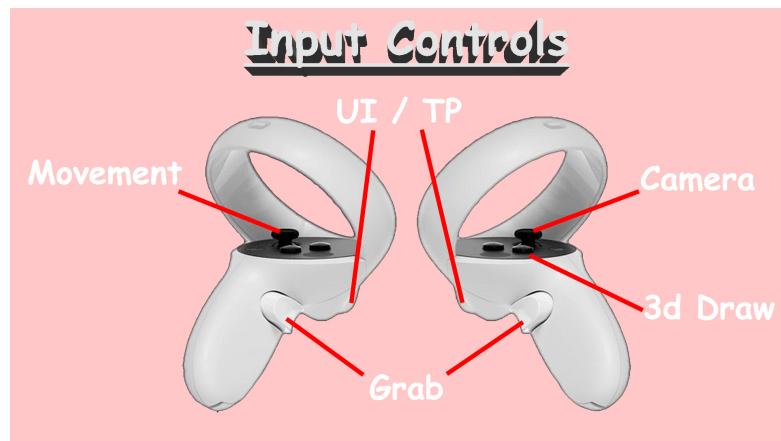


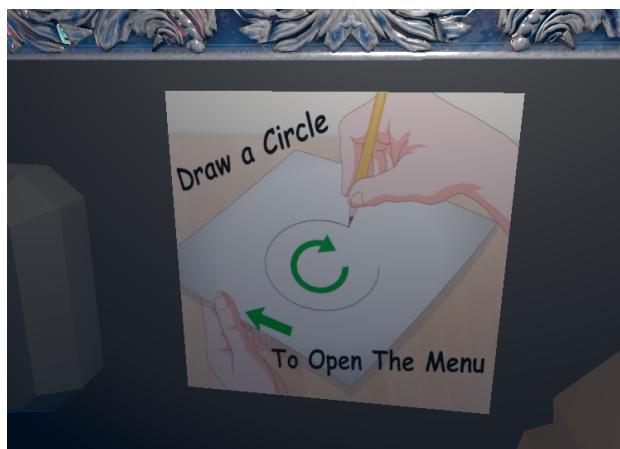
Walkthrough

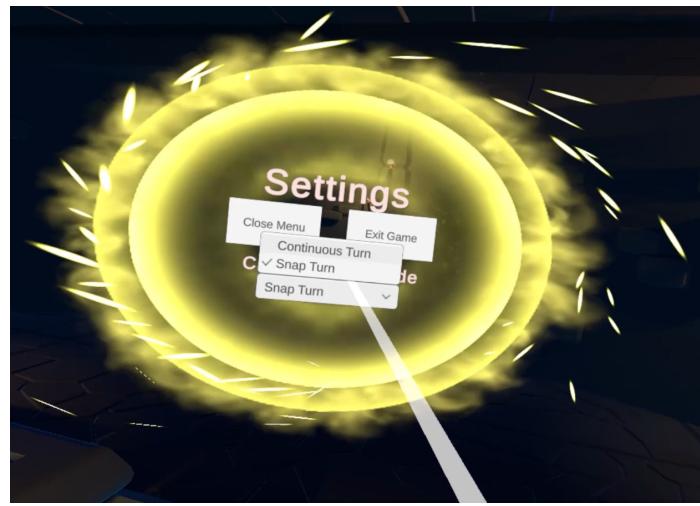
Controles:



Menú de Settings:

Para abrir el menú de Settings, debes mantener pulsado el botón “A” mientras realizas un movimiento circular con la mano.





Gameplay:

Primero debes investigar las paredes hasta encontrar un ladrillo de diferente color.



Al sacarlo, podrás obtener una llave con la que abrir el cofre del tesoro.



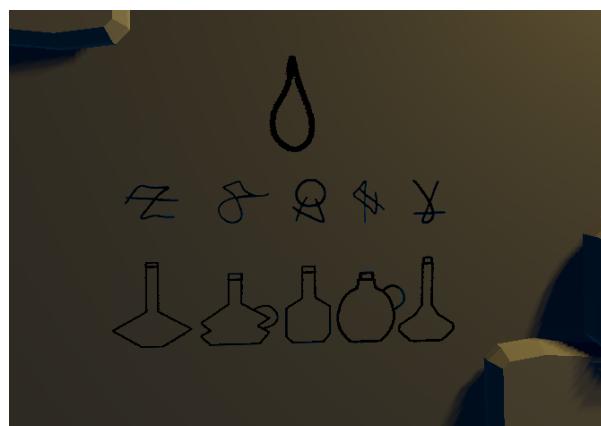
Dentro hay una antorcha apagada. Cógela y llévala junto a otra para encenderla.

Una vez encendida, puedes usarla para prender otra antorcha apagada, esta vez es una que hay colgada en una columna.



