

Développement front

MMI 3 – TP#5 S5

Danielo **JEAN-LOUIS**

Limites – Jest / Test unitaire

- Nécessite une maintenance du développeur
 - Màj du code = màj des tests unitaires
- Ne permet pas de tout tester / vérifier
 - Le test manuel ne doit pas être remplacé par les tests unitaires

Limites – Jest / Test unitaire

- Peut prendre beaucoup, beaucoup de temps à exécuter
 - Nécessite parfois un ordinateur puissant
- Ne fonctionne pas avec l'entièreté d'un projet
 - S'arrête là où les tests d'intégration commencent

Nébuleuse de tests automatisés

- Tests unitaires
 - Testent une unité de code
- Test d'intégration
 - Testent le fonctionnement orchestré de portions de code → ex : un formulaire entier
- **Tests end-to-end**
 - Simulent les actions utilisateurs. Testent un parcours entier

Test end-to-end

- Souvent abrégé en e2e test
- Simule le comportement d'un utilisateur pour une action spécifique avec toutes les étapes
 - Ex : de la connexion à l'achat d'un produit
- Plus complet qu'un test unitaire ou test d'intégration

Source(s) :

- <https://www.artofunittesting.com/definition-of-a-unit-test>

Test end-to-end

- Possibilité infinie → Priorisation à établir
 - Définition de scénarios/plans de tests
- Plus récent que les tests unitaires
- Existe dans quasiment tous les langages
- Géré aussi bien par les développeurs que la QA

Test – Cycle de vie

- Initialisation (setUp) : mise en place de l'env
- Exécution : Exécution des instructions
- Vérification : Test des assertions
- Désactivation (tearDown) : nettoyage de l'env

Point technique – Rôle de QA

- Responsable de la qualité d'un produit
 - QA = Quality Assurance
- Peut avoir une expérience en développement
 - Préférable pour avoir un meilleur salaire
- Connaît le produit et ses points critiques
- Très recherché par le monde du travail pour un profil de développement

Test unitaire vs Test e2e

Test unitaire	Test e2e
Gère une petite unité de code	Gère une partie d'une application
Utilise des API simulées	Utilise de réelles API*
S'exécute dans la console	S'exécute dans un vrai navigateur/logiciel

*Pensez à avoir un environnement de test pour éviter d'afficher de fausses données aux clients finaux

Playwright

- Outil de e2e test permettant de contrôler un navigateur avec des scripts
- Développé et maintenu par Microsoft
- Fonctionne avec n'importe quelle typologie de projet web (vanilla js, react, vue...)
- Gratuit et Open Source
- Populaire

Source(s) :

- <https://playwright.dev/>

Playwright

- Installation avec npm
 - `npm init playwright@latest`
- Gère les langages Python, C#, Java, Typescript et Javascript
- Documentation détaillée (en anglais)
- Réutilise certaines fonctions et assertions vues avec Jest
 - `test()`, `toBeEmpty()`, `toHaveValue()`...

Source(s) :

- <https://playwright.dev/>

Playwright

- Permet de gérer les sites web, les extensions navigateur et les API
- Peut fonctionner en mode headless
 - Fonctionnement sans interface utilisateur
- Gestion de navigateurs multiples et simultanée
- Extension pour VS Code disponible (voir sources)
- Tests exécutés en parallèle → Plus rapide

Source(s) :

- <https://playwright.dev/>
- <https://marketplace.visualstudio.com/items?itemName=ms-playwright.playwright>

Playwright

- Gère quasiment toutes les actions que vous pouvez faire vous-même en tant qu'utilisateur :
 - Click
 - Survol
 - Entrée de données dans champ de texte
 - Upload de média
 - Accéder à un site (important pour commencer)
 - ...

