Reporte Práctica 6 [Redes 2017]

Nombre(s): Bernal Cedillo Enrique Antonio

Angie Daniela Velásquez Garzón

- Se ha agregado un aumento de tráfico por las funcionalidades agregadas, si se tienen 3 clientes conectados al sistema que solo intercambian mensajes de texto y cada 20 segundos un cliente le responde a los 2 con los que está hablando. Supongase que cada mensaje de texto ocupa 2 paquetes y los pings 1 paquete ¿Cuál es el porcentaje de tráfico que se genera por conversación vs el tráfico que se genera por las funcionalidades agregadas?
- -) Tráfico cada 20 segundos:
 - (-) Tráfico de ping

(Clientes del servidor)*(#ping_wrapper en 20 seg.)*(Paquetes de ping) 3 * 4 * 1 = 12

(-) Tráfico de mensajes

(Clientes)*(Contactos con quienes hablan)*(Paquetes del mensaje) 3 * 2 * 2 = 12

- -) Número total de paquetes en 20 segundos: 12+12
 - (-) 50% Generado por la funcionalidad de ping_wrapper
 - (-) 50% Generado por conversaciones
- En el escenario anterior, ¿Cuántos clientes intercambiando mensajes entre sí deben existir para que el porcentaje de tráfico por conversación sea mayor? (Supóngase que cada cliente le contesta a todos los contactos conectados cada 30 segundos)
- -) Tráfico cada 30 segundos:
 - (-) Tráfico de ping

(Clientes)*(#ping_wrapper en 30 seg.)*(Paquetes de ping) n * 6 * 1 = 6n

(-) Tráfico de mensajes

(Clientes)*(Contactos con quienes hablan)*(Paquetes del mensaje) $n * (n-1) * 2 = 2n * (n-1) = 4n^2 - 2n$

-) Buscamos que el porcentaje de tráfico por conversación sea mayor al del ping

$$=> 4n^2 - 2n > 6n$$

$$=>4n^2-2n-6n>0$$

$$=>4n^2-8n>0$$

$$=> 4n - 8 => n = 8/4 = 2$$

-) Con n = 2, El tráfico por conversación es igual al del ping cada 30 segundos $n = 2 \Rightarrow 4(2^2) - 2(2) \mid 6(2) = 16 - 4 \mid 6(2)$ => 12 = 12

Por lo que con **n (No. Clientes) >= 3,** el tráfico por conversación será mayor. $N = 3 = 2 \times 4(32) \times 3(3) \times 5(3) = 36 \times 6 \times 6(3)$

$$N = 3 = 4(3^2) - 2(3) > 6(3) = 36 - 6 > 6(3)$$