

Intégration Web

MMI 1 – TP#1 S1



Danielo **JEAN-LOUIS**
Michele **LINARDI**

Pratiquons ! - Notre première page web (Partie 1)

Pré-requis :

- Avoir la ressource ressources/bases

A télécharger ici :

<https://download-directory.github.io/?url=https://github.com/DanYellow/cours/tree/main/integration-web-s1/travaux-pratiques/numero-1/ressources/>

Analysons tout ça ensemble

Squelette d'une page web – Balise <!DOCTYPE>

```
<!DOCTYPE html>
```

- Permet au navigateur de savoir quelle version de html est utilisée – ici html5
- Indispensable pour passer la validation W3C
- Balise pas vraiment auto-fermante et pas du tout classique
- Absence du <!doctype> active le mode quirks (appelé aussi mode compatibilité)
- **La balise est indispensable de nos jours**

Sources :

- https://developer.mozilla.org/fr/docs/Web/HTML/Quirks_Mode_and_Standards_Mode
- <https://www.lesintegristes.net/2008/04/06/que-se-passe-t-il-en-mode-quirks-traduction/>
- <http://jkorpela.fi/quirks-mode.html>

Squelette d'une page web – balise <html>


```
<html lang="fr">  
</html>
```

- Définit la racine structurelle d'un document html
- **Toutes les balises de la page** doivent se trouver dedans
- La balise doit contenir une balise <head> et une balise <body> (dans cet ordre)
- L'attribut lang permet de définir la langue de la page
- Cette balise est **unique**, il ne peut pas en avoir plusieurs par **page**

Source(s) :

- <https://www.w3.org/TR/2012/WD-html-markup-20121025/html.html#html>

Squelette d'une page web – balise <head>

A code editor window with a light purple background and a darker purple border. It features three gray window control buttons (minimize, maximize, close) in the top-left corner. The code is displayed in a light gray font with syntax highlighting: opening and closing tags are in orange, attribute names are in green, and attribute values are in brown. The code defines the head section of an HTML document, including character set, viewport, and title.

```
<head>
  <meta charset="UTF-8">
  <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1.0">
  <title>Ma première page web</title>
</head>
```

- Balise est **unique**, il ne doit pas en avoir plusieurs par page
- Contient toutes les balises <meta> de la page
 - Métadonnée : information générale de la page
- Contient la balise <title>

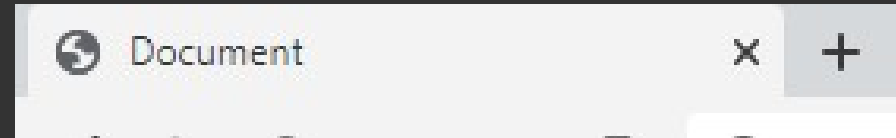
Source(s) :

- <https://developer.mozilla.org/fr/docs/Web/HTML/Element/head>
- <https://developer.mozilla.org/fr/docs/Web/HTML/Element/meta>

Squelette d'une page web – balise <title>

```
<title>Ma première page</title>
```

- Utile au référencement, le contenu est affiché sur la page de résultats des moteurs de recherche
- Contenu affiché dans l'onglet des navigateurs



- La balise est unique, il ne doit avoir qu'une seule balise <title> par page

Source(s) :

- <https://www.w3.org/TR/2012/WD-html-markup-20121025/title.html>
- <https://developer.mozilla.org/fr/docs/Web/HTML/Element/title>

Squelette d'une page web – balise <title>

- Permet à l'utilisateur de se repérer entre ses onglets / fenêtres
- Quelques règles :
 - Mettez un titre clair (une phrase)
 - Ex : « Menu – Mon super restaurant »
 - Titre unique pour chaque page d'un site

Source(s) :

- <https://www.w3.org/TR/2012/WD-html-markup-20121025/title.html>
- <https://developer.mozilla.org/fr/docs/Web/HTML/Element/title>

Squelette d'une page web – balise <body>



```
<body>  
    <!-- Code de votre site -->  
</body>
```

- Cette balise est **unique**, il ne doit pas en avoir plusieurs par fichier html
- On y écrit les balises html qui affichent du contenu

Source(s) :

- <https://developer.mozilla.org/fr/docs/Web/HTML/Element/body>

Balises HTML

- Deux types de fermeture de balises:
 - classiques
 - auto-fermantes

```
<p>Bonjour la promotion MMI</p>
```

Balise "classique"

```

```

Balise "auto-fermantes"

Source(s) :

- https://developer.mozilla.org/fr/docs/Apprendre/HTML/Balises_HTML

Balises HTML

Balise
ouvrante

Balise
fermante

```
<p>Bonjour la promotion MMI</p>
```

Contenu

Source(s) :

- https://developer.mozilla.org/fr/docs/Apprendre/HTML/Balises_HTML
- https://developer.mozilla.org/fr/docs/Learn/Getting_started_with_the_web/HTML_basics - anglais

Balises HTML – balises "classique"

- S'ouvre avec une balise et se ferme avec la même balise avec un slash
- Le contenu se trouve entre les deux balises
- Exemple de balises "classique" :
 - `<div></div>` : `<div><p>Hello world</p></div>`
 - `<p></p>` : `<p>Bonjour la promotion MMI</p>`
 - `<a>` : `Site université`
 - [...]