Source(s) :

- <https://playwright.dev/>

Playwright - Exemple



```
test("basic test", async({ page }) => {  
  await page.goto("url");  
  await expect(page).toHaveTitle(/ma page/i)  
})
```

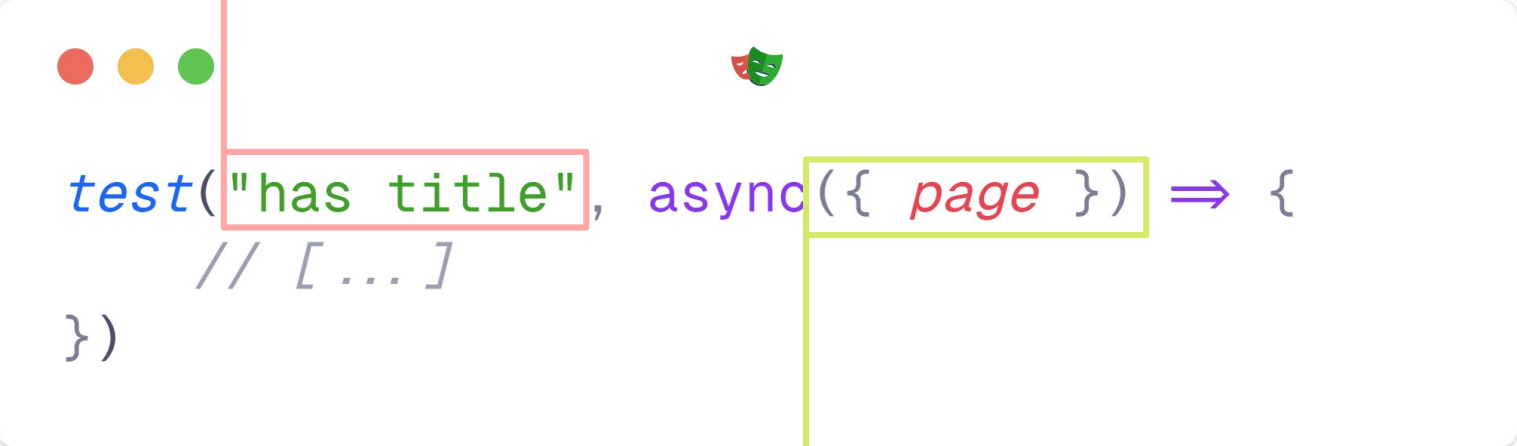
Exemple de test

Source(s) :

- <https://playwright.dev/>

Playwright - Exemple

Nom du test



```
test("has title", async ({ page }) => {  
    // [...]  
})
```

Fixtures isolées. Représentent une sandbox de plusieurs classes Playwright : page, browser, context...

Source(s) :

- <https://playwright.dev/>
- <https://playwright.dev/docs/api/class-fixtures>

Pratiquons ! - Tests end-to-end (Partie 1)

Pré-requis :

- Avoir la ressource ressources/playwright

A télécharger ici :

https://github.com/DanYellow/cours/raw/refs/heads/main/s5-developpement-front/travaux-pratiques/numero-5/s5-developpement-front_travaux-pratiques_numero-5.ressources.zip

Locators

- Permettent de récupérer un élément de page pour interagir avec ou le tester



```
page.getById( "cancel-button" )
```

On récupère toutes les balises ayant le data-attribut “data-testid=’cancel-button’”

Source(s) :

- <https://playwright.dev/docs/locators#introduction>

Locators

- Possibilité d'enchaîner les instructions après un locator



```
// [ ... ]
```

```
await page.getByTestId("cancel-button").first().click();
```

On récupère le premier élément trouvé puis on clique dessus

Note : Les actions et assertions sont asynchrones, le mot-clé “await” est **indispensable**

Source(s) :

- <https://playwright.dev/docs/locators#introduction>

Locators

- Possibilité d'utiliser un sélecteur CSS pour récupérer un élément de la page



```
page.locator('ma-balise')  
page.locator('.ma-classe')  
page.locator('[attribut-html]')
```

Source(s) :

- <https://playwright.dev/docs/locators#introduction>

Locators

- Récupèrent **tous** les éléments sur la page
 - Utiliser avec `.first()` / `.last()` si on veut récupérer le premier / dernier élément trouvé
 - Utiliser avec `.nth(nb)` si on veut récupérer le *énième* élément (on compte à partir de 0)
- Utilise la même syntaxe qu'un sélecteur CSS pour sélectionner les éléments (sélecteur `.locator()`)

Source(s) :

- <https://playwright.dev/docs/api/class-locator#locator-first>
- <https://playwright.dev/docs/api/class-locator#locator-last>
- <https://playwright.dev/docs/api/class-locator#locator-nth>

Locator - click()

