

Développement front

MMI 2 – CM#2 S3



Danielo **JEAN-LOUIS**

Javascript - Rappels

- Langage permettant de créer des interactions sur un site web
- **Seul** langage de programmation disponible côté navigateur
- Fichier lu de haut en bas
 - Attention à l'ordre de vos instructions

Javascript - Rappels

- Utilisation de la balise `<script>` pour exécuter le code
- Programmation événementielle
 - Le code réagit en fonction des actions utilisateurs : clic, survol...
- Extension de fichier : `.js`

Javascript - Rappels

- Script peut être exécuté :
 - Dans une balise `<script>` (à éviter)
 - Dans un fichier externe (à préférer)
- L'exécution est synchrone
 - La navigateur attend la fin d'une instructions pour aller à la suivante
 - On parle de programmation "synchrone"

Programmation synchrone

- Paradigme de programmation
- Programme exécuté ligne par ligne
 - Le programme attend le retour d'une instruction avant de passer à la ligne suivante

Programmation synchrone

```
const maFonction = (paramA, paramB) => {  
  const addition = paramA + paramB;  
  const mul = addition * paramA;  
  
  return mul;  
}
```

Tant que l'addition n'a pas été réalisée, le navigateur ne peut pas passer à la ligne suivante

Que se passe-t-il si une instruction prend du temps ?

Le programme est bloqué, vous ne pouvez plus interagir avec la page*...

* Voir exemple [ressources/synchrone-vs-asynchrone](#)

**C'est là qu'entre en jeu la
programmation asynchrone**

Programmation asynchrone

- Paradigme de programmation
- Existe dans quasiment tous les langages
- Exécute les instructions “ailleurs” et renvoie la réponse quand c’est terminé

Source(s) :

- <https://developer.mozilla.org/fr/docs/Learn/JavaScript/Asynchronous/Introducing>
- <https://waytolearnx.com/2019/01/difference-entre-une-execution-synchrone-et-asynchrone.html>

Programmation asynchrone

- Permet d'exécuter plusieurs instructions en même temps
- Évite de bloquer l'application
 - Améliore l'expérience utilisateur
- Système de promesse en javascript

Source(s) :

- <https://developer.mozilla.org/fr/docs/Learn/JavaScript/Asynchronous/Introducing>
- <https://waytolearnx.com/2019/01/difference-entre-une-execution-synchrone-et-asynchrone.html>

Programmation asynchrone

- Paradigme au cœur des expériences web modernes
 - Ex : Commenter une vidéo sans recharger la page
- Repose sur un système de promesses en javascript

Source(s) :

- <https://developer.mozilla.org/fr/docs/Learn/JavaScript/Asynchronous/Introducing>
- <https://waytolearnx.com/2019/01/difference-entre-une-execution-synchrone-et-asynchrone.html>

Promesses

- Classe javascript permettant de réaliser des actions asynchrones
- Trois états possibles :
 - pending (en attente) : état initial
 - fulfilled (tenue) : l'opération a réussi
 - rejected (rompue) : l'opération a échoué

Source(s) :

- https://developer.mozilla.org/fr/docs/Web/JavaScript/Reference/Global_Objects/Promise

Promesses

- Attente de la réponse réalisée grâce au mot-clé “await”
- La méthode “fetch” est une promesse
- Promise en anglais

Source(s) :

- https://developer.mozilla.org/fr/docs/Web/JavaScript/Reference/Global_Objects/Promise

API Fetch

- API native
- Gérée par tous les navigateurs modernes
- Permet d'effectuer des requêtes serveur asynchrones
 - Charger un fichier ou appeler un serveur
 - Évite le rechargement de la page

Source(s) :

- https://developer.mozilla.org/fr/docs/Web/API/Fetch_API/Using_Fetch
- <https://grafikart.fr/tutoriels/javascript-promise-2068>

API Fetch

- Version moderne de XMLHttpRequest
 - Évitez d'utiliser XMLHttpRequest de nos jours
- Retourne sur une promesse

Source(s) :

- https://developer.mozilla.org/fr/docs/Web/API/Fetch_API/Using_Fetch
- <https://grafikart.fr/tutoriels/javascript-promise-2068>

API Fetch

- Indispensable pour l'utilisation des frameworks javascript (S4)
- Appelé également AJAX
 - Asynchronous JavaScript and XML

