

Gestion de projet

MMI 2 – TP#2 S3

Danielo **JEAN-LOUIS**

But du cours

- Découvrir la méthode Agile
- Découvrir les méthodes de travail issues de la méthode Agile

Apprentissages critiques ciblés

- AC24.02 | Mettre en place ou développer un back office
- AC25.01 | Gérer un projet avec une méthode d'amélioration continue par exemple une méthode agile

(User) Story

- Issu d'eXtreme Programming (XP)
- Récit Utilisateur en français
- Description simple et **petite** d'un besoin
- Représente une tâche pour un **développeur**

Source(s) :

- <https://scrumguides.org/docs/scrumguide/v2020/2020-Scrum-Guide-French.pdf>

Pour rappel, dans SCRUM, un développeur n'est pas forcément une personne qui code

Story

- Découpage d'une Story trop grosse pour un sprint en plusieurs stories
- Découpage vertical
 - ça veut dire qu'on reste au niveau de la fonctionnalité
- Contenu dans un epic

Source(s) :

- <https://scrumguides.org/docs/scrumguide/v2020/2020-Scrum-Guide-French.pdf>

Epic / Épique / Épopée

- Contient des user stories
- Contenu dans une feature / thème
- Grosse user story qui doit être découpée

Epic / Épique / Épopée

- Représente une étape, une histoire
 - Connexion, confirmation...
- Peut contenir qu'une seule story portant le même nom
- Regroupe pré-requis ou objectifs

Epic / Épique / Épopée

“Les épiques sont utiles comme espaces réservés pour de grands pré-requis.

Les épiques sont progressivement redéfinies en de petites histoires, au moment opportun.”

Kenneth S. Rubin, Essential SCRUM

Epic / Épique / Épopée

En respectant la philosophie de Kenneth S. Rubin, l'épique disparaît quand « toutes » les user stories ont été définies.

Mais ce n'est pas obligatoire de le faire

Feature / Fonctionnalité / Thème

- Contient des Stories et Epics
- Expliquée de façon claire
- Souvent un terme métier
 - Exemple : Panier utilisateur

Feature / Fonctionnalité / Thème

- Structure l'ensemble du projet
- Vis avec le projet
 - De nouvelles stories peuvent apparaître
- Peut être représenté par un persona

Feature, Epic et Story peuvent former un ensemble appelé “(User) Story Map”

Source(s) :

- <https://blog.myagilepartner.fr/index.php/2020/06/09/feature-user-story-epic/>
- <https://blog.myagilepartner.fr/index.php/2017/07/29/story-mapping/>

