

Création et Design interactif

MMI 2 – TP#1 S4

Danielo **JEAN-LOUIS**

But du cours

- Découvrir :
 - La programmation de jeux vidéo
 - Le logiciel Unity
 - Le langage C# (se prononce “see-sharp”)
- Préparer la SAE 402 – Concevoir un dispositif interactif
- Réaliser un jeu vidéo en 2D

Apprentissages critiques ciblés

- AC23.02 | Définir une iconographie
- AC23.03 | Intégrer, produire ou développer des interactions riches ou des dispositifs interactifs

Apprentissages critiques ciblés

- AC23.04 | Imaginer, écrire et scénariser en vue d'une communication multimédia
- AC23.06 | Élaborer et produire des animations, des designs sonores, des effets spéciaux, de la visualisation de données ou de la 3D

Unity

- Outil *gratuit*
 - Très populaire → Plein de tutos en ligne
- Pensé pour démocratiser le développement de jv
 - Outil complet gérant notamment la physique ou les modèles 3D
- Première version : 2009

Source(s) :

- <https://unity.com/>

Unity

- Gère beaucoup de plate-formes
 - Consoles de jeu, PC, smartphones, VR...
- Utilise le langage de programmation C#
 - Se prononce *see-sharp*
 - Ne gère plus l'UnityScript et le Boo (2017)
- Beaucoup de (grands) jeux développés avec...

Source(s) :

- <https://unity.com/>

Développés avec Unity



Hollow Knight (2017)



Superhot (2015)



Cuphead (2017)

Source(s) :

- <https://unity.com/madewith>
- https://fr.wikipedia.org/wiki/Cat%C3%A9gorie:Jeu_Unity

Développés avec Unity

- Temple Run (2011)
- Hearthstone (2014)
- Cities: Skylines (2015)
- Super Mario Run (2016)
- Sonic Forces: Speed Battle (2017)
- Prince of Persia: The Lost Crown (2024)
- ...

Source(s) :

- <https://unity.com/madewith>
- https://fr.wikipedia.org/wiki/Cat%C3%A9gorie:Jeu_Unity

Unity

- Gère la 2D et la 3D
- Tout type de jeux possible
- Système d'extensions gratuites et payantes
 - Disponibles sur le web via l'Asset Store

Source(s) :

- <https://unity.com/>
- <https://assetstore.unity.com/>

Le développement de jeux vidéo, c'est :

- Complexe et exigeant
- Beaucoup de lignes code
- Beaucoup de fichiers
- (Beaucoup de bugs)

Le développement de jeux vidéo, c'est :

- Beaucoup de parties prenantes :
 - Développeurs, graphistes, musiciens...
- Un excellent moyen d'apprendre à bien coder
 - Transfert de compétences dans d'autres langages de programmation

Pratiquons ! - Découvrons Unity

Pré-requis :

- Avoir la ressource ressources/unity
- Avoir Unity installé sur son ordinateur

A télécharger ici : https://github.com/DanYellow/cours/raw/refs/heads/main/creation-et-design-interactif-s4/travaux-pratiques/numero-1/creation-et-design-interactif-s4_travaux-pratiques_numero-1.ressources.zip

Questions ?

