

# 1 Betingad sannolikhet

## 1.1 Definition

Låt E och F vara två händelser. Antag  $P(F) > 0$ . Sannolikheten för E betingat av F betecknas med  $P(E|F)$  och definieras som

$$P(E|F) = \frac{P(EF)}{P(F)}$$

## 1.2 Exempel

Kasta en tärning  $E = \{ \text{fått en etta} \}$ ,  $F = \{ \text{fått ett ojämt antal ögon} \}$

$$P(E) = \frac{1}{6}, P(F) = \frac{1}{2}, P(EF) = \frac{1}{6}$$

$$P(E|F) = \frac{P(EF)}{P(F)} = \frac{1}{3} \quad \blacksquare$$

## 1.3 Egenskaper

### 1.3.1 Sats (a) (Lagen om total sannolikhet)

Låt  $F_1, F_2, \dots, F_n$  disjunkta händelser med  $P(F_i) > 0, i = 1, \dots, n$ , som uppfyller hela utfallsrummet (dvs  $\cup_{i=1}^n F_i = S$ ). För varje händelse E gäller

$$P(E) = \sum_{i=1}^n P(E|F_i)P(F_i)$$

### 1.3.2 Sats (b) (Bayes' formel)

Under samma villkor som (a)

$$P(F_i|E) = \frac{P(E|F_i)P(F_i)}{P(E)}$$

### 1.3.3 Bevis (a)

HL

$$\sum_{i=1}^n P(E|F_i) * P(F_i) = \sum_{i=1}^n \frac{P(EF_i)}{P(F_i)} * P(F_i) = \sum_{i=1}^n P(EF_i) = P(\cup_{i=1}^n EF_i) =$$

$$P(E(P(\cup_{i=1}^n F_i))) = P(ES) = P(E) \quad \blacksquare$$

### 1.3.4 Bevis (b)

HL

$$\frac{P(E|F_i)P(F_i)}{P(E)} = \frac{\frac{P(EF_i)}{P(F_i)} * P(F_i)}{P(E)} = \frac{P(EF_i)}{P(E)} = P(F_i|E) \quad \blacksquare$$

## 1.4 Exempel

I en fabrik tillverkas 25% av enheterna vid maskin 1, 35% vid maskin 2 och 40% vid maskin 3. Av produktionen är respektive 5%, 4% och 2% defekt.

Total sannolikhet

$$P(E) = P(E|F_1)P(F_1) + P(E|F_2)P(F_2) + P(E|F_3)P(F_3)$$

### 1.4.1 Fråga (a)

Hur stor är sannolikheten att en slumpmässigt vald enhet är defekt?

### 1.4.2 Fråga (b)

Antag att en kund påträffar en felaktig enhet. Hur stor är sannolikheten att den tillverkades av maskin 1?

$$\frac{P(E|F_i) * P(F_i)}{P(E)} = P(F_i|E)$$

### 1.4.3 Lösning (a)

Rimligt ( $i = 1, 2, 3$ )

$F_i = \{ \text{enhet var tillverkats vid maskin } i \}$

$E_i = \{ \text{enhet är felaktig} \}$

Från text:

$$P(F_1) = 0.25, P(F_2) = 0.35, P(F_3) = 0.4$$

Efter ”omformulering”:

$$P(E|F_1) = 0.05, P(E|F_2) = 0.04, P(E|F_3) = 0.02$$

Total sannolikhet ger

$$\begin{aligned} P(E) &= P(E|F_1)P(F_1) + P(E|F_2)P(F_2) + P(E|F_3)P(F_3) = \\ &= 0.05 * 0.25 + 0.04 * 0.35 + 0.02 * 0.4 = 0.0345 \quad \blacksquare \end{aligned}$$

### 1.4.4 Lösning (b)

”givet att enheten är felaktig”

$$P(\quad | E)$$

”hur stor sannolikhet att enheten har tillverkats vid maskin 1?”

$$\begin{aligned} P(F_i|E) &= \\ &= \frac{P(E|F_i)P(F_i)}{P(E)} = \frac{0.05 * 0.25}{0.0345} = 0.36 \quad \blacksquare \end{aligned}$$

## 1.5 Oberoende händelser

Om betingad sannolikhet

$$P(E|F) = P(E)$$

så påverkar F inte sannolikheten för E.