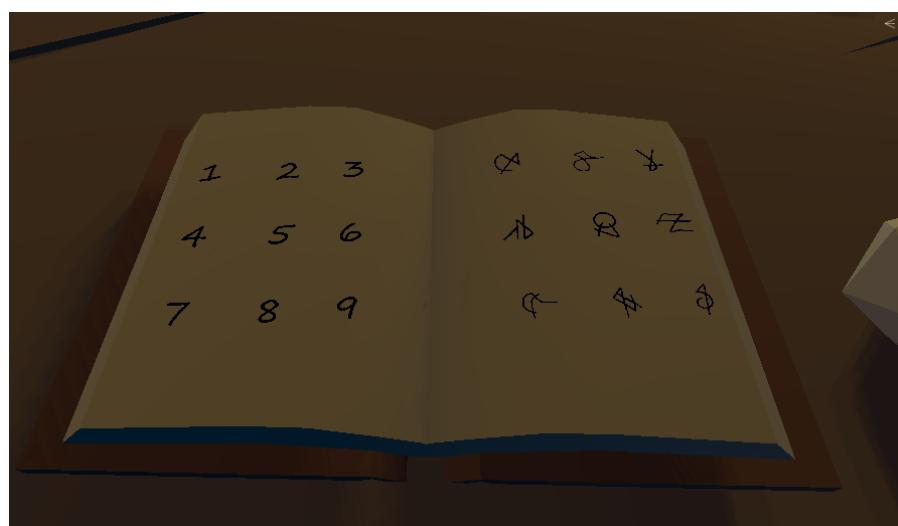


Cuando se haya iluminado, verás unas inscripciones en la pared.



Los símbolos de arriba representan números, mientras que los de abajo pociones.

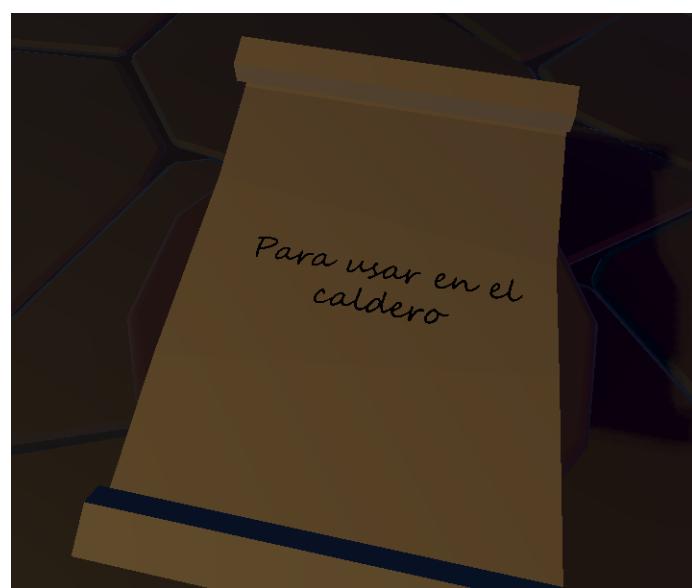
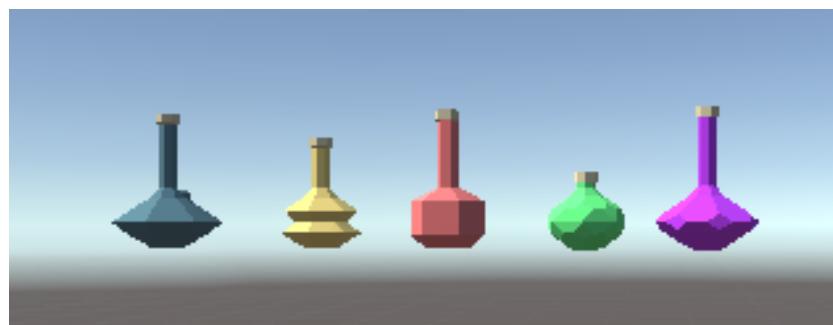
Un poco más lejos, en la mesa de trabajo se puede ver un libro que indica qué números corresponden a los símbolos.



