Definizione Dato un grafo non orientato G = (V, E) con funzione peso $w : E \to \mathbb{R}$ e dato un sottoinsieme U di V, il sottografo di (G, w) indotto da U è il grafo pesato ottenuto rimuovendo da G tutti i nodi non appartenenti a U e tutti gli archi che toccano qualche nodo non appartenente a U.

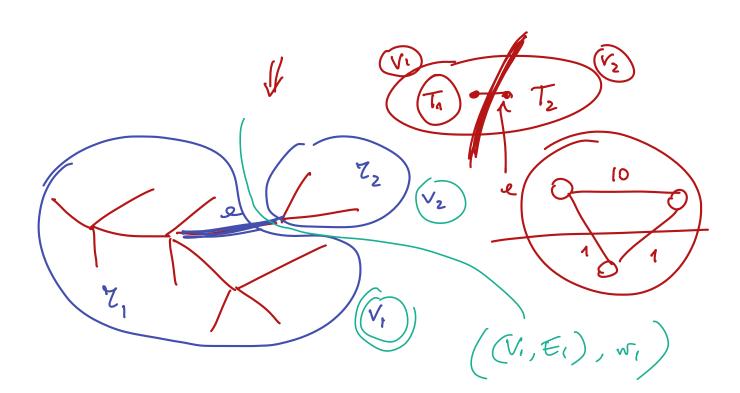
Sia quindi G = (V, E) un grafo connesso non orientato con funzione peso $w : E \to \mathbb{R}$.

Per ciascuna delle seguenti asserzioni, stabilire se è necessariamente vera oppure no, motivando adeguatamente le risposte.

- A) Sia $\mathcal{T} = (V, T)$ un albero ricoprente minimo di (G, w) e sia $e \in T$ un suo arco. Rimuovendo e da \mathcal{T} si formano due alberi \mathcal{T}_1 e \mathcal{T}_2 insistenti rispettivamente sugli insiemi di nodi V_1 e V_2 . Allora,
 - e è un arco di peso minimo che attraversa il taglio (V_1, V_2) di G;
 - \mathcal{T}_i è un albero ricoprente minimo del sottografo di (G, w) indotto da V_i , per i = 1, 2.

tale che i sottografi di G indotti da V1 e da V2 siano connessi

(B) Sia (V_1, V_2) un taglio di G sia e un arco di peso minimo che attraversa il taglio (V_1, V_2) , e sia $\mathcal{T}_i = (V_i, T_i)$ un albero ricoprente minimo del sottografo di (G, w) indotto da V_i , per i = 1, 2. Allora, il grafo $(V, T_1 \cup T_2 \cup \{e\})$ è un albero ricoprente minimo di (G, w).



Dato un grafo G = (V, E) non orientato e connesso, con funzione peso $w : E \to \mathbb{R}$, si consideri la seguente procedura ricorsiva:

```
\begin{array}{l} \textbf{procedure Quick\_Something}(V,E)\\ \textbf{if } |V| \leq 1 \textbf{ then}\\ \textbf{return } \emptyset\\ \textbf{else}\\ & - \text{sia } (V_1,V_2) \text{ un taglio di } (V,E) \text{ tale che i sottografi } (V_1,E_1) \text{ e } (V_2,E_2) \text{ risultino connessi, dove}\\ & \cdot E_1 := \text{insieme degli archi in } E \text{ i cui estremi sono in } V_1,\\ & \cdot E_2 := \text{insieme degli archi in } E \text{ i cui estremi sono in } V_2;\\ & - \text{sia } e \text{ un arco di peso minimo (rispetto alla funzione peso } w) \text{ che attraversa il taglio } (V_1,V_2);\\ & E_1 := \text{Quick\_Something}(V_1,E_1);\\ & E_2 := \text{Quick\_Something}(V_2,E_2);\\ & \text{endif}\\ & \text{return } E_1 \cup E_2 \cup \{e\};\\ & \text{end Quick\_Something}; \end{array}
```

- (a) Si dimostri che la procedura Quick_Something(V, E) calcola un albero \mathcal{T} di copertura di (V, E).
- (b) \mathcal{T} è necessariamente un minimo albero di copertura per (V, E)?