Vi säger att E och F är oberoende om

$$P(E|F) = P(E)$$

## 1.6 Definition

Två händelser E och F säges vara oberoende om

$$P(E \cap F) = P(E)P(F)$$

## 1.7 Exempel

Två enheter  $B_1$  och  $B_2$  är parallelskopplade.  $B_1$  och  $B_2$  fungerar oberoende av varandra (fysikaliskt). Vi antar att

$$P(\{\text{enhet } B_i \text{ fungerar}\}) = 0.9$$

Vi säger att systemet fungerar om minst en av  $B_1$  och  $B_2$  fungerar. Besäm sannolikheten att systemet fungerar.

### 1.7.1 Lösning

$$A_1 = \{B_1 \text{ fungerar}\}$$

$$A_2 = \{B_2 \text{ fungerar}\}$$

Vi ska bestämma

$$P(A_1 \cup A_2)$$

Slut av föreläsning 2:

$$= P(A_1) + P(A_2) - P(A_1 \cap A_2) = 0.9 + 0.9 - 0.81 = 0.99$$

## 2 Stokastiska variabler (= slumpvariabler)

### 2.1 Definition

En stokastisk variabel X är en funktion från utfallsrummet till den reella linjen  $\mathcal{R}$ , dvs  $X : \Omega \rightarrow \mathcal{R}$ .

### 2.2 Exempel

- X=pH-värdet i ett vattenprov.
- Y=antalet studenter som lyckas genomföra en viss laboration inom en utsatt tid.

## 2.3 Exempel

Kasta en tärning

$$E_1 = \{ \text{fått en etta} \} \longrightarrow 1, X(E_1) = 1$$

...

$$E_6 = \{ \text{fått en sexa} \} \longrightarrow 6, X(E_6) = 6$$

Man säger också  $P(X = 1) = \frac{1}{6} \dots P(X = 6) = \frac{1}{6}$ .

## 2.4 Definition (a)

En stokastisk variabel säges vara diskret om den kan anta ett ändligt eller uppräkneligt antal olika värden.

## 2.5 Definition (b)

För en diskret stokastisk variabel defineras sannolikhetsfunktionen

$$p_X(k) = P(X = k), \forall k \in \text{Image}(X)$$

## 2.6 Exempel

Gör två kast med ett mynt. Låt

$$X : \#(\text{antalet}) \text{ kast som ger krona}$$

X kan anta värdena 0, 1, 2

### 2.6.1 Sannolikhetsfunktion

$$\begin{aligned} p_X(0) &= P(X = 0) = P(\{kl, kl\}) = \frac{1}{4} \\ p_X(1) &= P(X = 1) = P(\{kl, kr\} \cup \{kr, kl\}) \\ &= P(\{kl, kr\}) + P(\{kr, kl\}) = \frac{1}{2} \\ p_X(2) &= P(X = 2) = P(\{kr, kr\}) = \frac{1}{4} \end{aligned}$$

## 2.7 Exempel

Sannolikhetsfunktionen av en viss stokastisk variabel ges av

$$P(X = k) = c \frac{\lambda^k}{k!}, \quad k = 0, 1, 2, \dots, \quad \lambda > 0$$

Bestäm C så att summan av alla P = 1.

$$1 = \sum_{k=0}^{\infty} c \frac{\lambda^k}{k!} = c \sum_{k=0}^{\infty} \frac{\lambda^k}{k!} = c = e^\lambda \implies c = e^{-\lambda}$$