Source(s) :

- https://developer.mozilla.org/fr/docs/Web/HTML/%C3%89%C3%A9ments_en_ligne
- https://developer.mozilla.org/fr/docs/Web/HTML/%C3%89%C3%A9ments_en_bloc

Balises HTML – balises "classique"

- Les balises ne peuvent pas se chevaucher

```
<div>  
  <p>Hello world</div>  
</p>
```



Interdit

La balise `<p>` se ferme avant la balise `<div>`

```
<div>  
  <p>Hello world</p>  
</div>
```



Correct

Les balises s'ouvrent et se ferment dans le même ordre

Source(s) :

- https://developer.mozilla.org/fr/docs/Web/HTML/%C3%89l%C3%A9ments_en_ligne
- https://developer.mozilla.org/fr/docs/Web/HTML/%C3%89l%C3%A9ments_en_bloc

Balises HTML – balises auto-fermantes

- Ne peut contenir du contenu (pas de balise fermante)
- Possède des attributs parfois nécessaires à son fonctionnement
- La barre oblique à la fin est optionnelle en HTML5
- Exemple de balises "auto-fermantes" :

- `` : ``
- `
` : `
`
- `<hr>` : `<hr>`
- [...]

Source(s) :

- https://developer.mozilla.org/fr/docs/Web/HTML/%C3%89%C3%A9ments_en_ligne
- https://developer.mozilla.org/fr/docs/Web/HTML/%C3%89%C3%A9ments_en_bloc

Balises HTML

- Imbrication (infinie*) possible

```
<ul>
  <li>Pikachu</li>
  <li>Pichu</li>
  <li>Posipi</li>
  <li>Pachirisu</li>
  <li>Emolga</li>
</ul>
```

```
<section>
  <ul>
    <li>
      <a href="">
        
      </a>
    </li>
  </ul>
</section>
```

Source :

- https://developer.mozilla.org/fr/docs/Apprendre/HTML/Balises_HTML

* Certaines imbrications ne sont pas valides

Pratiquons ! - Notre première page web (partie 2)

Pré-requis :

- Avoir la ressource ressources/bases

A télécharger ici :

<https://download-directory.github.io/?url=https://github.com/DanYellow/cours/tree/main/integration-web-s1/travaux-pratiques/numero-1/ressources/>

Source(s) :

- <https://code.visualstudio.com/Download/>

Balises HTML

- Deux types d'affichage pour les balises :
 - bloc
 - inline ("en ligne" en français)

Sources :

- https://developer.mozilla.org/fr/docs/Web/HTML/%C3%89l%C3%A9ments_en_ligne
- https://developer.mozilla.org/fr/docs/Web/HTML/%C3%89l%C3%A9ments_en_bloc

Pratiquons ! - Notre première page web (partie 3)

Pré-requis :

- Avoir la ressource ressources/bases

A télécharger ici :

<https://download-directory.github.io/?url=https://github.com/DanYellow/cours/tree/main/integration-web-s1/travaux-pratiques/numero-1/ressources/>

Sources :

- <https://code.visualstudio.com/Download>

Balises type "bloc" - Caractéristiques

- Occupe tout l'espace disponible en largeur
- Force un retour à la ligne après elle (la pile d'assiette)
- **Peut** ne pas accepter une autre balise de type bloc
 - Ex : une balise `<p>` dans une autre balise `<p>`

Sources :

- https://developer.mozilla.org/fr/docs/Web/HTML/%C3%89l%C3%A9ments_en_ligne
- https://developer.mozilla.org/fr/docs/Web/HTML/%C3%89l%C3%A9ments_en_bloc

Balises type "bloc" - Caractéristiques

- Exemple de balises bloc
 - `<div>` : conteneur générique
 - `<p>` : paragraphe
 - `` : liste à puces non ordonnées
 - `` : élément d'une liste à puces
 - [...]

Source(s) :

- https://developer.mozilla.org/fr/docs/Web/HTML/%C3%89l%C3%A9ments_en_ligne
- https://developer.mozilla.org/fr/docs/Web/HTML/%C3%89l%C3%A9ments_en_bloc

Pratiquons ! - Notre première page web (partie 4)

Pré-requis :

- Avoir la ressource ressources/bases

A télécharger ici :

<https://download-directory.github.io/?url=https://github.com/DanYellow/cours/tree/main/integration-web-s1/travaux-pratiques/numero-1/ressources/>

Balises `` et `<p>`

- Balises permettant d'afficher du texte (il en existe d'autres)
- `` : balise inline
- `<p>` : balise bloc
- Possibilité d'imbriquer des `` dans un `<p>` mais pas l'inverse

Source(s) :

- <https://developer.mozilla.org/fr/docs/Web/HTML/Element/p>
- <https://developer.mozilla.org/fr/docs/Web/HTML/Element/span>

Balises `` et `<p>`

- Possibilité d'imbriquer un `` dans un ``
- **Impossible d'imbriquer un `<p>` dans un `<p>`**

Source(s) :

- <https://developer.mozilla.org/fr/docs/Web/HTML/Element/p>
- <https://developer.mozilla.org/fr/docs/Web/HTML/Element/span>

Balise

- Permet de gérer des retours à la ligne **uniquement** quand ils sont importants :
 - poèmes
 - adresses
 - [...]
- Ne pas utiliser la balise dans d'autres cas

Source(s) :

- <https://developer.mozilla.org/fr/docs/Web/HTML/Element/br>

Balises type "en ligne" - Caractéristiques

- Peut contenir d'autres balises "inline"
 - Ne peut pas contenir de balises de type "bloc"
- Occupe la place de son contenu

Source(s) :

- https://developer.mozilla.org/fr/docs/Web/HTML/%C3%89l%C3%A9ments_en_ligne

Balises type "en ligne" - Caractéristiques

- Exemple de balises inline
 - `` : conteneur générique pour le texte
 - `<a>` : lien
 - `<select>` : liste d'options
 - [...]