- Effectue une action de clic sur un élément
- **Ne fonctionne que sur un élément unique**
 - `page.locator("selecteur").click()` → lève une erreur s'il y a plusieurs éléments retournés
- Ne fonctionne pas (par défaut) sur un élément non-visible
 - `.click({force : true})` → contournement

Source(s) :

- <https://playwright.dev/docs/api/class-locator#locator-click>

Locator - click()

- Possibilité de maintenir une touche
 - `.click({ modifiers: ['Shift'] })` → Effectue un clic + majuscule

Source(s) :

- <https://playwright.dev/docs/api/class-locator#locator-click>

Assertion - toHaveURL()

- Assertion permettant de vérifier l'URL courante
- Accepte une chaîne de caractères ou une RegEx comme paramètre
- S'applique sur la classe Page

Source(s) :

- <https://playwright.dev/docs/next/api/class-pageassertions#page-assertions-to-have-url>

Assertion - toHaveURL()



```
await expect(page).toHaveURL("mon.url")
```

On vérifie que l'URL courante est égale à "mon.url"

Source(s) :

- <https://playwright.dev/docs/next/api/class-pageassertions#page-assertions-to-have-url>

Assertion - expect()

- Crée une assertion
 - Condition à valider
 - Syntaxe basée sur Jest (voir sources)
- Plusieurs types d'assertions possibles :
 - Locator, pages, api, generic

Source(s) :

- <https://playwright.dev/docs/test-assertions>

Assertion - expect()

- Tâche asynchrone
- Arrête le test si l'instruction échoue
 - Utilisation de “expect.soft()” pour éviter l'arrêt du test

Source(s) :

- <https://playwright.dev/docs/test-assertions>
- <https://playwright.dev/docs/test-assertions#soft-assertions>

Assertion - expect()

- Validation possibles :
 - Vrai ou Faux - `.toBeTruthy()` / `.toBeFalsy()`
 - Longueur - `.toHaveLength(42)`
 - Texte - `.toHaveText("mon texte")`
 - Capture d'écran : `.toHaveScreenshot()`
 - ...

Source(s) :

- <https://playwright.dev/docs/test-assertions>

Assertion - négation

- Propriété “not”
- Permet de tester l'inverse d'une assertion



```
await expect(locator).not.toContainText("MMI");
```

On teste si notre locator ne possède pas le texte “MMI”

Source(s) :

- <https://playwright.dev/docs/test-assertions>
- <https://playwright.dev/docs/test-assertions#negating-matchers>

Pratiquons ! - Tests end-to-end (Partie 2)

Pré-requis :

- Avoir la ressource ressources/playwright

A télécharger ici :

https://github.com/DanYellow/cours/raw/refs/heads/main/s5-developpement-front/travaux-pratiques/numero-5/s5-developpement-front_travaux-pratiques_numero-5.ressources.zip

Conventions et bonnes pratiques

- Extension de fichiers .spec.js ou .test.js
- **Le nom d'un test doit être explicite**
 - Commencer l'intitulé d'un test par "should"
- Grouper les tests par catégorie / page
 - Fonction "test.describe()" (comme jest)
- **Tester uniquement son code**
 - Le code tiers ne doit pas être testé

Source(s) :

- <https://playwright.dev/docs/best-practices>

Conventions et bonnes pratiques

- Définir les tests les plus pertinents
 - Vous n'avez pas forcément les moyens ni les besoins de tout tester
- Éviter d'utiliser des classes ou id comme sélecteur
 - Ils peuvent changer et casser vos tests

Formulaires

- Possibilité de manipuler les éléments de formulaire
 - Input
 - Radio button
 - Select
 - ...

Formulaires



```
await page.getByRole("textbox", { name: "Nom" }).fill("Bonjour MMI");
```

On cherche l'input avec le label "Nom" et on écrit le texte "Bonjour MMI" dedans
(On peut remplacer `.getByRole()` par `.locator()`)

Source(s) :

- <https://playwright.dev/docs/api/class-locator#locator-get-by-role>
- <https://playwright.dev/docs/api/class-locator#locator-fill>

Action - fill()

- Permet d'écrire du texte dans un élément éligible
- S'applique sur un élément du DOM
- Possibilité d'écrire comme un être humain
 - Paramètre “delay”
- Ne pas utiliser “type()”, méthode désuète

Source(s) :

- <https://playwright.dev/docs/api/class-locator#locator-fill>

Pratiquons ! - Tests end-to-end (Partie 3/4)