$$|V| = n$$

$$|V_{2}| = 2$$

$$|V_{1}| = 2$$

$$|V_{2}| = 2$$

$$|V_{1}| = 2$$

$$|V_{2}| = 2$$

$$|V_{1}| = 2$$

$$|V_{1}| = 2$$

$$|V_{2}| = 2$$

$$|V_{1}| = 2$$

$$|V_{2}| = 2$$

$$|V_{1}| = 2$$

$$|V_{2}| = 2$$

$$|V_{2}| = 2$$

$$|V_{1}| = 2$$

$$|V_{2}| = 2$$

$$|V_{2}| = 2$$

$$|V_{1}| = 2$$

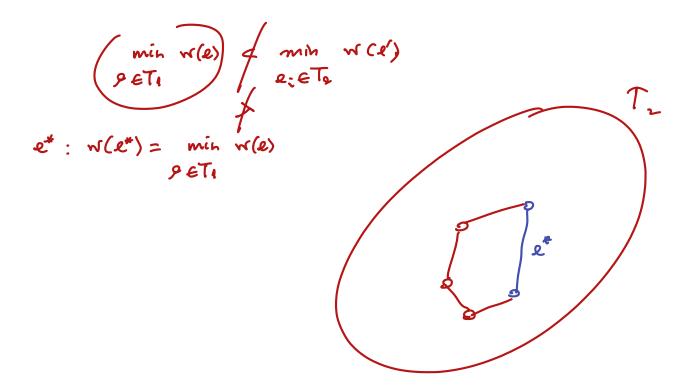
$$|V_{2}| = 2$$

$$|V_{3}| = 2$$

$$|V_{3}$$

Siano T_1 e T_2 due MST distinti di un dato grafo non-orientato connesso e pesato (G, w). Si verifichi che:

- (a) $\min_{e \in T_1} w(e) = \min_{e' \in T_2} w(e')$,
- (b) (facoltativo) $\max_{e \in T_1} w(e) = \max_{e' \in T_2} w(e')$.



max
$$w(e) > m_{2x} w(e)$$

$$e \in T_{1}$$

$$w(e^{*}) = m_{2x} w(e)$$

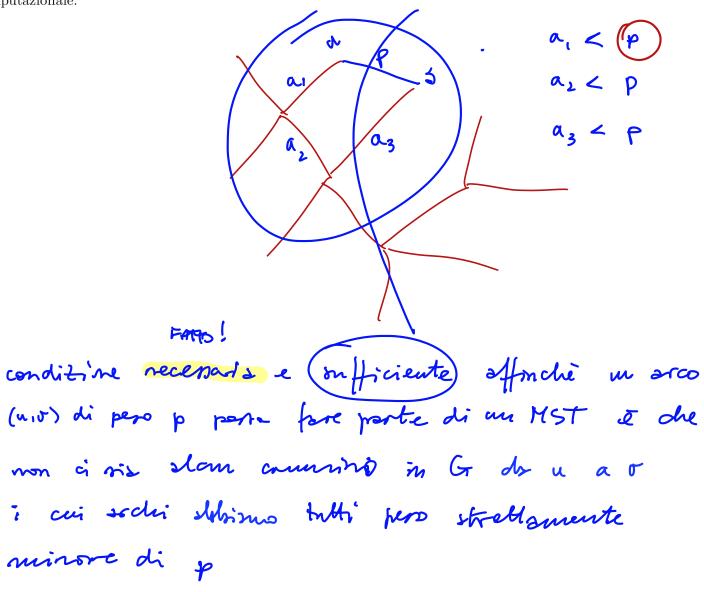
$$e \in T_{1}$$

$$w(e^{*}) > w(e^{*}) > w(e^{*})$$

$$(T_{1} \cup \{e^{*}\}) \cup \{e^{*}_{2}\}$$

Sia G = (V, E) un grafo non orientato connesso e sia $w : E \longrightarrow \mathbb{R}$ una funzione peso su G. Sia inoltre $e \in E$ un arco di G.