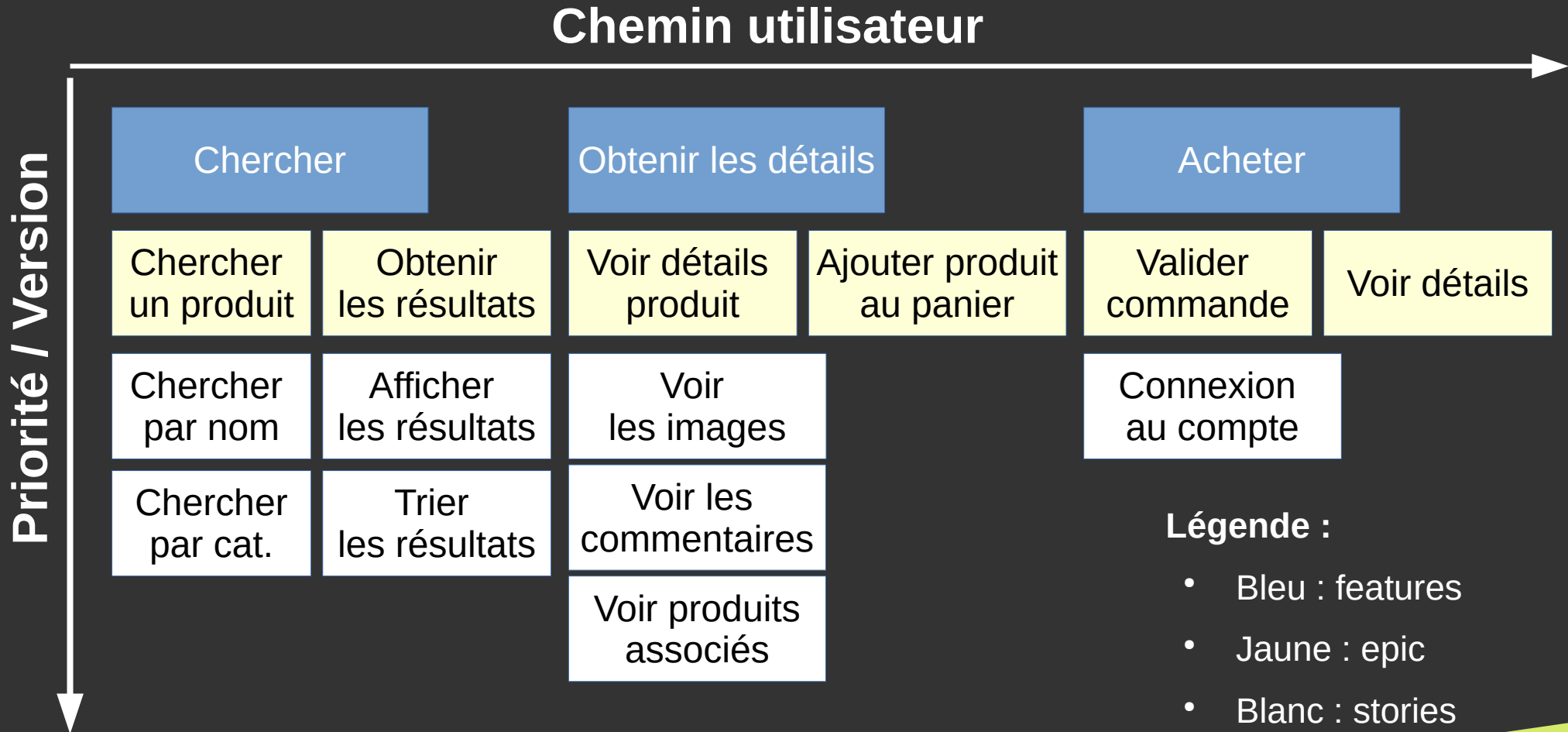
(User) Story Map

- Exprime un axe narratif du produit, son utilisation
 - Exemple : De la connexion à l'achat
- Appelé aussi User Story Mapping
- Permet de sortir la vision du produit
 - Très utile en début de projet

Source(s) :

- <https://blog.myagilepartner.fr/index.php/2020/06/09/feature-user-story-epic/>
- <https://blog.myagilepartner.fr/index.php/2017/07/29/story-mapping/>