Pré-requis :

- Avoir la ressource ressources/playwright

A télécharger ici :

https://github.com/DanYellow/cours/raw/refs/heads/main/s5-developpement-front/travaux-pratiques/numero-5/s5-developpement-front_travaux-pratiques_numero-5.ressources.zip

Action - press()

- Permet d'appuyer sur une touche
 - Fonctionne au global ou dans un champ de texte



```
await input.press("Enter");
```

Source(s) :

- <https://playwright.dev/docs/api/class-keyboard>

Sélecteurs

- Évitez les sélecteurs mutables et polyvalents :
 - "class", "id", "balise"...
- Préférez les data-attributes
 - Avantages :
 - Mono-role
 - Permettent de passer des données
 - Sélecteurs "immutables"

Point technique – Sélecteur de texte

- Fausse bonne idée
 - Les textes sont amenés à changer surtout s'ils sont dynamiques (articles, commentaires...)
- Sélection par texte **si et seulement si** le texte a son importance
- Possibilité d'avoir plus de souplesse avec les RegEx

Sélecteurs - data-testid

- Convention issue de l'outil testing-library
 - Autre outil de tests automatisés
- Nom de data-attr explicite pour désigner un élément qui va être manipulé par un outil de test

Pas obligatoire, mais je vous conseille de l'utiliser ou de définir une convention

Source(s) :

- <https://testing-library.com/>

Sélecteurs - data-testid



```
<a href="" data-testid="link-account">Accéder au compte</a>
```

Utilisation du data-attribut "data-testid" pour cibler l'élément dans l'outil de test

Sélecteurs - data-testid



```
await page.getByTestId("link-account").click();
```

Playwright propose une méthode dédiée pour cibler par data-testid.
Il est possible de cibler ces éléments via la méthode locator()

Sélecteurs - data-attr

- A préférer pour sélectionner un élément dans le javascript
- Prévient les effets de bord en cas de changement de valeur pour les attributs : id, class...
- Une même balise peut avoir plusieurs data-attributes **uniques**

Source(s) :

- https://developer.mozilla.org/fr/docs/Learn/HTML/Howto/Use_data_attributes

Pratiquons ! - Tests end-to-end (Partie 5)

Pré-requis :

- Avoir la ressource ressources/playwright

A télécharger ici :

https://github.com/DanYellow/cours/raw/refs/heads/main/s5-developpement-front/travaux-pratiques/numero-5/s5-developpement-front_travaux-pratiques_numero-5.ressources.zip

Upload de média

- Playwright utilise un réel fichier
- Utilisation de la méthode `.setInputFiles()`

Source(s) :

- <https://playwright.dev/docs/input#upload-files>

Upload de média



```
await page.getByLabel("Photo").setInputFiles(  
    "./tests/test.tmp.gif"  
)
```

On choisit le fichier "test.tmp.gif" pour le champ ayant le label "Photo".
Le chemin est relatif à la racine du projet pas au fichier de test

Source(s) :

- <https://playwright.dev/docs/input#upload-files>

Pratiquons ! - Tests end-to-end (Partie 6)

Pré-requis :

- Avoir la ressource ressources/playwright

A télécharger ici :

https://github.com/DanYellow/cours/raw/refs/heads/main/s5-developpement-front/travaux-pratiques/numero-5/s5-developpement-front_travaux-pratiques_numero-5.ressources.zip

Tests asynchrones

- Playwright réalise de **réels** appels d'API
 - Possibilité d'intercepter les réponses (usage de mocks)
- Préférer l'attente de réponse pour éviter une erreur si l'API est trop lente
- Possibilité de mocker des HTTP Archive

Source(s) :

- <https://playwright.dev/docs/mock>

Mock

- Doit être effectué avant l'appel de l'API à la page
 - Sinon, ça ne fonctionnera pas
- Gestion de tout type de requêtes HTTP

Source(s) :

- <https://playwright.dev/docs/mock>

Mock

- Permet :
 - D'ajouter des données à la réelle requête
 - Modifier l'en-tête (header) de la requête (sans toucher son corps)

Source(s) :

- <https://playwright.dev/docs/mock>

Mock API



```
await page.route("/api", async (route) => {  
  const json = [{ formation: "MMI", id: 42 }];  
  await route.fulfill({ json });  
});
```