Source(s) :

- https://developer.mozilla.org/fr/docs/Web/HTML/%C3%89l%C3%A9ments_en_ligne

Balises HTML - Attributs

- Représentent les informations complémentaires d'une balise
- Se placent **toujours dans la balise ouvrante** d'une balise
- Chaque attribut (+ valeur) doivent être espacés

Source(s) :

- https://developer.mozilla.org/fr/docs/Apprendre/HTML/Balises_HTML
- <https://developer.mozilla.org/fr/docs/Web/HTML/Attributs>

Balises HTML - Attributs

```
<p>
```

```
Mon texte
```

```
</p class="paragraphe">
```



Interdit

Mettre l'attribut dans la balise fermante

```
<p class="paragraphe">
```

```
Mon texte
```

```
</p>
```



Correct

Mettre l'attribut dans la balise ouvrante

Source(s) :

- https://developer.mozilla.org/fr/docs/Apprendre/HTML/Balises_HTML
- <https://developer.mozilla.org/fr/docs/Web/HTML/Attributs>

Balises HTML - Attributs

- L'ordre des attributs n'a aucune importance
- Une balise peut contenir plusieurs attributs **uniques**
- La valeur d'un attribut doit être entre guillemets (simples ou doubles)
 - Si on ouvre avec des guillemets simples (') on ferme avec des guillemets simples (') idem pour les guillemets doubles
 - On ne peut donc pas combiner l'ouverture et la fermeture

Source(s) :

- https://developer.mozilla.org/fr/docs/Apprendre/HTML/Balises_HTML
- <https://developer.mozilla.org/fr/docs/Web/HTML/Attributs>

Balises HTML - Attributs

- Certains attributs sont propres à certaines balises
- Ils peuvent être indispensables pour certaines balises
 - Exemple : Les attributs “alt” et “src” pour la balise “img”

Source(s) :

- https://developer.mozilla.org/fr/docs/Apprendre/HTML/Balises_HTML
- <https://developer.mozilla.org/fr/docs/Web/HTML/Attributs>

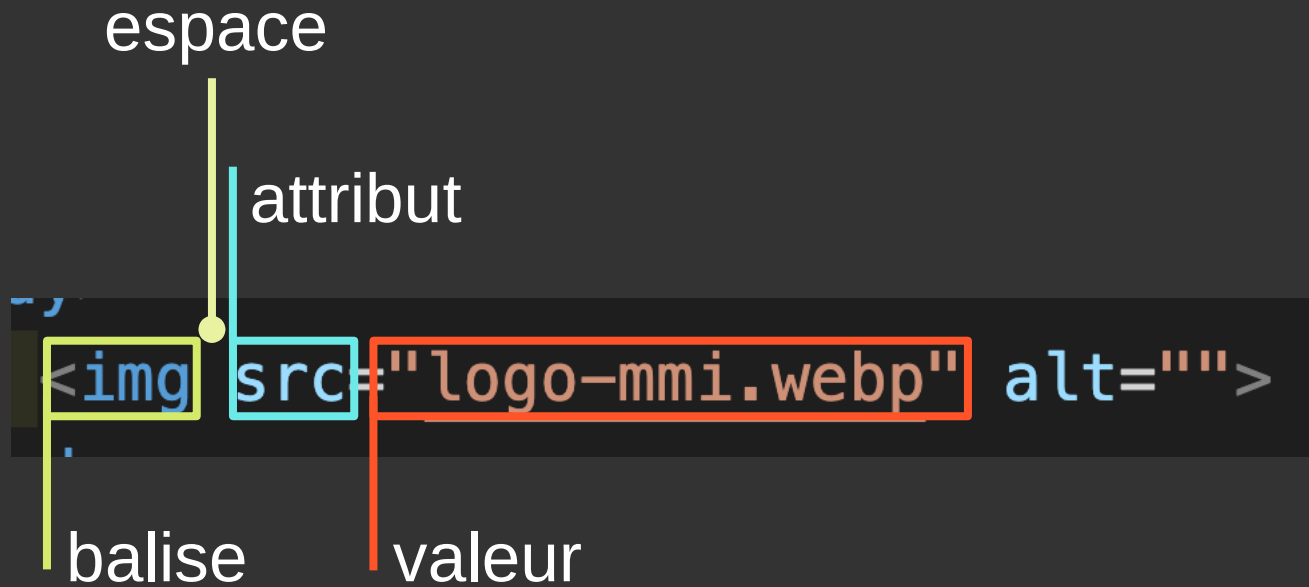
Balises HTML - Attributs

- Si les attributs sont prédéfinis, ils peuvent complétés par les data-attributes
 - Attributs s'écrivant sous la forme data-{param}="valeur"
Exemple : data-etudiants="63"
 - Utiles pour passer des informations vers d'autres langages

Source(s) :

- https://developer.mozilla.org/fr/docs/Apprendre/HTML/Balises_HTML
- <https://developer.mozilla.org/fr/docs/Web/HTML/Attributs>

Balises HTML - Attributs



Source(s) :

- https://developer.mozilla.org/fr/docs/Apprendre/HTML/Balises_HTML
- <https://developer.mozilla.org/fr/docs/Web/HTML/Attributs>

Pratiquons ! - Découvrons les attributs – Partie 1

Pré-requis :

- Avoir la ressource ressources/attributs

A télécharger ici :

