

Intégration Web

MMI 2 – TP#3 S3

Danielo **JEAN-LOUIS**
Michele **LINARDI**

Plugin javascript

- Fragment de code permettant d'étendre les fonctionnalités de javascript :
 - Manipulation de données
 - Effets visuels
 - ...
- Appelé également “bibliothèque”
 - Ou “library” en anglais

Plugin javascript

- Développé par la communauté
 - Vous pouvez créer le vôtre
- Se charge comme n'importe quel script
 - Utilisation de la balise `<script>`
- **Peut être payant ou nécessiter un accès**
- Attention à l'ordre des balises `<script>`

Plugin javascript – Exemple chargement



```
<script defer src="lien/vers/plugin.js" />
```

On charge un plugin local



```
<script defer src="https://cdnjs.cloudflare.com/ajax/libs/lodash.js/4.17.21/lodash.min.js" />
```

On charge un plugin distant
(risque de ne pas fonctionner sans serveur)

Rappel – Attribut defer

- Charge le script **après chargement** des balises HTML
- **Indispensable**
- Se place dans la balise `<script>`

Source(s) :

- <https://developer.mozilla.org/fr/docs/Web/HTML/Element/script#attr-defer>

Plugin javascript – Fonctionnement

- **Lisez la documentation**
 - Elle peut être parfois très obscure mais c'est la seule façon de comprendre le fonctionnement d'un plugin

Dictionnaire

- Appelé également tableau associatif ou objet
- Type de données
- Permet de contenir un ensemble de données dans la même variable
 - Plus facile à manipuler
- Associe une clé à une valeur

Source(s) :

- https://developer.mozilla.org/fr/docs/Web/JavaScript/Guide/Working_with_objects

Dictionnaire



Clé



Valeur

```
{  
  preusuel: 'CHLOE',  
  sexe: 2  
}
```

Ici notre objet contient deux clés (“preusuel” et “sexe”), ils sont associés à une valeur chacun

Source(s) :

- https://developer.mozilla.org/fr/docs/Web/JavaScript/Guide/Working_with_objects


Dictionnaire

- Pas de limite en terme de contenu
- Peut contenir des sous-dictionnaires
- Chaque valeur peut être accédée indépendamment

Source(s) :

- https://developer.mozilla.org/fr/docs/Web/JavaScript/Guide/Working_with_objects

Dictionnaire



```
const monDictionnaire = {  
  preusuel: "CHLOE",  
  sexe: 2  
};  
console.log(monDictionnaire.preusuel); // -> "CHLOE"
```

Chaque valeur d'un objet est accessible indépendamment.
Et modifiable comme une variable.

Source(s) :

- https://developer.mozilla.org/fr/docs/Web/JavaScript/Guide/Working_with_objects

Dictionnaire

- Format de communication standard entre un navigateur et le serveur pour les données asynchrones
- Peut être contenu dans un tableau
 - Appelé tableau de dictionnaires

Source(s) :

- https://developer.mozilla.org/fr/docs/Web/JavaScript/Guide/Working_with_objects


Tableau de dictionnaires

- Tableau contenant des dictionnaires
- Dictionnaires (souvent) de même structure
- Se comporte comme un tableau
 - Possibilité d'accéder à un index, appliquer une boucle...

Source(s) :

- https://developer.mozilla.org/fr/docs/Web/JavaScript/Guide/Working_with_objects

Dictionnaire



```
const monTableauDictionnaires = [  
  { preusuel: "JEAN", sexe: 1 },  
  { preusuel: "MARIE", sexe: 2 },  
]
```

Notre tableau contient deux dictionnaires avec le même format de données

Source(s) :

- https://developer.mozilla.org/fr/docs/Web/JavaScript/Guide/Working_with_objects

Dictionnaire

```
const monTableauDictionnaires = [  
  { preusuel: "JEAN", sexe: 1 },  
  { preusuel: "MARIE", sexe: 2 },  
]  
console.log(monTableauDictionnaires[1].preusuel); // -> "MARIE"
```

On accède à une valeur d'un objet

Source(s) :

- https://developer.mozilla.org/fr/docs/Web/JavaScript/Guide/Working_with_objects

Pratiquons ! - Plugin (Partie 1/2/3)

Pré-requis :

- Avoir la ressource ressources/plugins

- A télécharger ici :

https://github.com/DanYellow/cours/raw/refs/heads/main/s3-integration-web/travaux-pratiques/numero-3/s3-integration-web_travaux-pratiques_numero-3.ressources.zip

Questions ?