Toute requête d'API contenant "/api" retournera autre chose que la vraie API

Source(s) :

- <https://playwright.dev/docs/mock#modify-api-responses>

Mock API



```
await page.route("/api", async (route) => {  
  if (route.request().method().toLowerCase() === "get") {  
    const json = [{ name: "Pikachu", id: 25 }];  
    await route.fulfill({ json });  
  } else {  
    await route.fallback();  
  }  
});
```

Il est possible de vérifier le type de requête et de continuer normalement si la condition n'est pas remplie

Source(s) :

- <https://playwright.dev/docs/mock#modify-api-responses>
- <https://playwright.dev/docs/api/class-route>

Mock API



```
await route.fulfill({  
  status: 404,  
  contentType: "application/json",  
  body: JSON.stringify({ error: "Something went wrong "}),  
});
```

Playwright permet également de changer le code de la réponse. Ici 404.

Source(s) :

- <https://playwright.dev/docs/mock#modify-api-responses>
- <https://playwright.dev/docs/api/class-route>

Mock API



```
await page.waitForResponse("/api");
```

Si votre API prend du temps, il est possible d'attendre son retour.
Il est possible d'attendre plus longtemps en passant un paramètre.

Source(s) :

- <https://playwright.dev/docs/api/class-page#page-wait-for-response>

Pratiquons ! - Tests end-to-end (Partie 7)

Pré-requis :

- Avoir la ressource ressources/playwright

A télécharger ici :

https://github.com/DanYellow/cours/raw/refs/heads/main/s5-developpement-front/travaux-pratiques/numero-5/s5-developpement-front_travaux-pratiques_numero-5.ressources.zip

Taille du viewport

- Idéal pour tester le responsive
- Deux possibilités :
 - Utilisation de la méthode `setViewportSize()` dans un test
 - Propriété “viewport” dans le fichier de configuration
 - Global ou par navigateur

Source(s) :

- <https://playwright.dev/docs/api/class-page#page-set-viewport-size>
- <https://playwright.dev/docs/api/class-testoptions#test-options-viewport>

Taille du viewport



```
export default defineConfig({
  projects: [
    {
      name: "chromium",
      use: {
        ...devices["Desktop Chrome"],
        viewport: { width: 1366, height: 768 }
      }
    }
  ]
});
```

On définit la taille du viewport à 1366 x 768
pour le navigateur nommé "chromium" par défaut

Source(s) :

- <https://playwright.dev/docs/api/class-page#page-set-viewport-size>
- <https://playwright.dev/docs/api/class-testoptions#test-options-viewport>

Capture d'écran - screenshot()

- Utilisation de la méthode screenshot()
- Prend une capture d'écran complète / partielle
 - Possibilité d'en prendre plusieurs au sein du même test
 - Possibilité de rogner la capture
- Inutile de commiter les captures d'écran

Source(s) :

- <https://playwright.dev/docs/api/class-page#page-screenshot>

Capture d'écran - screenshot()



```
await page.screenshot({ path: "screenshot.png" })
```

On prend une capture nommée "screenshot.png"

Note : le chemin a pour base la racine du projet

Note 2 : **Ne commitez pas les captures d'écran**

Source(s) :

- <https://playwright.dev/docs/api/class-page#page-screenshot>

Invocation de fonction

- Utilisation de la méthode `evaluate()`
- Appelle une fonction sur l'élément précédemment récupéré
 - Modification du CSS, par exemple

Source(s) :

- <https://playwright.dev/docs/evaluating>

Invocation de fonction



```
await page.locator("input").evaluate((item) => {  
    item.classList.add("my-class");  
});
```

On ajoute une classe sur l'élément qui a été récupéré

Source(s) :

- <https://playwright.dev/docs/evaluating>

Pratiquons ! - Tests end-to-end (Partie 8)

Pré-requis :

- Avoir la ressource ressources/playwright

A télécharger ici :

https://github.com/DanYellow/cours/raw/refs/heads/main/s5-developpement-front/travaux-pratiques/numero-5/s5-developpement-front_travaux-pratiques_numero-5.ressources.zip

playwright.config.js

- Fichier de configuration de Playwright
 - Crée lors de l'initialisation du projet
- Permet de configurer :
 - URL d'entrée (le domaine d'où commence tous les tests)
 - Taille par défaut du navigateur
 - ...