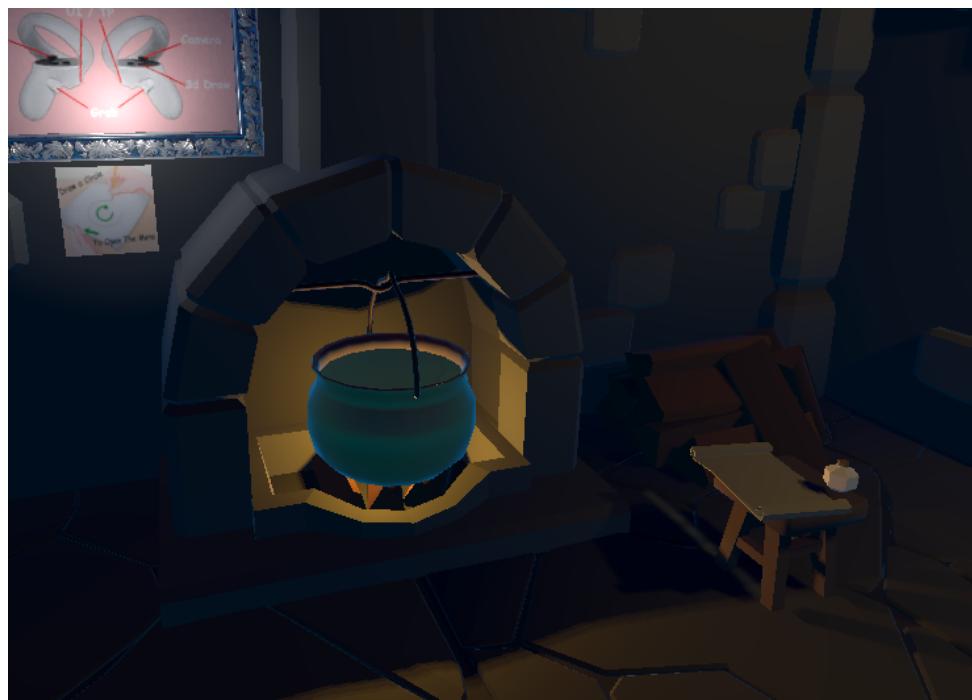
La respuesta es: 6-2-5-8-3.

Esa es la cantidad de gotas de cada poción que hay que verter en el caldero.

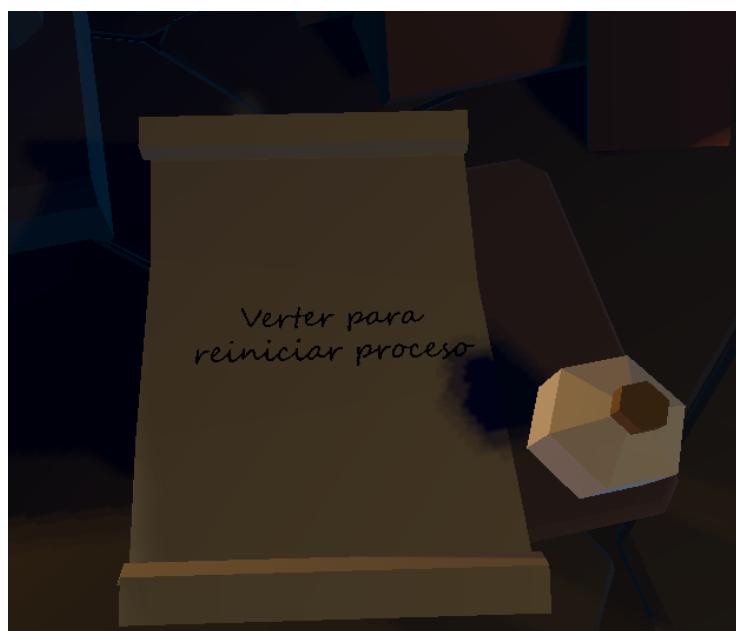
Las pociones correspondientes a cada cantidad son las siguientes:



Aunque no hay que vertirlas en orden, sí que es importante echar solamente las gotas necesarias de cada frasco, no más.

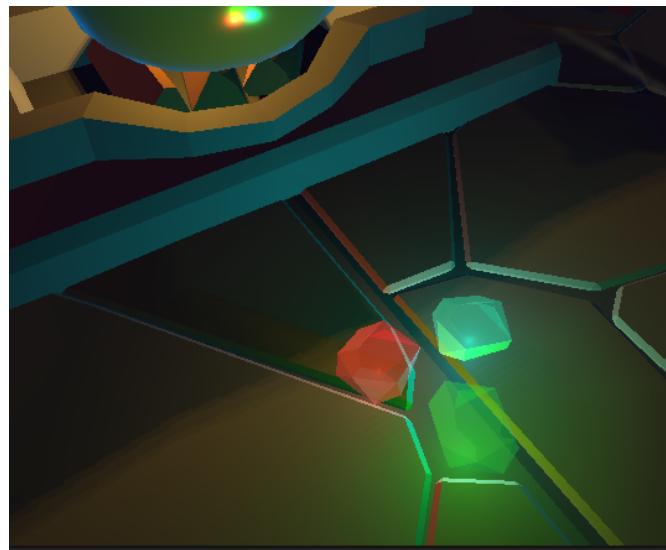


En el caso de echar más gotas de las necesarias en el caldero o de echar gotas de otras pociones distintas, el caldero se volverá rojo. Entonces debe echarse la poción blanca cercana al caldero para reiniciar la mezcla a 0 y volver a empezar.