Source(s) :

- https://developer.mozilla.org/fr/docs/Web/API/Fetch_API/Using_Fetch
- <https://grafikart.fr/tutoriels/javascript-promise-2068>

API Fetch - Exemple

```
const chercherDonnees = async () => {  
  const requete = await fetch("URL");  
  const resultat = await requete.json();  
  
  console.log(resultat);  
}
```

Ce code effectue une requête asynchrone vers un serveur

Source(s) :

- https://developer.mozilla.org/fr/docs/Web/API/Fetch_API/Using_Fetch
- <https://grafikart.fr/tutoriels/javascript-promise-2068>

API Fetch - Exemple

```
const chercherDonnees = async () => {  
    const requete = await fetch("URL");  
    const resultat = await requete.json();  
  
    console.log(resultat);  
}
```

On définit notre fonction **asynchrone** grâce au mot-clé “async”

Source(s) :

- https://developer.mozilla.org/fr/docs/Web/API/Fetch_API/Using_Fetch
- <https://grafikart.fr/tutoriels/javascript-promise-2068>

Mot-clé “async”

- Permet de définir une action asynchrone
- Fonctionne de pair avec le mot-clé “await”
 - “await” permet d’attendre une action
 - **“await” ne peut pas fonctionner sans “async”**

Source(s) :

- https://developer.mozilla.org/fr/docs/Web/JavaScript/Reference/Statements/async_function
- <https://developer.mozilla.org/fr/docs/Web/JavaScript/Reference/Operators/await>

API Fetch - Exemple

```
const chercherDonnees = async () => {  
  const requete = await fetch("URL");  
  const resultat = await requete.json();  
  
  console.log(resultat);  
}
```

On effectue et attend la réponse de la requête HTTP.
“URL” est un chemin vers une API

Source(s) :

- https://developer.mozilla.org/fr/docs/Web/API/Fetch_API/Using_Fetch
- <https://grafikart.fr/tutoriels/javascript-promise-2068>

Requête HTTP

- Action à effectuer par un serveur
- Représenté par neuf méthodes
 - **Chaque méthode à un rôle distinct**
- La fonction fetch prend en deuxième paramètre un objet pour préciser le type de méthode

Source(s) :

- https://fr.wikipedia.org/wiki/Hypertext_Transfer_Protocol#M%C3%A9thodes

Requête HTTP - GET

- Permet de récupérer une ressource
 - Ex : Afficher une page web
- Peut être rejoué à l'envie
- Méthode par défaut avec fetch
- Peut être exécuté par le navigateur

Source(s) :

- https://fr.wikipedia.org/wiki/Hypertext_Transfer_Protocol#M%C3%A9thodes

Requête HTTP - POST

- Permet de créer une ressource
 - Ex : Créer un utilisateur
- Peut être exécuté par le navigateur

Source(s) :

- https://fr.wikipedia.org/wiki/Hypertext_Transfer_Protocol#M%C3%A9thodes

Requête HTTP - PUT

- Permet de mettre à jour une ressource
 - Ex : Modifier un message
- Ne peut pas être exécuté par le navigateur

Source(s) :

- https://fr.wikipedia.org/wiki/Hypertext_Transfer_Protocol#M%C3%A9thodes

Requête HTTP - DELETE

- Permet de supprimer une ressource
- Ne peut pas être exécuté par le navigateur

Source(s) :

- https://fr.wikipedia.org/wiki/Hypertext_Transfer_Protocol#M%C3%A9thodes

API Fetch - Exemple

```
const chercherDonnees = async () => {  
  const requete = await fetch("URL");  
  const resultat = await requete.json();  
  
  console.log(resultat);  
}
```

On transforme la réponse de la requête au format JSON.
Étape indispensable, sinon vous n'aurez aucune données.