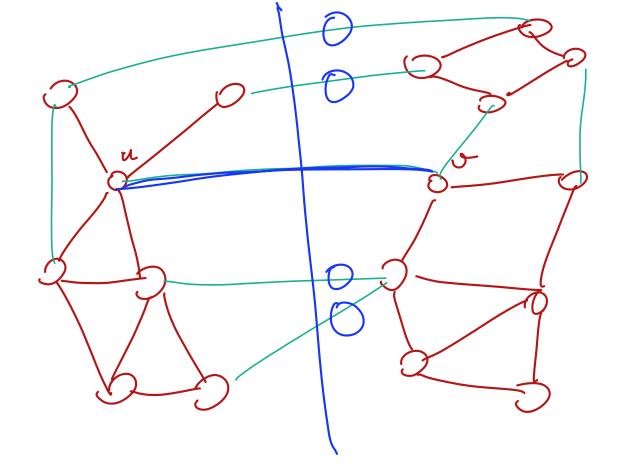
Si descriva un algoritmo per stabilire se l'arco e è contenuto in qualche MST di (G, w) e se ne valuti la complessità computazionale.

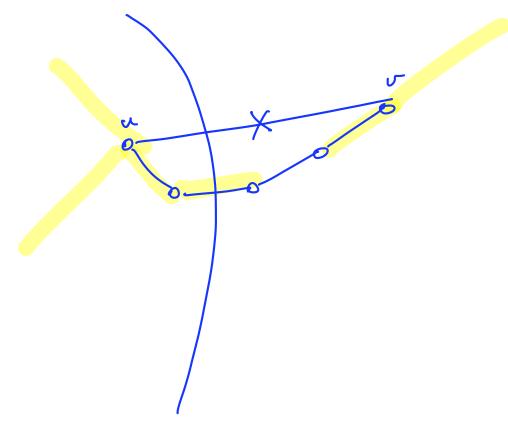


Salve prof., alla fine della lezione mi è sorta una domanda riguardante l'ultimo esercizio (quello di vedere se l'arco "e" appartiene ad un mst del grafo G): una possibile soluzione potrebbe essere quella di applicare PRIM due volte sui 2 nodi che sono collegati proprio dall'arco "e" e vedere se in uno dei due MST trovati da PRIM è presente l'arco "e"?

CONTROESCRIPIO







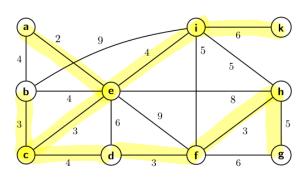
Sia G = (V, E) un grafo non orientato connesso e con funzione peso $w : E \to \mathbb{R}$, e siano

$$(u_1, v_1), (u_2, v_2), \ldots, (u_k, v_k)$$
 (*)

tutti e soli gli archi di G di peso minimo.

Si enunci e si dimostri una proprietà necessaria e sufficiente affinché esista un minimum spanning tree di G che contenga tutti gli archi (*). Quindi si proponga un algoritmo per verificare tale proprietà e se ne valuti la complessità computazionale.

- (a) Si descriva l'algoritmo di Kruskal dimostrandone anche la correttezza.
- (b) Si applichino l'algoritmo di Kruskal e l'algoritmo di Prim al grafo a lato

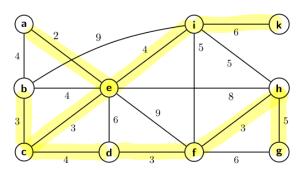


PRIM (a)

~	Q									
ط	+∞	(a,b)/4	(a,b)/4	(c,b)/3	_	_	_	_	_	_
C	+∞	+∞	$(l_1c)/3$			_	_		_	_
d	+∞	+∞	(e, d)/6	(c,d)/4	(c,d)/4	—	_	_	_	_
L	+∞	(9,2)/2			_	_	_	_	_	_
f	+∞	+∞	(e,f)/g	(e,f)/g	(e,f)/g	(d,f)/3	_	_	_	
ર્જી	+∞	+∞	+->-	+∞	+∞	+∞	(f,g)/6	(h19)/5	(h19)/5	_
h	+∞	+∞	(e, h)/8	(e, h)/8	(e, h)/8	(e,h)/8	(f, h)/3	_		_
v	+∞	+∞	(e, i)/4	(e,i)/4	(e,i)/4	(e, i)/4	(e, i)/4	(e,i)/4		
K	+∞	+∞	+∞	+∞	+∞	+20	+∞	+∞	(i, b)/6	(i, 2)/6

KRUSKAL

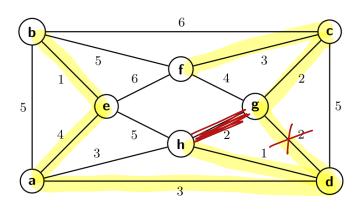
- (a) Si descriva l'algoritmo di Kruskal dimostrandone anche la correttezza.
- (b) Si applichino l'algoritmo di Kruskal e l'algoritmo di Prim al grafo a lato.