(User) Story Map



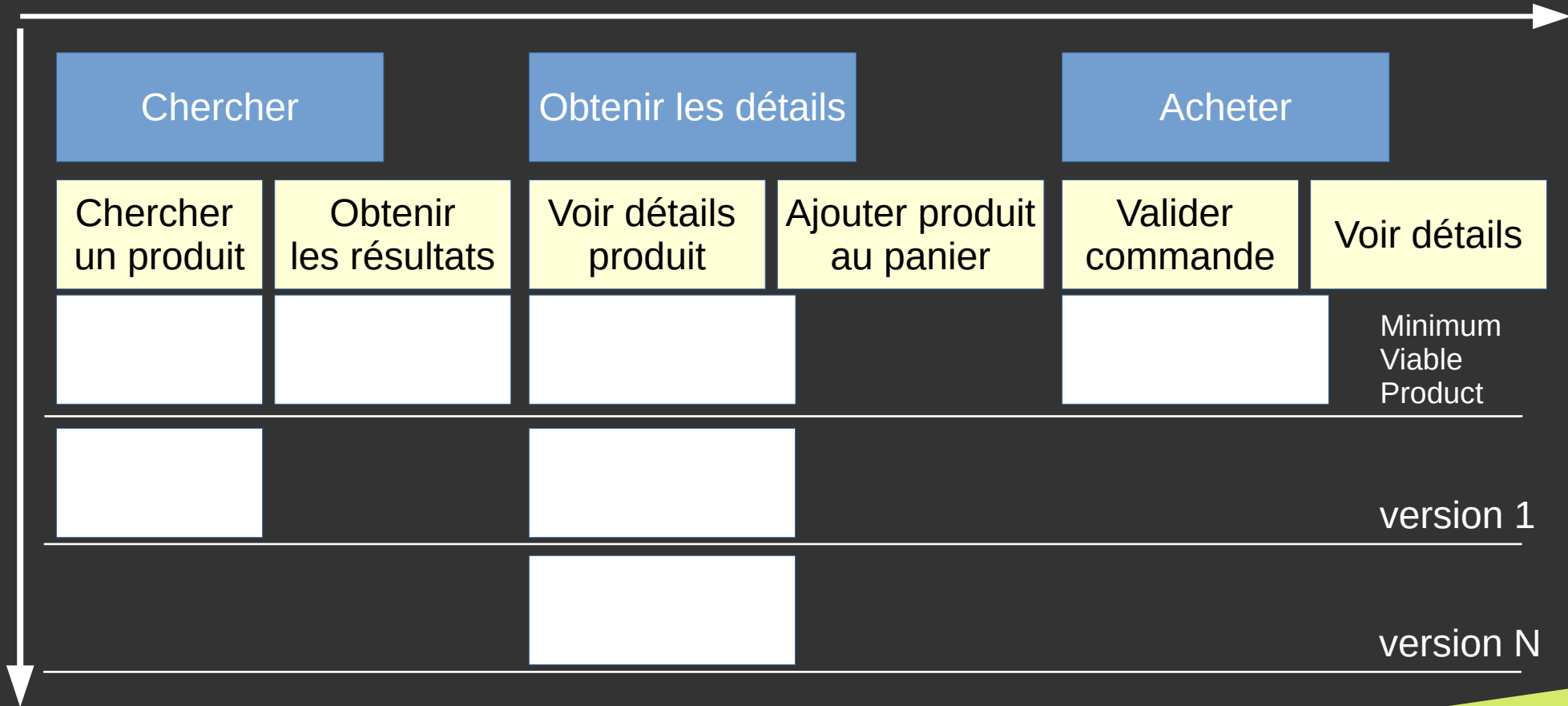
(User) Story Map

- Plus une story est importante, plus haut elle sera dans la colonne de l'epic
- Il est possible de séparer les Stories par version