Source(s) :

- https://developer.mozilla.org/fr/docs/Web/API/Fetch_API/Using_Fetch


Format JSON

- Syntaxe inspirée des objets JavaScript
 - Mais indépendant du javascript
 - Système de clé-valeur
- Ne pas confondre les objets JavaScript
- Format standard dans la communication client-serveur asynchrone
 - Géré par quasiment tous les langages

Source(s) :

- <https://developer.mozilla.org/fr/docs/Learn/JavaScript/Objects/JSON>

Format JSON



```
{  
  "formation": "MMI",  
  "etablissement": "IUT Sarcelles",  
  "tp": "3"  
}
```

Un exemple de fichier JSON

Source(s) :

- <https://developer.mozilla.org/fr/docs/Learn/JavaScript/Objects/JSON>

Format JSON


- Conteneur de données :
 - Ne peut pas contenir des fonctions
 - Données hiérarchisées (possibilité d'imbriquer)
- Chaque clé et valeurs doivent être entre guillemets. Sauf :
 - Nombre, sous objets et tableau
- Extension de fichier .json

Source(s) :

- <https://developer.mozilla.org/fr/docs/Learn/JavaScript/Objects/JSON>
- https://developer.mozilla.org/fr/docs/Web/JavaScript/Reference/Global_Objects/JSON

Format JSON

- Valeurs accessibles via le nom de la clé associée
 - Nécessite que le JSON soit dans une variable



```
const monJSON = {  
  "formation": "MMI",  
  "etablissement": "IUT Sarcelles",  
  "tp": "3"  
};  
// Affichera "MMI"  
console.log(monJSON.formation);
```

Source(s) :

- <https://developer.mozilla.org/fr/docs/Learn/JavaScript/Objects/JSON>

Format JSON

- Possibilité d'accéder aux valeurs soit par la notation pointée soit par la notation crochets



```
// Les deux afficheront "MMI"  
console.log(monJSON.formation);  
console.log(monJSON["formation"]);
```

La notation crochets a l'avantage de pouvoir accepter une variable en paramètre

Source(s) :

- <https://developer.mozilla.org/fr/docs/Learn/JavaScript/Objects/JSON>
- <https://www.freecodecamp.org/news/dot-notation-vs-square-brackets-javascript/>

API Fetch - Exemple

```
const chercherDonnees = async () => {  
  const requete = await fetch("URL");  
  const resultat = await requete.json();  
  
  console.log(resultat);  
}
```

Enfin, on affiche la réponse du serveur grâce à `console.log()`

Source(s) :

- https://developer.mozilla.org/fr/docs/Web/API/Fetch_API/Using_Fetch

API Fetch - Exemple

```
const chercherDonnees = async () => {  
  const requete = await fetch("URL");  
  const resultat = await requete.json();  
  
  console.log(resultat);  
}
```

Ce code effectue une requête asynchrone vers un serveur

Source(s) :