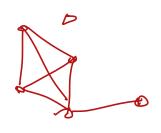


a	0	_	_	~	<u>-</u>	<u> </u>	<u>~</u>	<u>-</u>	<u> </u>	-
Ь	ص۵	(a,b)/4	(a,b)/4	(c,b)/3		_	-	1	_	_
С	ص۵	ص۵	(2,c)/3	_	<u> </u>	_	_	_	_	_
d	20	ص۵	(ed)/6	(c,d)/4	(c,d)/4	_	_)	_	_
Q	ص۵	(a,e)/2	_	_	_	_	_	_	_	_
f	20	ص۵	(erf)/9	(erf)/9	(erf/9	(d,f)/3	<u> </u>	ĵ	<u> </u>	_
9	ص۵	ص۵	ص۵	2	ص۵	ص۵	(f,z)/6	(h,g)/5	(h,g)/5	_
٨	20	ص۵	(e,h)/8	(e,h)/8	(e,h)/8	(e,h)/8	(f,h)/3	_	_	_
1	ص۵	ص۵	(e,i)/4	(li)/4	(li)/4	(li)/4	(li)/4	(li)/4		_
k	20	ص۵	ص۵	ص۵	ص۵	صم	ص	20	(i,k)/6	(i,k)/6

ESERCIZIO 2 (Alberi ricoprenti minimi)

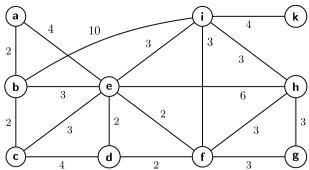
- (a) Si descriva l'algoritmo di Kruskal e lo si applichi al grafo a lato.
- (b) Ci sono altri alberi ricoprenti minimi?
- (c) Sia G=(V,E) un grafo non orientato, pesato e connesso, e sia $w:E\to\mathbb{N}$ una funzione peso per G. Si supponga che G contenga esattamente 7 archi di peso unitario e nessun arco di peso strettamente inferiore ad 1. Quanti archi di peso unitario dovrà necessariamente contenere un albero ricoprente minimo per G? Perché?

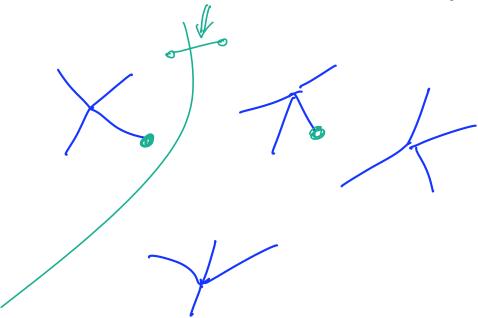




- (a) Si descriva l'algoritmo di Kruskal, fornendone anche lo pseudocodice, e lo si applichi al grafo a lato.
- (b) Si descrivano i "passi blu" e "passi rossi" negli algoritmi per il calcolo del *minimum spanning tree* e si enunci l'*invariante del colore*.

Quindi si dimostri che se dopo un certo numero di passi di colorazione il sottografo degli archi blu non forma ancora uno spanning tree, allora è possibile eseguire un passo blu.





Si illustri l'algoritmo di Kruskal e se ne dimostri la correttezza.

ESERCIZIO 4 (Minimum spanning trees)

Sia G = (V, E) un grafo non orientato e connesso, e sia $w \colon E \to \mathbb{R}$ una funzione peso *iniettiva* su G. Si dimostri che G ha un unico minimum spanning tree.