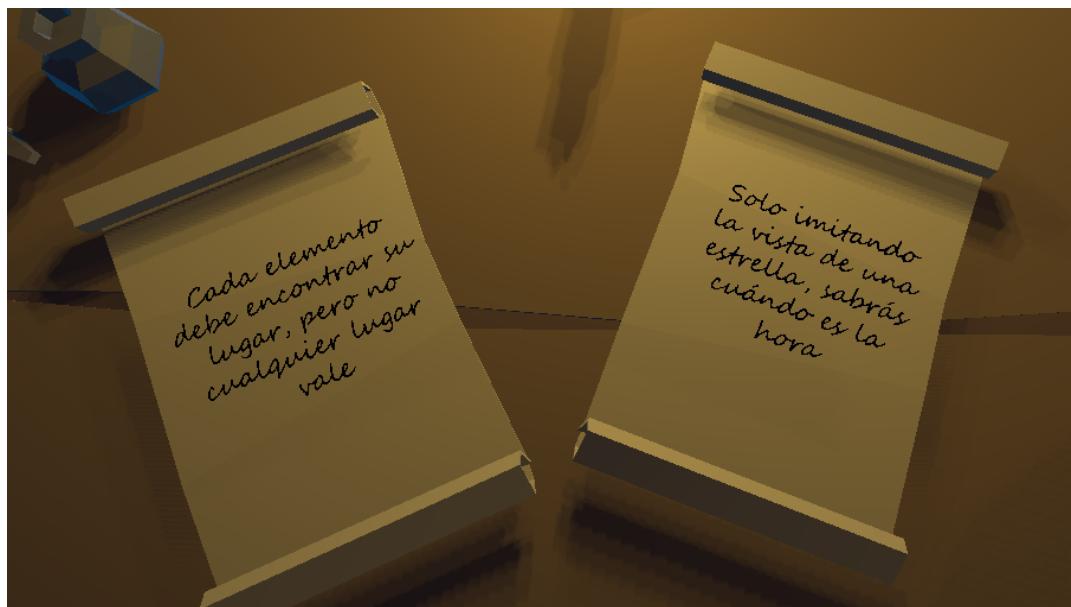
En el caso de que el caldero se ponga en verde quiere decir que la gota vertida es correcta y, por lo tanto, vas por buen camino.

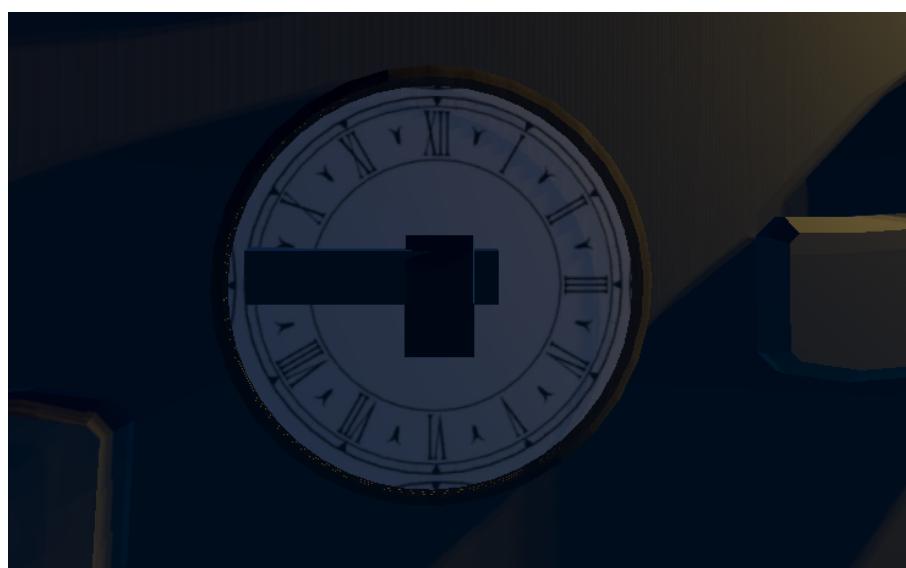
Una vez todas las gotas se han vertido en el caldero, 3 piedras de coloresemergerán.



Debes colocar cada una en su bola de cristal, que corresponde con su color. Estas bolas de cristal, sin embargo, deben ser invocadas antes.

Para ello, debes hacer girar las agujas del reloj y colocarlas en una posición específica. Esta posición simula la habitación vista desde arriba.





La respuesta es: 06:45.

Una vez las agujas están en su lugar, tres esferas de cristal aparecerán en lo alto de la fuente.



Las tres piedras que salieron del caldero deben ser incrustadas en ellas.



Si has llegado hasta aquí, ¡Felicidades! ¡Has demostrado con astucia que tienes lo que hay que tener para ser un mago!