

## 3.68

由 str1 和 str2 的定义，这两个结构的空间分配类似下面的表示

Str1

$4 * A * B$	4 或 0	8
$x[A][B]$		y

Str2

B	0~3	4	$2 * A$	0~6 的偶数	8
Array[B]		t	s[A]		u

则由对齐的规则有:  $4 < B \leq 8$  (由第二行  $8(\%rsi)$  得出)

$12 < 2 * A \leq 20$  (由第三行  $32(\%rsi)$  得出)

$176 < 4 * A * B \leq 184$  (由第四行  $184(\%rdi)$  得出)

其中 A, B 为整数

解得  $A = 9, B = 5$

## 3.69

```
<test>:
mov    0x120(%rsi), %ecx    #last 在 bp+0x120 的位置
add    (%rsi), %rcx        #first 就在 bp 那里
lea    (%rdi, %rdi, 4), %rax #5 * i
lea    (%rsi, %rax, 8), %rax #40 * i + rsi, 得出 a_struct 的大小为 40
mov    0x8(%rax), %rdx      #加上开始 first 和对齐的偏移量, 0x8(%rax)
                                是 ap->idx 的值, 且 idx 是 long 型的整数
movslq %ecx, %rcx          #x 数组的元素应为 long
mov    %rcx, 0x10(%rax, %rdx, 8) #再加上 idx 的长度, ap->x 在 0x10(%rax)
retq
```

A  $CNT = (0x120 - 0x8) / 40 = 7$  (0x8 是因为 a\_struct 的对齐要求)

```
B typedef struct{
    long idx;
    long x[4];
}a_struct;
```

## 3.70

A

e1.p	0
e1.y	8
e2.x	0
e2.next	8

B 16

C

```
proc:
    movq 8(%rdi), %rax      # e1.y / e2.next (this)
    movq (%rax), %rdx      # e1.p / e2.x   (next)
    movq (%rdx), %rdx      # *p           (next)
    subq 8(%rax), %rdx      # *p - y       (next)
    movq %rdx, (%rdi)      # x             (this)
    ret
```

右边标注了每步中,右边的寄存器可能代表的值  
则可以得出 `proc` 缺失的表达式

```
void proc(union ele * up){
    up->e2.x = *(up->e2.next->e1.p)
              - up->e2.next->e1.y;
}
```