<https://download-directory.github.io/?url=https%3A%2F%2Fgithub.com%2FDanYellow%2Fcours%2Ftree%2Fmain%2Fintegration-web-s1%2Ftravaux-pratiques%2Fnumero-1%2Fressources>

Point accessibilité – l'attribut "alt"

- Permet aux lecteurs d'écran de "lire" l'image
- **Doit toujours être présent même vide**
- Sert au référencement du site

Point accessibilité – l'attribut "alt"

- Mieux vaut un alt vide qu'un alt mal nommé
 - Eviter : "Image 1"
- S'affiche lorsque l'image est absente
 - Ne s'affichera pas si l'image prend du temps à charger

Attribut src – Chemins relatifs et absolus

- En HTML les fichiers ne sont pas embarqués, **ils sont liés**
 - Déplacer un fichier peut avoir des conséquences
 - La valeur de l'attribut "src" peut-être un chemin relatif ou absolu

Sources :

- <https://www.alsacreations.com/astuce/lire/78-Quelle-est-la-difference-entre-les-chemins-relatifs-et-absolus-.html>
- https://developer.mozilla.org/fr/docs/Apprendre/HTML/Introduction_%C3%A0_HTML/Creating_hyperlinks#URL_absolue_vs._URL_relative

Attribut src – Chemins relatifs et absolus

- Le chemin est le cheminement entre le fichier qui charge le fichier (ex : index.html) et le fichier qui va être chargé (ex : image.png)
- Caractères clés :
 - ./ : *Chemin relatif au répertoire courant
 - / : séparateur entre les dossiers
 - ../ : *permet de remonter d'un niveau dans la structure des dossiers. Se place au début du chemin

* : Ces caractères s'utilisent **uniquement** pour les chemins relatifs

Attribut src – Chemins relatifs et absolus

- Ne jamais, jamais utiliser l'anti-slash (\) comme séparateur de dossiers dans une url ou un chemin de ressource

```

```



Anti-slash dans l'url = interdit

Source(s) :

- <https://www.alsacreations.com/astuce/lire/78-Quelle-est-la-difference-entre-les-chemins-relatifs-et-absolus-.html>
- https://developer.mozilla.org/fr/docs/Apprendre/HTML/Introduction_%C3%A0_HTML/Creating_hyperlinks#URL_absolue_vs._URL_relative

Chemins absolus

- Chemin pointant vers une **ressource non dépendante à votre projet**
 - **N'est pas influencé par la structure de vos dossiers**
 - Ex : Si vous déplacez votre fichier html, ça ne changera rien
 - Exemple : lien vers une image sur instagram
- Ne pas utiliser les chemins absolus propres à votre ordinateur

Source(s) :

- <https://www.alsacreations.com/astuce/lire/78-Quelle-est-la-difference-entre-les-chemins-relatifs-et-absolus-.html>
- https://developer.mozilla.org/fr/docs/Apprendre/HTML/Introduction_%C3%A0_HTML/Creating_hyperlinks#URL_absolue_vs._URL_relative

Chemins absolus

- Exemple avec une ressource en ligne

```

```

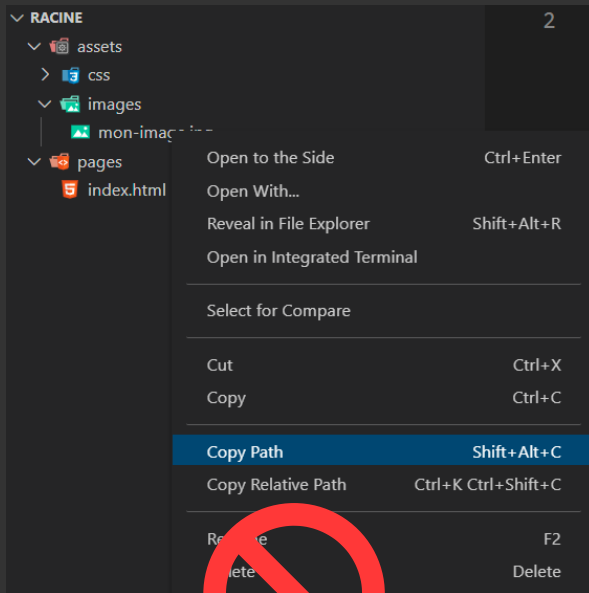
- Utiliser un chemin absolu local créera du travail supplémentaire sur les liens quand le site sera en ligne
Un chemin comme "file:///C:/Users/PC/Desktop/mon-image.jpg" **est à bannir**

Source(s) :

- <https://www.alsacreations.com/astuce/lire/78-Quelle-est-la-difference-entre-les-chemins-relatifs-et-absolus-.html>
- https://developer.mozilla.org/fr/docs/Learn/HTML/Introduction_to_HTML/Creating_hyperlinks#url_absolue_et_url_relative

Chemins absolus

- Ne jamais, jamais utiliser le chemin absolu proposé par votre ordinateur
 - Ni la fonctionnalité de VS Code "Copy path"



- En utilisant la fonctionnalité "copy path" (clic droit sur le fichier), on obtient un chemin comme : "D:\MMI\dossier_1\assets\images\mon-image.jpg"
- **Ce chemin ne va fonctionner QUE sur cet ordinateur.**

Chemins absolus - Attention au hotlinking

- Lien vers une ressource externe sans demander l'autorisation au détenteur du serveur original
- Peut être illégal dans certains cas
- Augmente la charge d'un serveur tiers
- Pensez à télécharger l'image pour la charger de votre côté

