

Proyecto Trivia> Cronograma

Día 1 Lunes

PROTOTIPO - DISEÑO INTERFAZ DE USUARIO

Flujo de usuario

Bocetos en papel y lápiz (fotos)

Día 2 Martes

IMPLEMENTACION INTERFAZ DE USUARIO (MVP)

1. pantalla de BIENVENIDA

PIDE NOMBRE

2. mostrar tu nombre HOLA NOMBRE

Y DOS BOTONES

- Jugar con preguntas tipo A _____
- Jugar con preguntas tipo B _____

Día 3 Miércoles

IMPLEMENTACION INTERFAZ DE USUARIO (MVP)

3. lanza la pregunta 1 con alternativas, el usuario responde

Luego la pregunta 2 con alternativas, el usuario responde

Luego la pregunta 3 con alternativas, el usuario responde

4. mostrar una pantalla de resultados (respuestas correctas)

Y DOS BOTONES

- Jugar con preguntas tipo A _____
- Jugar con preguntas tipo B _____

Día 4 Jueves

ARCHIVO README

Descripción de producto, si resuelve el problema que tiene tu usuario,

¿Cómo funciona la trivia?, flujo de usuario y bosquejos (fotos)

HACKER EDITION

1. Agregar una cuenta regresiva con tiempo límite para responder cada pregunta

2. Subir tu código a GitHub (commit/push) y desplegar la interfaz usando GitHub pages.