Intégration Web



Danielo JEAN-LOUIS Michele LINARDI

Plugin javascript

- Fragment de code permettant d'étendre les fonctionnalités de javascript :
 - · Manipulation de données
 - · Effets visuels
 - •
- Appelé également "bibliothèque"
 - · Ou "library" en anglais

Plugin javascript

- Développé par la communauté
 - · Vous pouvez créer le vôtre
- Se charge comme n'importe quel script
 - Utilisation de la balise <script>
- Peut être payant ou nécessiter un accès
- Attention à l'ordre des balises <script>

Plugin javascript – Exemple chargement

```
<script defer src="lien/vers/plugin.js" />
```

On charge un plugin local

```
<script defer src="https://cdnjs.cloudflare.com/ajax/libs/lodash.js/4.17.21/lodash.min.js" />
```

On charge un plugin distant (risque de ne pas fonctionner sans serveur)

Rappel – Attribut defer

- Charge le script après chargement des balises HTML
- Indispensable
- Se place dans la balise <script>

Source(s):

• https://developer.mozilla.org/fr/docs/Web/HTML/Element/script#attr-defer

Plugin javascript – Fonctionnement

- Lisez la documentation
 - Elle peut être parfois très obscure mais c'est la seule façon de comprendre le fonctionnement d'un plugin

- Appelé également tableau associatif ou objet
- Type de données
- Permet de contenir un ensemble de données dans la même variable
 - · Plus facile à manipuler
- Associe une clé à une valeur

Source(s):

• https://developer.mozilla.org/fr/docs/Web/JavaScript/Guide/Working_with_objects

```
Clé
                                      Valeur
preusuel: CHLOE',
sexe: 2
```

Ici notre objet contient deux clés ("preusuel" et "sexe"), ils sont associés à une valeur chacun

Source(s):

• https://developer.mozilla.org/fr/docs/Web/JavaScript/Guide/Working_with_objects

- Pas de limite en terme de contenu
- Peut contenir des sous-dictionnaires
- Chaque valeur peut être accédée indépendamment

Source(s):

• https://developer.mozilla.org/fr/docs/Web/JavaScript/Guide/Working with objects

```
const monDictionnaire = {
  preusuel: "CHLOE",
  sexe: 2
console.log(monDictionnaire.preusuel); // -> "CHLOE"
```

Chaque valeur d'un objet est accessible indépendamment. Et modifiable comme une variable.

Source(s):

• https://developer.mozilla.org/fr/docs/Web/JavaScript/Guide/Working_with_objects

- Format de communication standard entre un navigateur et le serveur pour les données asynchrones
- Peut être contenu dans un tableau
 - · Appelé tableau de dictionnaires

Source(s):

• https://developer.mozilla.org/fr/docs/Web/JavaScript/Guide/Working with objects

Tableau de dictionnaires

- Tableau contenant des dictionnaires
- Dictionnaires (souvent) de même structure
- Se comporte comme un tableau
 - · Possibilité d'accéder à un index, appliquer une boucle...

Source(s):

• https://developer.mozilla.org/fr/docs/Web/JavaScript/Guide/Working_with_objects

```
const monTableauDictionnaires = [
  { preusuel: "JEAN", sexe: 1 },
  { preusuel: "MARIE", sexe: 2 },
```

Notre tableau contient deux dictionaires avec le même format de données

Source(s):

• https://developer.mozilla.org/fr/docs/Web/JavaScript/Guide/Working_with_objects

```
const monTableauDictionnaires = [
    { preusuel: "JEAN", sexe: 1 },
    { preusuel: "MARIE", sexe: 2 },
]
console.log(monTableauDictionnaires[1].preusuel); // -> "MARIE"
```

On accède à une valeur d'un objet

Source(s):

• https://developer.mozilla.org/fr/docs/Web/JavaScript/Guide/Working_with_objects

Pratiquons! - Plugin (Partie 1/2/3)

Pré-requis :

- Avoir la ressource ressources/plugins
- A télécharger ici :

 https://download-directory.github.io/?url=https%3A%2F%2Fg
 ithub.com%2FDanYellow%2Fcours%2Ftree%2Fmain%2Fint
 egration-web-s3%2Ftravaux-pratiques%2Fnumero-3%2Fres
 sources%2Fplugins

Questions?