Source(s) :

- <https://fr.wikipedia.org/wiki/Hotlinking>

Chemins relatifs

- Chemin pointant vers une **ressource interne** à votre projet
 - **Est influencé par la structure de vos dossiers**
 - Ex : Si vous déplacez votre fichier html, ceci aura des conséquences
 - Exemple : lien vers une autre page html
- Le chemin est toujours construit par rapport au fichier qui charge la ressource

Sources :

- <https://www.alsacreations.com/astuce/lire/78-Quelle-est-la-difference-entre-les-chemins-relatifs-et-absolus-.html>
- https://developer.mozilla.org/fr/docs/Apprendre/HTML/Introduction_%C3%A0_HTML/Creating_hyperlinks#URL_absolue_vs._URL_relative

Chemins relatifs

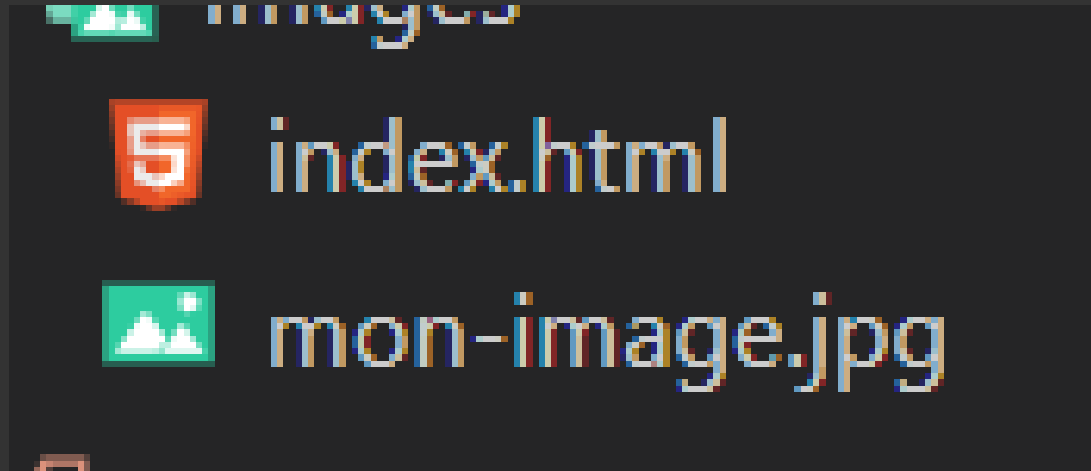
Le chemin est toujours calculé par rapport au fichier qui veut charger la ressource

Chemins relatifs

Dans le cadre du cours, nous chargerons nos fichiers depuis les fichiers HTML (et parfois CSS)

Chemins relatifs – Exemple 1

- Si les deux fichiers sont au même niveau



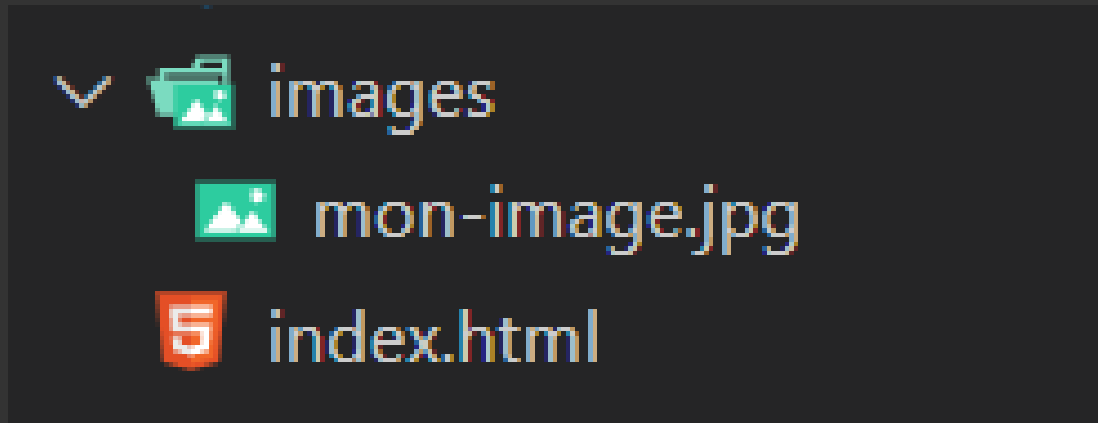
Chemin relatif = ./mon-image.jpg

Source(s) :

- <https://www.alsacreations.com/astuce/lire/78-Quelle-est-la-difference-entre-les-chemins-relatifs-et-absolus-.html>
- https://developer.mozilla.org/fr/docs/Apprendre/HTML/Introduction_%C3%A0_HTML/Creating_hyperlinks#URL_absolue_vs._URL_relative

Chemins relatifs – Exemple 2

- Si les fichiers ne sont pas dans le même dossier, le caractère slash (/) sert de séparateurs entre les dossiers et fichiers du dossier



