Développement front



Danielo JEAN-LOUIS

- Nouveauté HTML5 gérée par tous les navigateurs
- Permet de définir des gabarits de code HTML
 - · Affichés et remplis ensuite en javascript
- Contenu non affiché/chargé par le navigateur
 - · Aucune incidence sur le temps de chargement

https://developer.mozilla.org/fr/docs/Web/HTML/Element/template

```
<template data-template-id="destination">
 class="mb-3">
   <fiqure>
     <img>
   </figure>
   </template>
```

Définition d'un template "squelette" à destination d'une balise

Source(s):

• https://developer.mozilla.org/fr/docs/Web/HTML/Element/template

- Peut avoir du contenu prédéfini :
 - · Lien, CSS, script, texte...
- Doit respecter les règles du code HTML vues précédemment
- Pas de limite d'imbrications ou de template sur une page

https://developer.mozilla.org/fr/docs/Web/HTML/Element/template

```
<!DOCTYPE html>
<html lang="en"> (event)
▶ <head> ••• </head>
▼ <body>
  lacktriangle <template id="tpl">
                                                         Le template est grisé dans la
                                                         console du navigateur, il n'est
    ▶ #document-fragment
                                                         donc pas affiché dans la page
    </template>
  ▼ <script> ···· </script>
    Bonjour !
  </body>
</html>
```

Source(s):

• https://developer.mozilla.org/fr/docs/Web/HTML/Element/template

```
...
<template data-tpl-id="tpl">
  Bonjour !
</template>
<script>
 const tpl = document.querySelector("[data-tpl-id=tpl]")
 // Ajout du contenu du template dans la page
 // on clone le template pour pouvoir le réutiliser
 document.body.append(tpl.content.cloneNode(true));
</script>
```

Ce code permet d'afficher un template contenant une balise avec du texte.

content.cloneNode() permet de cloner le contenu du template

- https://developer.mozilla.org/fr/docs/Web/HTML/Element/template
- https://developer.mozilla.org/fr/docs/Web/API/Node/cloneNode

Méthode .append()

- Méthode javascript
- Permet d'ajouter une balise ou du texte à l'intérieur d'une autre balise
- Utilisable sur n'importe quelle balise HTML
 - A condition qu'elle puisse accepter du contenu

https://developer.mozilla.org/fr/docs/Web/API/Element/append

Méthode .cloneNode()

- Méthode javascript
- Copie le nœud sur lequel la méthode a été appelée
- Utilisable sur n'importe quelle balise
- document.importNode est une alternative

https://developer.mozilla.org/fr/docs/Web/API/Node/cloneNode

Méthode .cloneNode()

```
const tag = document.querySelector("selector");
const tagCopy = p.cloneNode(true);
```

On clone une balise pour la réutiliser plus tard

Source(s):

- Limite les erreurs lors d'ajouts de nouvelles balises dans la page
- Réutilisable
- Solution de substitution à la place d'un framework javascript
 - · Pour un petit projet

https://developer.mozilla.org/fr/docs/Web/HTML/Element/template

Pratiquons! - Template (Partie 1)

Pré-requis :

Avoir la ressource ressources/template

A télécharger ici : https://download-directory.github.io/?url=https://github.com/DanYellow/cours/tree/main/developpement-front-s5/travaux-pratiques/numero-3/ressources

Bonnes pratiques

- Nommez bien vos templates
 - Utilisation d'id ou de data-attribute pour cibler vos éléments

Récupération d'éléments

- .querySelector()
 - · Retourne le premier élément trouvé
- querySelectorAll()
 - · Retourne **tous** les éléments trouvés
- Utilise la syntaxe des sélecteurs CSS

^{• &}lt;a href="https://developer.mozilla.org/fr/docs/Web/API/Document/querySelector">https://developer.mozilla.org/fr/docs/Web/API/Document/querySelector

https://developer.mozilla.org/fr/docs/Web/API/Document/querySelectorAll

Récupération d'éléments

- Utilisable sur n'importe quelle balise HTML
 - · Limite la portée de la méthode
- Évitez les méthodes : getElementById() ou getElementsByTagName(), elles sont moins polyvalentes et modernes

[•] https://developer.mozilla.org/fr/docs/Web/API/Document/querySelector

[•] https://developer.mozilla.org/fr/docs/Web/API/Document/querySelectorAll

Récupération d'éléments

```
// [...]
const item = tpl.content.cloneNode(true);
const paragraph = item.guerySelector("p");
paragraph.textContent = "mon texte";
document.body.append(item);
```

Ici, nous récupérons et modifions le texte de la balise contenue dans un template

Pratiquons! - Template (Partie 2)

Pré-requis :

Avoir la ressource ressources/template

A télécharger ici : https://download-directory.github.io/?url=https://github.com/DanYellow/cours/tree/main/developpement-front-s5/travaux-pratiques/numero-3/ressources

- Accepte un booléen en paramètre
 - true : clone profond, tous les enfants sont clonés
 - false : clone simple, ne clone que la première balise du template
- Ne clone pas les évènements js

https://developer.mozilla.org/fr/docs/Web/API/Node/cloneNode

• Évitez de mettre des id dans vos templates car ils seront également dupliqués

Source(s):

```
...
<template data-tpl-id="tpl">
 <article class="mt-3">
   </article>
</template>
<script>
 const tpl = document.querySelector("[data-tpl-id=tpl]");
 const tplCopy = tpl.content.cloneNode(true)
</script>
```

La variable tplCopy contient un clone profond du template.

Ainsi, la balise est dans la variable.

Source(s):

La variable tplCopy est un clone non-profond du template

Ainsi, la balise n'est pas dans la variable et donc inaccessible via querySelector().

```
...
<template data-tpl-id="tpl">
 <article class="mt-3">
   </article>
</template>
<script>
 const tpl = document.querySelector("[data-tpl-id=tpl]");
 const tplCopy = tpl.content.cloneNode(false)
</script>
```

Source(s):

Pratiquons! - Template (Partie 3)

Pré-requis :

Avoir la ressource ressources/template

A télécharger ici : https://download-directory.github.io/?url=https://github.com/DanYellow/cours/tree/main/developpement-front-s5/travaux-pratiques/numero-3/ressources

Questions?