- (a) Si descriva l'algoritmo di Prim, se ne valuti la complessità computazionale e se ne dimostri la correttezza.
- (b) Sia G = (V, E) un grafo non orientato connesso con funzione peso $w : E \to \mathbb{N}$ e sia E_M l'insieme degli archi di un suo albero di copertura minimo. Si supponga inoltre che G contenga esattamente tre archi distinti e_1 , e_2 ed e_3 aventi peso 0. Ovviamente vale $0 \leq |E_M \cap \{e_1, e_2, e_3\}| \leq 3$.

Per ciascun valore di k = 0, 1, 2, 3, si determini una proprietà \mathcal{P}_k di $(\mathbf{a}, e_1, e_2, e_3)$ tale che

$$|E_M \cap \{e_1, e_2, e_3\}| = k \quad \longleftrightarrow \quad \mathcal{P}_k(\mathbf{Q}_{\mathbf{e}}e_1, e_2, e_3) = \mathbf{true}.$$

$$G(N)$$
 non orientate e annexes $N: E \to N$, E_{M} e_{1}, e_{2}, e_{3} di pero O

$$O \leq \left| E_{M} \cap \{e_{1}, e_{2}, e_{3}\} \right| \leq 3$$

$$\left| E_{M} \cap \{e_{1}, e_{2}, e_{3}\} \right| = 0 \implies P_{0} = \bot$$

$$\left| E_{M} \cap \{e_{1}, e_{2}, e_{3}\} \right| = 1 \implies P_{1} = \bot$$

$$\left| E_{M} \cap \{e_{1}, e_{2}, e_{3}\} \right| = 2 \implies e_{1}, e_{2}, e_{3} \text{ formsus un oido}$$

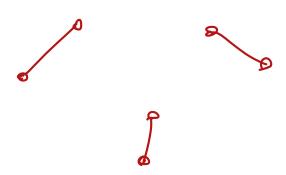
$$\left| E_{M} \cap \{e_{1}, e_{2}, e_{3}\} \right| = 2 \implies e_{1}, e_{2}, e_{3} \text{ onn formsus un oido}$$

$$\left| E_{M} \cap \{e_{1}, e_{2}, e_{3}\} \right| = 3 \implies e_{1}, e_{2}, e_{3} \text{ onn formsus un oido}$$

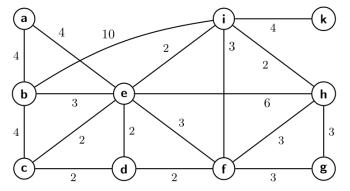
e, le, e, non forman un villo

Sia dato un grafo connesso non orientato G=(V,E) con funzione peso $w:E\longrightarrow \mathbb{R}$. Sia inoltre F un sottoinsieme aciclico di E. Un F-spanning tree di G è uno spanning tree di G il cui insieme di archi contiene F.

Si descriva un algoritmo efficiente (valutandone la complessità e dimostrandone la correttezza) che calcoli un minimo F-spanning tree di G.

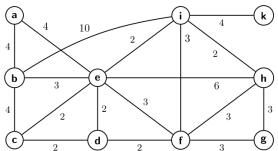


- (a) Si descriva l'algoritmo di Prim (anche mediante il suo pseudo-codice) e lo si applichi al grafo a lato, iniziando dal nodo ${\bf a}$.
- (b) Per ciascuno dei seguenti archi si stabilisca se possa fare parte di un *minimum spanning tree* del grafo a lato: $(\mathbf{c}, \mathbf{d}), (\mathbf{f}, \mathbf{h}), (\mathbf{f}, \mathbf{g}), (\mathbf{e}, \mathbf{f}).$
- (c) Si descrivano i cosiddetti "passi blu" e "passi rossi" neglialgoritmi per il calcolo del *minimum spanning tree*. Quindi si enunci l'*invariante del colore* e lo si dimostri limitatamente ai passi blu.



- (a) Si descriva l'algoritmo di Kruskal, fornendone anche lo pseudo-codice, e lo si applichi al grafo a lato, utilizzando tra archi del medesimo peso l'ordinamento lessicografico (per cui, ad es., (a,b) precede (a,e) che, a sua volta, precede (i,k)), ove gli archi stessi sono rappresentati lessicograficamente (per cui, ad es., la rappresentazione di riferimento dell'arco tra i nodi e ed a è (a,e)).
- (b) Si descrivano i "passi blu" e "passi rossi" negli algoritmi per il calcolo del minimum spanning tree e si enunci l'invariante del colore.