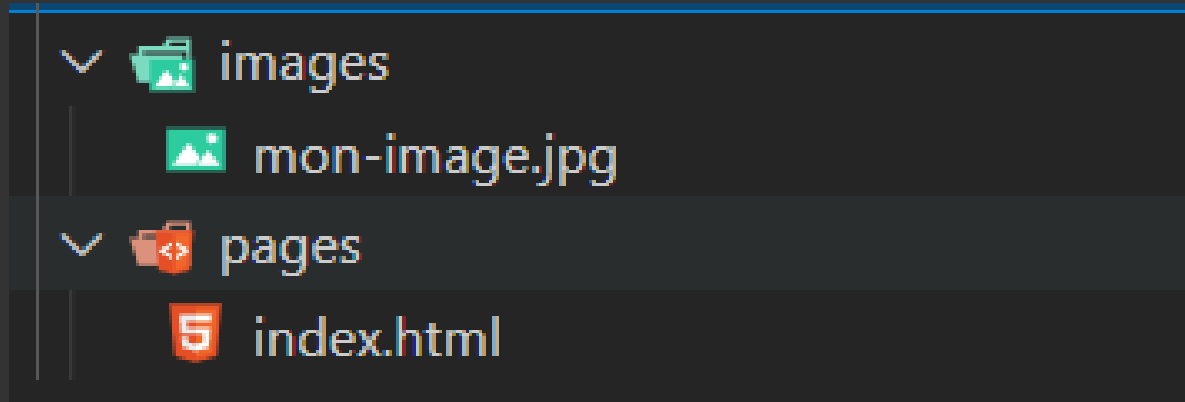
Chemin relatif = ../images/mon-image.jpg

Source(s) :

- <https://www.alsacreations.com/astuce/lire/78-Quelle-est-la-difference-entre-les-chemins-relatifs-et-absolus-.html>
- https://developer.mozilla.org/fr/docs/Apprendre/HTML/Introduction_%C3%A0_HTML/Creating_hyperlinks#URL_absolue_vs._URL_relative

Chemins relatifs – Exemple 3

- Si le fichier que je veux charger est dans un répertoire parent (un niveau au-dessus), on doit écrire "../". Une fois au bon niveau, je mets le nom du dossier où est contenu mon image

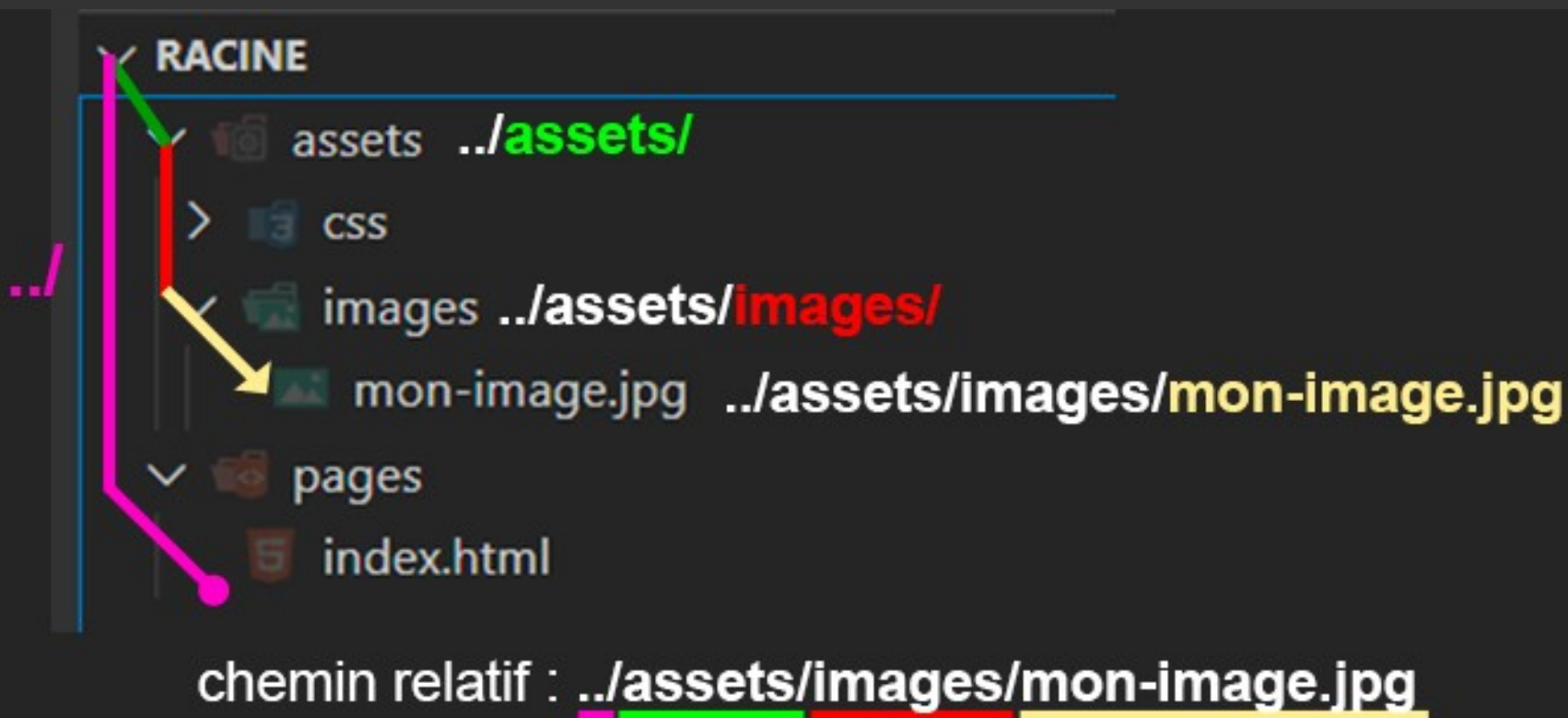


Chemin relatif = ../images/mon-image.jpg

Source(s) :

