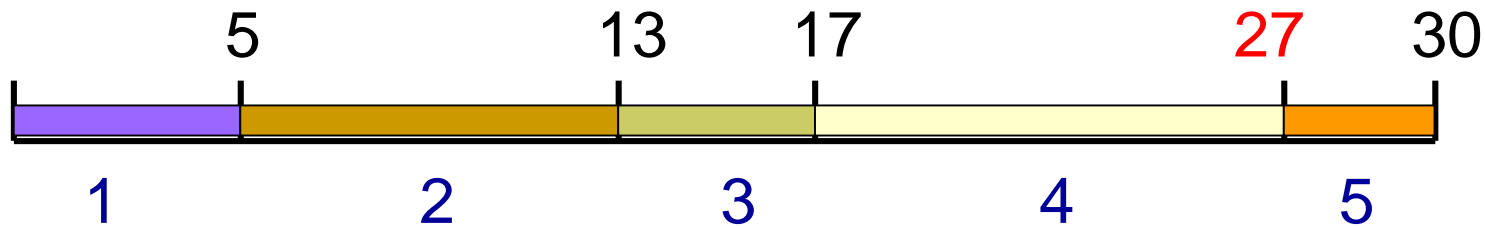
$$\forall i, j \in S, i \neq j, f(i) + t_i \leq f(j) \text{ or } f(j) + t_j \leq f(i)$$

实例

$S=\{1, 2, 3, 4, 5\}$, $d=<10, 12, 15, 11, 20>$, $t=<5, 8, 4, 10, 3>$

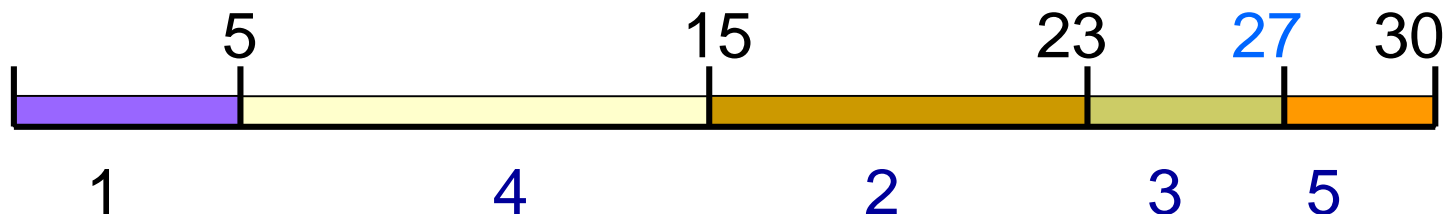
调度1: $f_1(1)=0, f_1(2)=5, f_1(3)=13, f_1(4)=17, f_1(5)=27$

各任务延迟: 0, 1, 2, 16, 10; 最大延迟: 16



调度2: $f_2(1)=0, f_2(2)=15, f_2(3)=23, f_2(4)=5, f_2(5)=27$

各任务延迟: 0, 11, 12, 4, 10; 最大延迟: 12



贪心策略选择

贪心策略1: 按照 t_i 从小到大安排任务

贪心策略2: 按照 $d_i - t_i$ 从小到大安排任务

贪心策略3: 按照 d_i 从小到大安排任务

策略1 对某些实例得不到最优解.

反例: $t_1=1, d_1=100, t_2=10, d_2=10$

策略2 对某些实例得不到最优解.

反例: $t_1=1, d_1=2, t_2=10, d_2=10$

算法设计

算法思想：

按照截止时间 d_i 从小到大选择任务
安排时不留空闲时间

算法

1. Sort(S) 使得 $d_1 \leq d_2 \leq \dots \leq d_n$
2. $f(1) \leftarrow 0$, $i \leftarrow 2$
3. while $i \leq n$ do
4. $f(i) \leftarrow f(i-1) + t_{i-1}$
5. $i \leftarrow i+1$

交换论证：正确性证明

算法的解的性质：

没有空闲时间，没有逆序。

逆序 (i, j) : $f(i) < f(j)$ and $d_i > d_j$

命题1 所有没有逆序、没有空闲时间的调度具有相同的最大延迟。

证：因为 f_1 与 f_2 都没有逆序，具有相同截止时间的任务必须被连续安排。在这些连续安排的任务中最大延迟是最后一个任务，被延迟的时间只与已安排任务加工时间之和有关，与任务标号无关。

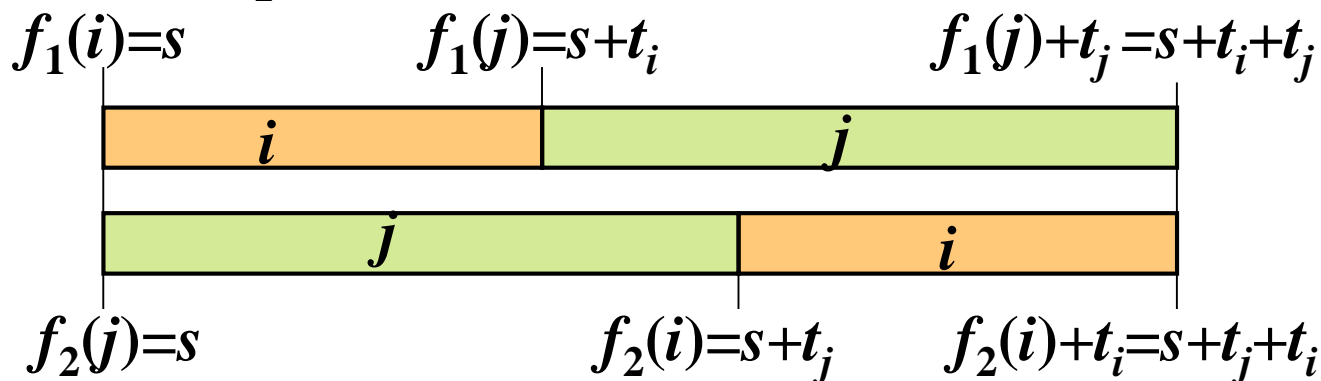
交换论证

证明思想： 从一个没有空闲时间的最优解出发，在不改变最优性的条件下，转变成没有逆序的解。

- (1) 如果一个最优调度存在逆序，那么存在 $i < n$ 使得 $(i, i+1)$ 构成一个逆序。
- (2) 存在逆序 (i, j) , $j=i+1$, 那么交换 i 和 j 得到的解的逆序数减1，后面证明这个新的调度仍旧最优。
- (3) 至多经过 $n(n-1)/2$ 次交换得到一个没有逆序的最优调度。

交换相邻逆序任务(i, j)不影响最优性

- (1) 交换 i, j 对其他任务的延迟时间没影响
- (2) 交换后不增加 j 的延迟
- (3) 任务 i 在 f_2 的延迟 L_{2i} 小于任务 j 在 f_1 的延迟 L_{1j} , 因此小于 f_1 的最大延迟



i 在 f_2 结束时间 = j 在 f_1 的结束时间 = $s+t_i+t_j$

i 在 f_2 的延迟: $L_{2i} = (s+t_i+t_j) - d_i$

j 在 f_1 的延迟: $L_{1j} = (s+t_i+t_j) - d_j$

$$d_j < d_i \Rightarrow L_{2i} < L_{1j}$$