Source(s) :

- <https://playwright.dev/docs/test-configuration>
- <https://playwright.dev/docs/test-use-options>

Ouverture d'un nouvel onglet

- Playwright ouvre un nouvel onglet en cas de `target="_blank"` mais...
 - ...L'objet Page ne change pas d'onglet
- Nécessite de prévenir Playwright de l'ouverture d'un nouvel onglet

Source(s) :

- <https://playwright.dev/docs/pages#handling-new-pages>

Ouverture d'un nouvel onglet



```
test("redirection", async({ page, context }) => {  
  await page.goto("new-tab-url");  
  await page.getByRole("link").first().click();  
  
  const pagePromise = context.waitForEvent("page");  
  // Store the new page. Page instance  
  const newPage = await pagePromise;  
  // [...]  
});
```

On transfère la page ouverte dans un nouvel onglet via la variable "newPage"

Source(s) :

- <https://playwright.dev/docs/pages#handling-new-pages>

Générer les tests

- Permet de générer le code des actions de tests
 - Et certaines assertions
 - Sélectionne le locator le plus pertinent et unique
 - Pas forcément pertinent
- Utilisation de la commande
 - `npx playwright codegen` (ou “open”)

Source(s) :

- <https://playwright.dev/docs/codegen-intro>

Générer les tests

- Utile quand on débute les tests
- Compatible avec VS Code et l'extension Playwright pour VS Code (voir source)
 - Génère des fichiers Typescript

Source(s) :

- <https://playwright.dev/docs/codegen-intro>
- <https://marketplace.visualstudio.com/items?itemName=ms-playwright.playwright>

Pratiquons ! - Tests end-to-end (Partie 9)

Pré-requis :

- Avoir la ressource ressources/playwright

A télécharger ici :

https://github.com/DanYellow/cours/raw/refs/heads/main/s5-developpement-front/travaux-pratiques/numero-5/s5-developpement-front_travaux-pratiques_numero-5.ressources.zip

Taguer ses tests

- Système d'annotation
- Permet de filtrer les tests à lancer
- Un test peut avoir plusieurs tags
- Un tag peut s'appliquer à un groupe de tests

Source(s) :

- <https://playwright.dev/docs/test-annotations#tag-tests>

Taguer ses tests



```
test("A test with a tag", { tag: "@report" }, async ({ page }) => {  
  // [...]  
})
```

Notre test a le tag "@report", nous pourrions choisir d'exécuter uniquement ce tag

Source(s) :

- <https://playwright.dev/docs/test-annotations#tag-tests>

Initialisation / Désactivation

- setUp / tearDown en anglais
- Permet d'effectuer une action avant/après chaque test
 - Limite la répétition de code
- Utilisation des méthodes test.beforeEach() et test.afterEach() avec Playwright

Source(s) :

- <https://playwright.dev/docs/api/class-test#test-before-each>
- <https://playwright.dev/docs/api/class-test#test-after-each>

Initialisation / Désactivation



```
test.beforeEach(async ({ page }) ⇒ {  
    await page.goto("url");  
})
```

Cette instruction ouvrira notre url avant **chaque test présent dans le même fichier**, plus besoin de répéter l'instruction.

Source(s) :

- <https://playwright.dev/docs/api/class-test#test-before-each>
- <https://playwright.dev/docs/api/class-test#test-after-each>

Rapport

- Permet d'avoir une vue d'ensemble des tests
- Contenu généré dans le dossier "playwright-report"
 - Préférer sa consultation depuis un serveur
 - Commande "npx playwright show-report"
 - Ne pas commiter ce dossier
- Actualisé après chaque test

Source(s) :

- <https://playwright.dev/docs/test-reporters>

Rapport

- Plusieurs formats de données disponibles
- N'affiche que les résultats des derniers tests
- Automatiquement généré si les tests sont exécutés en mode headless
 - Headless = sans interface graphique

Source(s) :

- <https://playwright.dev/docs/test-reporters>

Concurrents (liste non exhaustive)

- Selenium
- Cypress
- Katalon (basé sur Selenium)
- Nightwatchjs
- Puppeteer

Source(s) :

- <https://nightwatchjs.org/>
- <https://www.cypress.io/>
- <https://pptr.dev/>
- <https://www.selenium.dev/>

Questions ?