- <https://www.alsacreations.com/astuce/lire/78-Quelle-est-la-difference-entre-les-chemins-relatifs-et-absolus-.html>
- https://developer.mozilla.org/fr/docs/Apprendre/HTML/Introduction_%C3%A0_HTML/Creating_hyperlinks#URL_absolue_vs._URL_relative

Chemins relatifs – En détails

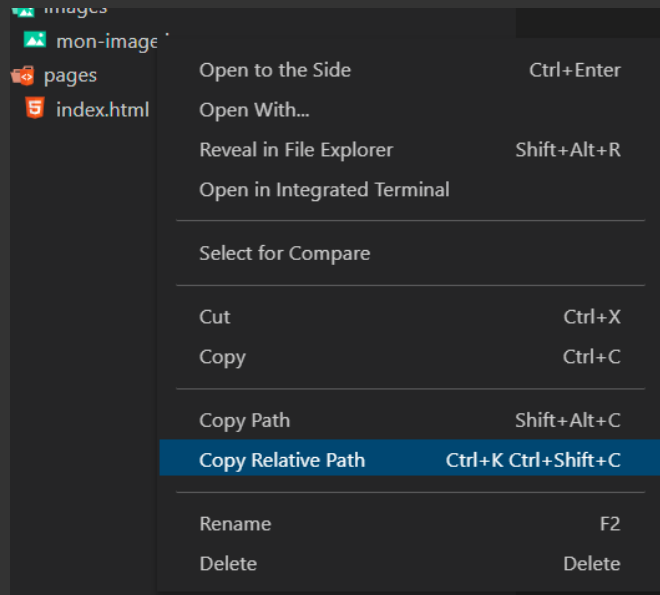


Sources :

- <https://www.alsacreations.com/astuce/lire/78-Quelle-est-la-difference-entre-les-chemins-relatifs-et-absolus-.html>
- https://developer.mozilla.org/fr/docs/Apprendre/HTML/Introduction_%C3%A0_HTML/Creating_hyperlinks#URL_absolue_vs._URL_relative

Chemins relatifs – Astuce VS Code

- Le logiciel permet de récupérer le chemin relatif d'un fichier **par rapport au projet**. Pour ce faire :



Menu quand vous faites un clic droit sur un fichier

- Faites un clic droit sur le nom du fichier (dans le panneau de gauche OU les onglets, il faut que le fichier soit ouvert)
- Sélectionnez l'option "copy relative path" (copier le chemin relatif)
- Collez-le où vous en avez besoin
 - N'oubliez pas de faire un ajustement si nécessaire

Note : VSCode propose un système d'auto-complétion quand vous écrivez vos chemins

Chemins caractères de chemins – En résumé

- ./ : Répertoire courant
- ../ : Répertoire **parent** du répertoire courant
 - Possibilité d'enchaîner “../” pour remonter de plusieurs niveaux
- / (en début de chemin) : désigne la racine du serveur
- / (dans un chemin) : désigne un séparateur de dossiers

Source(s) :

- <https://www.alsacreations.com/astuce/lire/78-quelle-est-la-difference-entre-les-chemins-relatifs-et-absolus.html>
- <https://stackoverflow.com/questions/7591240/what-does-dot-slash-refer-to-in-terms-of-an-html-file-path-location#answer-33774151>

Règles de nom de fichier

- Préférez les noms en minuscule (et l'extension du fichier)
 - Windows n'est pas sensible à la casse mais UNIX, oui. Donc : mon-image.jpg \neq MON-IMAGE.JPG
 - +90 % des serveurs sont sous système UNIX
- Évitez les espaces
 - Remplacer par un tiret (-) ou un underscore (_)

Règles de nom de fichier

- Évitez les caractères spéciaux (accents, ...)
 - Remplacez les lettres accentuées par la version sans accent
- Préférez des noms clairs et représentatifs
 - Pour savoir le contenu de vos fichiers sans les ouvrir

Règles de nom de fichier

Renommez vos fichiers s'ils ne correspondent pas à ces critères

Règles de nom de fichier

Ma photo d'été.JPG → ma-photo-d-ete.jpg



Déconseillé

- Espaces
- Accents
- Majuscules
- Caractères spéciaux



Conseillé

- Tiret/underscore à la place d'espaces
- Minuscules
- Pas de lettres accentuées
- Pas de caractères spéciaux

Pratiquons ! - Découvrons les attributs – Partie 2/3

Pré-requis :

- Avoir la ressource ressources/attributs

A télécharger ici :

<https://download-directory.github.io/?url=https%3A%2F%2Fgithub.com%2FDanYellow%2Fcours%2Ftree%2Fmain%2Fintegration-web-s1%2Ftravaux-pratiques%2Fnumero-1%2Fressources>

Point accessibilité – Images

- Rappel : on n'oublie pas l'attribut "alt" même s'il doit être vide
- Les mobiles utilisent souvent la data pour accéder à Internet. Mettre des images de 15 Mo (même très belles) consomme beaucoup de données
 - Limiter la taille des images. Préférer des images qui font 1 Mo ou moins

Source(s) :

- <https://jakearchibald.com/2020/avif-has-landed/> - anglais
- <https://squoosh.app/> - pour compresser vos images
- https://developer.mozilla.org/fr/docs/Web/Media/Formats/Image_types

Point accessibilité – Images

- Formats à utiliser :
 - jp(e)g / png / gif
 - webp : format avec compression sans perte par Google (pas géré par Safari)
 - Peu populaire
 - AVIF : format prometteur avec compression sans perte
 - Non géré par tous les navigateurs à l'heure actuelle (10/2020)
 - svg : pour les logos / icônes – format vectoriel