 Quindi si dimostri che se dopo un certo numero di passi di colorazione il sottografo degli archi blu non forma ancora uno spanning tree, allora è possibile eseguire un passo blu.

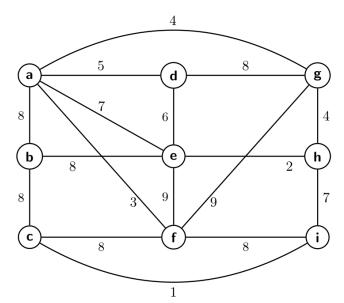


- (a) Si descriva l'algoritmo di Kruskal, fornendone anche lo pseudocodice, e lo si applichi al grafo a lato, utilizzando tra archi del medesimo peso l'ordinamento lessicografico (per cui, ad es., (a, b)precede (a, e) che, a sua volta, precede (i, k)), ove gli archi stessi sono rappresentati lessicograficamente (per cui, ad es., la rappresentazione di riferimento dell'arco tra i nodi e ed $a \in (a, e)$).
- h 4 i 7 6 m

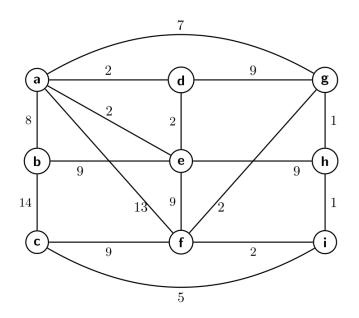
 4 5 5 6 7 5 2 4 4

 e 7 6 7 5 6 6 d
- (b) Si descrivano i "passi blu" e "passi rossi" negli algoritmi per il calcolo del *minimum spanning tree* e si enunci l'*invariante del colore.*
 - Quindi si dimostri che se dopo un certo numero di passi di colorazione il sottografo degli archi blu non forma ancora uno spanning tree, allora è possibile eseguire un passo blu.

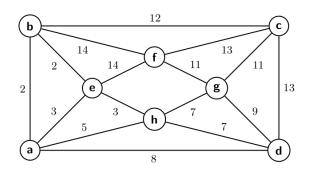
- (a) Si descriva l'algoritmo di Kruskal (anche mediante il suo pseudo-codice) e lo si applichi al grafo a lato.
- (b) Si descrivano i cosiddetti "passi blu" e "passi rossi" negli algoritmi per il calcolo del *minimum spanning tree*. Quindi si enunci e si dimostri l'*invariante del colore*.



- (a) Si descriva l'algoritmo di Kruskal (anche mediante il suo pseudo-codice) e lo si applichi al grafo a lato.
- (b) Quanti alberi ricoprenti minimi ha il grafo a lato?
- (c) Si descrivano i cosiddetti "passi blu" e "passi rossi" negli algoritmi per il calcolo del *minimum spanning tree*. Quindi si enunci e si dimostri l'*invariante del colore*.



- 1. Si descriva l'algoritmo di Kruskal e lo si applichi al grafo a lato.
- 2. Ci sono altri alberi ricoprenti minimi? (Giustificare la risposta.)
- 3. Si descrivano i cosiddetti "passi blu" e "passi rossi" negli algoritmi per il calcolo del *minimum spanning tree* nei grafi nonorientati, connessi e pesati. Quindi si enunci l'*invariante del colore* e lo si dimostri limitatamente ai passi blu.



ESERCIZIO 1 (Minimum spanning tree)

- 1. Si descriva l'algoritmo di Prim e lo si applichi al grafo a lato a partire dal vertice **g**.
- 2. Si descrivano i cosiddetti "passi blu" e "passi rossi" negli algoritmi per il calcolo del minimum spanning tree nei grafi non-orientati, connessi e pesati. Quindi si enunci l'invariante del colore e lo si dimostri limitatamente ai passi rossi.
- 3. Dimostrare che non esiste alcun albero ricoprente minimo del grafo a lato contenente l'arco (\mathbf{a}, \mathbf{d}) .