- https://developer.mozilla.org/fr/docs/Web/API/Fetch_API/Using_Fetch

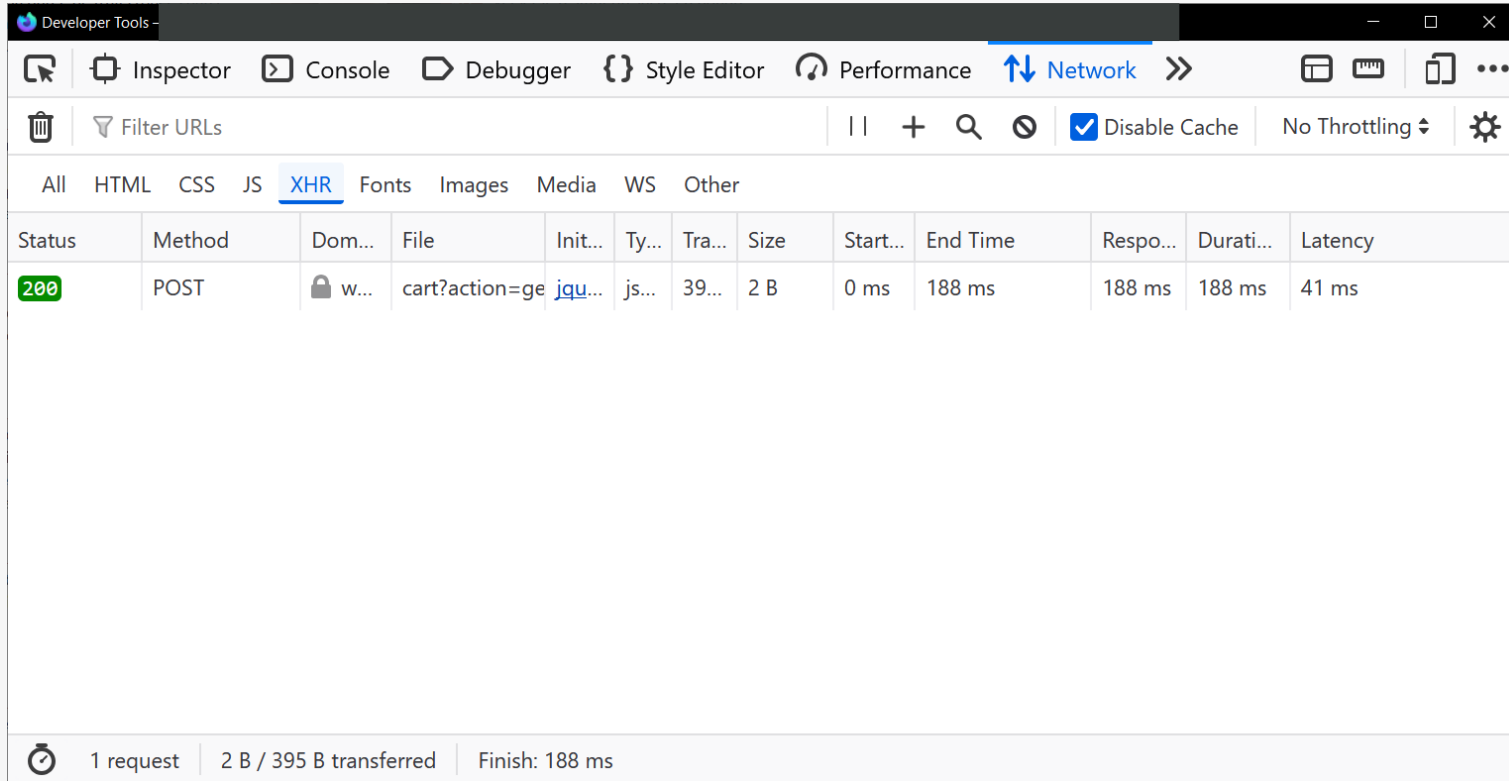
API Fetch - Debuggage

- Utilisation de la console du navigateur. Onglet “Network” ou “Réseau”. Menu “Fetch/XHR”
 - Permet de voir les requêtes asynchrones exécutées
 - Ce que le navigateur envoie
 - Ce que le navigateur reçoit

Source(s) :

- https://developer.mozilla.org/fr/docs/Web/API/Fetch_API/Using_Fetch

API Fetch - Debuggage



La console du navigateur permet de voir les requêtes exécutées

Source(s) :

- https://developer.mozilla.org/fr/docs/Web/API/Fetch_API/Using_Fetch


Promesses – Gestion des erreurs

- Utilisation du bloc “try/catch”
 - Permet de capturer les erreurs pour éviter un crash de l'application
- Erreurs peuvent être de tout type :
 - Variable inconnue
 - Erreur serveur (erreur 404, abs connexion...)
 - ...

Source(s) :

- <https://developer.mozilla.org/fr/docs/Web/JavaScript/Reference/Statements/try...catch>

try/catch – Gestion des erreurs



```
try {  
    // code...  
} catch (err) {  
    // Gestion des erreurs  
}
```

Source(s) :

- <https://developer.mozilla.org/fr/docs/Web/JavaScript/Reference/Statements/try...catch>

try/catch – Gestion des erreurs

- Le code précédent fonctionne ainsi :
 - Le navigateur essaye d'exécuter une des instructions dans le try {}
 - Si une des instructions échoue, le code entre dans le catch (e) {}
- "try" ne peut pas exister sans "catch" et vice-versa

Source(s) :

- https://developer.mozilla.org/fr/docs/Web/JavaScript/Reference/Global_Objects/Promise

Pratiquons ! - Découvrons fetch

Pré-requis :

- Avoir la ressource `ressources/fetch`

A télécharger ici :

Appeler automatiquement une fonction

- Utilisation d'une IIFE
 - Immediately Invoked Function Expression
- Permet d'appeler une fonction dès qu'elle est définie
- Fonctionne avec les fonctions asynchrones et synchrones

Source(s) :

- <https://developer.mozilla.org/fr/docs/Glossary/IIFE>

Appeler automatiquement une fonction



```
(async () => {  
    await fetch("URL");  
})();
```

Notre méthode fetch sera appelée automatiquement car elle est définie dans une IIFE

Source(s) :

- <https://developer.mozilla.org/fr/docs/Glossary/IIFE>

Questions ?