Source(s) :

- <https://jakearchibald.com/2020/avif-has-landed/> - anglais
- <https://squoosh.app/> - pour compresser vos images
- https://developer.mozilla.org/fr/docs/Web/Media/Formats/Image_types

Point accessibilité – Images

- jpeg : format d'image **compressé avec perte**
 - Extension : .jpg ou .jp(e)g
 - Format le plus courant sur le web
- png : format d'image **compressé sans perte**
 - Extension : .png
 - Gère la transparence
 - Format lourd. Utilisez-le si vous avez besoin de transparence ou de “précision” pour les textes

Source(s) :

- <https://graphilink.fr/jpg-png-gif-differences/>
- <https://lehollandaisvolant.net/tuto/html.php>

Point accessibilité – Images

- gif : format d'image **compressé avec perte**
 - Extension : .gif
 - Gère les animations
 - Limité à 256 couleurs → Inadapté pour vos photos de vacances
 - Format lourd

Source(s) :

- <https://graphilink.fr/jpg-png-gif-differences/>
- <https://lehollandaisvolant.net/tuto/html.php>

Balises HTML - Attributs

- Permettent d'ajouter des fonctionnalités supplémentaires aux balises
- Certains attributs sont exclusifs à certaines balises
 - Exemple : l'attribut "src" n'aura aucun effet sur les balises `<p>` ou ``
- L'ordre des attributs dans une balise (ouvrante) n'a aucune importance

Sources :

- https://developer.mozilla.org/fr/docs/Apprendre/HTML/Balises_HTML
- <https://developer.mozilla.org/fr/docs/Web/HTML/Attributs> - Liste attributs existants

Balises HTML - Attributs

Attribut

```
<a href="https://www.u-cergy.fr/">Site de l'université de Cergy-Pontoise</a>
```

Balise

Valeur d'attribut

Fermeture balise

Sources :

- https://developer.mozilla.org/fr/docs/Apprendre/HTML/Balises_HTML
- <https://developer.mozilla.org/fr/docs/Web/HTML/Attributs> - Liste attributs existants

Balises HTML – Exemple d'attributs

- `id="val"` : identifiant unique, utilisable dans le CSS
 - La valeur d'un id est unique dans une page
 - Un élément ne peut pas avoir plusieurs id

```
<div id="hello">World</div>
```

- `class="val"` : Utilisable dans le CSS. La valeur peut être multiple dans une page

```
<span class="hello">World</span>
```

Sources :

- https://developer.mozilla.org/fr/docs/Apprendre/HTML/Balises_HTML
- <https://developer.mozilla.org/fr/docs/Web/HTML/Attributs> - Liste attributs existants

Balises HTML – Exemple d'attributs

- `src="val"` : Utilisé pour les balises permettant d'afficher un média (vidéo, image, son)

```
<audio  
  controls  
  src="/media/cc0-audio/t-rex-roar.mp3"  
>  
  Votre navigateur ne supporte pas cette balise.  
</audio>
```

- `title="val"` : Utilisable par toutes les balises pour afficher une information supplémentaire au survol avec la souris

```
<span title="hello">World</span>
```



Rendu HTML
(au survol)

Sources :

- https://developer.mozilla.org/fr/docs/Apprendre/HTML/Balises_HTML
- <https://developer.mozilla.org/fr/docs/Web/HTML/Attributs> - Liste attributs existants

Pratiquons ! - Découvrons les attributs – Partie 4

Pré-requis :

- Avoir la ressource ressources/attributs

A télécharger ici :

<https://download-directory.github.io/?url=https%3A%2F%2Fgithub.com%2FDanYellow%2Fcours%2Ftree%2Fmain%2Fintegration-web-s1%2Ftravaux-pratiques%2Fnumero-1%2Fressources>

Point accessibilité – l'attribut "title"

- Permet d'ajouter des informations supplémentaires à un élément
- Ne doit pas se substituer à du texte critique visible sans interaction (survol uniquement)
 - **Ne s'affiche pas pour les utilisateurs au clavier ni sur terminal tactile**

html – Récapitulatif

- Langage de description
 - Les structures comme “if” ou “while” sont impossibles
- Utilisation de balises qui peuvent être
 - auto-fermantes `
`
 - “classique” `<p>Hello world</p>`
- Des attributs peuvent être ajoutés pour ajouter des informations complémentaires à une balise

html – Récapitulatif

- La valeur de l'attribut "id" doit être unique sur une page
- Une balise HTML peut être :
 - inline : sa largeur est égale à son contenu
 - block : sa largeur est égale à l'espace disponible mais elle peut être définie via le CSS (notion abordée plus tard - TP#3)

html – Récapitulatif

- Les balises peuvent s'imbriquer
 - Attention à leurs fermetures
- Certaines balises ont un rôle qui leur est propre
 - Gare au respect de la sémantique
- Extension de fichiers .html
- On développe souvent avec VS Code (gratuit)



Pour s'entraîner :
"Test – Bases du HTML" sur ENT

A propos des tests

- Tests obligatoires mais non notés
 - Vous êtes obligé de faire le test du TP1 pour accéder à celui du TP2, etc.
 - Indispensable pour accéder au test final qui sera noté
 - Tentatives illimitées

A propos des tests

- Reprennent les notions des TP passés
 - Ex : test TP#3 = questions TP#1 + #2 + #3
 - Des questions nécessitent parfois des recherches en ligne
 - **Vous avez le droit à Internet**
- Plus de détails dans la description des tests

Questions ?