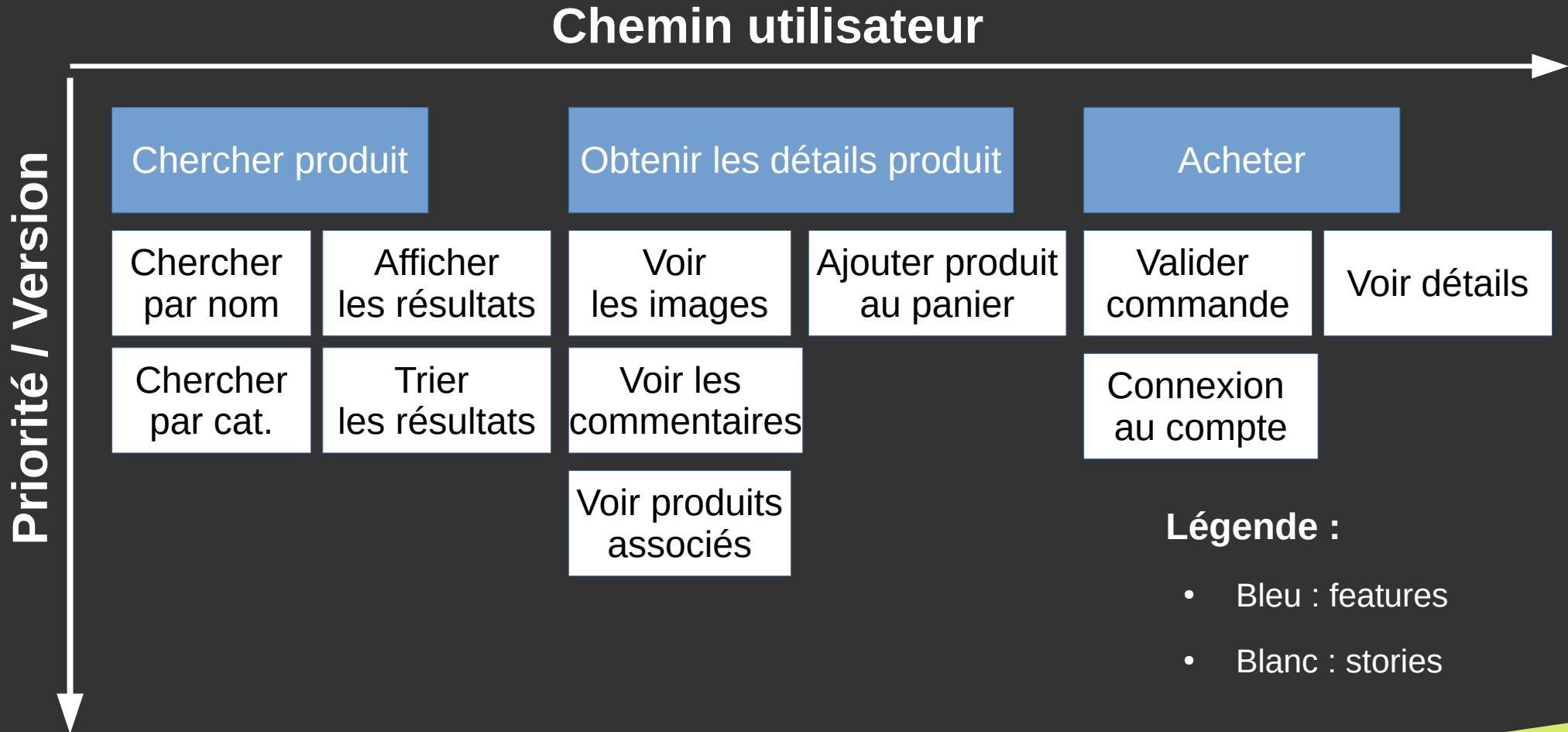
(User) Story Map

Chemin utilisateur

Priorité / Version

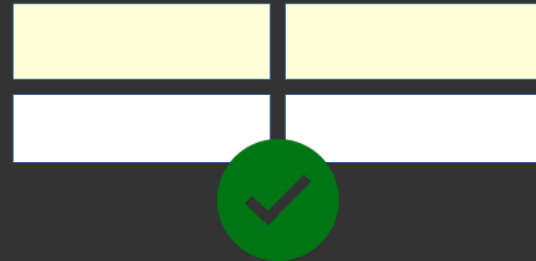
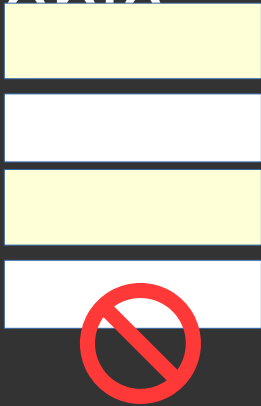


(User) Story Map – Version Kenneth S. Rubin



(User) Story Map - Règles

- Un epic ne peut pas contenir un autre epic
 - Transformer un des epics en thème ou en story
 - Placer l'epic à gauche ou à droite de l'autre epic



A gauche, on a mis un story sous une story,
c'est interdit.

Source(s) :

- <https://blog.myagilepartner.fr/index.php/2020/06/09/feature-user-story-epic/>
- <https://blog.myagilepartner.fr/index.php/2017/07/29/story-mapping/>

Pratiquons ! - User Story Map

Pré-requis :

- Avoir la ressource **ressources/redaction-user-story-map**

A télécharger ici : https://github.com/DanYellow/cours/raw/refs/heads/main/s3-gestion-de-projet/travaux-pratiques/numero-2/s3-gestion-de-projet_travaux-pratiques_numero-2.ressources.zip

(User) Journey Map

- Version orientée de l'User Story Map mais pour un type spécifique d'utilisateur
 - Nécessite des personas

Source(s) :

- <https://stephaniewalter.design/fr/blog/introduction-aux-user-journey-maps-modeles-pdf-a-telecharger/>

Pour conclure

User Story Map(ping) et User Journey Map sont très bons outils pour avoir la vision d'ensemble d'un produit et / ou définir les premières Stories d'un projet.

Questions ?

